

Uživatelská příručka

EH-TW5800

EH-TW5700

Home Projector

Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektoru viz obrázek níže.

Bezpečnostní pokyny

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.



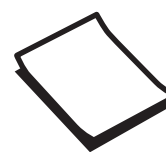
Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.



Úvodní příručka

Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.



Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symboly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Než budete číst tuto příručku, seznámte se s těmito výstražnými symboly.

Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.



Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.

	Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.
	Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Obraz - Režim barev
[Názvy hardwaru]	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklad: [Menu]tlačítko

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází „tento výrobek“ či „tento projektor“.

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“ 2

Úvod

Vlastnosti projektoru 6

Tento projektor je vybaven vysoce kvalitním rozlišením obrazu, který je optimalizován pro Full HD 6

Nové herní funkce, které zásadně změní váš herní zážitek 6

Jedinečný zážitek z domácího kina 6

Názvy součástí a funkce 7

Přední/horní část 7

Ovládací panel 8

Zadní část 9

Základna 10

Dálkový ovladač 11

Příprava

Instalace 14

Promítaný obraz a poloha projektoru 14

Instalace paralelně s projekční plochou 14

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran 14

Různé metody nastavení 15

Umístění na stůl a promítání 16

Zavěšení na strop a promítání 16

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu 17

Připojení zařízení 20

Připojení videozařízení 20

Připojení počítače 20

Připojení externího zařízení 20

Připojování zařízení Bluetooth® 20

Připojení externích reproduktorů 22

Příprava dálkového ovladače 23

Vložení baterií do dálkového ovladače 23

Provozní rozsah dálkového ovladače 24

Provozní rozsah (zleva doprava) 24

Provozní rozsah (odshora dolů) 24

Základní obsluha

Promítání obrazů 25

Zapnutí projektoru 25

Není-li promítán cílový obraz 26

Vypínání 26

Úprava promítaného obrazu 27

Úpravy zaostření 27

Úpravy velikosti projekce (úprava lupy) 27

Upravte výšku obrazu 27

Úpravy náklonu projektoru 28

Úpravy polohy obrazu (posun objektivu)(Pouze EH-TW5800) 28

Korekce lichoběžníkového zkreslení 29

Automatická korekce (Auto. lichoběžník S) 29

Ruční korekce (Nastavení lichob. H) 29

Ruční korekce (lichoběžník - V/S) 30

Ruční korekce (Quick Corner) 30

Úpravy hlasitosti 32

Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku (A/V Mute) 32

Úpravy obrazu

Úpravy obrazu 33

Výběr kvality projekce (Režim barev) 33

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran) 33

Úpravy Ostrost 34

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu) 35

Nastavení Autom. clona 36

Nastavení Interpolace rámců 36

Nastavení rychlosti Zpracování obrazu 37

Úpravy barev 38

Úpravy Teplota barev 38

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit) 38

Úpravy odstínu, sytosti a jasu 39

Úpravy gama	40	Problémy s dálkovým ovladačem	64
Vyberte a upravte hodnotu korekce	40	Problémy s ovládacím panelem	64
Úprava pomocí grafu úprav gama	40	Problémy s 3D	65
Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť)	42	Problémy s HDMI	65
Uložení do paměti	42	Problémy se zařízením Bluetooth	66
Načtení, odstranění a přejmenování paměti	42	Potíže s přehrávačem streamovaných médií	67
Užitečné funkce		Údržba	
Vychutnání 3D obrazu	44	Údržba	68
Příprava ke sledování 3D obrazu	44	Čištění součástí	68
Pokud 3D obraz nelze zobrazit	44	Čištění vzduchového filtru	68
Použití 3D brýlí	45	Čištění hlavní jednotky	70
Poznámky ke sledování 3D obrazu	45	Čištění čočky	70
Použití funkce Spojení HDMI	47	Intervaly výměn pro spotřební materiál	70
Funkce Spojení HDMI	47	Interval výměny vzduchového filtru	70
Nastavení Spojení HDMI	47	Interval výměny lampy	70
Připojení	48	Výměna spotřebního materiálu	71
Nabídka Konfigurace		Výměna vzduchového filtru	71
Funkce nabídky Konfigurace	49	Výměna lampy	71
Operace nabídky Konfigurace	49	Reset hodin lampy	73
Tabulka nabídky Konfigurace	50	Odpojení přehrávače streamovaných médií	75
Nabídka Obraz	50	Dodatek	
Nabídka Signál	51	Volitelné příslušenství a spotřební materiál	76
Nabídka Nastavení	52	Volitelné položky	76
Nabídka Rozšířené	54	Spotřební materiál	76
Nabídka Informace	55	Podporovaná rozlišení	77
Nabídka Reset	55	PC	77
Odstraňování problémů		SD	77
Řešení problémů	56	HD	77
Význam indikátorů	56	3D	78
Stav indikátorů při chybě/varování	56	Technické údaje	80
Stav indikátorů při normálním provozu	58	EH-TW5800/EH-TW5700	80
Když indikátory neumožní žádné řešení	59	Rozměry	82
Zkontrolujte problém	59	Seznam bezpečnostních symbolů	83
Problémy týkající se obrazu	60	Glosář	86
Problémy s šumem	63	Všeobecné poznámky	87
Problémy při spuštění promítání	63	Varovné štítky	88

Likvidace	88
Všeobecné upozornění	89



Vlastnosti projektoru

Tento projektor je vybaven vysoce kvalitním rozlišením obrazu, který je optimalizován pro Full HD

- Můžete plynule přehrávat rychle se pohybující obraz s použitím interpolace rámců. 🖱️ [s.36](#)
- Můžete promítat jasný obraz s bohatou texturou s použitím funkcí pro potlačení šumu a vylepšení detailů. 🖱️ [s.35](#)

Nové herní funkce, které zásadně změní váš herní zážitek

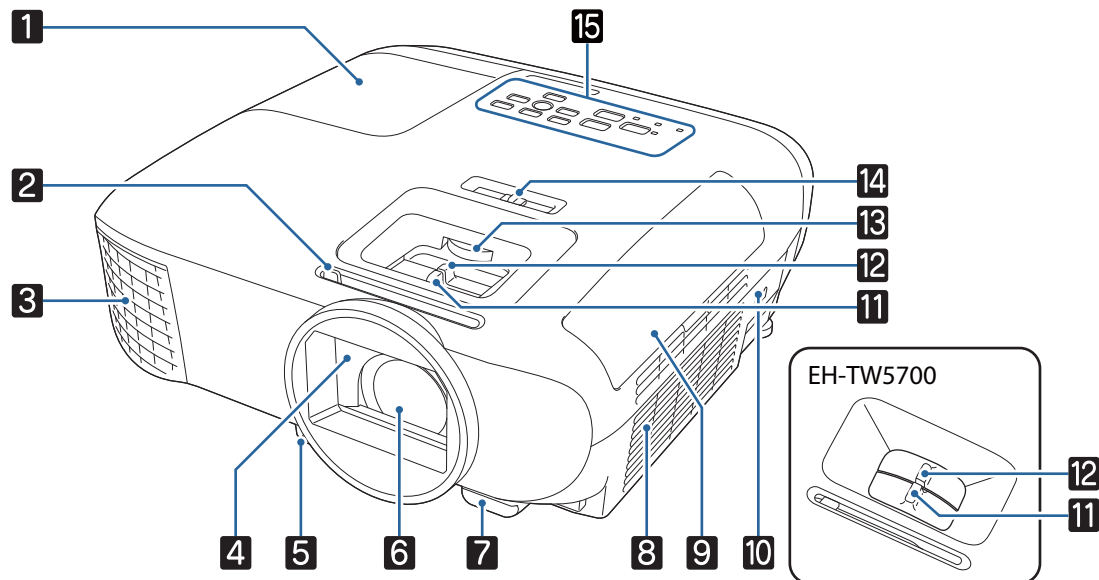
- Díky podpoře vstupu 21:9 můžete zobrazit herní obsah na celou vodorovnou šířku promítací plochy.
- Můžete nastavit rychlost zpracování obrazu a optimalizovat dobu odezvy obsahu s rychlým pohybem. 🖱️ [s.37](#)
- Funkce Vylepš. tm. Gama umožňuje upravovat tmavé plochy pro lepší viditelnost. 🖱️ [s.40](#)

Jedinečný zážitek z domácího kina

- Zabudovaná technologie Android TV™ umožňuje snadno sledovat obsah z internetu.
- Reprodukční skříň umožňuje vychutnávat realistický zvuk.

Názvy součástí a funkce

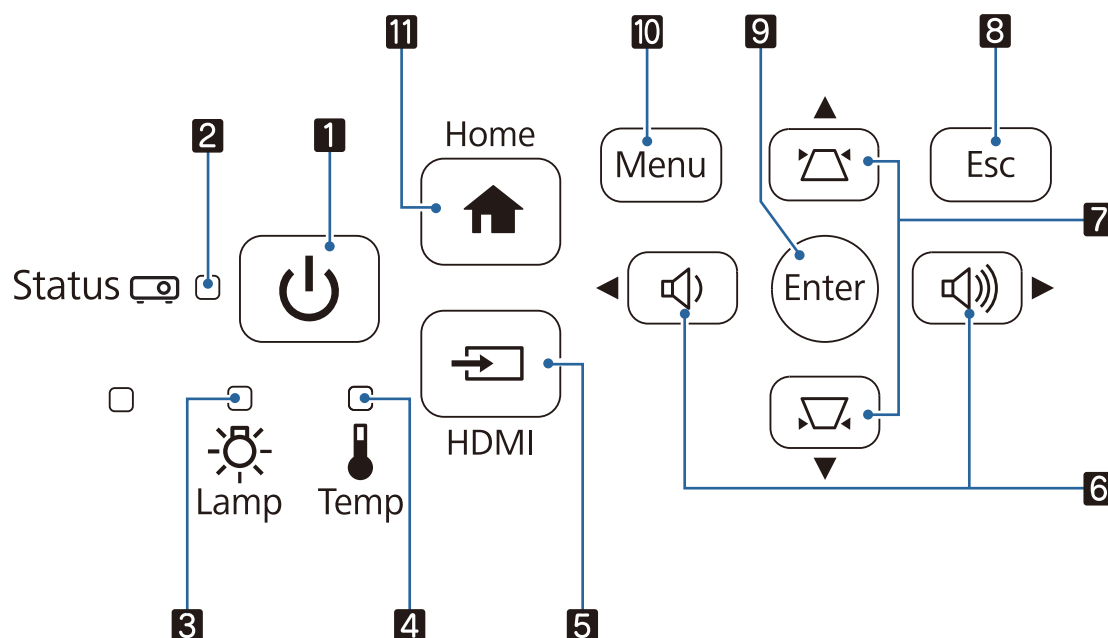
Přední/horní část



Název	Funkce
1 Kryt lampy	Otevřete při výměně lampy projektoru. s.71
2 Posouvací páčka vypnutí A/V	Posunutím knoflíku otevřete a zavřete kryt čočky. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk. s.32
3 Otvor výstupu vzduchu	Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p> Varování</p> <p>Nedívejte se do výstupního větracího otvoru. Pokud lampka praskne, mohly by malé rozptýlené střepy a uvolněný plyn způsobit zranění. Pokud se sklo dostane do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Výstraha</p> <p>Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem zdeformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.</p> </div>
4 Kryt čočky	Zavřením při nevyužití projektoru je čočka chráněna před poškrábáním či znečištěním. s.26
5 Páčka pro uvolnění podpěry	Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. s.27
6 Objektiv	Odtud je promítán obraz.
7 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. s.24

Název	Funkce
8 Otvor vstupu vzduchu	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru.
9 Kryt vzduchového filtru	Při výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. s.71
10 Bezpečnostní slot ()	Bezpečnostní slot kompatibilní s bezpečnostním systémem MicroSaver společnosti Kensington. Další informace viz webové stránky společnosti Kensington: http://www.kensington.com/ .
11 Zaostřovač (EH-TW5800) Kroužek ostření (EH-TW5700)	Upravuje zaostření obrazu. s.27
12 Stavítko lupy (EH-TW5800) Kroužek lupy (EH-TW5700)	Upravuje velikost obrazu. s.27
13 Ovladač posunu objektivu (pouze EH-TW5800)	Svisle mění polohu obrazu. s.28
14 Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	Provádí horizontální korekci lichoběžníku. s.29
15 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. s.8

Ovládací panel



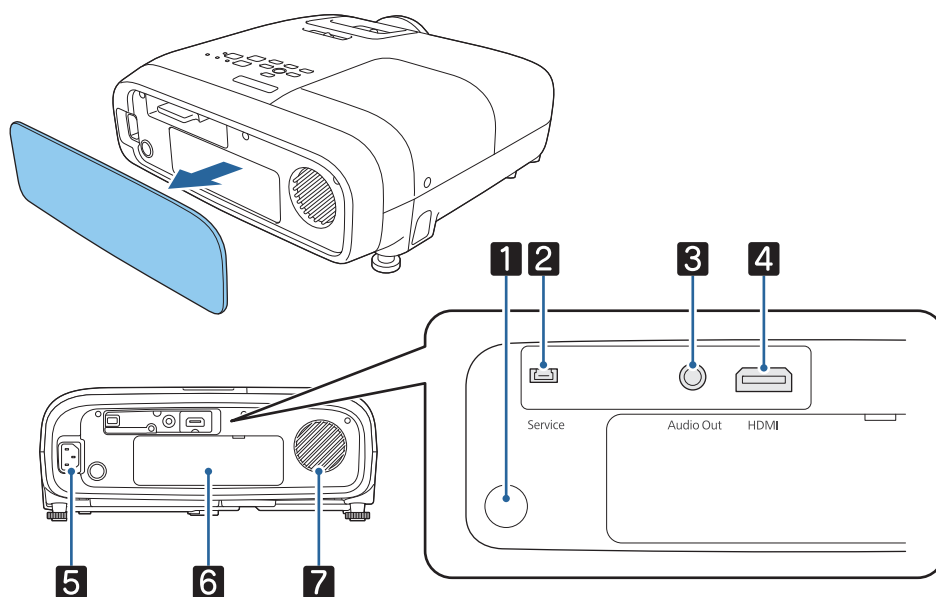
Název	Funkce
1 Tlačítko Pohotovost (Indikátor pohotovostního režimu)	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. s.25 Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. s.58
2 Indikátor stavu	Bliká modře, když se projektor zahřívá nebo ochlazuje. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. s.56

Název	Funkce
3 Indikátor lampy	Bliká oranžově, když je třeba vyměnit lampu. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. 🗨️ s.56
4 Indikátor teploty	Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. 🗨️ s.56
5 Tlačítko [HDMI]	Změní na obraz z portu HDMI. 🗨️ s.26
6 Tlačítka hlasitosti (vlevo/vpravo)	<ul style="list-style-type: none"> • Upraví hlasitost. 🗨️ s.32 • Slouží k výběru položek nabídky nebo hodnot nastavení, když je zobrazena nabídka projektoru. • Provádí horizontální korekci lichoběžníkového zkreslení, když je zobrazena obrazovka Lichoběžník. 🗨️ s.30
7 Tlačítka Lichoběžník (nahoru/dolů)	<ul style="list-style-type: none"> • Upravuje lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu. 🗨️ s.30 • Slouží k výběru položek nabídky nebo hodnot nastavení, když je zobrazena nabídka projektoru.
8 Tlačítko [Esc]	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. 🗨️ s.49
9 Tlačítko [Enter]	Zvolí funkce a nastavení, když je zobrazena nabídka. 🗨️ s.49
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení Signál, Obraz, Vstupní signál atd. 🗨️ s.49
11 Tlačítko [Home]	Přepne obraz z Android TV™.







Když je funkce Osvětlení nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory. 🗨️ **Rozšířené - Provoz - Osvětlení** s.54

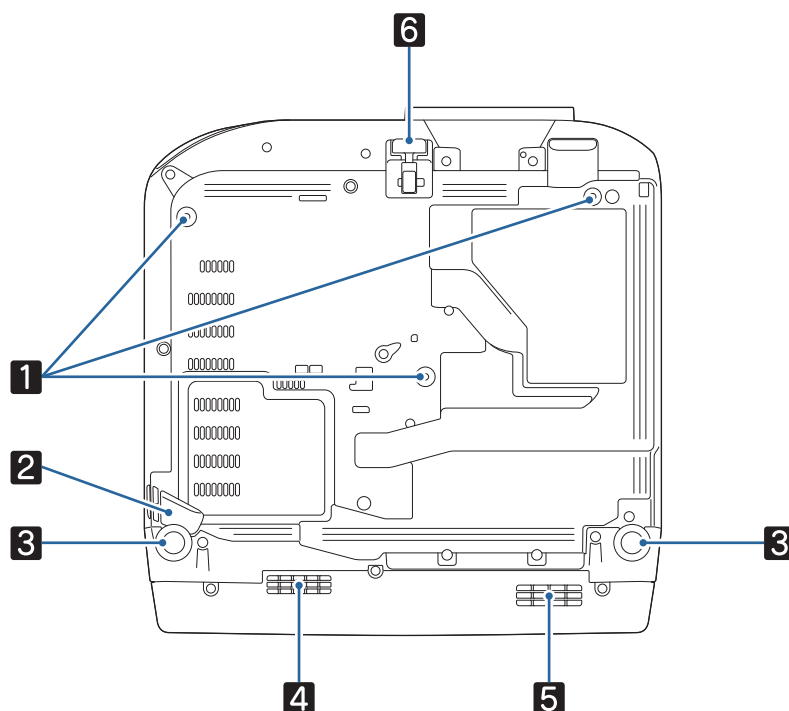
Zadní část






Název	Funkce
1 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. 🗨️ s.24
2 Port Service	Servisní port. Obvykle není používán.

