



NÁVOD K OBSLUZE

MONITOR LCD LED

(Monitor LED*)

* Monitory LED společnosti LG jsou monitory LCD s podsvětlením diodami LED.

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovujte pro pozdější použití.

24MP60G

27MP60G

32MP60G

www.lg.com

Autorská práva © 2020 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

LICENCE	2
MONTÁŽ A PŘÍPRAVA	3
POUŽÍVÁNÍ MONITORU.....	8
NASTAVENÍ UŽIVATELE	10
ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ.....	19
SPECIFIKACE PRODUKTU	20

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licencích naleznete na adrese www.lg.com.



Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

⚠️ UPozornění

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nelegálně získanými součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Nákresy v tomto dokumentu popisují obecné postupy, takže se od konkrétního produktu mohou lišit.
- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášeje monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzhled vzorku vln se na rozdíl od obecného způsobu potahování aplikuje na přidaný třpytivý materiál v surovém materiálu. Bez odlupovacího vzhledu, má dobrou trvanlivost. Nebojte se jej používat, protože při použití tohoto produktu neexistuje žádný problém.

⚠️ POZNÁMKA

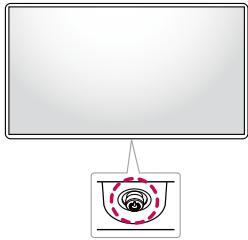
- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obrátěte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaná napájecí šňůra se může v závislosti na regionu lišit.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webu společnosti LG (www.lg.com).

Ovladače a software	Priorita instalace
Ovladač monitoru	Doporučeno
OnScreen Control	Doporučeno

Popis produktu a tlačítek



Jak používat tlačítko ovládače

Funkce monitoru můžete snadno ovládat stisknutím tlačítka ovládače nebo jeho pohybem doleva/doprava/nahoru/dolů.

Základní funkce

		Zapnutí	Chcete-li monitor zapnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovládače.
		Vypnutí	Chcete-li monitor vypnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovládače a podržte stisknuté.
		Ovládání hlasitosti	Hlasitost můžete ovládat pohybem ovládacího tlačítka vlevo/vpravo.
		Ovládání jasu obrazovky	Jas obrazovky lze nastavit pohybem tlačítka ovládače nahoru a dolů.

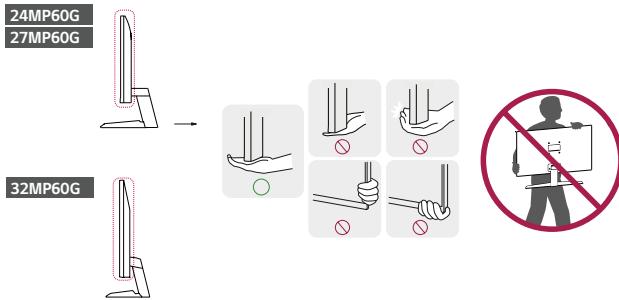
! POZNÁMKA

- Tlačítko ovládače je umístěno v dolní části monitoru.

Přemisťování a zvedání monitoru

Při přemisťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

- Než budete monitor přemisťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemisťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kably.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.
- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemisťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenakláňejte.

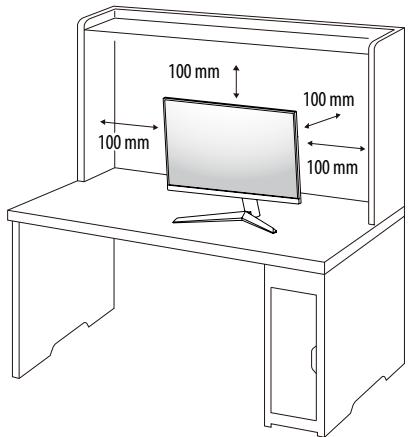


⚠️ UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
 - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.
- Pokud používáte panel monitoru bez základny stojánu, tlačítko ovládače může způsobit, že monitor bude nestabilní a spadne, přičemž může dojít k jeho poškození nebo ke zranění. Kromě toho tlačítko ovládače nemusí fungovat správně.

Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šnúru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce.
- Pokud potřebujete další napájecí kabel, kontaktujte svého místního prodejce nebo nejbližší obchod.

Nastavení úhlu

1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.

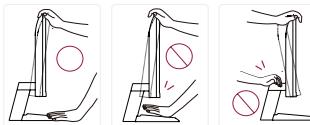
2 Nastavte úhel obrazovky.

Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -5° do 15°, aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat.

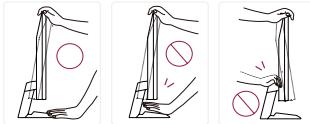
VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování obrazovky neporanili prsty, nedržte dolní část rámu monitoru způsobem vyobrazeným níže.
- Při nastavování úhlu monitoru dejte pozor, abyste se nedotkli plochy obrazovky, ani jste ji netiskli.

**24MP60G
27MP60G**



32MP60G

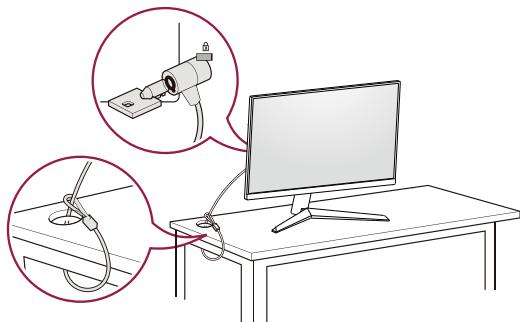


Použití zámku Kensington

Konektor bezpečnostního systému Kensington se nachází v dolní části monitoru.

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách <http://www.kensington.com>.

Připojte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního lanka Kensington.



! POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Instalace desky pro montáž na stěnu

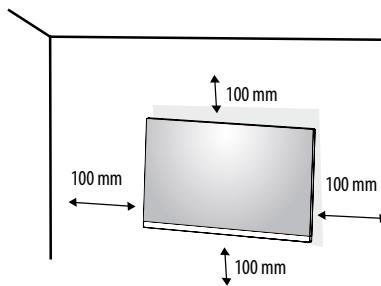
Tento monitor splňuje specifikace pro desku pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

! POZNÁMKA

- Deska pro montáž na stěnu se prodává samostatně.
- Další informace o instalaci naleznete v návodu na instalaci desky pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování desky pro montáž nevyvijeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.
- Před montáží monitoru na stěnu demontujte stojan provedením postupu pro připojení stojanu v opačném pořadí.

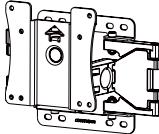
Montáž na stěnu

Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, aby ste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.



Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

Montáž na stěnu (mm)	24MP60G	27MP60G	32MP60G
	75 x 75		100 x 100
Standardní šroub	M4 x L10		
Počet šroubů	4		
Deska pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství)	LSW 149 		

! POZNÁMKA

- Šrouby neodpovídající standardu VESA mohou produkt poškodit a být příčinou pádu monitoru. Společnost LG Electronics nenese odpovědnost za žádné škody způsobené použitím nesprávných upevňovacích šroubů.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.
- Další informace najeznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.

⚠️ UPOZORNĚNÍ

- Před přemístováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šnúru, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obrabte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měreno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.

POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- Obrázky v této příručce se mohou lišit od reálného produktu.
- Stiskněte tlačítko ovladače, přejděte do Settings → Input a poté zvolte možnost vstupu.
-  **UPOZORNĚNÍ**
- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
 - Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky počítače.
 - Pro připojení napájecí šňůry k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3plovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku.
 - Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
 - Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci *Plug and Play.
- * Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.



- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®™
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®™ se sítí Ethernet

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.



- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.4. (Prodává se samostatně)

Připojení D-SUB

Přenáší analogové video z počítače do monitoru.



