



NÁVOD K OBSLUZE

LG UltraGear™ Gaming Monitor

(MONITOR LED*)

* Monitory LED společnosti LG jsou monitory LCD s podsvětlením diodami LED.

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovejte pro pozdější použití.

27GN880

www.lg.com

Autorská práva © 2020 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

LICENCE.....3

OZNÁMENÍ O SOFTWAREU OPEN SOURCE4

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA.....4

- Podporované ovladače a software.....5
- Popis produktu a tlačítek.....5
 - Jak používat tlačítko ovladače
- Přemístování a zvedání monitoru6
 - Instalace na stůl
 - Jak upevnit svěrku
 - Otočný stojan
 - Funkce otáčení
 - Nastavení výšky stojanu
 - Nastavení úhlu
 - Použití zámku Kensington
 - Montáž na stěnu

POUŽÍVÁNÍ MONITORU..... 16

- Připojení k počítači..... 17
 - Připojení HDMI
 - Připojení DisplayPort
- Připojení k zařízením AV 18
 - Připojení HDMI
- Připojení periferních zařízení..... 18
 - Připojení sluchátek

NASTAVENÍ UŽIVATELE 19

- Aktivace hlavního menu 19
 - Funkce hlavního menu
- Nastavení uživatele 21
 - Nastavení menu

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ 30

SPECIFIKACE PRODUKTU..... 33

- Režim tovární podpory..... 35
- Časování HDMI (Video) 36
- Kontrolka LED napájení 37

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licenci naleznete na adrese www.lg.com.



Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

OZNÁMENÍ O SOFTWARE OPEN SOURCE

Chcete-li získat zdrojový kód na základě licence GPL, LGPL, MPL a dalších licencí k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, který tento výrobek obsahuje, navštivte webový server <http://opensource.lge.com>.

Kromě zdrojového kódu si lze stáhnout všechny zmiňované licenční podmínky, vyloučení záruky a upozornění na autorská práva.

Společnost LG Electronics vám také poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za dopravu a manipulaci), a to na základě žádosti zasláné e-mailem na adresu opensource@lge.com.

Tato nabídka platí po dobu tří let od posledního odeslání produktu. Tato nabídka platí pro každého, kdo obdrží tuto informaci.

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

UPOZORNĚNÍ

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nelegálně získanými součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Nákresy v tomto dokumentu popisují obecné postupy, takže se od konkrétního produktu mohou lišit.

- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášejte monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzhled vzorku vln se na rozdíl od obecného způsobu potahování aplikuje na přidaný třpytivý materiál v surovém materiálu. Bez odlupovacího vzhledu, má dobrou trvanlivost. Nebojte se jej používat, protože při použití tohoto produktu neexistuje žádný problém.

POZNÁMKA

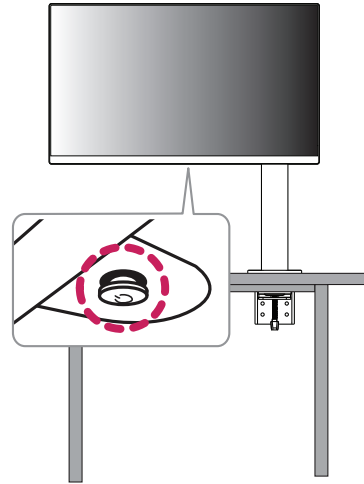
- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaná napájecí šňůra se může v závislosti na regionu lišit.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webu společnosti LGE (www.lg.com).

Ovladače a software	Priorita instalace
Ovladač monitoru	Doporučeno
OnScreen Control	Doporučeno








Popis produktu a tlačítek



Jak používat tlačítka ovladače

Funkce monitoru můžete snadno ovládat stisknutím tlačítka ovladače nebo pohybem ovladačem vlevo či vpravo za použití prstu.

Základní funkce

		Zapnutí	Chcete-li monitor zapnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače.
		Vypnutí	Chcete-li monitor vypnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače a podržte stisknuté.
		Ovládání hlasitosti	Hlasitost můžete ovládat pohybem ovládacího tlačítka vlevo/vpravo.
		Ovládání jasu obrazovky	Jas obrazovky lze nastavit pohybem tlačítka ovladače nahoru a dolů.

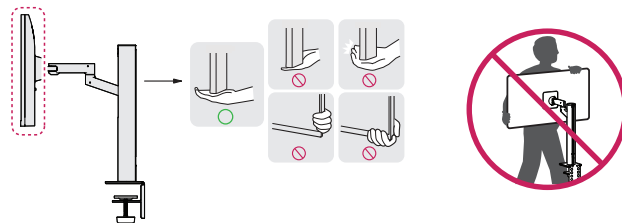
! POZNÁMKA

- Tlačítka ovladače je umístěno v dolní části monitoru.

Přemísťování a zvedání monitoru

Při přemísťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

- Než budete monitor přemísťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemísťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kabely.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.
- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemísťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenaklánějte.
- Při přemísťování monitoru demontujte a přemístěte vrchní část a stojan zvlášť.