	Název	Funkce
3	Port Audio Out	Slouží k výstupu zvuku při přehrávání na externích reproduktorech.  s.22
4	Port HDMI	Připojí HDMI-kompatibilní videozařízení a počítače.  s.20
5	Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu.  s.25
6	Kryt úložného prostoru	Sejměte tento kryt při připojování nebo odpojování přehrávače streamovaného videa.  s.75
7	Reproduktor	Integrovaný reproduktor projektoru. Slouží k výstupu zvuku.

Základna



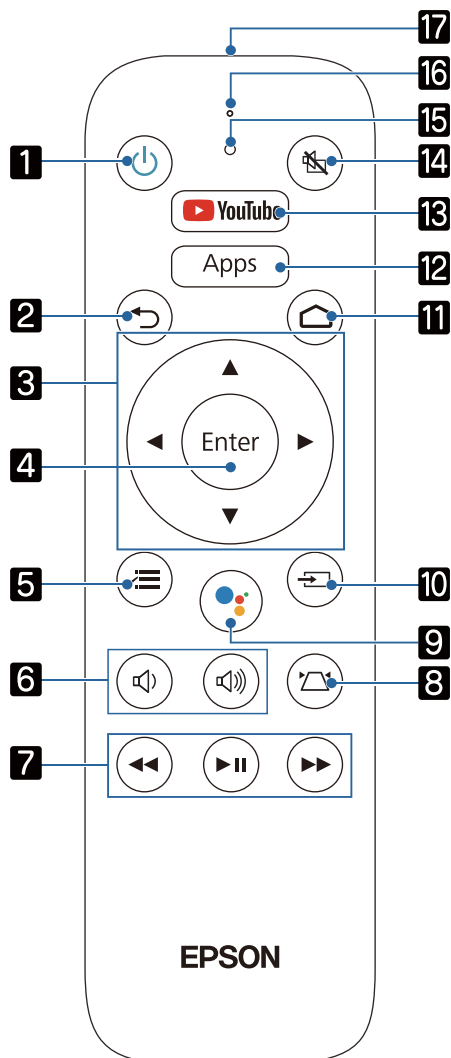
	Název	Funkce
1	Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.  s.76
2	Oko pro bezpečnostní kabel	Tímto okem protáhněte běžně dostupný lankový zámek na ochranu proti krádeži. Můžete rovněž připevnit bezpečnostní kabel, aby se zabránilo pádu projektoru.
3	Zadní nožky	Při umístění na plochu, jako je stůl, lze vytažením nožiček upravit horizontální náklon.  s.28
4	Otvor výstupu vzduchu	Vstupní větrací otvor pro chlazení přehrávače streamovaných médií.
5	Otvor vstupu vzduchu	Nasává vzduch pro chlazení přehrávače streamovaných médií.
6	Přední stavitelná nožička	Při umístění na plochu, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit výšku obrazu.  s.28

Dálkový ovladač

Dálkový ovladač projektoru

Dálkový ovladač pro ovládání projektoru a adaptéru Android TV™.

Není-li uvedeno jinak, popisuje tento průvodce pokyny pro dálkový ovladač projektoru.

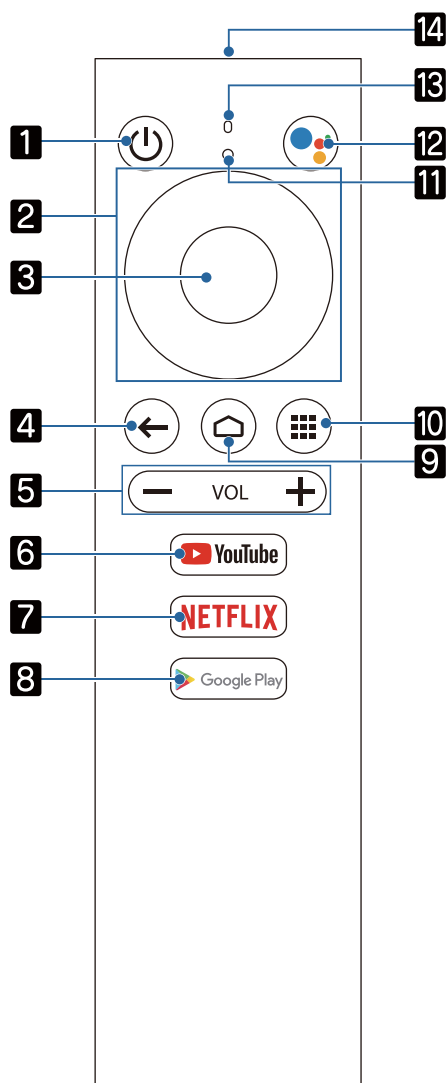


Název		Funkce
1	Tlačítko Pohotovost	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. 🖱️ s.25
2	Tlačítko Esc	Zavře aktuální funkci. Stisknutím tohoto tlačítka při zobrazené nabídce se vrátíte na předchozí úroveň nabídky. 🖱️ s.49
3	Tlačítka nahoru/dolů/vlevo/vpravo	Zvolí položky nabídky a hodnoty nastavení. 🖱️ s.49
4	Tlačítko [Enter]	Když je zobrazena nabídka, slouží k potvrzení aktuální položky a k přechodu na další úroveň. 🖱️ s.49
5	Tlačítko Nabídka	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení Signál, Obraz atd. 🖱️ s.49
6	Tlačítka Hlasitost	Upraví hlasitost. 🖱️ s.32
7	Tlačítka ovládání přehrávání	Slouží k ovládání adaptéru Android TV™ a videozařízení, která jsou kompatibilní se standardem HDMI CEC. 🖱️ s.47

Název	Funkce
8 Tlačítko Lichoběžník	Odstraňuje zkreslení obrazu. 🖱️ s.29
9 Tlačítko mikrofonu	Umožňuje ovládat Android TV™ pomocí hlasových příkazů. Pokud toto tlačítko stisknete, mikrofon na dálkovém ovladači začne naslouchat hlasovým příkazům.
10 Tlačítko Zdroj	Změní na obraz z každého vstupního portu.
11 Tlačítko Domů	Zobrazí nebo zavře hlavní obrazovku Android TV™.
12 Tlačítko Aplikace	Zobrazuje seznam aplikací pro Android TV™.
13 Tlačítko YouTube	Otevře tlačítko aplikace YouTube.
14 Tlačítko Vypnout A/V	Dočasně vypne či zapne obraz a zvuk. 🖱️ s.32
15 Indikátor	Zapne se při používání dálkového ovladače.
16 Oddíl mikrofonu	Zaznamenává hlasové příkazy, pokud stisknete tlačítko mikrofonu.
17 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Dálkový ovladač pro Android TV™

Dálkový ovladač pro ovládání adaptéru Android TV™.



Název		Funkce
1	Tlačítko Pohotovost	Slouží k zapnutí nebo vypnutí adaptéru Android TV™.
2	Tlačítka nahoru/dolů/vlevo/vpravo	Vybere položky nabídky Android TV™.
3	Tlačítko Zadat	Potvrdí aktuální položku Android TV™ a přejde na další úroveň.
4	Tlačítko Esc	Stisknutím při zobrazení Android TV™ přejdete zpět na předchozí úroveň nabídky.
5	Tlačítka Hlasitost	Slouží k úpravě hlasitosti pro adaptér Android TV™.
6	Tlačítko YouTube	Otevře tlačítko aplikace YouTube.
7	Tlačítko Netflix	Otevře aplikaci Netflix.
8	Tlačítko Google Play	Připojí se ke službě Google Play.
9	Tlačítko Domů	Zobrazí hlavní obrazovku Android TV™.
10	Tlačítko Aplikace	Zobrazuje seznam aplikací pro Android TV™.
11	Indikátor	Zapne se při používání dálkového ovladače.
12	Tlačítko mikrofonu	Umožňuje ovládat Android TV™ pomocí hlasových příkazů. Pokud toto tlačítko stisknete, mikrofon na dálkovém ovladači začne naslouchat hlasovým příkazům.
13	Oddíl mikrofonu	Zaznamenává hlasové příkazy, pokud stisknete tlačítko mikrofonu.
14	Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Instalace

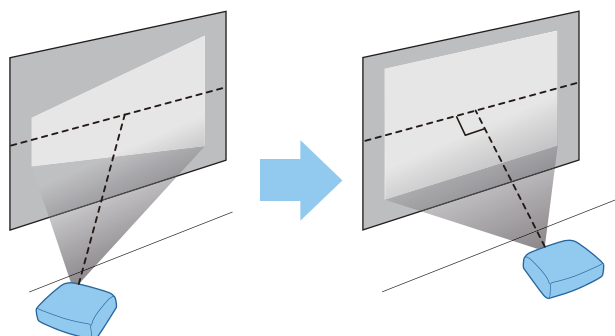
Promítaný obraz a poloha projektoru

Projektor nainstalujte následovně.



Instalace paralelně s projekční plochou

Je-li projektor instalován pod úhlem k projekční ploše, dojde v promítaném obrazu k lichoběžníkovému zkreslení.

Upravte pozici projektoru tak, aby byl instalován paralelně s projekční plochou.




Pokud projektor nelze nainstalovat paralelně, upravte promítaný obraz některou z následujících metod.

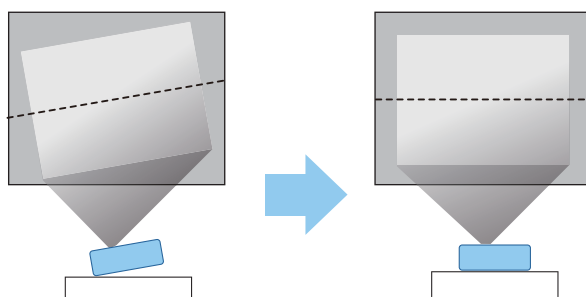
- Proveďte korekci obrazu pomocí Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H nebo Lichoběž. - V/S  s.29
- Upravte polohu promítaného obrazu pomocí posunu objektivu (pouze EH-TW5800)  s.28

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran

Při nakloněném projektoru je promítaný obraz také nakloněn.

Nainstalujte projektor vodorovně tak, aby obě strany byly ve stejné výšce.

Nelze-li projektor nainstalovat vodorovně, můžete upravit náklon projektoru zadními nožičkami.  s.28



Různé metody nastavení

Varování


- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě nesprávné instalace stropního držáku a projektoru může dojít k pádu projektoru. Použijte specifický držák Epson, který podporuje tento projektor, a zajistěte jej ke všem upevňovacím bodů stropního držáku projektoru. Rovněž zajistěte projektor a držák pomocí kabelu apod., který je dostatečně pevný pro jejich hmotnost.
- Na skříň projektoru ani na držák nenanášejte lepidla, oleje, lubrikanty, detergenty, rozpouštědla, chemikálie atd. V opačném případě by mohlo dojít k nadměrnému opotřebení nebo poškození, což by mohlo způsobit pád projektoru z držáku.
- Tento projektor neinstalujte na vlhká nebo prašná místa ani na místa vystavená oleji nebo páře, například do kuchyňských linek, do kuchyní nebo do blízkosti zvlhčovačů. Mohl by způsobit požár nebo zásah elektrickým proudem. Kromě toho by přítomnost oleje mohla poškodit vnější plášť projektoru, což by mohlo způsobit pád projektoru ze stropu, na kterém je zavěšen.

Příklady prostředí, která mohou způsobit pád projektoru z důvodu nadměrného opotřebení/ poškození skříně

- Místa vystavená mastnému kouři, například továrny, restaurační nebo domácí kuchyně
- Místa s výskytem těkavých ředidel nebo chemikálií, například továrny nebo laboratoře
- Místa, na kterých by mohl být projektor vystaven oleji, detergentům, chemikáliím atd., které by mohly ulpívat na projektoru, například továrny, restaurační nebo domácí kuchyně
- Místa, na kterých se často používají aromatické oleje, například relaxační místnosti
- Místa v blízkosti zařízení, která ve specifických situacích vytvářejí nadměrný kouř, částičky oleje ve vzduchu nebo pěnu
- Neinstalujte na místa, na kterých by mohlo dojít k poškození solí ani na místa vystavená korozivnímu plynů, například sírný plyn z termálních pramenů. V opačném případě může dojít k pádu projektoru z důvodu koroze. Mohlo by to rovněž způsobit, že projektor nebude fungovat správně.
- Neinstalujte jej na nestabilní polici nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržení a tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze, např. na polici, učiňte opatření proti pádu pomocí drátů nebo popruhů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- Neblokujte větrací vstupní otvor ani větrací výstupní otvor projektoru. Blokování větracího vstupního otvoru a větracího výstupního otvoru může způsobit akumulaci tepla uvnitř a tím i požár.
- Tento projektor nepoužívejte ani neskladujte na prašném nebo znečištěném místě. V opačném případě se může zhoršit kvalita promítaného obrazu nebo může dojít k ucpání filtru prachem. To může způsobit závady nebo požár.

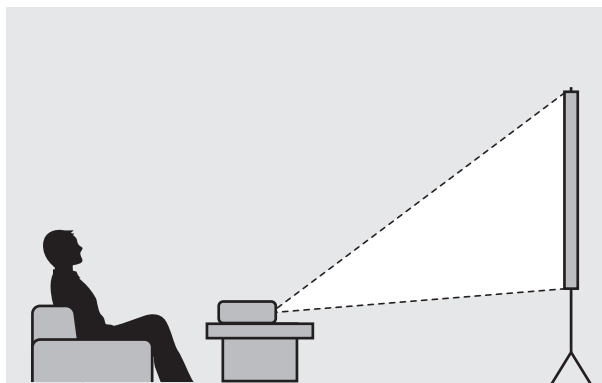
Upozornění

- Nepromítejte za následujících podmínek. V opačném případě by mohlo dojít k závadě nebo k nehodě.
 - Při promítání nestavte projektor svisle
 - Nepromítejte shora ani zdola
 - Při promítání nenaklánějte monitor vlevo ani vpravo
- Vzduchový filtr vyčistěte jednou za tři měsíce. Je-li projektor v prašnějším prostředí, vyčistěte jej častěji.

 s.68

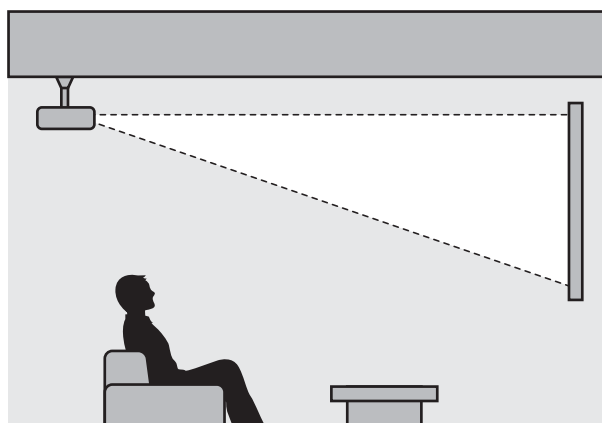
Umístění na stůl a promítání

Projektor lze nainstalovat na stůl v obývacím pokoji nebo na nízkou polici a promítat obraz.



Zavěšení na strop a promítání

Pomocí volitelné montážní konzoly lze projektor zavěsit na strop a promítat obraz odtud.



Při promítání ze stropního umístění nastavte položku **Projekce** na **Čelní/strop** nebo **Zadní/strop**.
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.54](#)

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu

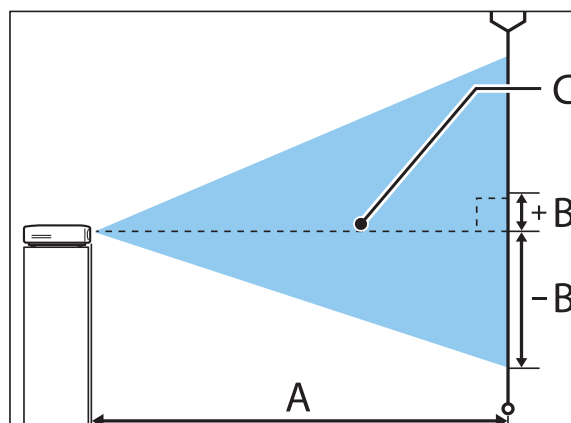
Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy.

Postavení projektoru do optimální polohy k projekční ploše viz níže uvedená tabulka. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

V následující tabulce naleznete maximální hodnoty nastavení posunu objektivu.



Po korekci zkreslení se promítaný obraz zmenší. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.



A : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše

B : Výška od středu objektivu k dolnímu okraji promítaného obrazu

C : Střed čočky

EH-TW5800

Jednotky: cm

Velikost obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (A)		Maximální hodnoty posunu objektivu (B)	
		Min. (širokoúhlý objektiv)	Max. (teleobjektiv)	Největší	Nejmenší
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

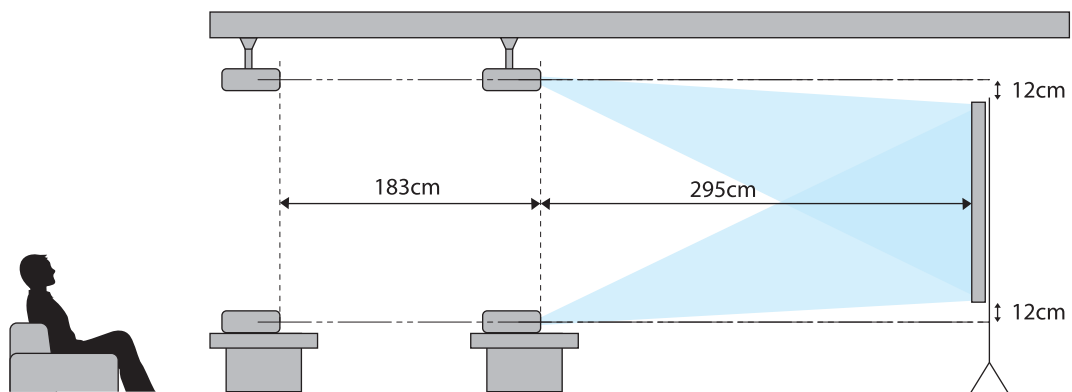
Jednotky: cm

Velikost obrazu 16:9		A		B*
		Min. (širokoúhlý objektiv)	Max. (teleobjektiv)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

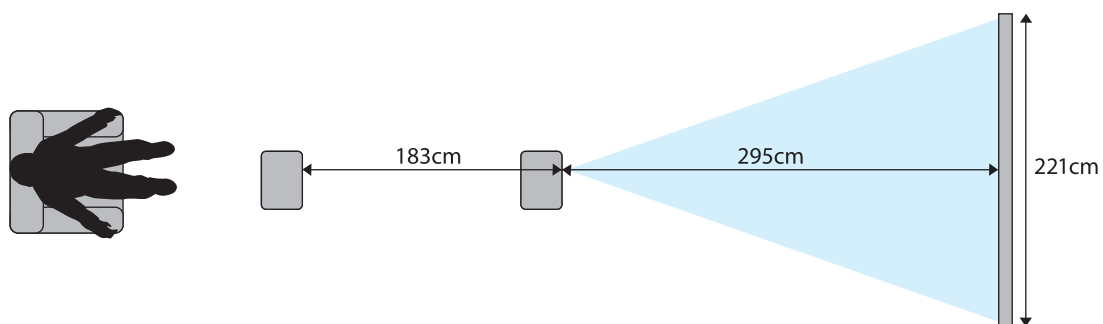
* Posun objektivu není podporován.

Příklad instalace (s obrazem formátu 16:9, 100" a EH-TW5800)

Pohled ze strany



Pohled shora



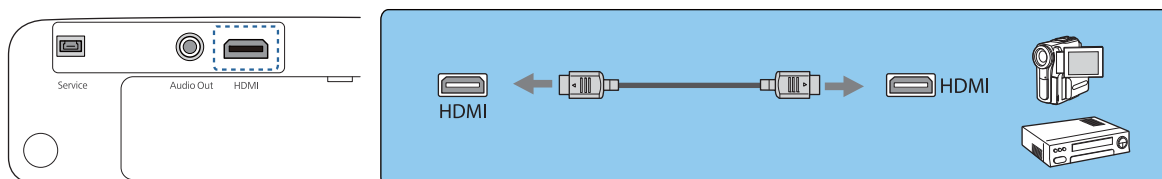
Připojení zařízení

Upozornění

- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

Připojení videozařízení

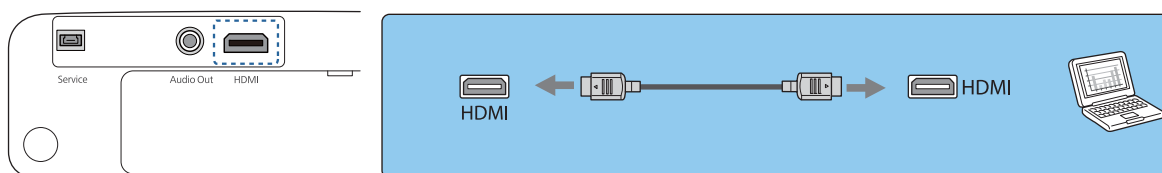
Chcete-li promítat obraz z přehrávačů DVD/Blu-ray, připojte projektor kabelem HDMI (k dostání v obchodech).



Můžete také připojit systém AV a poslouchat zvuk z připojeného zařízení.

Připojení počítače

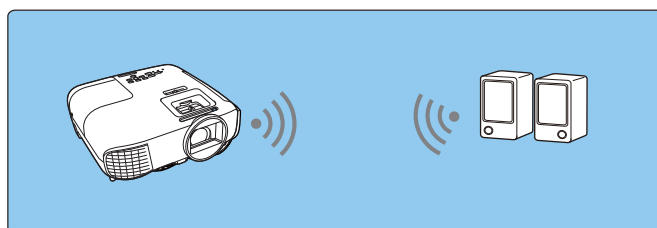
Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte projektor kabelem HDMI (k dostání v obchodech).



Připojení externího zařízení

Připojování zařízení Bluetooth®

Po připojení zvukového zařízení s technologií Bluetooth můžete reprodukovat zvuk z přehrávačů streamovaných médií nebo z videozařízení.



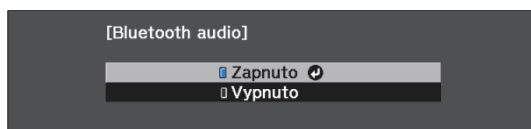
- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Nastavení - Spojení HDMI - Výstupní audio zař.**

- 2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Projektor** a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



- 3 Zobrazte nabídky v pořadí **Nastavení - Bluetooth - Bluetooth audio**.

- 4 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Zapnuto** a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



- 5 Zapněte „režim párování“ v zařízení Bluetooth, ke kterému se chcete připojit. Více informací viz dokumentace dodávaná se zařízením Bluetooth.

- 6 Vyberte volbu **Hledat Bluetooth zařízení**.

Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

- 7 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte zařízení Bluetooth, ke kterému se chcete připojit, a potom stisknutím tlačítka [Enter] proveďte připojení.



Při příštím zapnutí se projektor automaticky připojí k poslednímu připojenému zařízení.

Chcete-li změnit připojené zařízení, zopakujte postup od kroku 5.

Specifikace Bluetooth

Verze	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Třída 2
Komunikační vzdálenost	Přibl. 10 m
Podporované soubory	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T

Použitá frekvence	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

Varování

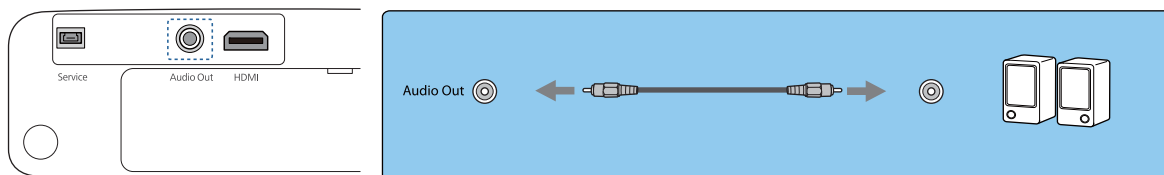
- Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů. Před použitím zařízení ověřte, že v blízkém okolí nejsou žádné lékařské přístroje.
- Elektromagnetické rušení může způsobit závady automaticky řízených přístrojů, které mohou způsobit nějakou nehodu. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky řízených přístrojů, jako jsou automatické dveře či požární alarmy.



- Připojte zařízení Bluetooth, které podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Podle standardu a typu zařízení nemusí být připojení možné.
- I když se připojujete v určené komunikační vzdálenosti, může docházet ke ztrátě připojení z důvodu stavu signálu.
- Komunikační metoda pro Bluetooth využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu a zvuku nebo k výpadku veškeré komunikace. Pokud je nutné používat tato zařízení souběžně, zajistěte dostatečnou vzdálenost mezi nimi a zařízením Bluetooth.
- K tomuto projektoru nelze připojit více zařízení Bluetooth současně.
- Výstup zvuku ze zvukových zařízení Bluetooth má zpoždění.

Připojení externích reproduktorů

Chcete-li poslouchat zvuk z externích reproduktorů, připojte reproduktory k portu Audio Out (Audiovýstup) projektoru běžně prodávaným zvukovým kabelem.



- Chcete-li poslouchat zvuk z externích reproduktorů, nastavte položku **Výstupní audio zař.** na **Projektor**. ➡ **Nastavení - Spojení HDMI - Výstupní audio zař.** s.52
- Když k projektoru není připojen žádný systém AV, zvuk bude reprodukován z externích reproduktorů, i když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV**.

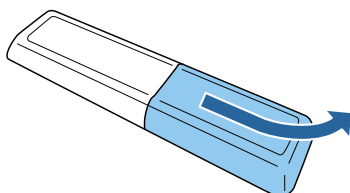
Příprava dálkového ovladače

Vložení baterií do dálkového ovladače

Upozornění

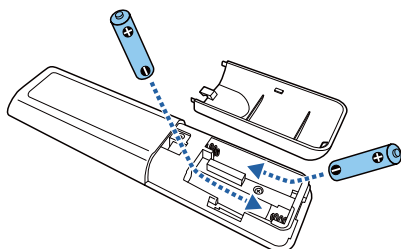
- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AAA nelze použít.

- 1 Sejměte kryt na baterie.
Zvedněte kryt při stisknutí západce krytu bateriového prostoru.

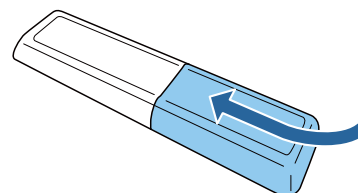



- 2 Vyměňte staré baterie a vyměňte je za nové.

Před vložení baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).





- 3 Kryt na baterie opět nasadte.
Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.



 Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. Použijte dvě nové baterie (manganové nebo alkalické baterie velikosti AAA).

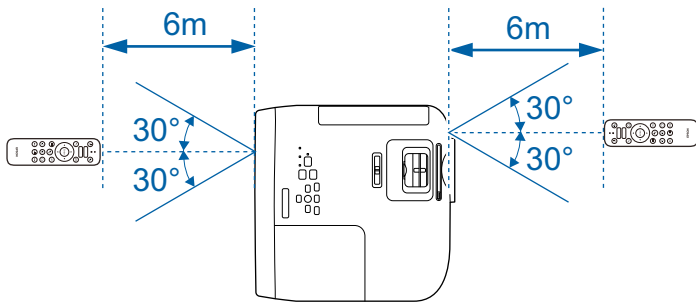
- 4 Je třeba spárovat (spojit) dálkový ovladač projektoru s adaptérem Android TV™, aby jej bylo možné dálkově ovládat. Párování zahájíte podle pokynů na obrazovce: podržte tlačítko domů a tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači současně po dobu asi tří sekund.

 • Pokud je funkce **Spojení HDMI** projektor nastavena na možnost **Vypnuto**, nastavte ji na možnost **Zapnuto**.  s.47

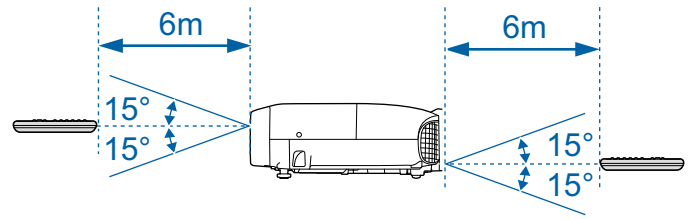
- Při párování indikátor dálkového ovladače bliká.

Provozní rozsah dálkového ovladače

■ Provozní rozsah (zleva doprava)



■ Provozní rozsah (odshora dolů)



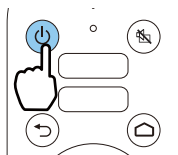


Promítání obrazů

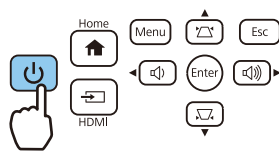
Zapnutí projektoru

- 1 Připojte zařízení k projektoru.
- 2 Připojte dodaný napájecí kabel.
- 3 Zapněte projektor stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel

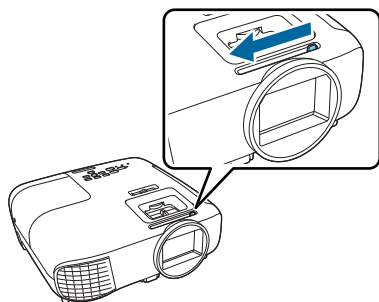


Během zahřívání projektoru stavový indikátor bliká modře. Po zahřátí projektoru indikátor pohotovostního režimu a stavový indikátor svítí modře.

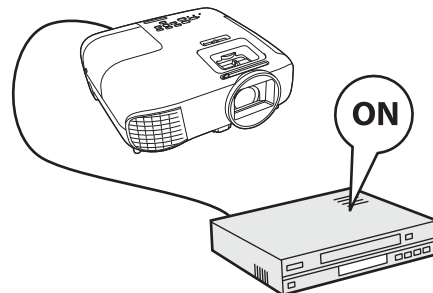


Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** s.54

- 4 Otevřete kryt čočky.



- 5 Zapněte připojené zařízení.



Varování

- Tento projektor nepoužívejte na místech, kde se mohou vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny, například látky používané v prachovkách nebo insekticidech. Pokud se v okolí projektoru použijí hořlavé spreje, před zapnutím projektoru místo důkladně vyvětrejte.
- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak. Věnujte zvýšenou pozornost tomu, jak se vaše dítě chová.
- Během promítání nestůjte před objektivem. Vysoká teplota by mohla poškodit oblečení.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Předmět blokující světlo z projektoru se může rozžhavit a roztavit nebo může způsobit popáleniny nebo požár. Dojde-li k odrazu světla zpět do projektoru, může dojít k rozžhavení objektivu a k závadě. Je-li třeba promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.



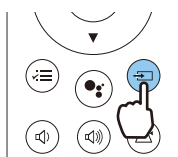
- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k náhodnému ovládání atd. **Nastavení - Nastavení zámku - Dětský zámek/Provozní zámek s.52**
- Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška na Zapnuto. Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.54**

■ Není-li promítán cílový obraz

Není-li promítán obraz, lze změnit zdroj pomocí některé z následujících metod.

Dálkový ovladač

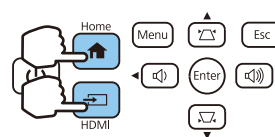
Stiskněte tlačítko zdroje a vyberte cílový port.



Ovládací panel

Stisknutím tlačítka [Home] přepnete na obraz z modulu Android TV™.

Stisknutím tlačítka [HDMI] přepnete na obraz z portu HDMI.

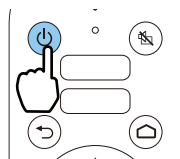


Vypínání

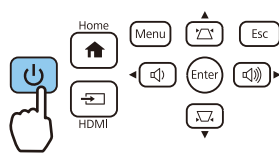
1 Vypněte připojené zařízení.

2 Stiskněte pohotovostní tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se potvrzovací zpráva.

3 Stiskněte znovu pohotovostní tlačítko.

Vypnout napájení?

- Ano: Stiskněte tlačítko
- Ne: Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

Stavový indikátor bliká a projektor se začne chladit.

4 Vyčkejte na dokončení ochlazování.

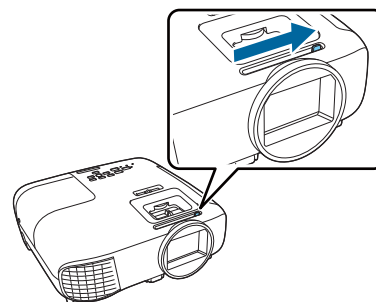
Po dokončení ochlazení stavový indikátor přestane blikat.

5 Odpojte napájecí kabel.



- Při zapojeném napájecím kabelu dochází k určité spotřebě el. energie také při absenci operací.
- Když napájecí kabel opět zapojujete, počkejte dostatečně dlouhou dobu.

6 Zavřete kryt čočky.



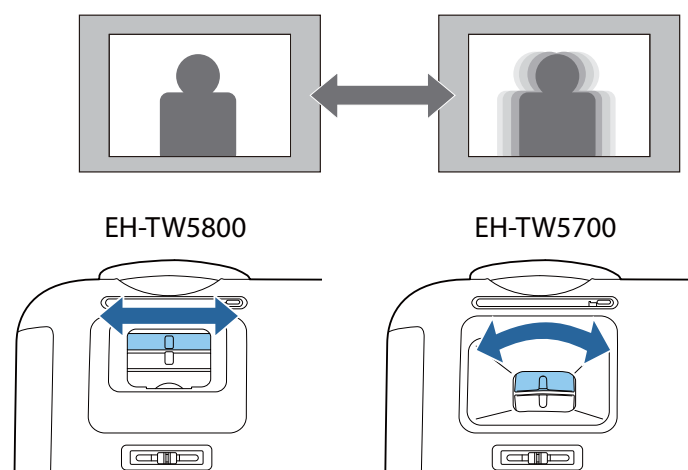
Úprava promítaného obrazu



Protože hned po zapnutí projektoru je obraz nestabilní, doporučujeme po zahájení promítání obrazu počkat nejméně 30 minut, než začnete provádět nastavení zaostření, lupy nebo posunu objektivu.