- Při použití vstupního signálového kabelu D-Sub pro počítače Macintosh
- **Redukce pro Mac**

Pro použití se systémy Apple Macintosh potřebujete samostatnou redukci, která změní VGA konektor D-SUB s 15 kolíky (ve 3 řadách) na dodávaném kabelu na konektor s 15 kolíky ve 2 řadách.

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

! POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™
 - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení periferních zařízení

Připojení sluchátek

Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka.

! POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Podle nastavení zvuku a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek a reproduktorů.
- Používáte-li sluchátka s pravoúhlým konektorem, může dojít k problémům s připojením dalšího externího zařízení k monitoru. Proto doporučujeme použít sluchátka s rovným konektorem.



Pravoúhlý konektor



Rovný konektor
(Doporučeno)

NASTAVENÍ UŽIVATELE

POZNÁMKA

- Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho monitoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.

Aktivace hlavního menu

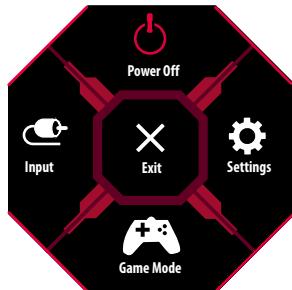


Tlačítko ovladače

- 1 Stiskněte tlačítko ovladače na dolní části monitoru.
- 2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů a doleva/doprava nastavte možnosti.
- 3 Chcete-li opustit hlavní menu, stiskněte tlačítko ovladače ještě jednou.

Tlačítko	Stav menu	Popis
	Hlavní menu deaktivováno	Aktivuje hlavní menu.
	Hlavní menu aktivováno	Opusť hlavní menu. (Vypnutí monitoru stisknutím a podržením tlačítka: Monitor můžete tímto způsobem kdykoli vypnout, i při zapnutém OSD.)
	◀ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň hlasitosti monitoru.
	▶ Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce Input.
	◀ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň hlasitosti monitoru.
	▶ Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce Settings.
	▲ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň jasu monitoru.
	▼ Hlavní menu aktivováno	Vypne monitor.
	▲ Hlavní menu deaktivováno	Upraví úroveň jasu monitoru.
	▼ Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce Game Mode.

Funkce hlavního menu



Hlavní menu	Popis
Input	Nastavení vstupního režimu.
Power Off	Vypne monitor.
Settings	Konfiguruje nastavení obrazovky.
Game Mode	Nastaví režim hry pro hraní her.
Exit	Opustí hlavní menu.

Nastavení menu

- 1 Chcete-li zobrazit menu OSD, stiskněte tlačítko ovladače v dolní části monitoru a vstupte do menu Settings.
- 2 Pohyb ovladačem nahoru/dolů a doleva/doprava nastavte možnosti.
- 3 Chcete-li se vrátit do vyšší úrovně menu či provést nastavení jiných položek menu, pohybujte ovladačem směrem ▲ nebo ovladač stiskněte (○).
- 4 Chcete-li opustit menu OSD, pohybujte ovladačem směrem ▶, dokud menu neopustíte.



Quick Settings



Input



Picture



General

Quick Settings

Settings > Quick Settings	Popis					
Brightness	Nastavuje kontrast a jas obrazovky.					
Contrast						
Volume	Upraví úroveň hlasitosti. (pouze pro HDMI, DisplayPort)					
	<p>POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> Funkci Mute / Unmute můžete upravovat pohybem tlačítka ovladače na ▼ v menu Volume. 					
Color Temp	Custom	Uživatel ji může nastavit na červenou, zelenou nebo modrou podle potřeby.				
	Warm	Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.				
	Medium	Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.				
	Cool	Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.				
Auto Configuration (pouze pro D-SUB)	Do you want to Auto Configuration?	<table border="1"> <tr> <td>No</td> <td>Zruší výběr.</td> </tr> <tr> <td>Yes</td> <td>Pro optimální zobrazení v D-SUB nastavte Auto configuration.</td> </tr> </table>	No	Zruší výběr.	Yes	Pro optimální zobrazení v D-SUB nastavte Auto configuration.
No	Zruší výběr.					
Yes	Pro optimální zobrazení v D-SUB nastavte Auto configuration.					