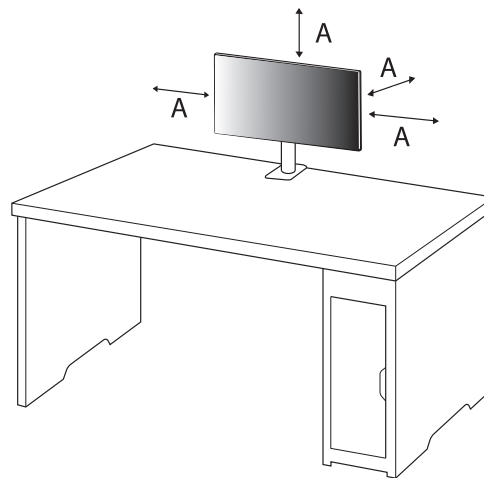


UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
 - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.
- Postavíte-li panel monitoru svisle nahoru, může dojít k pádu monitoru v důsledku umístění joysticku a tím i k věcným škodám či zranění. Kromě toho tlačítko ovladače nemusí fungovat správně.

Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



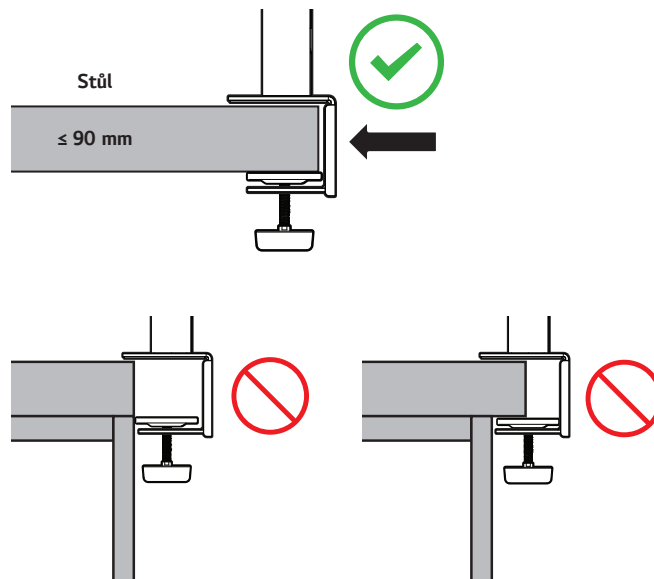
A: 100 mm

⚠ UPOZORNĚNÍ

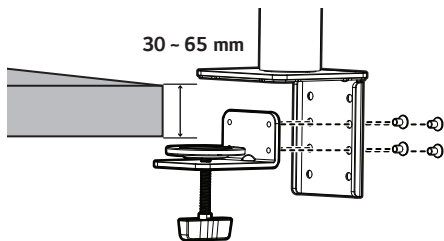
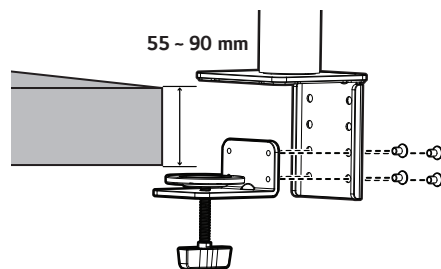
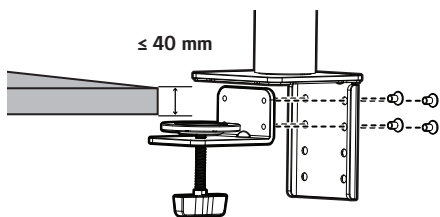
- Před přemísťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce.
- Pokud potřebujete další napájecí kabel, kontaktujte svého místního prodejce nebo nejbližší obchod.
- Ujistěte se, že stůl, na kterém je produkt nainstalován, je stabilní a pevný. U stolu z křehkých materiálů, jako je sklo, může dojít k poškození.
- Na nerovných nebo šikmých stolech se monitor může naklánět.
- Instalace stojanu může na stole zanechat stopu.
- Na stojan nezavěšujte těžké předměty, jako jsou tašky nebo oblečení.
- Ověřte, že je stůl dost velký, aby poskytoval monitoru dostatečnou oporu, zamezíte tak pádům.
- Postavte stojan pevně na stůl.
- Při instalaci stojanu na stůl se ujistěte, že je stojan zcela opřen o povrch stolu, abyste se při vstávání nepraštili do hlavy.
- Při otáčení monitoru nepoužívejte nadměrnou sílu. Ponecháte-li monitor v kontaktu se stěnou, může dojít ke zranění osob v okolí monitoru nebo k jeho poškození.

Jak upevnit svěrku

- 1 Po umístění stojanu na stůl jej zajistěte otočením upínače.
- U stolů bez výčnělku
 - Deska stolu by neměla být tlustší než 90 mm.

