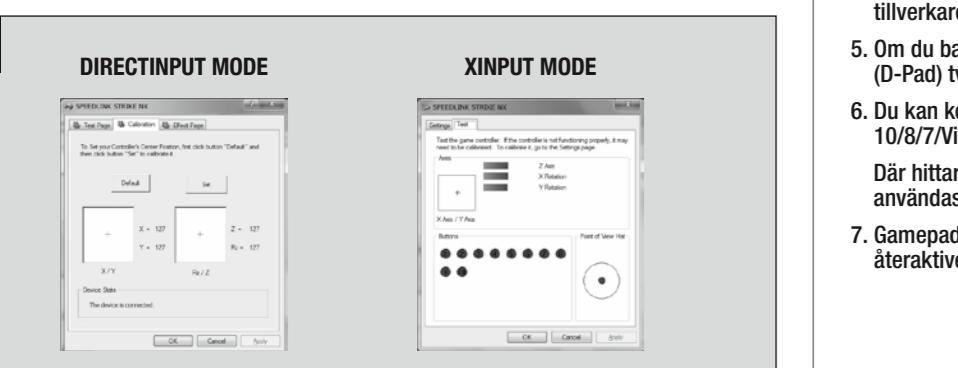
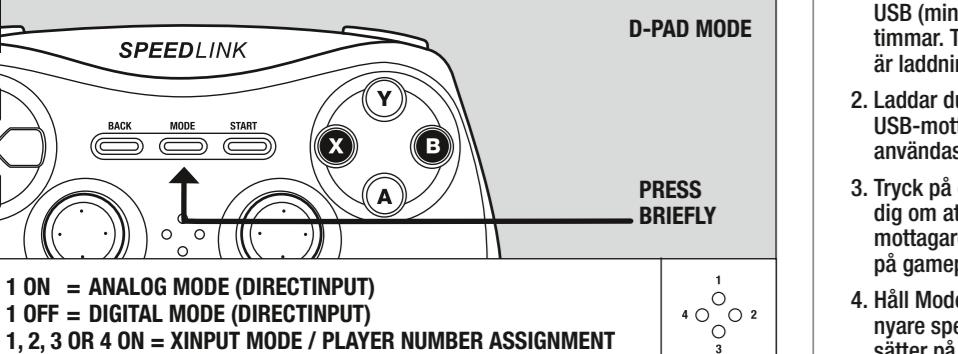
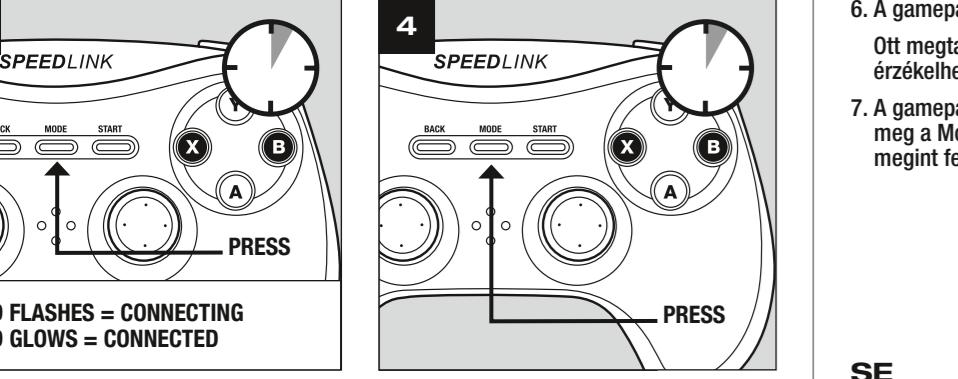
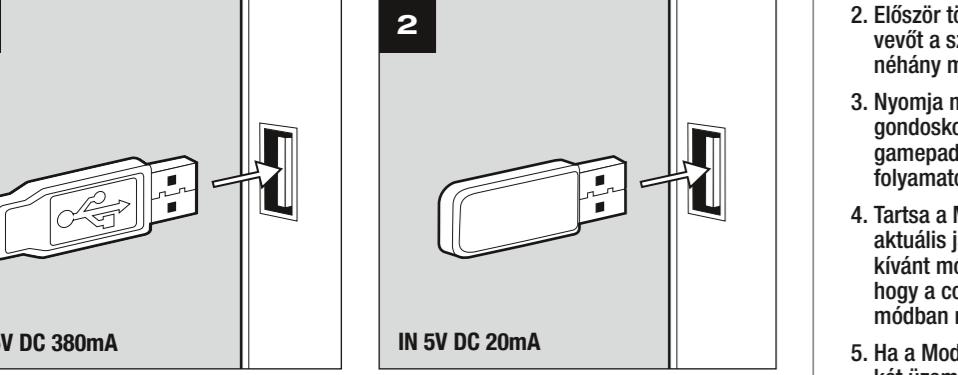