Input

Settings > Input	Popis	
Input List	Vybere vstupní režim.	
Aspect Ratio	Upraví poměr stran obrazovky.	
	Full Wide	Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.
	Original	Zobrazuje video podle poměru stran vstupního video signálu.

Picture

! POZNÁMKA

- Picture Mode, který lze nastavit, závisí na vstupním signálu.

Settings > Picture	Popis	
Picture Mode	Gamer 1	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hrám.
	Gamer 2	Režimy obrazu Gamer 1 a Gamer 2 umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Reader	Optimalizuje obrazovku pro zobrazení dokumentů. Máte možnost zvýšit jas obrazovky v menu OSD.
	Photo	Optimalizuje obrazovku pro zobrazení fotografií.
	Cinema	Optimalizuje obrazovku pro zlepšení vizuálních efektů videa.
	Color Weakness	Tento režim je určen pro uživatele, kteří nedokáží rozlišit mezi zelenou a červenou barvou. Umožňuje uživatelům s poruchou barevného vidění snadno rozlišovat mezi těmito dvěma barvami.
	! POZNÁMKA	
<ul style="list-style-type: none"> • Pokud se Picture Mode změní, obrazovka může blikat nebo to může ovlivnit rozlišení vaší PC obrazovky. 		

Settings > Picture		Popis	
Picture Adjust	Brightness	Nastavuje barevný kontrast a jas obrazovky.	
	Contrast		
	Sharpness	Nastavuje ostrost obrazovky.	
	SUPER RESOLUTION+	Off	K zobrazení se použije nejběžnější nastavení. Deaktivuje režim SUPER RESOLUTION+.
		High	Optimalizuje obrazovku pro křišťálově čistý obraz. Nejlepší pro videa nebo hry ve vysokém rozlišení.
		Middle	Optimalizuje obrazovku pro pohodlné sledování, s obrazem se střední úrovní mezi režimy nízkého a vysokého rozlišení. Nejlepší pro videa UCC nebo SD.
		Low	Optimalizuje obrazovku pro plynulý a přirozený obraz. Nejlepší pro fotografie nebo obraz s malým množstvím pohybu.
	⚠ POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Tato funkce slouží ke zvýšení ostrosti obrazu s nízkým rozlišením, proto ji nedoporučujeme používat pro běžný text nebo ikony na ploše. Mohlo by to vést ke zbytečně vysoké ostrosti. 		
	Black Level	Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI, DisplayPort). <ul style="list-style-type: none"> Kompenzace: jako reference pro signál videa; jedná se o nejtmašší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit. 	
		High	Udržuje aktuální kontrastní poměr obrazovky.
		Low	Sníží úrovně černé a zvýší úrovně bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.
	DFC	On	Automaticky nastaví jas podle obrazovky.
		Off	Vypne funkci DFC.

Settings > Picture		Popis
Game Adjust	Response Time	Nastavuje dobu odezvy zobrazovaných obrázků na základě pohybu obrazu na obrazovce. V normálním prostředí doporučujeme použít možnost Fast. V případě velkého množství pohybu se doporučuje použít volbu Faster. Nastavení volby Faster může způsobit vypálení obrazu.
		Faster Nastaví dobu odezvy na možnost Faster.
		Fast Nastaví dobu odezvy na možnost Fast.
		Normal Nastaví dobu odezvy na možnost Normal.
		Off Nevyužívá funkci pro zlepšení doby odezvy.
	FreeSync	Díky synchronizaci vertikální frekvence vstupního a výstupního signálu poskytuje kvalitní a přirozený obraz.
		 UPOZORNĚNÍ
		<ul style="list-style-type: none"> • Podporované rozhraní: DisplayPort, HDMI • Podporovaná grafická karta: Je nutná grafická karta, která podporuje funkci FreeSync společnosti AMD. • Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi. • Další informace a požadavky naleznete na webových stránkách společnosti AMD: http://www.amd.com/FreeSync.
		On Funkce FreeSync je zapnuta.
		Off Funkce FreeSync je vypnuta.
	Black Stabilizer	Můžete reguloval černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény.
		Zvýšením hodnoty parametru Black Stabilizer se na obrazovce zjasní oblast nízké úrovně šedé. (Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.) Snižením hodnoty parametru Black Stabilizer ztmavne oblast nízké úrovně šedé a zvýší se dynamický kontrast na obrazovce.