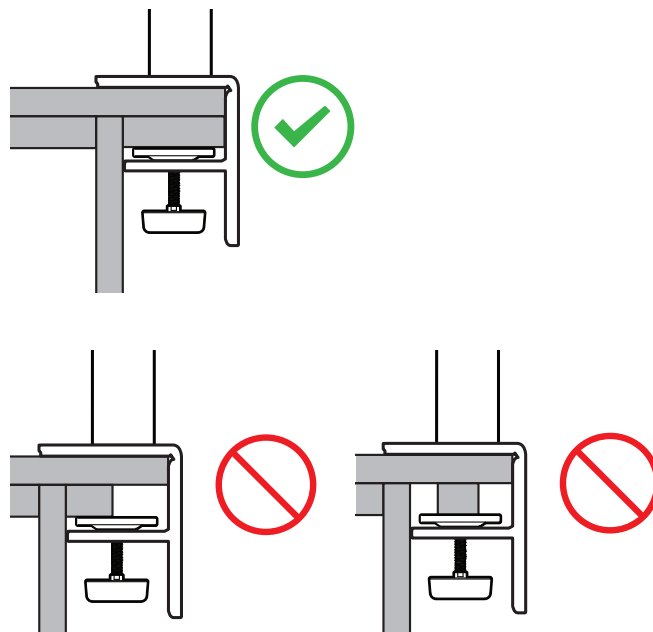
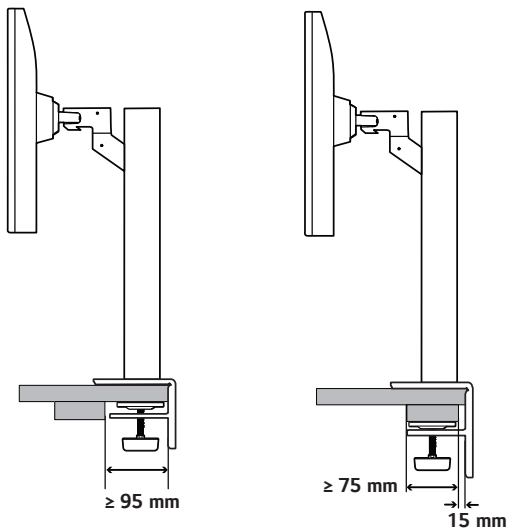


Jak instalovat stojan na stoly s různými úrovněmi tloušťky



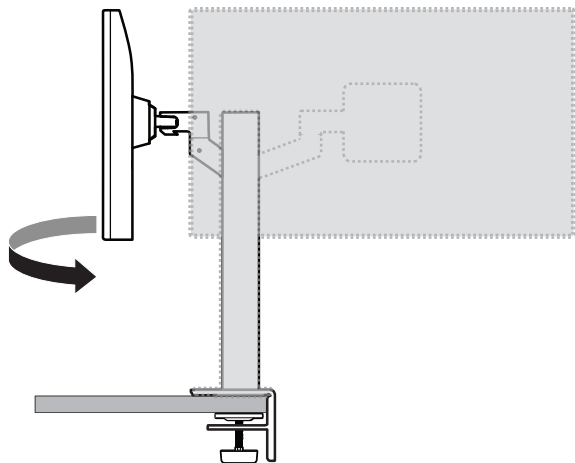
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Není-li stojan dobře připevněn ke stolu, může se monitor viklat nebo se zřítit.
- Ujistěte se, že je stůl dostatečně pevný a stabilní, aby plně podporoval instalaci monitoru. U stolů z křehkých materiálů, jako je sklo, může dojít ke zničení.
- U stolů s výčnělkem
 - Pokud se výčnělek nachází více než 95 mm od okraje stolu, nainstalujte monitor pouze v případě, že je plochý výčnělek umístěn ve vzdálenosti od 15 mm do 90 mm od okraje stolu.



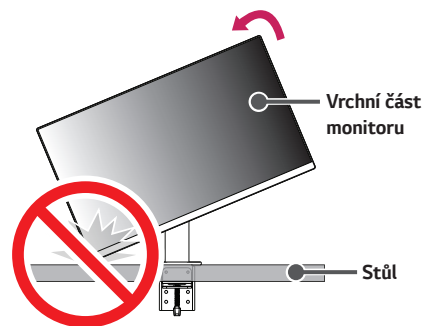
Otočný stojan

Otočte o 280 ° a upravte úhel monitoru, aby vyhovoval vašemu pohledu.



Funkce otáčení

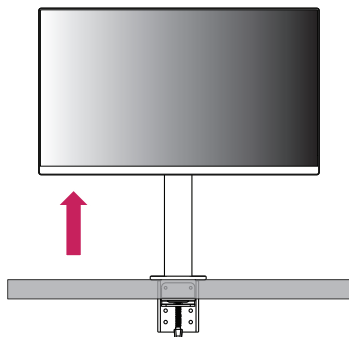
Funkce otáčení umožňuje otočit monitor o 90 ° proti směru hodinových ručiček.



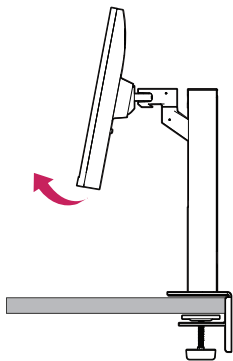
! VAROVÁNÍ

- Pokud používáte funkci otáčení, neotáčejte monitor příliš rychle nebo nadměrnou silou. Při kontaktu s vrchní částí monitoru může dojít k poškrábání stolu.

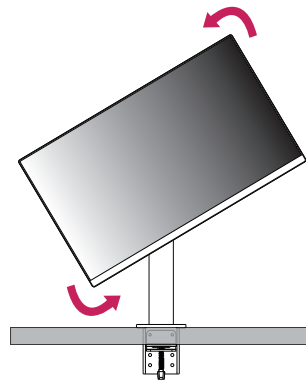
- 1 Zvedněte monitor do maximální výšky.



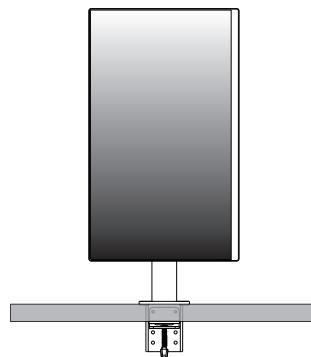
- 2 Nastavte úhel monitoru ve směru šipky jak je uvedeno na obrázku.