QUICK INSTALL GUIDE

STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS



HU

1 Kérjük, először töltse fel a gamepadet: Kötse rá az USB-kábellel számítógépe egy szabad USB-portjára vagy egy tetszőleges egyéb USB-áramforrásra (legalább 500 mA). A gamepad LED-kijelzője villog a mintegy 3 órás töltés közben. Kérjük, ügyeljen arra, hogy az első töltés folyamat valamivel több időt vehet igénybe. Amint a LED-ek kialakznak, a feltöltés befejeződött és a kábelkapcsolat megszűntethető.

EL

1. Kattaphető a Gamepad: Szündítse meg a műsorba USB portján a Gamepadot, amelyet a USB-től származó árammal tölti. Az LED a Gamepadon villog a töltés során. A töltés végén a LED villogás elhalállik. A töltés időtartama kb. 3 óra. Ügyeljen arra, hogy a LED nem villog a töltés végén. Ez azt jelenti, hogy a töltés időtartama hosszabb lehet.

PT

1. Primeiro lugar, carregue o Gamepad: Ligue-o através do cabo USB a uma interface USB livre do seu computador ou a uma outra fonte de corrente USB qualquer (no mínimo 500mA). A indicação LED no Gamepad acende-se brevemente quando a bateria é recarregada.

DK

1. Start med at opblade gamepad'en: Tilslut den ved hjælp af USB-kablet til en ledig USB-port på din computer eller til en anden USB-strømkilde (mindst 500mA). LED-indikatorerne på gamepad'en blinker under opladningen, men når ladningen er færdig vil LED'en ikke blinke mere. Det betyder, at ladningen tager længere tid end normalt.

ES

1. Primero conecte el controlador: Conecte el controlador a través del puerto USB libre de su computadora o a una otra fuente de alimentación USB (mínimo 500mA). El indicador LED en el controlador parpadeará durante la carga. Una vez finalizada la carga, el indicador LED dejará de parpadear.

IT

1. Collegare il gamepad: Collegare il gamepad al porto USB libero del computer o a una fonte di corrente USB qualsiasi (minimo 500mA). L'indicatore LED sul gamepad lampeggerà durante la ricarica. Una volta terminata la ricarica, l'indicatore LED smetterà di lampeggiare.

PL

1. Połącz kontroler z komputerem: Podłącz kontroler do wolnego portu USB komputera lub innego źródła zasilania USB (najmniej 500mA). Indikator LED na kontrolerze migra podczas ładowania. Po zakończeniu ładowania, LED nie migruje.

CS

1. Nejdříve prosím gamepad nabijte: USB kabelem jej zapojte do volného USB rozhraní na vašem počítači nebo do jiného zdroje napájení s konektorem USB (s minimálním napětím 500mA). LED na gamepadu bliká během nabíjení, které potřebuje 3 hodiny. Mějte na vědom, že první nabíjení může trvat něco déle. Jakmile LED diody zhasnou, je nabíjení dokončeno a kabel můžete odpojit.

SV

1. Först anslut gamepaden: Anslut den till en ledig USB-port på din dator eller till en annan strömkälla med USB (minst 500mA) med en USB-kabel. Gamepads indikatorlampa blinkar under laddningen som tar ungefär 3 timmar. Tänk på att det kan ta lite längre tid för första gången du laddar. Så snart indikatorlampa släcks kommer den att vara kvar i minst en timme.

NO

1. Innan du använder gamepaden: Anslut gamepaden till en ledig USB-port på din dator eller till en annan strömkälla med USB (minst 500mA) med en USB-kabel. Gamepads indikatorlampa blinkar under laddningen som tar ungefär 3 timmar. Tenk på at det kan ta litt lengre tid før første gang du lader. Så snart indikatorlampa slukkes, vil den være på i minst en time.