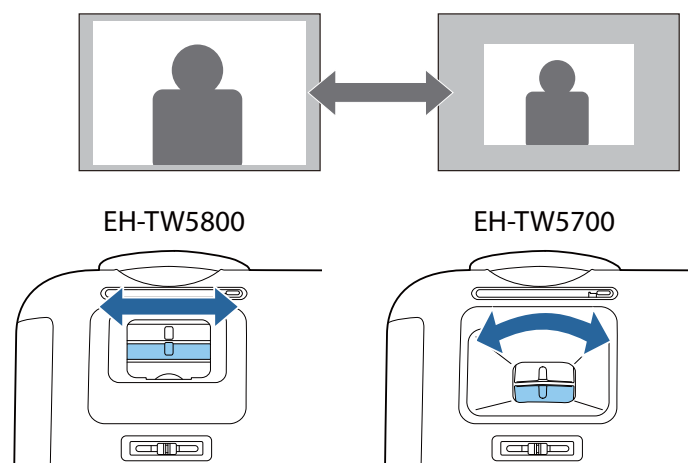
Úpravy zaostření

Upravte zaostření pomocí zaostřovače nebo kroužku ostření.



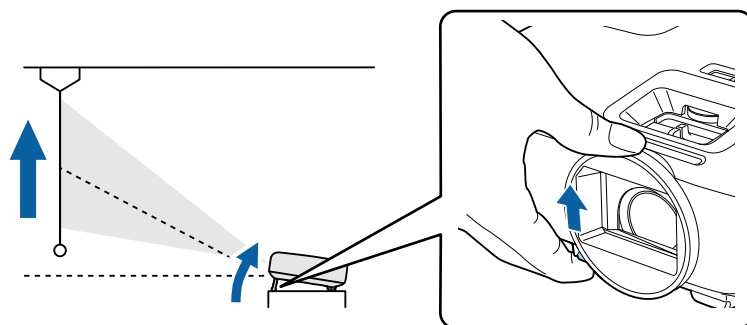
Úpravy velikosti projekce (úprava lupy)

Upravte velikost promítaného obrazu pomocí kroužku lupy nebo stavítka lupy.



Upravte výšku obrazu

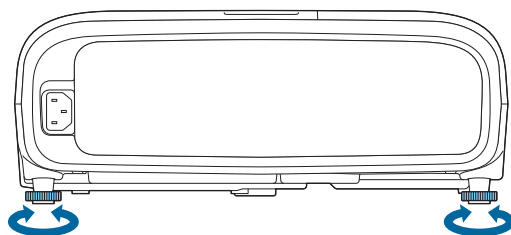
Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete přední nastavitelnou podpěru. Pro úpravu výšky obrazu lze projektor naklonit až o 11°.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížnější je zaostření. Použijte přiměřený úhel náklonu.

Úpravy náklonu projektoru

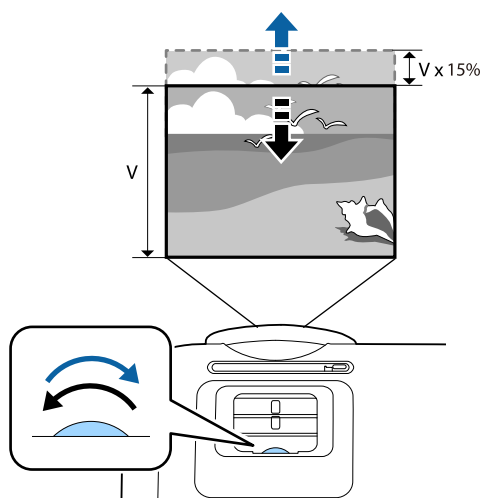
Je-li promítaný obraz vodorovně nakloněný (levá a pravá strana promítaného obrazu se nacházejí v různých výškách), když je projektor umístěný na stole, upravte zadní nožičky tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



Úpravy polohy obrazu (posun objektivu)(Pouze EH-TW5800)

Nelze-li projektor nainstalovat přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu.

Otáčením voliče posunu objektivu na projektoru upravíte polohu obrazu.



- Při použití posunu objektivu pro úpravy polohy obrazu nastavte obraz jeho posunutím nahoru.
- Při úpravách polohy promítání pomocí posunu objektivu doporučujeme nainstalovat projektor paralelně s projekční plochou.

Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení lze zkorigovat pomocí některé z následujících metod.

Automatická korekce	Automatický lichoběžník S	Automaticky zkoriguje vertikální lichoběžníkové zkreslení.
Ruční korekce	Nastavení lichob. H	Opraví horizontální lichoběžníkové zkreslení pomocí lichoběžníkového zkreslení - H.
	Lichoběžník - V/S	Ručně opravte zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru.
	Quick Corner	Upravte individuálně čtyři rohy promítaného obrazu.



- Po korekci zkreslení se promítaný obraz zmenší. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.
- Umístěte projektor souběžně s promítací plochou bez ztráty kvality obrazu. Pokud projektor nelze umístit paralelně s promítací plochou, upravte tvar obrazu opravy lichoběžníku V/S.
- Při korekci zkreslení otočte voličem posunu objektivu, abyste upravili polohu objektivu k hornímu okraji. Pokud poloha objektivu není správná, projekční plocha může být zdeformovaná (pouze EH-TW5800).

Automatická korekce (Auto. lichoběžník S)

Když projektor detekuje, že je během promítání nakloněný, funkce Auto. lichoběžník S automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. Dvě sekundy po naklonění projektoru se zobrazí obrazovka nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkce Auto. lichoběžník S dokáže opravit zkreslení promítaného obrazu za následujících podmínek:

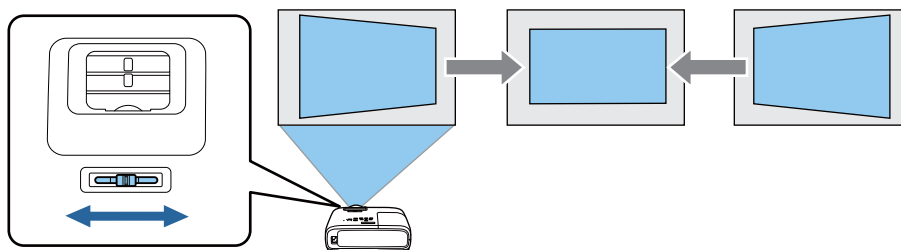
- Úhel promítání je menší než 30° nahoru nebo dolů.
- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní**. **Rozšířené - Projekce** s.54



Nechcete-li používat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**. **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S/Auto. lichoběžník S** s.52

Ruční korekce (Nastavení lichob. H)

K provedení horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení přesuňte lichoběžníkového zkreslení - H doprava či doleva.



- Když je položka **Lichoběžník** nastavena na **Quick Corner**, Nastavení lichob. H nefunguje. Nastavte na **Lichoběž. - V/S**. **Nastavení - Lichoběžník** s.52
- Lze opravit obraz až do 30° vlevo nebo vpravo.

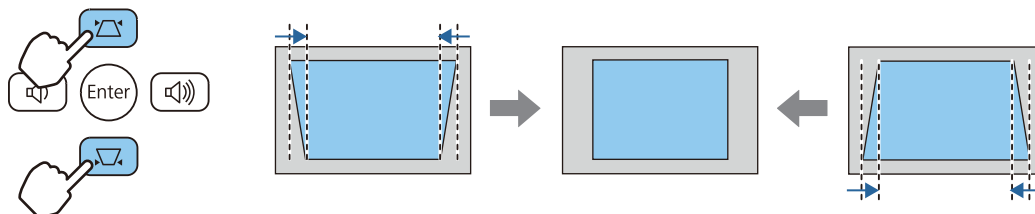
Ruční korekce (lichoběžník - V/S)

Pro korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení lze používat tlačítka nahoru/dolů/vlevo/vpravo na ovládacím panelu.

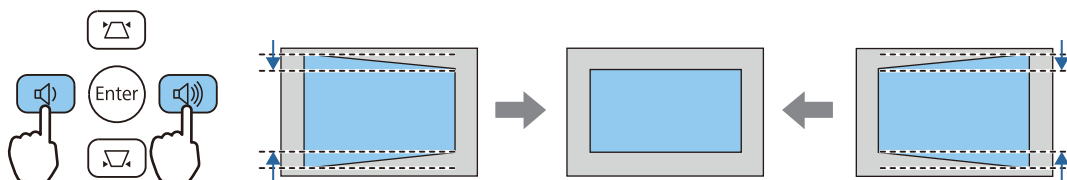
Stisknutím tlačítka nahoru nebo dolů zobrazíte měřidla Lichoběžník - S/Lichoběžník - V.

Při zobrazených měřidlech lze stisknutím tlačítek nahoru a dolů provádět svislou korekci a stisknutím tlačítek vlevo a vpravo provádět vodorovnou korekci.

Když je příliš široká horní či dolní část



Když je příliš široká levá či pravá část



- Obraz lze opravit až o 30° vpravo, vlevo, nahoru nebo dolů.
- Když nejsou zobrazena měřidla, lze upravit hlasitost stisknutím tlačítek Lichoběžník - S/Lichoběžník - V. [s.32](#)
- Lichoběž. - V/S lze také nastavit z nabídky Konfigurace. **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/ S/Auto. lichoběžník S/Lichoběžník - V** [s.52](#)

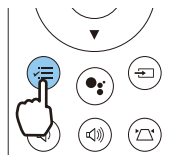
Ruční korekce (Quick Corner)

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit pomocí nastavení Quick Corner projektoru.

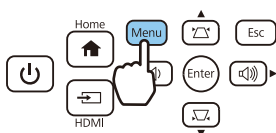
1

Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Nastavení - Lichoběžník**.

Dálkový ovladač

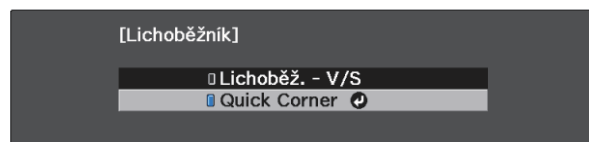


Ovládací panel



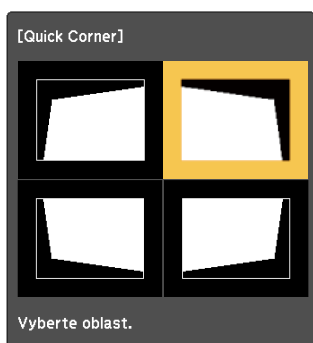
2

Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Quick Corner** a stiskněte tlačítko [Enter]. Podle potřeby stiskněte tlačítko [Enter] znovu.



Objeví se obrazovka pro výběr oblasti.

- 3** Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo vyberte roh obrazu, který chcete upravit. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



Chcete-li resetovat úpravy Quick Corner, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně dvě sekundy, když je zobrazena obrazovka pro výběr oblasti, a potom vyberte volbu **Ano**.

- 4** Stisknutím tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo upravte tvar obrazu podle potřeby. Stiskem tlačítka [Enter] se vraťte na obrazovku pro výběr oblasti.



Pokud se zobrazí tato obrazovka, nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 5** Opakujte kroky 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

- 6** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

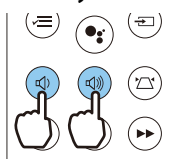


Po použití funkce Quick Corner je nastavení **Lichoběžník** nastaveno na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Když stisknete tlačítka nahoru/dolů na ovládacím panelu nebo tlačítko lichoběžníku na dálkovém ovladači, zobrazí se obrazovka pro výběr oblasti.

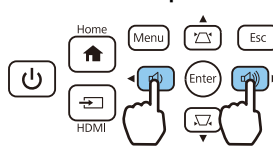
Úpravy hlasitosti

Hlasitost lze upravit pomocí tlačítek hlasitosti na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



- Hlasitost lze také upravit z nabídky Konfigurace. **Nastavení - Zvuk - Hlasitost s.52**
- Když je k projektoru připojen systém AV a chcete upravit jeho hlasitost, nastavte položku **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a položku **Výstupní audio zař.** na **Systém AV.** **Nastavení - Spojení HDMI s.52**
- Pokud jste ztlumili hlasitost adaptéru Android TV™ pomocí dálkového ovladače Android TV™, nelze ji zesílit dálkovým ovladačem projektoru. Před zadáním úprav zvýšte hlasitost pomocí dálkového ovladače pro Android TV™.



Výstraha

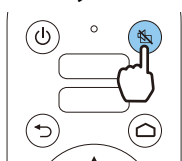
Nezačínejte na vysoké hlasitosti.

Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

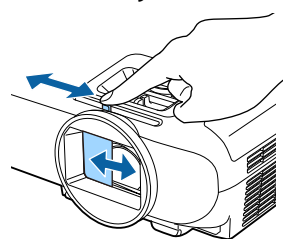
Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku (A/V Mute)

Stisknutím tlačítka A/V Mute na dálkovém ovladači nebo zavřením krytky objektivu můžete dočasně zastavit promítání a vypnout zvuk. Chcete-li obraz a zvuk znovu zapnout, znovu stiskněte toto tlačítko nebo otevřete kryt objektivu.

Dálkový ovladač



Hlavní jednotka



- V případě filmů se obraz a zvuk přehrávají, i když je použita funkce A/V Mute. Nelze pokračovat v projekci od místa, na kterém jste ztlumili obraz a zvuk, pomocí tlačítka Vypnout A/V.
- Když je zvuk reprodukován systémem AV a chcete upravit hlasitost systému, nastavte **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a **Výstupní audio zař.** na **Systém AV.** **Nastavení - Spojení HDMI s.52**

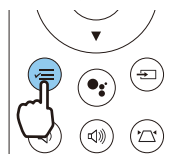
Úpravy obrazu

Výběr kvality projekce (Režim barev)

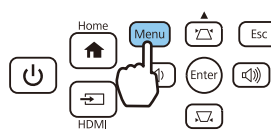
Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Režim barev**.

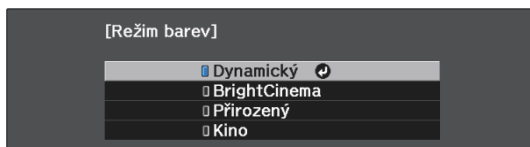
Dálkový ovladač



Ovládací panel



2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte režim a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Režim	Aplikace
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Optimální pro upřednostnění jasu.
BrightCinema	Optimální pro promítání živého obrazu.
Přirozený	Optimální pro věrnou reprodukci barev zdrojového obrazu.
Kino	Optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran)

Můžete změnit **Poměr stran** promítaného obrazu tak, aby odpovídal typu, poměru stran a rozlišení vstupního signálu.

Dostupná nastavení se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.



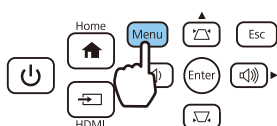
Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro veřejnou projekci za účelem výtvarného výjádření může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Signál - Poměr stran**.

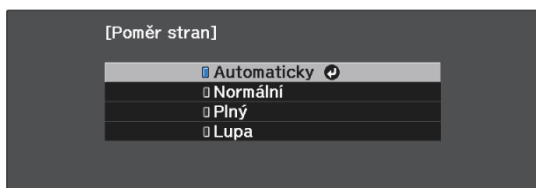
Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2** Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte režim poměru stran a potom stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Možnost **Automaticky** nemusí být k dispozici v závislosti na typu vstupního signálu.

Běžným výběrem **Automaticky** se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

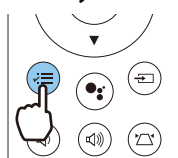
Režim poměru stran	Poměr stran pro vstupní signál		
	16:10	16:9	4:3
Normální			
Plný			
Lupa			

Úpravy Ostrost

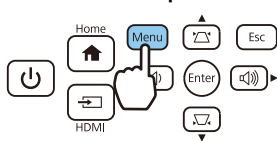
Obraz je možné projasnit.

- 1** Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Ostrost**.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se obrazovka úprav položky **Ostrost**.

- 2** Pomocí tlačítek vlevo a vpravo provedte úpravy.

Obraz bude vylepšen při posunu doprava (pozitivní) a změkčen při posunu doleva (negativní).



- 3** Stiskem tlačítka [Menu] opustíte nabídku.

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce Vylepšení obrazu umožňuje provádět úpravy rozlišení obrazu.

Lze upravovat následující obsah.

Režimy předvolby obr.	Vyberte předem připravená nastavení Potlačení šumu , Potlačení šumu MPEG a Vylepšení detailů .
Potlačení šumu*1 *2	Vyhladí hrubozrný obraz.
Potlačení šumu MPEG*1 *2	Snižuje šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.
Vylepšení detailů*2	Vylepšuje obrazový kontrast a vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.

*1 Lze nastavit pouze při nastavení **Signál - Upřesnit- Zpracování obrazu** na **Jemný**.

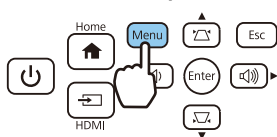
*2 Lze nastavit kdykoli kromě případu, kdy je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Vylepšení obrazu**.