- 3 Otočte monitor proti směru hodinových ručiček, jak je uvedeno na obrázku.

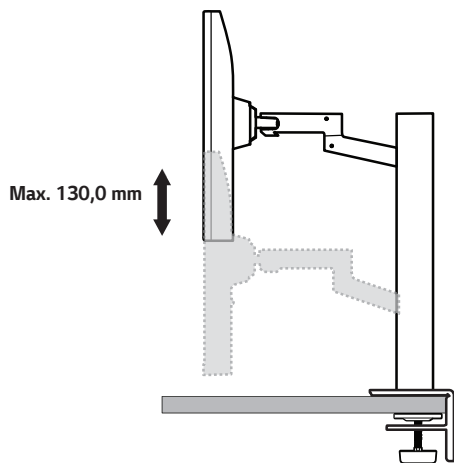


- 4 Dokončete instalaci otočením monitoru o 90 °, jak je znázorněno na obrázku.



Nastavení výšky stojanu

- 1 Ujistěte se, že monitor při otáčení držíte oběma rukama.



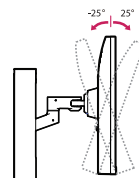
! VAROVÁNÍ

- Abyste předešli zranění při nastavování výšky, nepokládejte ruce na stojan.

Nastavení úhlu

Nastavte úhel obrazovky.

Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -25° do 25° , aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat.



! VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování obrazovky neporanili prsty, nedržte dolní část rámu monitoru způsobem vyobrazeným níže.
- Při nastavování úhlu monitoru dejte pozor, abyste se nedotkli plochy obrazovky, ani jste ji netiskli.

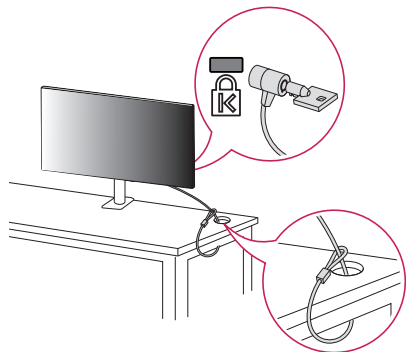


- Při otáčení dávejte pozor na kabely připojené k monitoru.

Použití zámku Kensington

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách <http://www.kensington.com>.

Připojte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního lanka Kensington.



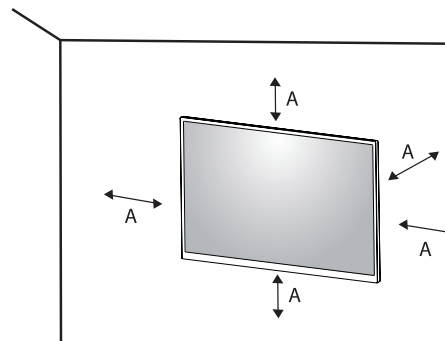
! POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Montáž na stěnu

Tento monitor splňuje specifikace pro desku pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, abyste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.



A: 100 mm

Instalace desky pro montáž na stěnu

Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

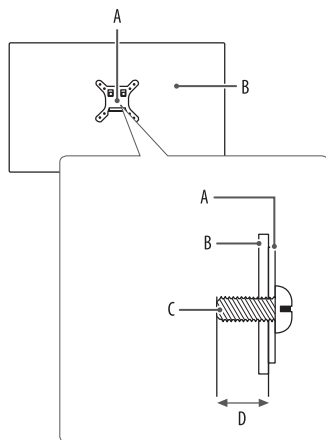
- Montáž na stěnu (mm): 100 x 100
- Standardní šroub: M4 x L10
- Počet šroubů: 4
- Deska pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství): LSW149

! POZNÁMKA

- Šrouby neodpovídající standardu VESA mohou produkt poškodit a být příčinou pádu monitoru. Společnost LG Electronics nenesे odpovědnost za žádné škody způsobené použitím nesprávných upevňovacích šroubů.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování desky pro montáž nevyvíjeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.
- Před montáží monitoru na stěnu demontujte stojan provedením postupu pro připojení stojanu v opačném pořadí.

! UPOZORNĚNÍ

- Před přemísťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Použijte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Aby se předešlo zranění, je třeba toto zařízení upevnit na stěnu v souladu s instalačními pokyny.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měřeno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.



A: Deska pro montáž na stěnu

B: Zadní strana monitoru

C: Standardní šroub

D: Max. 8 mm

POUŽÍVÁNÍ MONITORU

Stiskněte tlačítko ovladače, přejděte do **Menu** → **Input (Vstup)**, a poté zvolte možnost vstupu.



UPOZORNĚNÍ

- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky.



POZNÁMKA

- Pro připojení napájecí šňůry k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3pólovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku.
- Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci *Plug and Play.
- * Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.



UPOZORNĚNÍ

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM se sítí Ethernet

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.



POZNÁMKA

- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.4. (Prodává se samostatně)

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

! POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/TM se sítí Ethernet

Připojení periferních zařízení

Připojení sluchátek

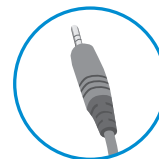
Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka.

! POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Používáte-li sluchátka s pravouhlejším konektorem, může dojít k problémům s připojením dalšího externího zařízení k monitoru. Proto doporučujeme použití sluchátek s rovným konektorem.