RO

1. În primul rând trebuie incărcat gamepad-ul: Conectați gamepad-ul, cu ajutorul cablului USB, la un port USB liber al computerului sau la o altă surșă de curent (minimum 500mA). În timpul incărcării, care durează aproximativ 3 minute, afişajul LED al consoalei să devină permanent.

SK

1. Nejdôbre je nabíjať gamepad: Gamepad sa môže napojiť na volný USB port alebo na iné napájacie zdroje s USB konektormi (minimálne 500mA). LED na gamepade bliká počas nabíjania, ktoré trvá približne 3 hodiny. Uistite sa, že prvý raz je potrebné trvať viac.

DE

1. Zuerst laden Sie den Gamepad: Verbinden Sie den Gamepad mit einem freien USB-Anschluss auf Ihrem Computer oder mit einer anderen Stromquelle mit USB (mindestens 500mA) über ein USB-Kabel. Der Gamepad-LED blinkt während des Ladens. Die Ladezeit beträgt ca. 3 Stunden. Beachten Sie, dass die erste Aufladung länger dauern kann. Sobald die LED ausgeht, ist die Aufladung abgeschlossen.

GR

1. Πρώτα φέρτε τον gamepad στην επιφάνεια: Συνδέστε τον gamepad σε έναν λειτουργικό υπολογιστή μέσω USB καλωδίου. Η LED στον gamepad θα λαμπεί προτού ο λογισμικός αναγνωρίσει τον gamepad.

NL

1. Voer de gamepad in: Sluit de gamepad aan op een vrij beschikbare USB-poort op uw computer of aan een andere stroombron met een USB-kabel (minimaal 500mA). De LED op de gamepad zal tijdens de oplading knipperen. De opladingstijd bedraagt ongeveer 3 uur. Let op dat de eerste oplading langer kan duren.

PT

1. Primeiro conecte o gamepad: Conecte o gamepad ao porto USB livre da sua máquina ou a uma fonte de energia com conector USB (mínimo 500mA).

PT-BR

1. Primeiro conecte o gamepad: Conecte o gamepad ao porto USB livre da sua máquina ou a uma fonte de energia com conector USB (mínimo 500mA).

ES-ES

1. Primero conecte el controlador: Conecte el controlador a través de un puerto USB libre de su ordenador o a una fuente de energía con conector USB (mínimo 500mA).

IT-IT

1. Collegare il gamepad: Collegare il gamepad a un porto USB libero della macchina o a una fonte di energia con connettore USB (minimo 500mA).

PL-PL

1. Połącz kontroler z komputerem: Podłącz kontroler do wolnego portu USB komputera lub innego źródła zasilania USB (najmniej 500mA).

CS-CZ

1. Nejdříve prosím gamepad nabijte: Gamepad se může napojit na volný USB port na vašem počítači nebo na iné napájacie zdroje s USB konektorem (minimálně 500mA).

SK-SK

1. Nejdôbre je nabíjať gamepad: Gamepad sa môže napojiť na volný USB port alebo na iné napájacie zdroje s USB konektormi (minimálne 500mA).

HR-HR

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ali na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SR-SR

1. Първо заредете контролера: Свържете контролера към свободен USB порт на вашия компютър или към друг източник на ток с USB конектор (минимум 500mA).

HRV-HRV

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ali na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRB-SRB

1. Първо заредете контролера: Свържете контролера към свободен USB порт на вашия компютър или към друг източник на ток с USB конектор (минимум 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRM-SRM