Popis				
Settings > Picture				
Game Adjust	1ms Motion Blur Reduction	On	<p>Tento režim minimalizuje rozostření pohybu rychle pohybujících se videí.</p>  <p>Tato funkce je k dispozici pro následující vertikální frekvenci. (75Hz)</p>	
		Off	<p>Vypne režim 1ms Motion Blur Reduction.</p> 	
<p>POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> Chcete-li rozostření pohybu snížit, jas se sníží díky podsvícení. 1ms Motion Blur Reduction a FreeSync nemohou být použity najednou. Tato funkce je optimalizovaná pro hru. Doporučuje se vypnout, jestliže nepoužíváte funkci hry. K třepání může dojít během procesu 1ms Motion Blur Reduction. 				
	Crosshair	<p>Cross Hair obsahuje značku uprostřed obrazovky her střelce jako první osoby (FPS). Uživatelé mohou zvolit Crosshair, který je v souladu s jejich hracím prostředím z čtyř odlišných Crosshair.</p> <ul style="list-style-type: none"> Když je obrazovka vypnuta či zapnut úsporný režim, je automaticky Off funkce Crosshair. 		

Settings > Picture		Popis						
Color Adjust	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.					
		Mode 4	Pokud nepotřebujete upravit nastavení korekce gamma, vyberte možnost Mode 4.					
	Color Temp	Nastavte si vlastní teplotu barev.						
		Custom	Uživatel ji může nastavit na červenou, zelenou nebo modrou podle potřeby.					
		Warm	Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.					
		Medium	Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.					
		Cool	Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.					
	Red, Green, Blue	Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí barev Red, Green a Blue.						
Configuration Adjust (pouze pro D-SUB)	Horizontal	Pro přesouvání obrazu doleva a doprava.						
	Vertical	Pro přesouvání obrazu nahoru a dolů.						
	Clock	Pro minimalizaci viditelných vertikálních mřížek či proužků na pozadí obrazovky. Horizontální velikost obrazovky se také změní.						
	Phase	Pro nastavení zaostření obrazovky. Tato položka umožní odstranit veškeré horizontální rušivé prvky a vyjasní či zaostří obraz znaků.						
Resolution (pouze pro D-SUB)	Uživatel může nastavit požadované rozlišení. Tato volba je k dispozici pouze tehdy, když je rozlišení obrazovky vašeho počítače nastaveno na následující (pouze pro D-SUB).							
POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Tato funkce je k dispozici pouze tehdy, pokud je rozlišení obrazovky vašeho počítače nastaveno na následující hodnoty, s výjimkou špatného rozlišení výstupu počítače. 								
1024x768, 1280x768, 1360x768, 1366x768, Off 1280x960, 1600x900, Off 1440x900, 1600x900, Off								
Picture Reset	Do you want to reset your picture settings?	No	Zruší výběr.					
		Yes	Vráti nastavení na výchozí hodnotu.					