Pravouhlej konektor



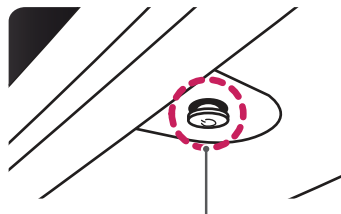
Rovný konektor
(Doporučeno)

- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek a reproduktorů.




NASTAVENÍ UŽIVATELE

Aktivace hlavního menu

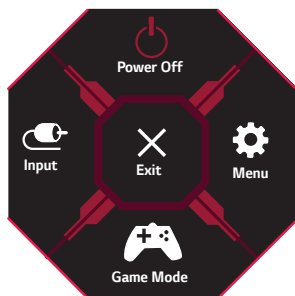
- 1 Stiskněte tlačítko ovladače na dolní části monitoru.
- 2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů (▲ / ▼) a doprava/doleva (◀ / ▶) nastavte možnosti.
- 3 Chcete-li opustit hlavní menu, stiskněte tlačítko ovladače ještě jednou.



Tlačítko ovladače

Tlačítko	Stav menu	Popis
	Hlavní menu deaktivováno	Aktivuje hlavní menu.
	Hlavní menu aktivováno	Opustí hlavní menu. (Vypnutí monitoru stisknutím a podržením tlačítka: Monitor můžete tímto způsobem kdykoli vypnout, i při zapnutém OSD.)
	◀ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň hlasitosti monitoru.
	◀ Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce Input (Vstup) .
	▶ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň hlasitosti monitoru.
	▶ Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkcí možnosti Menu .
	▲ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň jasu monitoru.
	▲ Hlavní menu aktivováno	Vypne monitor.
	▼ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň jasu monitoru.
	▼ Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce Game Mode (Režim Hra) .

Funkce hlavního menu



Hlavní menu	Popis
Input (Vstup)	Nastavení vstupního režimu.
Power Off (Vypnutí)	Vypne monitor.
Menu	Konfiguruje nastavení obrazovky.
Game Mode (Režim Hra)	Nastaví režim hry pro hraní her.
Exit (ukončit)	Opustí hlavní menu.

Nastavení uživatele

Nastavení menu

- 1 Chcete-li zobrazit menu OSD, stiskněte tlačítko ovladače v dolní části monitoru a vstupte do **Menu**.
- 2 Pohybem ovladače nahoru/dolů/doleva/doprava nakonfigurujte volby.
- 3 Chcete-li se vrátit do vyšší úrovně menu či nastavení jiných položek menu, pohybujte ovladačem na ◀ nebo ovladač stiskněte (⏻).
- 4 Chcete-li opustit menu OSD, pohybujte ovladačem směrem k ▶, dokud menu neopustíte.



Game Mode (Režim Hra)



Game Adjust (Úprava her)



Picture Adjust (Úprava obrazu)



Input (Vstup)





General (Všeobecné)

Game Mode (Režim Hra) na SDR signálu (Non-HDR).

Menu > Game Mode (Režim Hra)		Popis
Game Mode (Režim Hra)	Gamer 1 (Hráč 1)	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hrám.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Vivid	Zvýší kontrast, jas a ostrost pro zobrazení živého obrazu.
	Reader (Čtečka)	Optimalizuje obrazovku pro zobrazení dokumentů. Máte možnost zvýšit jas obrazovky v menu OSD.
	HDR Effect	Optimalizuje obrazovku pro vysoce dynamický rozsah.
	sRGB	Standardní barevný prostor RGB pro monitor a tiskárnu.


Game Mode (Režim Hra) na signálu HDR.


Menu > Game Mode (Režim Hra)	Popis	
Game Mode (Režim Hra)	Gamer 1 (Hráč 1)	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hram.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hram.
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS. Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Vivid	Optimalizuje obrazovku pro jasné barvy.
	 POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> • Obsah HDR nemusí být spuštěn správně, v závislosti na nastavení OS Windows 10. Zkontrolujte nastavení Windows HDR On / Off (Zap./Vyp.). • Když je funkce HDR zapnutá, znaky nebo kvalita obrazu může být špatná, v souladu s výkonností grafické karty. • Zatímco je funkce HDR zapnutá, může dojít k blikání nebo praskání obrazovky, během změny vstupu monitoru nebo on/off (zap./vyp.) výkonu, podle výkonnosti grafické karty. 	

Menu > Game Adjust (Úprava her)		Popis				
Game Adjust (Úprava her)	Adaptive-Sync	<p>Poskytuje bezproblémové a přirozené snímky synchronizací vertikální frekvence vstupního signálu s vertikální frekvencí výstupního signálu.</p> <p> UPOZORNĚNÍ</p> <ul style="list-style-type: none"> • Na HDMI vstup, název nabídky se zobrazí jako certifikováno AMD FreeSync Tier název namísto Adaptive-Sync. (FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro) • Podporované rozhraní: DisplayPort (G-SYNC, FreeSync), HDMI (FreeSync Premium). • Podporováno grafická karta: grafická karta zè podporu NVIDIA's G-SYNC nebo AMD's FreeSyncje nezbytné. • Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi. • Pro více informace a požadavky, odkazují na NVIDIA webová stránka (www.nvidia.com) a AMD webová stránka (www.amd.com). 				
		<table border="1"> <tr> <td>On (Zap.)</td> <td>Funkce Adaptive-Sync je zapnutá.</td> </tr> <tr> <td>Off (Vypnuto)</td> <td>Vypíná Adaptive-Sync.</td> </tr> </table>	On (Zap.)	Funkce Adaptive-Sync je zapnutá.	Off (Vypnuto)	Vypíná Adaptive-Sync.
		On (Zap.)	Funkce Adaptive-Sync je zapnutá.			
Off (Vypnuto)	Vypíná Adaptive-Sync.					
<table border="1"> <tr> <td>Black Stabilizer (Stabilizátor černé)</td> <td>Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény. Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.</td> </tr> </table>	Black Stabilizer (Stabilizátor černé)	Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény. Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.				
Black Stabilizer (Stabilizátor černé)	Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény. Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.					