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRN-SRN

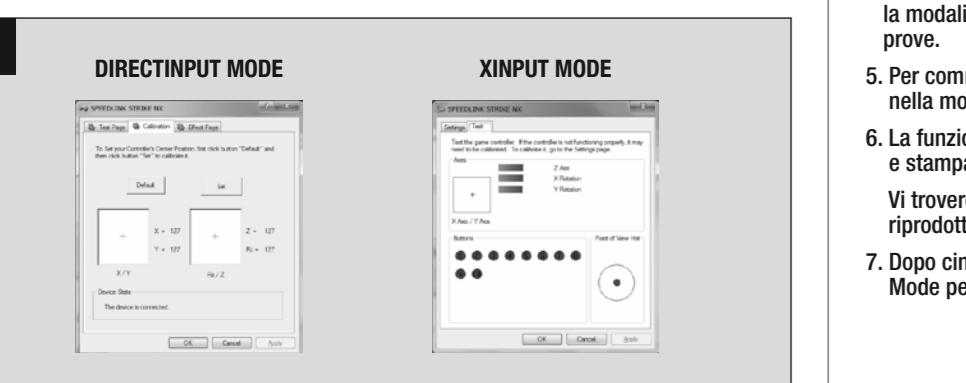
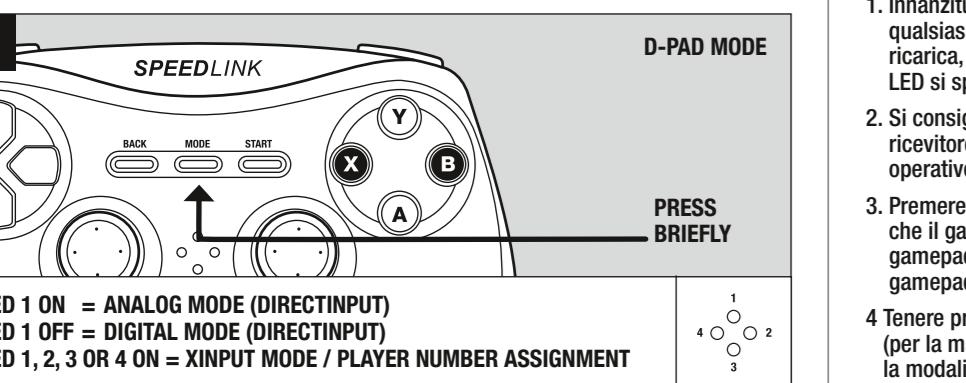
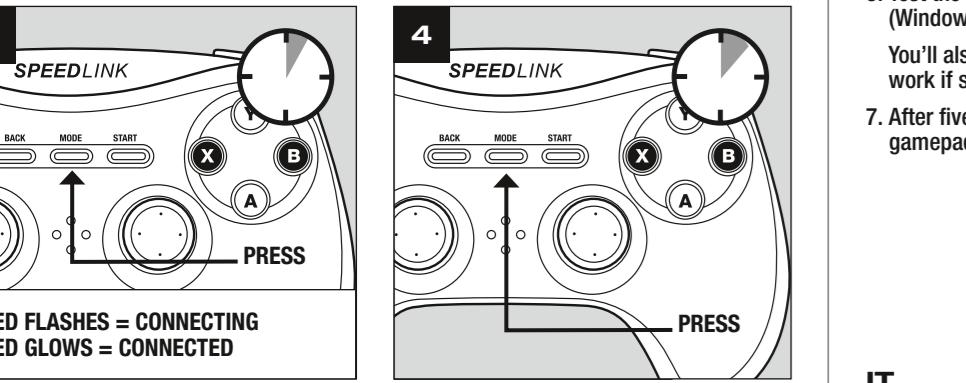
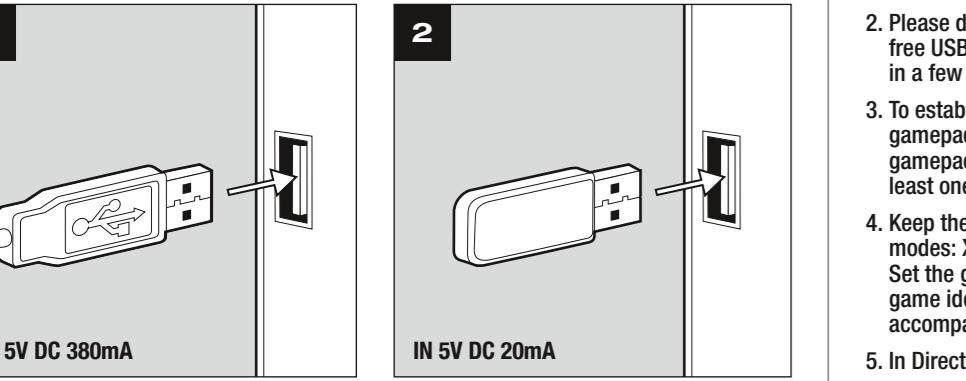
1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

SRP-SRP

1. Počevši da je gamepad priključen: Gamepad se može povezati na slobodni USB port na vašem računalniku ili na drugi izvor napajanja s USB konektorom (najmanje 500mA).