General

Settings > General	Popis		
Language	Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.		
SMART ENERGY SAVING	Šetří energii pomocí algoritmu kompenzace svítivosti.		
	High	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s vysokou účinností.	
	Low	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s nízkou účinností.	
	Off	Vypne funkci.	
⚠ POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Míra úspory energie se může lišit v závislosti na panelu a dodavateli panelu. Pokud vyberete možnost SMART ENERGY SAVING s hodnotami High nebo Low, svítivost monitoru se sníží nebo zvýší v závislosti na zdroji. 			
Automatic Standby	Funkce, která automaticky vypíná monitor, není-li na obrazovce po určité dobu žádný pohyb. Můžete nastavit časovač funkce automatické vypnutí. (4H, 6H, 8H a Off)		
OSD Lock	Tato funkce znemožňuje konfiguraci a úpravu nabídeček.		
	On	Aktivuje zámek OSD.	
	Off	Deaktivuje zámek OSD.	
⚠ POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Všechny funkce jsou deaktivované s výjimkou Brightness, Contrast, Volume, Input List, Aspect Ratio, OSD Lock a Information. 			
Information	Zobrazí se následující informace o monitoru: Total Power On Time, Resolution.		
Reset	Do you want to reset your settings?	No	Zrušit obnovení.
		Yes	Vráti nastavení na výchozí hodnotu.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.	
Je zapojena napájecí šnůra monitoru?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je napájecí šnůra správně zapojena do elektrické zásuvky.
Zobrazuje se hlášení No Signal?	<ul style="list-style-type: none"> Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálnový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znova jej připojte.
Zobrazuje se zpráva Out of Range?	<ul style="list-style-type: none"> K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části Specifikace produktu v této příručce.
Zobrazení obrazovky je nestabilní a rozstřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.	
Vybrali jste vhodné rozlišení?	<ul style="list-style-type: none"> Je-li vybráno rozlišení HDMI 1080i 60/50 Hz (prokládané rádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1080p nebo doporučené rozlišení. Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmažání textu, ztmavění obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje. Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
Dochází k uchování obrazu i v případě, že je monitor vypnutý?	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazení statického obrazu po delší dobu může poškodit obrazovku a způsobit přetravávání obrazu. Abyste prodloužili životnost monitoru, použijte spořič obrazovky.
Objevují se na obrazovce skvrny?	<ul style="list-style-type: none"> Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Tento jev je u obrazovek LCD normální. Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.
Některé funkce jsou vypnuty.	
Jsou některé funkce nedostupné, když stisknete tlačítko Menu?	<ul style="list-style-type: none"> OSD je uzamčeno. Deaktivujte možnost OSD Lock v nabídce General.
Vidíte zprávu „Nerozpoznaný monitor, nalezen monitor Plug and Play (VESA DDC)“?	
Nainstalovali jste ovladač monitoru?	<ul style="list-style-type: none"> Nezapomeňte si nainstalovat ovladač zobrazení z našich webových stránek: http://www.lg.com. Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.
Ze sluchátek nevychází žádný zvuk.	
Je obraz zobrazován bez zvuku?	<ul style="list-style-type: none"> Ujistěte se, že jsou porty pro sluchátka rádně připojeny. Zkuste zvýšit hlasitost pomocí ovladače. Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)

SPECIFIKACE PRODUKTU

24MP60G

Hloubka barev	Je podporována 8bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz (D-sub) 1920 x 1080 při 75 Hz (HDMI,DisplayPort)
	Doporučené rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz
Zdroje napájení	Napájení	19 V - - - 1,3 A
	Spotřeba energie (Typická)	Režim zapnuté: 16 W Typ. (Podmínky odhalení) * Režim spánku (Čekání režimu) ≤ 0,3 W ** Režim Vypnuto ≤ 0,3 W
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ LCAP21, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26-A, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26-E, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26-I, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26-B, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ AD10560LF, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2139520, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2139620, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V - - - 1,3 A	

Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Méně než 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Méně než 85 %
Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)		
	Se stojanem (mm)	539,1 x 414,3 x 211,7	
	Bez stojanu (mm)	539,1 x 321,5 x 39,1	
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem (kg)	3,3	
	Bez stojanu (kg)	2,7	

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Spotřeba energie se může lišit v závislosti na provozních podmínkách a nastavení monitoru.

* Spotřeba režimu Zapnuto je měřena zkušební normou LGE (model Zcela bílé, maximální rozlišení).