Game Adjust (Úprava her)	Response Time (Doba odezvy)	<p>Nastavuje dobu odezvy zobrazovaných obrázků na základě rychlosti obrazovky. V normálním prostředí doporučujeme použít možnost Fast (Rychlá). Pro rychle se pohybující obrázky doporučujeme použít možnost Faster (Rychlejší). Jakmile je zvolen Rychlejší mód, v závislosti na obsahu může dojít k Rozostření pohybu.</p>	
		Faster (Rychlejší)	Nastaví dobu odezvy na možnost Faster (Rychlejší).
		Fast (Rychlá)	Nastaví dobu odezvy na možnost Fast (Rychlá).
		Normal (Normální)	Nastaví dobu odezvy na možnost Normal (Normální).
		Off (Vypnuto)	Funkce pro zlepšení doby odezvy se nepoužije.
	Cross Hair (Nitkový kříž)	<p>Funkce Cross Hair (Nitkový kříž) slouží k zobrazení značky kříže ve středu obrazovky při střelečkách z pohledu první osoby (FPS). Uživatelé si mohou vybrat ze čtyř různých nitkových křížů ten, který nejlépe vyhovuje jejich hernímu prostředí.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je monitor vypnutý nebo přejde do režimu úspory energie, funkce Cross Hair (Nitkový kříž) se automaticky vypne. 	
Game Reset (Obnovení nastavení hry)	Obnovuje výchozí nastavení hry.		

Menu > Picture Adjust (Úprava obrazu)		Popis	
Picture Adjust (Úprava obrazu)	Brightness	Nastaví jas obrazovky.	
	Contrast	Nastaví kontrast obrazovky	
	Sharpness	Nastavuje ostrost obrazovky.	
	Gamma (Korekce gama)	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.
		Mode 4	Pokud nepotřebujete upravit nastavení míry kontrastu, zvolte Mode 4.
		Custom (Vlastní)	Uživatel ji může nastavit na červenou, zelenou nebo modrou podle potřeby.
	Color Temp (teplota barev)	Warm (Teplé)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.
		Medium (Střední)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.
		Cool (Studené)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.
		Manual	Uživatel může upravovat teplotu barev.
	R/G/B	Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí červené, zelené a modré barvy.	
	Six Color	Splňuje požadavky uživatele na barvy prostřednictvím úpravy barvy a sytosti šesti barev (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) a uložení nastavení.	
		Hue (Odstín)	Umožňuje nastavit barevný tón obrazovky.
		Saturation (Sytost)	Umožňuje nastavit sytost barev obrazovky. Čím nižší je tato hodnota, tím méně syté a jasné jsou barvy. Čím vyšší je tato hodnota, tím sytější a tmavší jsou barvy.
	Black Level	Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI). • Kompenzace: jako reference pro signál videa; jedná se o nejtmaavší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit.	
		High (Vysoká)	Udrží aktuální kontrastní poměr obrazovky.
		Low (Nízká)	Sníží úroveň černé a zvýší úroveň bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.
	DFC	On (Zap.)	Automaticky nastaví jas podle obrazovky.
		Off (Vypnuto)	Vypne funkci DFC .
	Picture Reset (Obnovit nastavení obrazu)	Obnovuje výchozí nastavení obrazu a barev.	

Menu > Input (Vstup)		Popis	
Input (Vstup)	Input List (Seznam vstupů)	Vybere vstupní režim.	
	Aspect Ratio (Poměr stran)	Upraví poměr stran obrazovky.	
		Full Wide (Celá šířka)	Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.
		Original (Původní)	Zobrazuje video podle poměru stran vstupního video signálu.
	 POZNÁMKA • Při doporučeném rozlišení (2 560 x 1 440) může displej pro možnosti Full Wide (Celá šířka) a Original (Původní) vypadat stejně.		
	Auto Input Switch	Když je automatický vstup spínače nastaven na On (Zap.) , displej se po připojení automaticky přepne na nový vstup.	
		On (Zap.)	Umožňuje funkci Auto Input Switch .
Off (Vypnuto)		Něumožňuje funkci Auto Input Switch .	