QUICK INSTALL GUIDE

STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS



EN

1. First, charge the gamepad. Using the USB cable, connect the gamepad to any free USB port on your computer or to any other USB power source (at least 500mA). The gamepad's LED status indicators will flash during charging which takes around 3 hours; be aware, the initial charge may take longer. As soon as the LEDs go out, charging is complete and you can disconnect the cable.

2. Please download and install the latest driver from www.speedlink.com/support. Plug the USB receiver into a free USB port on your PC. The operating system will detect the device automatically and it will be ready to use in a few seconds.

3. To establish a connection, press the gamepad's Mode button and wait around five seconds. Make sure the gamepad is positioned near the receiver during this time. During the connection process, the LEDs on the gamepad and on the receiver will flash; as soon as a connection is established, the receiver LED as well as at least one of the gamepad LEDs will sit.

4. Keep the Mode button held depressed for six seconds to switch between the gamepad's two operating modes: XInput (for the majority of current games) and DirectInput (for all older and some newer games). Set the gamepad to the desired mode before starting a game. Switching during gameplay may stop the game identifying the controller correctly; if this happens, restart the game. Please consult the manual that accompanied the game, ask the publisher or try both modes to establish which mode works the best.

5.

In DirectInput mode, press the Mode button quickly to switch between the two digital D-pad modes.

6.

Test the gamepad's functions by opening the Windows® Control Panel and going to the Game Controllers option (Windows® 10/8/7/Vista®).

You'll also find options for configuring the vibration function there (DirectInput). Please note, vibrations only work if supported by the game and the relevant option is enabled in the game's options settings.

7.

After five minutes of inactivity, the gamepad will switch to standby mode to save power; to reactivate the gamepad, press the Mode button. If the gamepad LEDs start flashing rapidly, recharge the device.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

16.

17.

18.

19.

20.

21.

22.

23.

24.

25.

26.

27.

28.

29.

30.

31.

32.

33.

34.

35.

36.

37.

38.

39.

40.

41.

42.

43.

44.

45.

46.

47.

48.

49.

50.

51.

IT

1. Innanzitutto caricare il gamepad collegandolo tramite il cavo USB ad una porta USB libera del computer o di una qualsiasi altra sorgente di energia USB (minimo 500 mA). L'indicatore LED sul gamepad lampeggiante durante la ricarica, che dura circa 3 ore. Si precisa che la prima ricarica può durare leggermente più del solito. Appena i LED si spengono la ricarica è terminata e il cavo può essere staccato.

2. Scaricare il driver aggiornato dal sito www.speedlink.com/support e installarlo. Collegare il ricevitore USB ad una porta USB libera del PC. Il dispositivo viene riconosciuto automaticamente dal sistema operativo ed è pronto per l'uso in pochi secondi.

3. Premere il tasto Mode del gamepad e attendere circa cinque secondi per creare una connessione. Accertarsi che il gamepad si trovi in prossimità del ricevitore. Durante la procedura di connessione lampeggiano i LED sul gamepad e sul ricevitore. Appena la connessione è stata creata, i LED del ricevitore e almeno uno dei LED del gamepad rimangono accesi.

4. Tenere premuto il tasto Mode per sei secondi per commutare le due modalità operative del gamepad: XInput (per la maggior parte dei giochi attuali) e DirectInput (per tutti i giochi più vecchi ed alcuni nuovi). Impostare la modalità desiderata sul gamepad prima di avviare il gioco. Se la commutazione avviene durante il gioco in corso, il controller potrebbe non essere più riconosciuto correttamente. In tal caso riavviare il gioco. Per trovare la modalità più adatta a un gioco, consultare il manuale relativo, chiedere informazioni al produttore o fare delle prove.

5. Per commutare tra due modalità per la croce direzionale digitale (D-Pad), azionare brevemente il tasto „Mode“ nella modalità DirectInput.

6. La funzione del gamepad può essere verificata nel Pannello di controllo di Windows®, nella sezione „Dispositivi e stampanti“ (Windows® 10/8/7/Vista®).

7. Dopo cinque minuti di inattività il gamepad va in modalità stand-by per risparmiare energia. Premere il tasto Mode per riattivarlo. Quando i LED sul gamepad iniziano a lampeggiare velocemente, deve essere ricaricato.