** Monitor přehází do Režimu spánku po několika minutách (max. 5 minut).

SPECIFIKACE PRODUKTU

27MP60G

Hloubka barev	Je podporována 8bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz (D-sub) 1920 x 1080 při 75 Hz (HDMI,DisplayPort)
	Doporučené rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz
Zdroje napájení	Napájení	19 V --- 1,6 A
	Spotřeba energie (Typická)	Režim zapnuto: 20 W Typ. (Podmínky odhalení)* Režim spánku (Čekání režimu) ≤ 0,3 W ** Režim Vypnuto ≤ 0,3 W
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-40SG-19-3 19032G, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GPG-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GPBR-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GPI-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GPCU-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45SQ-19-3 19032E, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ LCAP21A, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-A, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-E, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-I, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-B, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ AD10550LF, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2138520, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2138620, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V --- 1,7 A	

Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Méně než 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Méně než 85 %
Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)		
	Se stojanem (mm)	611,1 x 455,1 x 211,7	
	Bez stojanu (mm)	611,1 x 362,6 x 39,5	
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem (kg)	4,4	
	Bez stojanu (kg)	3,8	

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Spotřeba energie se může lišit v závislosti na provozních podmínkách a nastavení monitoru.

* Spotřeba režimu Zapnuto je měřena zkušební normou LGE (model Zcela bílé, maximální rozlišení).

** Monitor přehází do Režimu spánku po několika minutách (max. 5 minut).

SPECIFIKACE PRODUKTU

32MP60G

Hloubka barev	Je podporována 8bitová/10bitová barva.	
Rozlišení	Maximální rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz (D-sub) 1920 x 1080 při 75 Hz (HDMI,DisplayPort)
	Doporučené rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz
Zdroje napájení	Napájení	19 V --- 1,6 A
	Spotřeba energie (Typická)	Režim zapnuto: 25 W Typ. (Podmínky odhalení) * Režim spánku (Čekání režimu) ≤ 0,3 W ** Režim Vypnuto ≤ 0,3 W
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-40SG-19-3 19032G, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GP-G-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GP-BR-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GPI-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-40FSG-19 19032GPCU-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45SQ-19-3 19032E, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EP-G-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ LCAP21A, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-A, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-E, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-I, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26A-B, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ AD10550LF, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2138S20, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2138E20, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V --- 1,7 A	

Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Méně než 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Méně než 85 %
Rozměry	Velikost monitoru (šířka x výška x hloubka)		
	Se stojanem (mm)	729,4 x 513,3 x 224,8	
	Bez stojanu (mm)	729,4 x 430,3 x 45,0	
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem (kg)	6,9	
	Bez stojanu (kg)	6,2	

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Spotřeba energie se může lišit v závislosti na provozních podmínkách a nastavení monitoru.

* Spotřeba režimu Zapnuto je měřena zkušební normou LGE (model Zcela bílé, maximální rozlišení).

** Monitor přehází do Režimu spánku po několika minutách (max. 5 minut).

Režim tovární podpory (předem nastavený režim, PC)

24MP60G | 27MP60G

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
720 x 400	31,468	70,08	-/+	
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
640 x 480	37,5	75	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
800 x 600	46,875	75	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1024 x 768	60,023	75,029	+/+	
1152 x 864	67,5	75	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Doporučený
1920 x 1080	83,89	74,97	+/+	(pouze pro HDMI, DisplayPort)

D-Sub/HDMI

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
640 x 480	37,5	75	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
800 x 600	46,875	75	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1024 x 768	60,023	75,029	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 800	49,702	59,81	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	83,894	74,973	+/-	(pouze pro HDMI)

DisplayPort

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 800	49,702	59,81	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1680 x 1050	65,29	59,954	-/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	83,894	74,973	+/-	

Časování HDMI (Video)

Režim tovární podpory (Přednastavený režim)	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Poznámky
480p	31,5	60	
576p	31,25	50	
720p	37,5	50	
720p	45,0	60	
1080p	56,25	50	
1080p	67,5	60	Doporučený režim



Model a výrobní číslo výrobku jsou umístěny na zadní straně a na jedné straně výrobku.

Nahrajte je níže v případě, že budete potřebovat servis.

Model

Sériové číslo