Menu > General (Všeobecné)		Popis	
General (Všeobecné)	Language (Jazyk)	Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.	
	SMART ENERGY SAVING	High (vysoká)	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s vysokou účinností.
		Low (nízká)	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s nízkou účinností.
		Off (vypnuto)	Deaktivuje funkci SMART ENERGY SAVING.
	Power LED (Kontrolka LED napájení)	On (Zap.)	Automaticky se zapne LED napájení.
		Off (Vypnuto)	LED napájení je vypnutý.
	Automatic Standby (Automatický pohotovostní režim)	Funkce, která automaticky vypíná monitor, není-li na obrazovce po určité době žádný pohyb. Můžete nastavit časovač funkce automatické vypnutí. (8H (8 hodin), 6H (6 hodin), 4H (4 hodin) a Off (Vypnuto))	
	HDMI Compatibility Mode	Funkce HDMI Compatibility Mode (Režim kompatibility HDMI) dokáže rozpoznat odkazující zařízení, jenž nepodporuje HDMI 2.0.	
		On (Zap.)	Umožňuje funkci HDMI Compatibility Mode (Režim kompatibility HDMI).
		Off (Vypnuto)	Něumožňuje funkci HDMI Compatibility Mode (Režim kompatibility HDMI).
 POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Jestliže připojené zařízení nepodporuje HDMI Compatibility Mode (Režim kompatibility HDMI), obrazovka či zvuk možná nebudou řádně fungovat. Některé starší grafické karty nepodporují HDMI 2.0, ale rozlišení HDMI 2.0 můžete vybrat na ovládacím panelu okna. To může způsobit, že obrazovka vypadá abnormálně. 			
DisplayPort Version (Verze rozhraní DisplayPort)	Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device(1.4,1.2 and 1.1) . If you want to use the HDR, select the DP version to 1.4 .		

General (Všeobecné)	OSD Lock (zámek OSD)	Tato funkce deaktivuje nastavení a úpravu nabídek.	
		On (Zap.)	Aktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD) .
		Off (Vypnuto)	Deaktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD) .
		<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> Jsou aktivní pouze funkce Brightness (Jas), Contrast v menu Picture Adjust (Úprava obrazu), Input (Vstup), OSD Lock (Zámek OSD) a Information (Informace) v menu General (Všeobecné). Ostatní funkce nejsou aktivní. 	
	Information (Informace)	Na displeji se zobrazí následující informace Serial Number (Sériové číslo), Total Power On Time (Doba celkového výkonu), Resolution (Rozlišení).	
	Reset to Initial Settings	No	Zruší výběr.
		Yes	Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.	
Je zapojena napájecí šňůra monitoru?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je napájecí šňůra správně zapojena do elektrické zásuvky.
Svítilí indikátor LED napájení?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte připojení napájecí kabelu a stiskněte tlačítko napájení.
Je zapnuto napájení a je indikátor LED napájení červený?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že je připojený vstup aktivní (Menu > Input (Vstup)).
Bliká indikátor LED napájení?	<ul style="list-style-type: none"> Je-li monitor v režimu úspory energie, pohněte myší nebo zapněte displej stisknutím libovolné klávesy na klávesnici. Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
Zobrazuje se hlášení The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Obrazovka není nastavena na doporučené rozlišení. Nemáte-li obraz nebo bliká-li obrazovka, prostudujte si průvodce odstraňováním potíží v uživatelské příručce produktu.)	<ul style="list-style-type: none"> K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášeny z počítače (grafické karty) mimo doporučený rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části Specifikace produktu v této příručce.
Zobrazuje se hlášení No Signal (Žádný signál) ?	<ul style="list-style-type: none"> Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znovu jej připojte.
Nainstalovali jste ovladač monitoru?	<ul style="list-style-type: none"> Nezapomeňte si nainstalovat ovladač zobrazení z našich webových stránek: http://www.lg.com. Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.

Některé funkce jsou vypnuty.	
Jsu některé funkce nedostupné, když stisknete tlačítko Menu?	<ul style="list-style-type: none"> OSD je uzamčeno. Přejděte do Menu > General (Všeobecné) a nastavte možnost OSD Lock (Zámek OSD) na hodnotu Off (Vypnuto).

Na obrazovce přetrvává obraz.	
Dochází k uchování obrazu i v případě, že je monitor vypnutý?	<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazení statického obrazu po delší dobu může poškodit obrazovku a způsobit přetrvávání obrazu. • Abyste prodloužili životnost monitoru, použijte spořič obrazovky.

Zobrazení obrazovky je nestabilní a rozstřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.	
Vybrali jste vhodné rozlišení?	<ul style="list-style-type: none"> • Je-li vybráno rozlišení HDMI 1 080i 60/50 Hz (prokládané řádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1 080p nebo doporučené rozlišení.

POZNÁMKA

- Vertikální frekvence: Aby bylo možné zobrazit obraz, musí se obraz na obrazovce mnohokrát za sekundu obnovovat, stejně jako u zářivky. Počet obnovení obrazu na obrazovce za sekundu se nazývá vertikální frekvence neboli obnovovací frekvence a udává se v hertzcích (Hz).
- Horizontální frekvence: Čas nutný k zobrazení jednoho vodorovného řádku se nazývá horizontální cyklus. Pokud je 1 dělena vodorovným intervalem, je výsledkem počet vodorovných řádků zobrazených za sekundu. Tato vlastnost se nazývá horizontální frekvence a udává se v kilohertzcích (kHz).
- Zkontrolujte, zda je rozlišení nebo frekvence grafické karty v rozsahu povoleném monitorem, a nastavte je v operačním systému Windows na doporučené (optimální) rozlišení v menu **Control Panel (Ovládací panel) > Display (Zobrazení) > Menu**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
- Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmazání textu, ztmavení obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje.
- Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
- Některé grafické karty nemusejí podporovat rozlišení 2 560 x 1 440. Pokud rozlišení nelze zobrazit, kontaktujte výrobce grafické karty.