NL

1. Laad de gamepad eerst op: Sluit de gamepad met behulp van de USB-kabel aan op een vrije USB-poort van uw computer of een andere USB-stroombron (minimum 500mA). De LED-indicators op de gamepad knipperen tijdens het opladen, waarvoor ongeveer drie uur nodig is. De eerste keer kan het opladen iets langer duren. Zodra de LED's doven, is het opladen voltooid en kunt u de kabel weer loskoppelen.

2. Downloadt u eerst het actuele stuurprogramma van www.speedlink.com/support en installeert u dat. Sluit de USB-onvanger aan op een vrije USB-poort van de computer. Het apparaat wordt automatisch herkend door het besturingssysteem en is na een paar seconden gereed voor gebruik.

3. Druk op de Mode-knop van de gamepad en wacht ongeveer vijf seconden tot er verbinding is gemaakt. Let erop dat de gamepad zich daarbij in de buurt van de ontvanger bevindt. Tijdens de procedure van de verbinding knipperen de LED's van de gamepad en de ontvanger, zodra de verbinding tot stand is gebracht, branden zowel de LED van de ontvanger als minstens één van de gamepad-LED's constant.

4. Houd de Mode-knop zes seconden ingedrukt om tussen de beide werkstanden van de gamepad te wisselen: XInput (voor de meeste huidige games) en DirectInput (voor alle oudere of enkele nieuwe games). Zet de gamepad in de gewenste modus voordat u de game start. Als u tijdens een game overschakelt op een andere modus, kan het gebeuren dat de game de controller niet meer correct herkent; in dat geval dient u de game opnieuw op te starten. In welke modus een game het beste werkt, staat in het bijbehorende handboek; u kunt het ook navragen bij de fabrikant of het uitproberen.

5. Druk u slechts kort op de Mode-knop in DirectInput-modus, dan wisselt u tussen twee modi voor het digitale stuurwiel (D-Pad).

6. Functie gamepada moet worden getest in het Configuratiescherm van Windows® in deel „Apparaten en printers“ (Windows® 10/8/7/Vista®).

7. Na vijf minuten van inactivering gaat de gamepad over in stand-by modus om energie te besparen. Druk op de Mode-knop om de gamepad weer te activeren. Als de LED's van de gamepad snel beginnen te knipperen, dient de gamepad opnieuw te worden opgeladen.

DE

1. Laden Sie das Gamepad bitte zunächst auf: Verbinden Sie es über das USB-Kabel mit einer freien USB-Schnittstelle Ihres Computers oder einer beliebigen anderen USB-Stromquelle (mindestens 500 mA). Die LED-Anzeige am Gamepad blinkt während des Ladevorgangs, der ungefähr 3 Stunden benötigt. Beachten Sie bitte, dass der erste Ladevorgang etwas mehr Zeit beanspruchen kann. Sobald die LEDs erloschen sind, ist das Aufladen beendet und Sie können die Kabelverbindung trennen.

2. Laden Sie bitte zunächst den aktuellen Treiber von www.speedlink.com/support herunter und installieren Sie diesen. Verbinden Sie den USB-Empfänger mit einem freien USB-Anschluss Ihres PCs. Das Gerät wird vom Betriebssystem automatisch erkannt und ist nach wenigen Sekunden einsatzbereit.

3. Drücken Sie die Mode-Taste des Gamepads und warten Sie etwa fünf Sekunden, um eine Verbindung einzustellen. Gamepad ist positioniert, um während des Verbindungsaufbaus die LEDs auf dem Gamepad und auf dem Empfänger zu blinken; sobald die Verbindung hergestellt ist, werden die LEDs am Gamepad und am Empfänger konstant leuchten.

4. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

5. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

6. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

7. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

8. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

9. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

10. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

11. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

12. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

13. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

14. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

15. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

16. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

17. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das Gamepad auf den gewünschten Modus vor dem Start eines Spiels ein. Wechselt während des Spielspiels der Controller nicht korrekt erkannt; wenn dies passiert, starten Sie das Spiel erneut. Bitte lesen Sie das Handbuch des Spiels, kontaktieren Sie den Verleger oder probieren Sie beide Modi aus, um herauszufinden, welcher Mode am besten funktioniert.

18. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Setzen Sie das