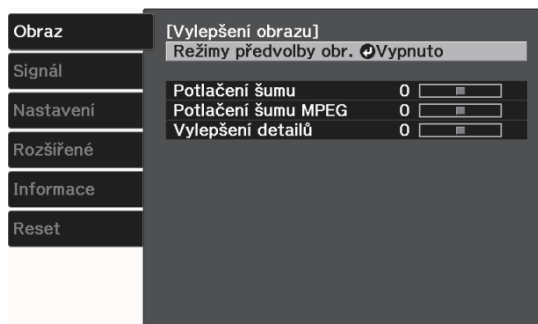
Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte položku, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.



- 3 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo provedte úpravy.

Stisknutím tlačítka [Esc] upravte jinou položku.



- 4 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte nabídku.

Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

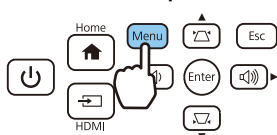
Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřazení souběhu úprav jasu.

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Autom. clona**.

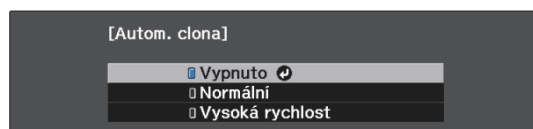
Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte položku a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



V závislosti na obrazu bude zřejmě slyšet činnost Autom. clona, ale nejde o závadu.

Nastavení Interpolace rámců

Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat automatickým vkládáním mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Funkce Interpolace rámců je k dispozici za následujících podmínek.

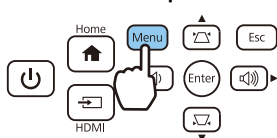
- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný**. **Signál - Upřesnit - Zpracování obrazu** s.51
- **Režimy předvolby obr.** je nastavena na jinou hodnotu než **Vypnuto**. **Obraz - Vylepšení obrazu - Režimy předvolby obr.** s.50
- Při vstupu 2D nebo 3D signálů (1080p 24 Hz). s.77

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Vylepšení obrazu - Interpolace rámců**.

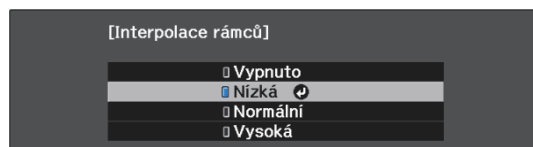
Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte položku a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Nastavení rychlosti Zpracování obrazu

Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.

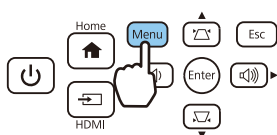
Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu progresivního vstupního signálu.

- 1** Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Signál - Upřesnit - Zpracování obrazu**.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2** Stisknutím tlačítek nahoru/dolů přepnete mezi **Jemný** a **Rychle**.



- Tato funkce nepodporuje 3D obraz.
- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Rychle**, položky **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG**, a **Interpolace rámců** jsou pevně nastaveny na **Vypnuto**.

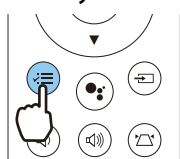
Úpravy barev

Úpravy Teplota barev

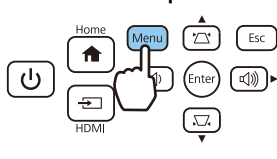
Upraví odstín pro daný obraz. Úpravy provedte v případě, že je obraz příliš modrý, příliš červený atd.

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Vyvážení bílé - Teplota barev**.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo provedte úpravy.

Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.

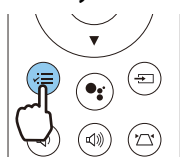


Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit)

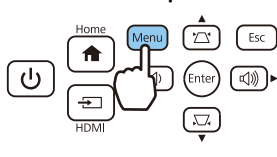
Můžete upravit jas tmavých oblastí (Posun) a světlých oblastí (Zvýraznit) pro barvy R (červená), G (zelená) a B (modrá).

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Vyvážení bílé - Přizpůsobený**.

Dálkový ovladač

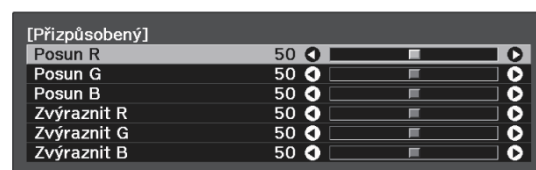


Ovládací panel



- 2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte položku a pomocí tlačítek vlevo a vpravo provádějte úpravy.

Obraz bude jasnější při posunu doprava (pozitivní) a tmavší při posunu doleva (negativní).



Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělení světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

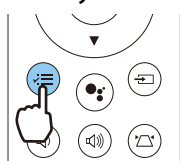
Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.

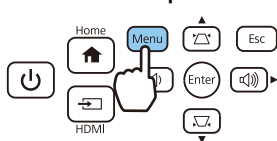
Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Světlost	Upraví celkový barevný jas obrazu.

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Upřesnit - RGBCMY**.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



- 2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.

	[RGBCMY]		
	Odstín	Sytost	Světlost
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte **Odstín, Sytost** nebo **Světlost**.

- 4 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo proveďte úpravy.

[R]		
Odstín	50 R	R
Sytost	50	
Světlost	50	

Stisknutím tlačítka [Esc] upravte jinou barvu.

- 5 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte nabídku.

Úpravy gama

Při zobrazení obrazu lze upravit slabé rozdíly v zabarvení, k nimž může dojít kvůli používanému zařízení. Tuto možnost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Vyberte a upravte hodnotu korekce
- Úprava pomocí grafu úprav gama

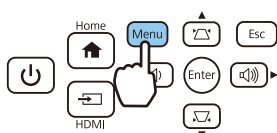
■ Vyberte a upravte hodnotu korekce

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Upřesnit - Gama**.

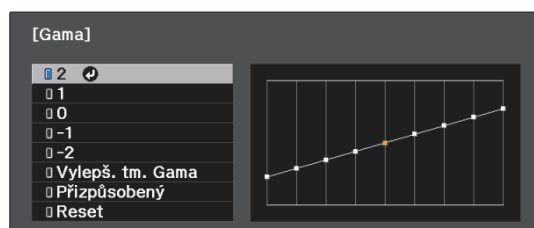
Dálkový ovladač



Ovládací panel



2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte hodnotu korekce a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Čím větší je hodnota, tím světlejší budou tmavé části obrazu, ale jasné oblasti mohou zdánlivě vyblednout. Horní část grafu úpravy gama se zaoblí. Čím je hodnota menší, tím budou světlé části obrazu tmavší. Dolní část grafu úpravy gama se zaoblí.



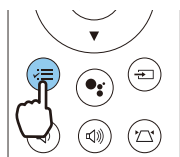
- Vodorovná osa grafu úpravy gama ukazuje úroveň vstupního signálu, a svislá osa ukazuje úroveň výstupního signálu.
- Výběrem funkce **Vylepš. tm. Gama** lze upravovat tón tmavých ploch pro lepší viditelnost.
- Výběrem možnosti **Reset** vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

■ Úprava pomocí grafu úprav gama

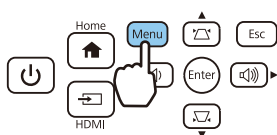
Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz - Upřesnit - Gama - Vlastní**.

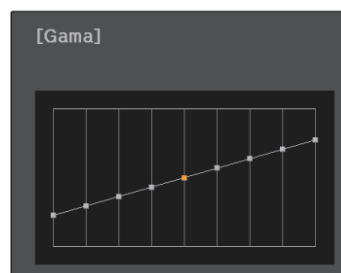
Dálkový ovladač



Ovládací panel



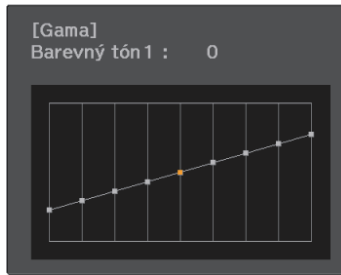
2 Pomocí tlačítek vlevo a vpravo vyberte tón, který chcete upravit z grafu.



Vyberte levou stranu grafu a upravte tmavé oblasti obrazu. Vyberte pravou stranu grafu a upravte světlé oblasti obrazu.

3

Pomocí tlačítek nahoru a dolů upravte jas a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



Zvýšením bodu tónu bude světlejší a snížením bude tmavší.

Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť)

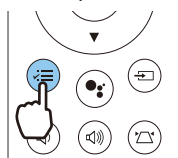
Uložení do paměti

Pomocí funkce paměti můžete registrovat nastavení pro **Obraz** v nabídce Konfigurace a potom je podle potřeby načítat.

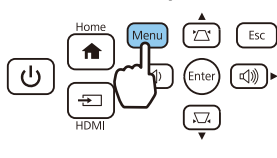
1 Proveďte nastavení nebo úpravy, které chcete zaregistrovat.

2 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Nastavení - Paměť**.

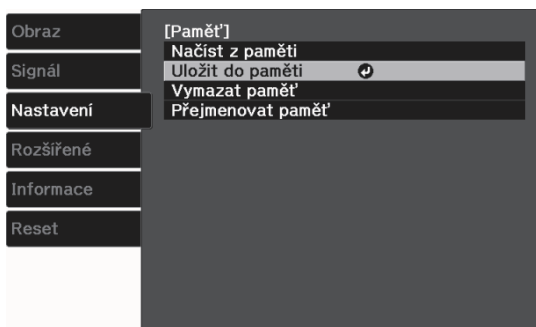
Dálkový ovladač



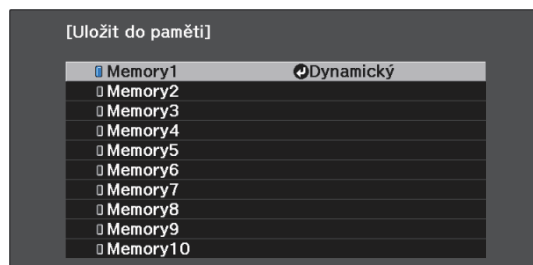
Ovládací panel



3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů vyberte volbu **Uložit do paměti** a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte výběr.



4 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte název paměti, kterou chcete uložit, a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.



Do paměti se uloží aktuální nastavení projektoru.

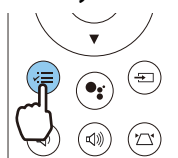
Má-li značka vlevo od názvu paměti azurovou barvu, byla již tato paměť zaregistrována. Při výběru zaregistrované paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání této paměti. Při výběru **Ano** dojde k vymazání předchozího obsahu a uložení aktuálních nastavení.

Načtení, odstranění a přejmenování paměti

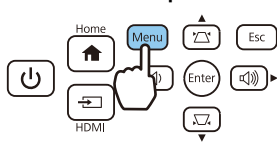
Zaregistrované paměti lze načítat, odstraňovat a přejmenovávat.

1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Nastavení - Paměť**.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



2 Na zobrazené obrazovce vyberte cílovou funkci.


Funkce	Vysvětlení
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [Enter], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Vymazat paměť	Vymaže uloženou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [Enter], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [Enter] vymažete vybranou paměť.
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Vychutnání 3D obrazu

Příprava ke sledování 3D obrazu

Chcete-li sledovat 3D obraz, připravte si předem běžně dostupné 3D brýle se systémem aktivní závěrky, který podporuje rádiový (RF/Bluetooth) komunikační systém.

Před sledováním obrazu 3D zkontrolujte následující.

- Nastavte položku **3D zobrazení** na **Automaticky** nebo **3D**.  **Signál - 3D nastavení - 3D zobrazení** [s.51](#)
- Spárujte 3D brýle.

Tento projektor podporuje následující 3D formáty.

- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

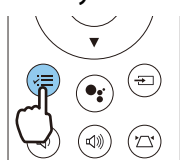
Pokud 3D obraz nelze zobrazit

Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

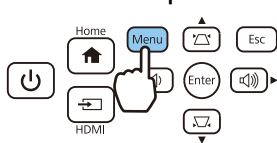
Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát podle následujících pokynů.

- 1 Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Signál - 3D nastavení**.

Dálkový ovladač



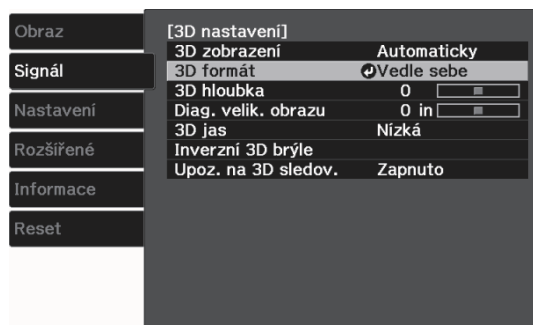
Ovládací panel



- 2 Nastavte položku **3D zobrazení** na **3D**.

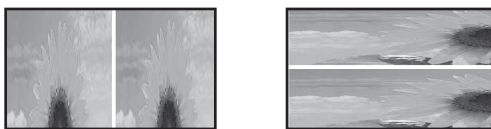
- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 4 Vyberte položku **3D formát** a potom vyberte 3D formát v zařízení AV.





- Používáte-li zařízení nebo kabel, který nepodporuje 3D obraz, 3D promítání nelze provést.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, nebude obraz promítán správně, viz obrázky níže.



- Pokud 3D obraz není promítán správně, i když je nastaven 3D formát, pravděpodobně došlo k obrácení časování synchronizace 3D brýlí. Obráťte synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle**. ➔ **Signál - 3D nastavení - Inverzní 3D brýle s.51**
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě.
- Po zahájení promítání 3D obrazu se zobrazí oznámení o sledování 3D obsahu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov. na Vypnuto**. ➔ **Signál - 3D nastavení - Upoz. na 3D sledov. s.51**
- Při 3D projekci nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace. Interpolace rámců, Poměr stran (pevné nastavení Normální), Přeskenování (pevné nastavení Vypnuto)
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí a podle toho, jak dlouho je lampa používána. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

Použití 3D brýlí

Můžete sledovat 3D obraz pomocí běžně dostupných 3D brýlí (se systémem aktivní závěrky, který podporuje rádiový (RF/Bluetooth) komunikační systém).

Aby bylo možné sledovat 3D obsah, je třeba nejdříve spárovat 3D brýle s projektorem. Více informací viz Uživatelská příručka dodaná s 3D brýlemi.

Poznámky ke sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.



Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky. Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí. Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

 **Výstraha**
Sledování 3D obrazu

- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě. 3D funkci přestaňte používat v případě divného pocitu nebo absence 3D vidění.
Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechodte.
Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při sledování 3D obsahu v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

 **Výstraha**
Zdravotní rizika

- Nesledujte 3D obsah v případě světloplachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti.
Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

 **Výstraha**
Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

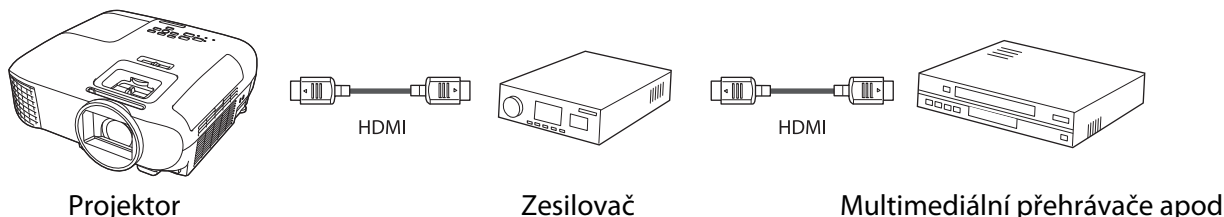
Použití funkce Spojení HDMI

Funkce Spojení HDMI

Je-li k portu HDMI na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u zesilovače AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.

- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že zesilovač AV mezi projektořem a zařízením AV nespĺňuje normy HDMI CEC.
- Současne lze připojit až 1 multimediální přehrávač, který splňuje standardy HDMI CEC.

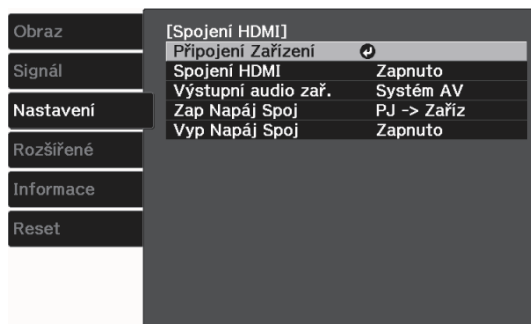
Příklad zapojení



Nastavení Spojení HDMI

Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**, můžete provádět následující operace. **Nastavení - Spojení HDMI - Spojení HDMI s.52**

- Spojení změny vstupu
Přepíná zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
- Operace připojených zařízení
Pomocí dálkového ovladače projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola, pozastavení, nastavení hlasitosti a ztlumení zvuku.



Na obrazovce **Spojení HDMI** můžete rovněž vybírat následující funkce.

Funkce	Vysvětlení
Výstupní audio zař.	Zvolí zařízení pro výstup zvuku. Projektor: Výběrem této možnosti bude zvuk vystupovat z vestavěných reproduktorů projektoru nebo z externího reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out. Systém AV: Výběrem této možnosti bude zvuk reprodukován z AV zesilovače, který podporuje standardy HDMI CEC.
Zap Napáj Spoj	Když je nastavena položka Zap Napáj Spoj , operace budou spojeny níže uvedeným způsobem. <ul style="list-style-type: none"> • Při zapnutí projektoru budou rovněž zapnuta připojená zařízení. • Rovněž při zapnutí připojených zařízení a přehrávání obsahu se zapne projektor.