Barvy se nezobrazují normálně.	
Vypadá obraz jako bez barvy (16 barev)?	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte barvu na 24bitové barvy (true color) nebo vyšší. V systému Windows přejděte k nastavení Ovládací panely > Zobrazení > Menu > Kvalita barev. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
Vypadají zobrazené barvy nestabilně nebo černobíle?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. Kabel znovu připojte nebo znovu vložte grafickou kartu počítače.
Objevují se na obrazovce skvrny?	<ul style="list-style-type: none"> Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Tento jev je u obrazovky LCD normální. Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.

Ze sluchátek nevychází žádný zvuk.	
Jsou snímky zobrazovány pomocí vstupu DP (DisplayPort) nebo HDMI bez zvuku?	<ul style="list-style-type: none"> Ujistěte se, že jsou porty pro sluchátka řádně připojeny. Zkuste zvýšit hlasitost pomocí ovladače. Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. V systému Microsoft Windows, přejděte k nastavení Ovládací panely > Hardware a zvuk > Zvuk > nastavte monitor jako výchozí zařízení. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)

SPECIFIKACE PRODUKTU

Obrazovka LCD	Hloubka barev	HDMI	Je podporována 10bitová barva.
		DP (DisplayPort)	Je podporována 10bitová barva.
Rozlišení	Maximální rozlišení	2 560 x 1 440 při 144 Hz (HDMI) 25 60 x 1 440 při 144 Hz (DP)	
	Doporučené rozlišení	2 560 x 1 440 při 100 Hz (HDMI) 2 560 x 1 440 při 144 Hz (DP)	
Napájení	Napájení	19 V --- 2,4 A	
	Spotřeba energie (Typická)	Provozní režim: 51 W (Typický)* Režim spánku: ≤ 0,5 W Režim Vypnuto: ≤ 0,3 W	
Adaptér střídavého proudu	DA-48F19, výrobce Asian Power Devices Inc. ADS-48FSK-19 19048EPCU-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPK-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPG-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Výstup: 19 V --- 2,53 A		

Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménů než 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménů než 85 %
Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)		
	Se stojanem	614,2 x 619,2 x 412,4 (mm)	
	Bez stojanu	614,2 x 364,8 x 56,3 (mm)	
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	8,1 kg	
	Bez stojanu	4,2 kg	

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Spotřeba energie se může lišit v závislosti na provozních podmínkách a nastavení monitoru.

* Spotřeba režimu Zapnuto je měřena zkušební normou LGE (model Zcela bílé, maximální rozlišení).

** Monitor přehází do Režimu spánku po několika minutách (max. 5 minut).

Režim tovární podpory

(Předem nastavený režim, HDMI/ DisplayPort PC)

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	+/-	HDMI/DisplayPort
640 x 480	37,5	75	-/-	HDMI/DisplayPort
800 x 600	46,875	75	+/+	HDMI/DisplayPort
800 x 600	37,879	60,317	+/+	HDMI/DisplayPort
1 024 x 768	48,363	60	-/-	HDMI/DisplayPort
1 024 x 768	60,023	75,029	+/+	HDMI/DisplayPort
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	HDMI/DisplayPort
1 280 x 800	49,702	59,81	-/+	HDMI/DisplayPort
1 280 x 1 024	63,194	59,96	+/-	HDMI/DisplayPort
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	HDMI/DisplayPort
1 280 x 720	45	60	+/+	HDMI/DisplayPort
1 600 x 900	60	60	+/+	HDMI/DisplayPort
1 680 x 1 050	64,674	59,883	+/-	HDMI/DisplayPort
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	HDMI/DisplayPort
1 920 x 1 080	84,36	74,99	+/+	HDMI/DisplayPort
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	HDMI/DisplayPort
2 560 x 1 440	111,86	74,97	+/-	HDMI(Freesync Premium on)
2 560 x 1 440	150,92	99,95	+/-	HDMI/DisplayPort

2 560 x 1 440	183	120	+/-	HDMI(Freesync Premium Off)/ DisplayPort
2 560 x 1 440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort
2 560 x 1 440	214,56	144	+/-	HDMI(Freesync Premium Off)

Pokud použijete vstupní časování, které je mimo podporované frekvence, může se vyskytnout nízká rychlost odezvy nebo nízká kvalita obrazu.

Časování HDMI (Video)

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Poznámky
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1 080P	33,75	30	HDMI Compatibility Mode: On
1 080P	56,25	50	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	HDMI Compatibility Mode: Off
2 160P	54	24	HDMI Compatibility Mode: Off
2 160P	56,25	25	HDMI Compatibility Mode: Off
2 160P	67,5	30	HDMI Compatibility Mode: Off
2 160P	112,5	50	HDMI Compatibility Mode: Off
2 160P	135	60	HDMI Compatibility Mode: Off

Kontrolka LED napájení

Režim	Barva LED
Režim Zapnuto	Červený (po několik sekund)
Režim spánku	Vypnuto
Režim Vypnuto	Vypnuto



Model a výrobní číslo výrobku jsou umístěny na zadní straně a na jedné straně výrobku.
Nahrajte je níže v případě, že budete potřebovat servis.

Model _____

Sériové číslo _____