Funkce	Vysvětlení
Vyp Napáj Spoj	<p>Když je položka Vyp Napáj Spoj nastavena na Zapnuto, při vypnutí projektoru budou rovněž vypnuta připojená zařízení.</p> <ul style="list-style-type: none"> Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.



Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte nakonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.

Připojení

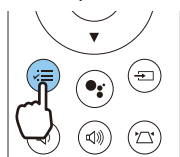
Připojená zařízení, která jsou k dispozici pro Spojení HDMI, můžete zkontrolovat a vybrat zařízení, z něhož chcete promítat obraz. Zařízení, která lze ovládat funkcí Spojení HDMI, se automaticky stanou vybraným zařízením.

Před zobrazením seznamu připojených zařízení zkontrolujte, zda je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. **Nastavení - Spojení HDMI - Spojení HDMI s.52**

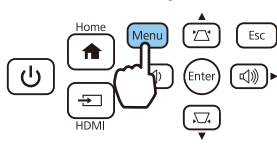
1

Stisknutím tlačítka [Menu] zobrazíte nabídky v pořadí **Spojení HDMI - Připojení Zařízení**.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se seznam **Připojení Zařízení**.

Zařízení s azurovou ikonou vlevo od nich jsou spojena funkcí Spojení HDMI.

Nelze-li určit název zařízení, zůstane toto pole prázdné.

2

Vyberte zařízení, které chcete ovládat pomocí funkce Spojení HDMI.



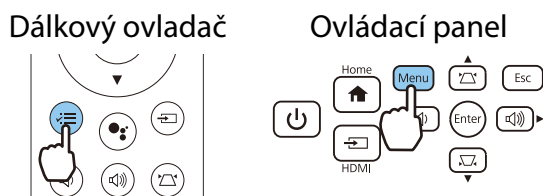
- Nesplňuje-li kabel normy HDMI, není možná žádná obsluha.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Funkce nabídky Konfigurace

Operace nabídky Konfigurace

V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd.

1 Stiskněte tlačítko [Menu].



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.



Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

3 Pomocí tlačítek nahoru a dolů zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka [Enter] potvrďte daný výběr.



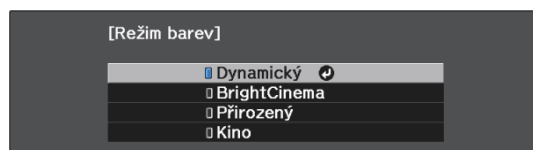
Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

4 Pomocí tlačítek nahoru/dolů/vlevo/vpravo upravit nastavení.

Příklad: Panel úprav



Příklad: Možnosti



Stisknutím tlačítka [Enter] na položce se zobrazenou ikonou přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.














Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí úroveň.

5 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte nabídku.

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky související s nastavením **Obraz** nebo **Signál** v nabídce Konfigurace. Pozor - položky zobrazené pro nastavení **Obraz**, **Signál** a **Informace** se liší podle signálu promítaného obrazu.

■ Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, BrightCinema, Přirozený, Kino		Režim barev vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte.  s.33
Jas			Upraví jas, když se obrazy jeví jako příliš tmavé.
Kontrast			Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev			Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín			Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost			Upraví zaostření obrazů.
Vyvážení bílé	Teplota barev		Upraví celkovou barvu obrazu. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
	Přizpůsobený		Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B.
Interpolace rámců	Vypnuto, Nízký, Normální, Vysoká		Upravuje hladkost pohybu obrazu.
Vylepšení obrazu	Režimy předvolby obr.	Vypnuto, Předvolba 1 až Předvolba 5	Vyberte předem připravená nastavení Potlačení šumu , Potlačení šumu MPEG a Vylepšení detailů .
	Potlačení šumu		Slouží k úpravám hrubosti obrazu.
	Potlačení šumu MPEG		Vyhledá hrubozrný obraz ve formátu MPEG.
	Vylepšení detailů	Síla, Rozsah	Vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.
Upřesnit	Gama	2, 1, 0, -1, -2, Vylepš. tm. Gama, Vlastní*, Reset	Provádí úpravy gama. Můžete vybrat hrubou hodnotu nebo upravit vlastní hodnotu.  s.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odstín, Sytost, Světlost 
Příkon	Normální, ECO		Jas lampy lze nastavit na jedno ze dvou nastavení. ECO zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru ECO spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.
Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost		Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obrazu.  s.36

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Reset	Ano, Ne	Obnoví výchozí nastavení položek Obraz nastavených v aktuální nabídce Režim barev.

* Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo Režim barev.

■ Nabídka Signál



Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastavení	3D zobrazení	Automaticky, 3D, 2D	Chcete-li promítat 3D obsah, nastavte tuto položku na Automaticky nebo 3D .  s.44
	3D formát	Vedle sebe, Nahoře a dole	Nastaví 3D formát pro vstupní signál.
	3D hloubka	-10 až 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 až 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	3D jas	Nízký, Střední, Vysoká	Nastaví jas pro 3D obraz.
	Inverzní 3D brýle		Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Slouží k zapnutí nebo vypnutí oznámení, které se zobrazí při promítání 3D obsahu.
Poměr stran* ¹	Automaticky* ² , Normální, Plný, Lupa		Volí režim poměru stran.  s.33
Přeskenování* ¹	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%		Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto, 4%, 8%: Nastaví rozsah obrazu. Při nastavení Vypnuto je promítán celý rozsah obrazu. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • Automaticky: Automaticky nastaví na Vypnuto nebo 8% v závislosti na vstupním signálu.
Upřesnit	Rozsah videa* ¹	Automaticky, Omezený (16-235), Plné (0-255)	Při nastavení na Automaticky je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD. Dochází-li při nastavení na Automaticky k podexpozici či přexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače disků DVD/Blu-ray. Přehrávač může být nastaven na Normální (Omezený) nebo Rozšířená (Plné).
	EDID	Normální, 21:9	Umožňuje měnit nastavení EDID. Po změně EDID restartujte projektor.
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle	Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.


Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Reset	Ano, Ne	Resetuje všechna nastavení Signál kromě Diag. velik. obrazu, Upoz. na 3D sledov. a Poměr stran.

*1 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.

*2 Podle zdroje nebo typu signálu nemusí být možné provádět výběr.

■ Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení	
Lichoběžník	Lichoběž. - V/S	Lichoběžník -S	-60 až 60	Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení.  s.29
		Lichoběžník -V	-60 až 60	
		Automatický lichoběžník S	Zapnuto, Vypnuto	
		Nastavení lichob. H	Zapnuto, Vypnuto	
	Quick Corner	-		
Zvuk	Hlasitost	0 až 20	Slouží k úpravě hlasitosti integrovaného reproduktoru projektoru. Můžete rovněž upravovat hlasitost zvukového Bluetooth zařízení, které je připojeno k projektoru. Je třeba upravit hlasitost integrovaného reproduktoru a zvukového Bluetooth zařízení samostatně.	
	Režim zvuku	Standardní, Vokální hudba, Hudba, Film	Slouží k výběru režimu zvuku podle obsahu, který chcete přehrávat. Tato možnost není k dispozici při výstupu zvuku ze zvukového zařízení Bluetooth.	
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-	Zobrazuje seznam zařízení připojených k portům HDMI.	
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.	
	Výstupní audio zař.	Projektor, Systém AV	Zvolí zařízení pro výstup zvuku.  s.47	
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zaříz -> PJ, PJ -> Zaříz	Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. <ul style="list-style-type: none"> • Chcete-li, aby se projektoru zapnul, když ovládáte připojené zařízení, vyberte možnost Obousměrné nebo Zaříz -> PJ. • Chcete-li, aby se připojené zařízení zapnulo, když zapnete projektor, vyberte možnost Obousměrné nebo PJ -> Zaříz. 	
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.	

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Bluetooth	Hledat Bluetooth zařízení	-	Vyhledá dostupná zařízení Bluetooth a zobrazí jejich seznam.
	Bluetooth audio	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje nebo deaktivuje výstup zvuku ze zvukových Bluetooth zařízení. V následujících případech nelze nastavení provést. <ul style="list-style-type: none"> Když je položka Výstupní audio zař. v nabídce Spojení HDMI nastaveno na System AV
	Připojené zařízení	-	Zobrazí informace o připojeném audio zařízení Bluetooth.
Nastavení zámku	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením pohotovostního tlačítka asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí pohotovostního tlačítka nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení Dětský zámek na Zapnuto se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení Napájení zapnuto na Zapnuto .
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek, Vypnuto	Úplné zamknutí: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru. Provozní zámek: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru vyjma tlačítka . Když je projektor vypnutý, stisknutím tlačítek se na ploše zobrazí  . Pro odemknutí stiskněte a podržte pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.
Paměť	Načíst z paměti	Memory1 až Memory10	Načte nastavení uložená v Uložit do paměti pro úpravu obrazu.
	Uložit do paměti	Memory1 až Memory10	Uloží nastavení provedená v Obraz do paměti.
	Vymazat paměť	Memory1 až Memory10	Vymaže uloženou paměť.
	Přejmenovat paměť	Memory1 až Memory10, Výchozí, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Přizpůsobený	Slouží ke změně názvu uložené paměti.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna Nastavení kromě Výstupní audio zař. , Zap Napáj Spoj , Vyp Napáj Spoj a Paměť .

Nabídka Rozšířeně

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Zobrazení	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). <ul style="list-style-type: none"> Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev a poměry stran. Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo	Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování.
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop		Mění toto nastavení v závislosti na způsobu instalace projektoru.
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Umožňuje nastavit projektor tak, aby začal promítat ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na Zapnuto se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Zapnuto, Vypnuto	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
	Čas úsp. režimu	1 až 30 minut	Slouží k nastavení intervalu pro Klidový režim .
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na Vypnuto použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na Zapnuto slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1500 metrů.
Jazyk	-		Zvolí jazyk zobrazení.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení Rozšířeně kromě Projekce, Vysoká nadm. výška a Jazyk .

Nabídka Informace

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Info o projektoru	Provoz lampy (hod)	Zobrazí celkovou provozní dobu lampy.
	Zdroj	Zobrazuje aktuální zdroj vstupu.
	Vstupní signál	Zobrazuje formát vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
	Rozlišení	Zobrazí rozlišení.
	Scan Mode	Zobrazí režim skenování.
	Obnov. kmitočet	Zobrazí obnovovací kmitočet.
	3D Format	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
	Informace o synch.	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Barevná hloubka	Zobrazuje barevnou hloubku a barevný rozdíl.
	Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.	
Verze	Main	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.
	Video2	

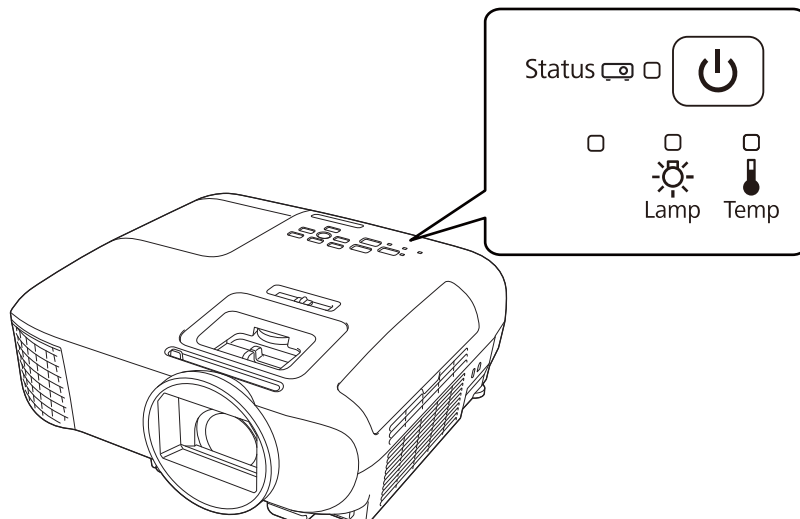
 Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Reset hodin lampy	Resetuje celkový počet provozních hodin lampy na 0 H. Resetujte při výměně lampy.
Reset paměti	Obnoví výchozí nastavení všech položek Paměť .
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Paměť, Provoz lampy (hod), a Jazyk .

Řešení problémů

Význam indikátorů

Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení stavového indikátoru, pohotovostního indikátoru, indikátoru lampy a indikátoru teploty na ovládacím panelu.























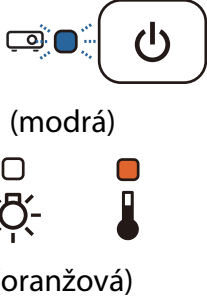

Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.

■ Stav indikátorů při chybě/varování




◻◻◻ : Bliká ◻ : Svítí ◻ : Stav udržován ◻ : Vypnuto

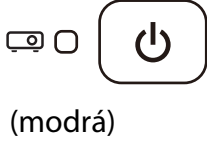
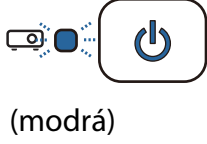
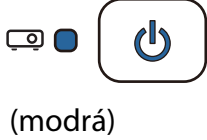
Indikátory	Stav	Opatření
Status ◻◻◻ ◻ (modrá) ◻ ◻ (oranžová)	Vyměňte lampu	Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve. ➡ s.71 Bude-li lampy v tomto stavu dále používána, může explodovat.
Status ◻◻◻ ◻ (modrá) ◻ ◻ (oranžová)	Výstaha vys. teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ➡ s.68 • Zkontrolujte, zda nic neblokuje prostor okolo vstupu a zda teplota okolo vstupu není příliš vysoká. ➡ s.80

Indikátory	Stav	Opatření
Status   (modrá)   (oranžová)	Vnitřní chyba	Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ➡ Projektor Epson – seznam kontaktů
Status   (modrá)   (oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	
Status   (modrá)   (oranžová)	Chyba Auto Iris	
Status   (modrá)   (oranžová)	Chyba napáj. (zátěž)	
Status   (modrá)   (oranžová)	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	Došlo k problému s lampou nebo se jí nepodařilo rozsvítit. <ul style="list-style-type: none"> • Odpojte napájecí kabel a zkontrolujte, zda není lampa prasklá. ➡ s.71 Není-li prasklá, znovu lampu nainstalujte a zapněte napájení. Není-li problém vyřešen opětovnou instalací lampy nebo je-li lampa prasklá, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ➡ Projektor Epson – seznam kontaktů • Ověřte, že je kryt lampy řádně zavřen.

Indikátory	Stav	Opatření
Status  (modrá)  (oranžová)	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> Lampa se automaticky vypne a promítání se zastaví. Vyčkejte asi pět minut. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.68 Zkontrolujte, zda nic neblokuje prostor okolo vstupu a zda teplota okolo vstupu není příliš vysoká. ☛ s.80 Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte Vysoká nadm. výška na Zapnuto. ☛ Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.54

■ Stav indikátorů při normálním provozu

 : Bliká  : Svítí  : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
Status  (modrá)	Pohotovostní stav	Stisknete-li pohotovostní tlačítko na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu, po krátké prodlevě se spustí promítání.
Status  (modrá)	Probíhá zahřívání	Zahřívací doba je asi 30 sekund. Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení.
	Probíhá ochlazování	Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí lampy (asi 10 minut), znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte pohotovostní tlačítko na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.
Status  (modrá)	Probíhá promítání	Projektor pracuje normálně.



- Z normálního provozu projektoru indikátory teploty a lampy nesvítí.
- Když je funkce **Osvětlení** nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory. [☛ Rozšířené - Provoz - Osvětlení s.54](#)

Když indikátory neumožní žádné řešení

■ Zkontrolujte problém

Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

	Problém	Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz	s.60
	Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá.	
	Nezobrazí se pohyblivý obraz	s.60
	Zobrazí se zpráva " Není podporováno. "	s.60
	Zobrazí se zpráva " Chybí signál. "	s.61
	Lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu	s.61
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.	s.61
	V obrazu se objevuje rušení/zkreslení	s.61
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu.	s.62
	Barvy obrazu nejsou správné	s.62
	Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé.*	
	Obraz se zdá tmavý	s.62
	Promítání se automaticky zastaví	s.63
Problémy s šumem	Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost	s.63
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout	s.63
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje	s.64
Problémy s ovládacím panelem	Nelze používat ovládací panel	s.64
Problémy s 3D	Nelze správně promítat ve 3D	s.65
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje	s.65
	Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení	s.66
Problémy se zařízením Bluetooth	Nelze připojit zařízení Bluetooth	s.66
	Zvuk a připojení zařízení Bluetooth se odpojuje	s.66
Potíže s přehrávačem streamovaných médií	Nelze zobrazit obraz z přehrávače streamovaných médií	s.67

* Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.

■ Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte pohotovostní tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí pohotovostního tlačítka po zapojení dodává el. energii projektoru.
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení Zpráva na Zapnuto z nabídky Konfigurace jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu. 🗨️ Rozšířené - Zobrazení - Zpráva s.54
Nebylo odpojeno napájení AV zesilovače?	Je-li AV zesilovač zapojen, zkontrolujte napájecí zdroj AV zesilovače.
Je ze zařízení odeslán obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je z připojeného zařízení odeslán obrazový signál.
Jsou správně nastavení nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. 🗨️ Reset - Resetovat vše s.55
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.



Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD. Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.


Zobrazí se zpráva "**Není podporováno.**"

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?	Zkontrolujte Rozlišení z nabídky Konfigurace pro obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. 🗨️ Informace - Info o projektoru s.55 🗨️ "Podporovaná rozlišení" s.77



Zobrazí se zpráva "**Chybí signál**".

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání.  s.20
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Stisknutím tlačítka zdroje na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Home]/[HDMI] na ovládacím panelu přepínejte vstupní obrazy.  s.26
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?	Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem. Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte a znovu zapněte napájení počítače a projektoru.


Lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu

Kontrola	Opatření
Je lichoběžníkové zkreslení upraveno v rozsahu korekce?	Při promítání obrazu mimo rozsah korekce zřejmě nebude možné lichoběžníkové zkreslení zcela zkorigovat. Nainstalujte projektor co nejvíce vodorovně a paralelně před projekční plochu a pak nastavte polohu promítání pomocí posunu objektivu.  s.14

Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření.  s.27
Je zavřen kryt čočky?	Otevřete kryt čočky.
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání.  s.17
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání.  s.20

Kontrola	Opatření
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. 🖱️ s.77

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný Poměr stran ?	Vyberte poměr stran, který odpovídá vstupnímu signálu, v části Poměr stran v nabídce Konfigurace. 🖱️ Signál - Poměr stran s.51
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. 🖱️ s.77


Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.20
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení Kontrast z nabídky Konfigurace. 🖱️ Obraz - Kontrast s.50
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení Upřesnit z nabídky Konfigurace. 🖱️ Obraz - Upřesnit s.50
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení Sytost barev a Odstín z nabídky Konfigurace. 🖱️ Obraz - Sytost barev/Odstín s.50

Obraz se zdá tmavý




Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení Jas z nabídky Konfigurace. 🖱️ Obraz - Jas s.50
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení Kontrast z nabídky Konfigurace. 🖱️ Obraz - Kontrast s.50
Je nejvyšší čas vyměnit lampu?	Když je nejvyšší čas vyměnit lampu, obraz ztmavne a zhorší se kvalita barev. Jakmile k tomu dojde, vyměňte stávající lampu za novou. 🖱️ s.71

Promítání se automaticky zastaví

Kontrola	Opatření
Je aktivován Klidový režim ?	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se lampa automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Zapněte projektor stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Pokud chcete vypnout Klidový režim , změňte nastavení na Vypnuto .  Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.54



■ Problémy s šumem


Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost


Kontrola	Opatření
Je správně zapojen audiokabel?	Zkuste kabel odpojit z portu Audio Out a znovu jej zapojit.
Je příliš malá hlasitost?	Upravte hlasitost, abyste zvuk řádně slyšeli.  s.32
Je zvuk připojen pomocí kabelu HDMI?	Není-li na výstupu žádný zvuk při připojení kabelem HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Jsou nastavení Výstupní audio zař. správná?	Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení Výstupní audio zař. v nabídce Konfigurace.  Nastavení - Spojení HDMI - Výstupní audio zař. s.52
Jsou nastavení Bluetooth audio správná?	Při připojování zvukového Bluetooth zařízení proveďte následující nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Chcete-li směřovat výstup zvuku na reproduktor projektoru nebo na zesilovač AV, nastavte položku Bluetooth audio na Vypnuto. • Chcete-li poslouchat zvuk ze zvukových zařízení Bluetooth, nastavte položku Bluetooth audio na Zapnuto.  Nastavení - Audio - Bluetooth audio s.52

■ Problémy při spuštění promítání






Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte pohotovostní tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
Je Dětský zámek nastaven na Zapnuto ?	Je-li možnost Dětský zámek nastavena na hodnotu Zapnuto v nabídce Konfigurace, stiskněte a přidržte pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu asi tři sekundy nebo proveďte obsluhu z dálkového ovladače.  Nastavení - Nastavení zámku - Dětský zámek s.52
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvává, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko.  Projektor Epson – seznam kontaktů

Kontrola	Opatření
Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány.  s.71


 **Problémy s dálkovým ovladačem**

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namiřte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah.  s.24
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah.  s.24
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové.  s.23
Je přehrávač streamovaného videa spárováný?	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud se zobrazí obrazovka spárování, podržením tlačítka [Enter] a tlačítka Home na dálkovém ovladači ve stejnou dobu asi na tři sekundy zařízení spárujete.  s.23 • Pokud se obrazovka spárování nezobrazí, ujistěte se, zda je projektor a přehrávač streamovaného videa zapnutý, a poté podržte tlačítko Esc a pravé tlačítko na dálkovém ovladači asi na sedm sekund. Měla by se zobrazit obrazovka párování a umožnit spárování.  s.23
Používáte dálkový ovladač pro Android TV™ k provádění operací?	Ověřte, zda nepoužíváte dálkový ovladač pro Android TV™. Použijte dálkový ovladač projektoru.

 **Problémy s ovládacím panelem**

Nelze používat ovládací panel

Kontrola	Opatření
Je položka Provozní zámek nastavena na možnost Úplné zamknutí nebo Provozní zámek ?	Když je položka Provozní zámek nastavena na Úplné zamknutí v nabídce Konfigurace, veškeré operace tlačítek na ovládacím panelu jsou deaktivovány; když je nastavena možnost Provozní zámek , je k dispozici pouze pohotovostní tlačítko na ovládacím panelu. Provedte operace z dálkového ovladače.  Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.52

■ Problémy s 3D

Nelze správně promítat ve 3D

Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Jsou 3D brýle plně nabité?	Nabijte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.
Je 3D zobrazení nastaveno na 2D ?	Je-li 3D zobrazení nastaveno na 2D z nabídky Konfigurace, změnu na 3D projektor neprovede automaticky, i když je na vstupu 3D obraz. Nastavte položku 3D zobrazení na 3D nebo Automaticky . 🗨️ Signál - 3D nastavení - 3D zobrazení s.51
Je správně nastaven 3D formát ?	Nejsou-li 3D formát AV zařízení a 3D formát projektoru stejné, zřejmě nedojde k zobrazení části obrazu. Zkontrolujte, zda nastavení 3D formát projektoru odpovídá nastavení 3D formátu pro zařízení AV. 🗨️ Signál - 3D nastavení - 3D formát s.51 Při změně nastavení 3D formát nastavte 3D zobrazení na 3D a potom stiskněte tlačítko [3D Format].
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a 3D brýlemi přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte 3D brýle blíže k projektoru.
Došlo k provedení správného spárování?	Přečtěte si uživatelskou příručku dodanou s 3D brýlemi a proveďte spárování.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

■ Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje

Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	S kabely, které nesplňují normy HDMI, není provoz možný.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Rovněž zkontrolujte, zda je zařízení dostupné v části Připojení Zařízení . 🗨️ s.48
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. 🗨️ s.47


Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení zesilovače nebo DVD rekordéru apod.?	Uvedte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Pokud jste zapojili reproduktor apod., nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 1 multimediální přehrávač, který splňuje standardy HDMI CEC.

Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení

Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

■ Problémy se zařízením Bluetooth

Nelze připojit zařízení Bluetooth

Kontrola	Opatření
Bylo provedeno vyhledání zařízení?	Při prvním připojování zařízení Bluetooth nebo při změně na jiné zařízení Bluetooth proveďte Hledat Bluetooth zařízení.  s.20
Podporuje zařízení ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nelze připojit zařízení Bluetooth, které nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Vychází zařízení z protokolu A2DP?	Nelze připojit zařízení Bluetooth, které nepodporuje protokol A2DP.

Zvuk a připojení zařízení Bluetooth se odpojuje

Kontrola	Opatření
Existují nějaké překážky mezi projektorem a zařízením Bluetooth?	Zkontrolujte, zda se mezi projektorem a zařízením Bluetooth nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci.
Je zařízení připojeno v určené komunikační vzdálenosti?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a zařízením Bluetooth přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte zařízení Bluetooth blíže k projektoru.
Nenachází se v blízkosti jiné bezdrátové vybavení nebo mikrovlnné trouby?	Pokud je zařízení používáno ve stejnou dobu, jako jiné bezdrátové vybavení nebo mikrovlnné trouby, může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu a zvuku. Odstraňte vybavení, které by mohlo způsobovat rušení.

Potíže s přehrávačem streamovaných médií

Nelze zobrazit obraz z přehrávače streamovaných médií

Kontrola	Opatření
Je zařízení připojeno k internetu?	K zobrazení obsahu online je zapotřebí připojení k internetu. Zkontrolujte, zda se lze připojit k Wi-Fi.
Lze na projekční ploše provádět operace pomocí dálkového ovládače nebo ovládacího panelu?	Pokud tyto operace nelze provádět, restartujte projektor.



Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.



Varování

- K odstranění nečistot a prachu z čočky projektoru, vzduchového filtru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Mohlo by dojít k požáru projektoru kvůli vysoké vnitřní teplotě lampy.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, kde se mohou vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny, například látky používané v prachovkách nebo insekticidech.
Lampa uvnitř projektoru je horká.
Hořlavé látky obsažené v prachovkách, insekticidech, deodorantech atd. mohou vniknout do projektoru, vznítit se a způsobit požár a popáleniny. Pokud se v okolí projektoru použijí hořlavé spreje, před zapnutím projektoru místo důkladně vyvětrejte.

Čištění vzduchového filtru

Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Doporučujeme vyčistit vzduchový filtr nejméně jednou za tři měsíce. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
- Nepoužívejte prachovku. Může zanechat výbušný materiál a prach může vniknout do přesných částí.

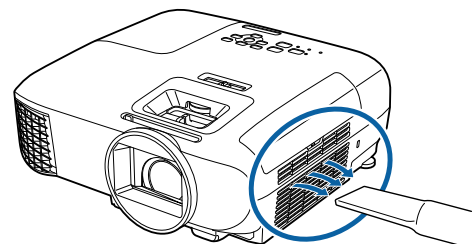
Pro model EH-TW5700 (ELPAF54)

1

Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2

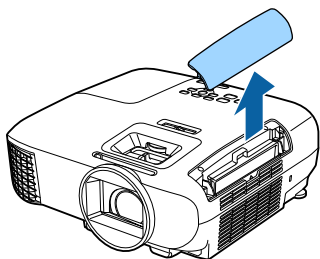
Odstraňte veškerý prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



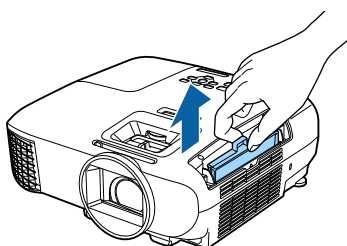
Pro model EH-TW5800 (ELPAF55)

1 Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

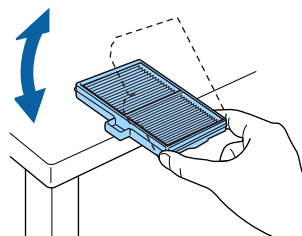
2 Otevřete kryt vzduchového filtru.



3 Vyměňte vzduchový filtr.
Uchopte úchyt vzduchového filtru a vytáhněte jej rovně nahoru.



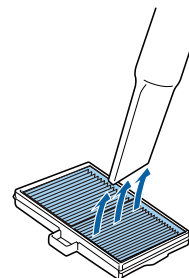
4 Držte vzduchový filtr povrchem směrem dolů a 4 či 5 poklepáními na něj odstraňte prach.
Poklepáním na boční stranu vzduchového filtru odstraňte prach.



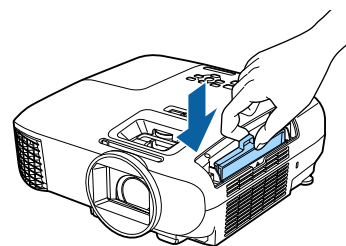
Upozornění

Udeříte-li na vzduchový filtr příliš silně, může se stát nepoužitelným kvůli deformacím a prasklinám.

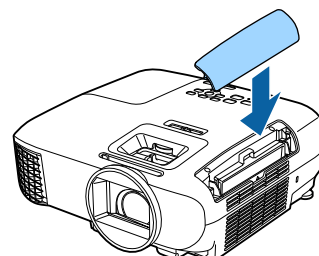
5 Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



6 Vložte vzduchový filtr.
Zasuňte vzduchový filtr do aretované polohy.



7 Zavřete kryt vzduchového filtru.



■ Čištění hlavní jednotky

Před čištěním nezapomeňte odpojit napájecí kabel z elektrické zásuvky.

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Pokud je projektor silně znečištěn, použijte dobře vyždímaný hadřík namočený ve vodě a znovu povrch otřete suchým hadříkem.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte kuchyňské prostředky nebo těkavé látky, jako například vosk, benzín nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality vnějšího pláště nebo k odlupování barvy.

■ Čištění čočky

Před čištěním nezapomeňte odpojit napájecí kabel z elektrické zásuvky.

K jemnému otření nečistot z čočky použijte komerčně dostupný hadřík pro čištění brýlí.

Upozornění

- Neotírejte čočku drsnými materiály ani s ní nezačítejte příliš hrubě, protože se může snadno poškodit.
- Nepoužívejte prachovku. Může zanechat výbušný materiál a prach může vniknout do přesných částí.

Intervaly výměn pro spotřební materiál

■ Interval výměny vzduchového filtru

Zobrazí-li se zpráva o výměně, ačkoli došlo k vyčištění vzduchového filtru  s.68

■ Interval výměny lampy

- Při zahájení promítání se zobrazí následující zpráva:
Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."
- Když promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.
- Když se zobrazí výzva k výměně lampy. Tato zpráva se zobrazí, když používání lampy dosáhne 100 hodin před očekávaným skončením její životnosti, a po 30 sekundách zmizí.



- Během promítání se jas promítaného obrazu snižuje. Pro zachování původního optimálního jasu a kvality promítaného obrazu se zobrazí zpráva o výměně lampy. Čas zobrazení této zprávy se liší v závislosti na nastavení nabídky, podmínek prostředí a podmínek používání. Budete-li pokračovat v používání lampy po uplynutí intervalu výměny, bude se zvyšovat pravděpodobnost její exploze. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na charakteristických vlastnostech lampy a způsobu jejího použití může lampa tmavnout či přestat fungovat ještě před zobrazením varovné zprávy. Pro případ potřeby byste měli mít vždy připravenou náhradní lampu.

Výměna spotřebního materiálu

■ Výměna vzduchového filtru



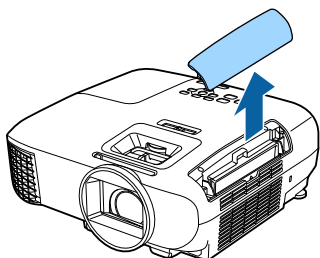
Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Rámeček filtru: ABS (ELPAF54)/polypropylen (ELPAF55)

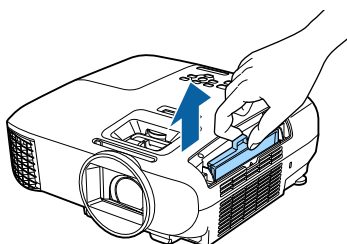
Filtr: Polyuretanová pěna (ELPAF54)/polypropylen (ELPAF55)

- 1 Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

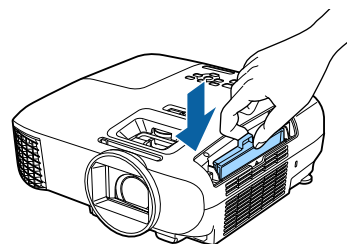
- 2 Otevřete kryt vzduchového filtru.



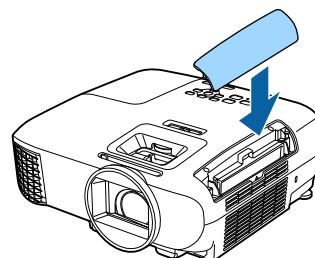
- 3 Vyměňte starý vzduchový filtr.
Uchopte úchyt vzduchového filtru a vytáhněte jej rovně nahoru.



- 4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.
Zasuňte vzduchový filtr do aretované polohy.



- 5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



■ Výměna lampy



Varování

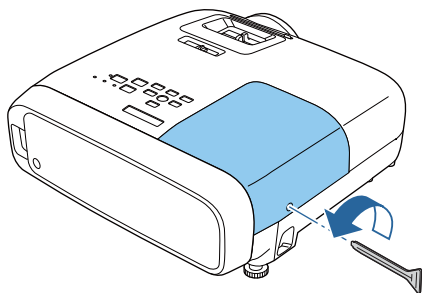
Při výměně lampy kvůli tomu, že přestala svítit, existuje možnost prasknutí lampy. Vyměňujete-li lampu v projektoru, který je zavěšen na strop, musíte vždy předpokládat prasknutí lampy a velmi opatrně demontovat její kryt. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout drobné skleněné střepy. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.

⚠ Výstraha

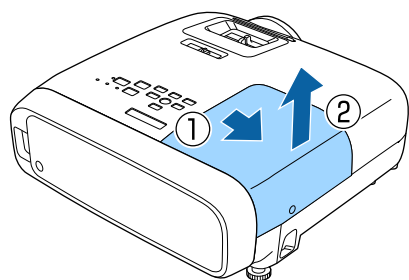
- Nedotýkejte se krytu lampy ihned po vypnutí projektoru, protože je ještě horký. Před odstraněním krytu lampy vyčkejte, až lampa dostatečně vychladne. Jinak byste se mohli popálit.
- Doporučujeme používat volitelné originální lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může mít negativní vliv na promítací kvalitu a bezpečnost.
Na jakékoli škody nebo závady způsobené použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

1 Stisknutím pohotovostního tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

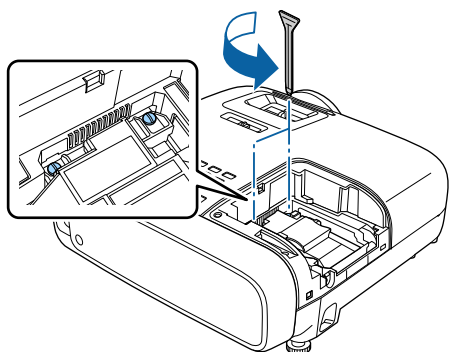
2 Povolte šroubek upevňující kryt lampy.



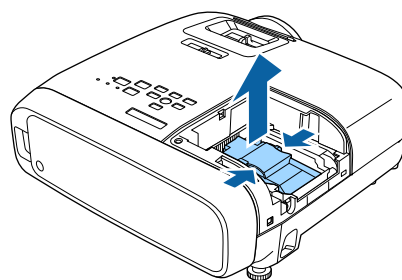
3 Sejměte kryt lampy. Rovně vysuňte kryt lampy a vyjměte jej.



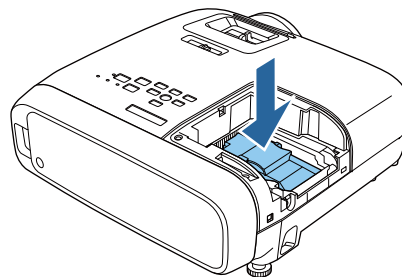
4 Povolte dva šrouby upevňující lampu.



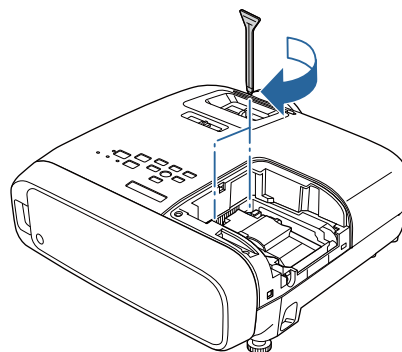
5 Vyjměte starou lampu. Uchopte úchyty a vytáhněte lampu rovně ven.



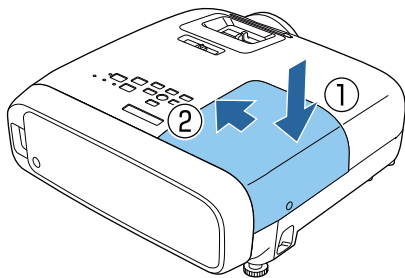
6 Nainstalujte novou lampu. Ověřte, že je lampa orientována správným směrem, a zatlačte ji dovnitř.



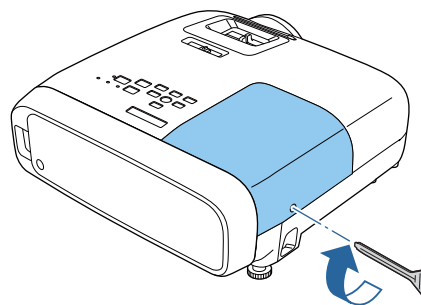
7 Utáhněte dva šrouby upevňující lampu.



- 8** Nasadte kryt lampy.
Zasuňte kryt zpět na místo.



- 9** Utáhněte upevňovací šroub krytu lampy.



⚠ Varování

Lampu nerozebírejte ani neupravujte. Je-li upravená či rozebraná lampa nainstalována do projektoru a použita, může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo nehodě.

⚠ Výstraha

- Dbejte na řádnou instalaci lampy a krytu lampy. V případě jiné než řádné instalace nedojde k zapnutí napájení.
- Lampa obsahuje rtuť (Hg). Použití lampy likvidujte v souladu s místními předpisy a vyhláškami. Při používání ve firmě dodržujte firemní pravidla a předpisy.

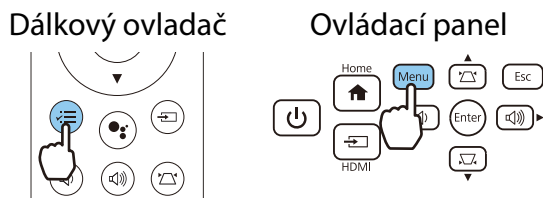
■ Reset hodin lampy

Po výměně lampy nezapomeňte resetovat její provozní hodiny.

Projektor zaznamenává dobu zapnutí lampy; zobrazení zprávy a indikátory vás upozorní v době, kdy je nejvyšší čas vyměnit lampu.

- 1** Zapněte napájení.

- 2** Stiskněte tlačítko [Menu].



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

- 3** Zvolte **Reset - Reset hodin lampy**.

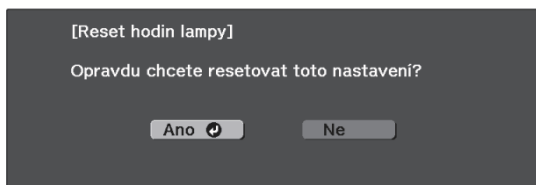
Zobrazí se potvrzovací zpráva resetu.



4

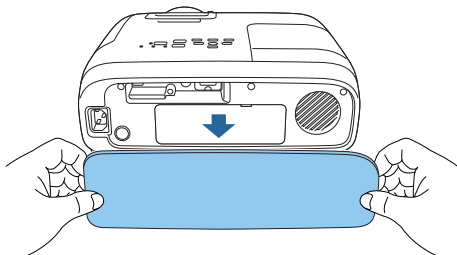
Pomocí tlačítek vlevo a vpravo zvolte **Ano** a stisknutím tlačítka [Enter] provedte reset.

Počet hodin lampy je resetován.

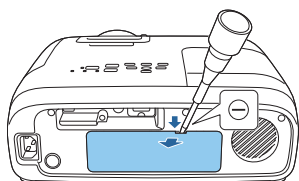


Odpojení přehrávače streamovaných médií

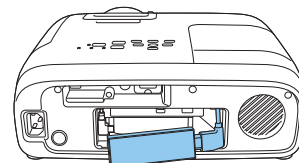
1 Sejměte kryt.



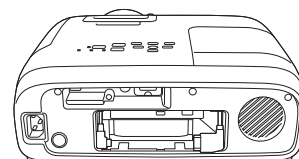
2 Sejměte kryt úložného prostoru.



3 Vysuňte přehrávač streamovaných médií a odpojte USB napájecí kabel.



4 Odpojte kabel HDMI.



Upozornění

- Při používání projektoru nezapomeňte připojit integrovaný přehrávač streamovaných médií.
- Integrovaný přehrávač streamovaných médií je určen speciálně pro tento projektor. V závislosti na obrazovém vybavení, ke kterému se připojujete, musí vše správně fungovat.



Pokud je nezbytné integrovaný přehrávač streamovaných médií odeslat k opravě, po vrácení bude pravděpodobně resetován. Před odesláním do opravy nezapomeňte uložit veškeré údaje k účtu online služeb.

Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je aktuální k: únor, 2020. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Montážní konzola (bílá)*	ELPMB23	Slouží pro instalaci projektoru na strop.
Přípevnění bezpečnostního kabelu	ELPWR01	Slouží k připojení projektoru ke stropnímu držáku a zabraňuje jeho pádu.
Stropní trubka 450 (450 mm bílá)*	ELPFP13	Slouží pro instalaci projektoru na vysoký strop.
Stropní trubka 700 (700 mm bílá)*	ELPFP14	
Počítačový kabel (1,8 m)	ELPKC02	Použijte při promítání obrazovky počítače.
Počítačový kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kabel (20,0 m)	ELPKC10	

* Pro zavěšení projektoru na strop je nezbytná speciální odbornost. Obratě se na místního prodejce.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Lampa	ELPLP97	Slouží jako náhrada za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filtr	ELPAF54 (pro model EH-TW5700) ELPAF55 (pro model EH-TW5800)	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (Obsahuje 2 vzduchové filtry)

Podporovaná rozlišení

Pokud projektor přijímá signály o vyšším rozlišení, než je rozlišení panelu projektoru, kvalita obrazu může být snížena.

Tento projektor podporuje signály označené symbolem zaškrtnutí.

PC

Formát signálu	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
VGA60	640	480	60	25,175	✓								
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓								

SD

Formát signálu	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓			

HD

Formát signálu	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓			
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓			

Formát signálu	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3D

Formát signálu	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Balení rámců						
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Balení rámců						
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Balení rámců						
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole						

Formát signálu	Rozlišení (Tečka)		V synch. (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Balení rámců	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nahoře a dole	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Balení rámců						
				148,500	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nahoře a dole						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Balení rámců						
				148,500	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nahoře a dole						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Balení rámců						
				148,500	Vedle sebe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nahoře a dole						

Technické údaje

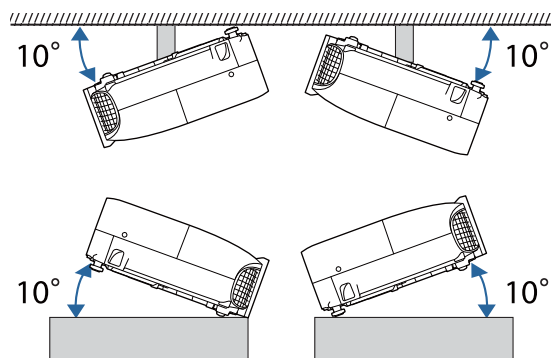
EH-TW5800/EH-TW5700

Název výrobku	EH-TW5800		EH-TW5700
Rozměry	309 (Š) x 107 (V) x 308 (H) mm (bez stavitelné nožičky)		
Velikost panelu	0,61" široký		
Metoda zobrazení	Polysilikonová aktivní matice TFT		
Rozlišení	1920 (Š) x 1080 (V) x 3		
Úprava zaostření	Ruční		
Úprava lupy	Ruční (přibl. 1 až 1,6)		Ruční (přibl. 1 až 1,2)
Lampa (světelný zdroj)	UHE lampa 200 W		
Očekávaná životnost lampy	Když je položka Příkon nastavena na Vysoká v nabídce Obraz: přibl. 4 500 hodin Když je položka Příkon nastavena na ECO v nabídce Obraz: přibl. 7 500 hodin		
Napájecí zdroj	100 - 240 V stříd. ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A		
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Jmenovitý příkon: 310 W	
		Příkon v pohotovostním režimu: 0,3 W	
	Oblast 220 až 240 V	Jmenovitý příkon: 297 W	
		Příkon v pohotovostním režimu: 0,3 W	
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 048 m		
Provozní teplota	+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 048 m)		
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)		
Hmotnost	Přibl. 3,8 kg		Přibl. 3,6 kg
Reproduktor	10 W x 1 (skříň)		
Konektory	Port HDMI	1	HDMI HDCP1.4 je podporováno, signály CEC jsou podporovány, 3D signály jsou podporovány, lineární PCM je podporováno, tmavá barva
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)
	Port Service*	1	Konektor USB (typ B)

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

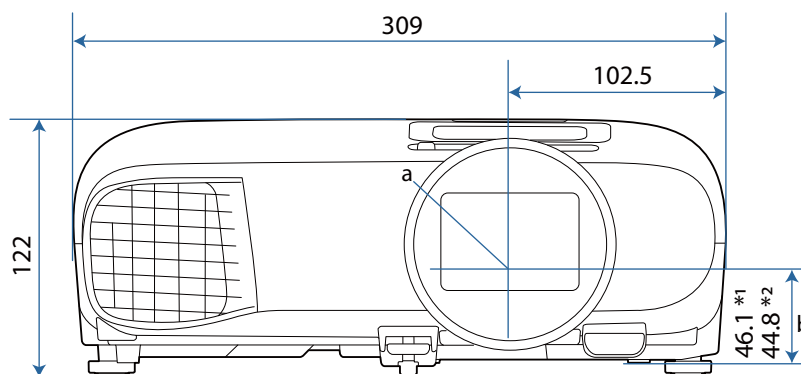
Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 10° může dojít k poškození projektoru nebo může způsobit nehodu.



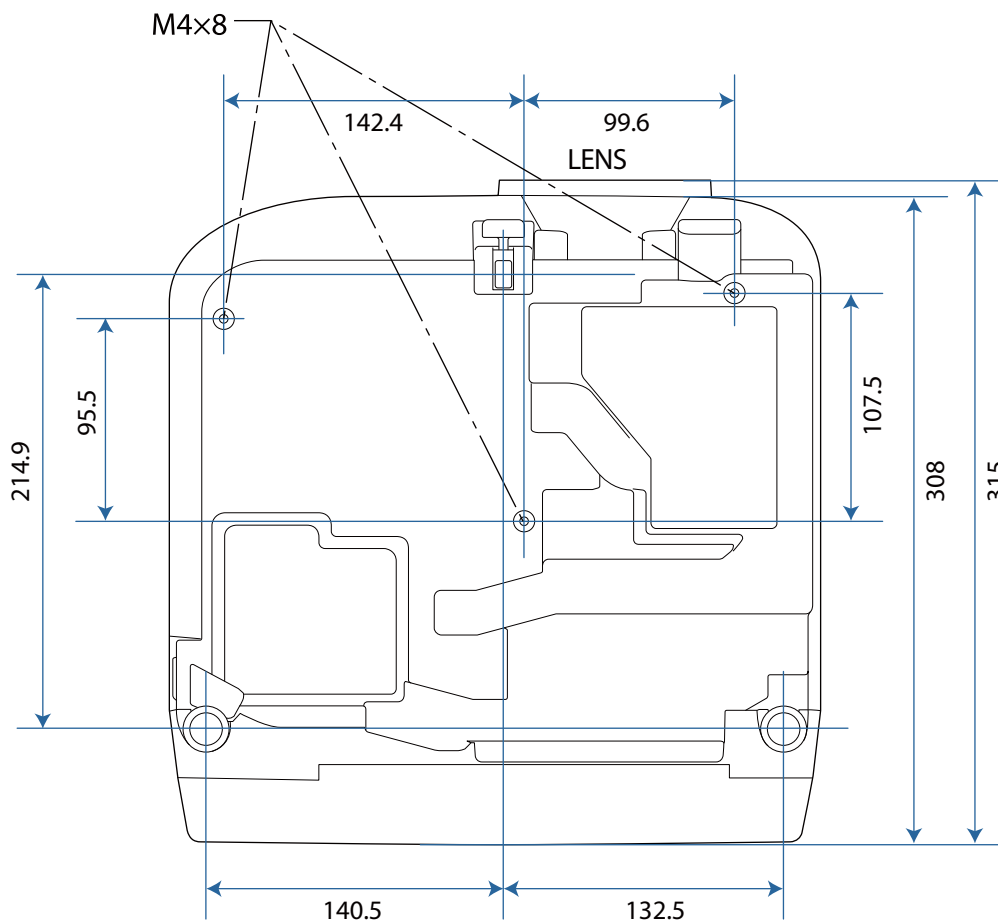
Rozměry

Jednotky: mm


















*1: EH-TW5800
*2: EH-TW5700






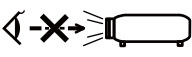









- a Střed čočky
- b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly




Seznam bezpečnostních symbolů

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 No.5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
	IEC60417 No.5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
	IEC60417 No.5009	Pohotovostní režim Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
	ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
	IEC60417 No.5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není vhodné se jí neopatrně dotýkat.
	IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
	IEC60417 No.5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
	IEC60417 No.5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke kterým lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
	---	
	IEC60417 No.5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
	IEC60417 No.5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
	---	
	IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
	IEC60417 No.5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol  .

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 No.5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 No.5031	Stejnosměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 No.5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
	ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
	ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
	---	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
	---	Označuje, že je zásadně zakázáno umísťovat cokoli na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
	ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
	IEC60417 No.5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
	ISO3864 IEC60417 No.5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
	IEC 60417-6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohybujících se lopatek ventilátoru podle bezpečnostních zásad.
	IEC 60417-6043	Upozornění (ostré rohy) Označuje, že se nesmíte dotýkat ostrých rohů produktu podle bezpečnostních zásad.
	--	Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.
	ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Varování, emise světla (UV, viditelné světlo, IR atd.) Signalizuje, že musíte být opatrní, abyste si nepoškodili zrak nebo pokožku v blízkosti částí vyzařujících světlo.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5109	Není určeno k používání v obydlých oblastech Signalizuje, že elektrické vybavení/zařízení není vhodné pro používání v obydlých oblastech.



Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášených přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanalového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň touto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.
Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.
YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.



Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

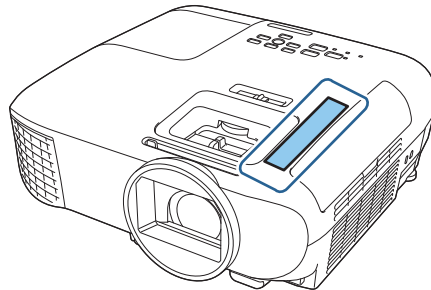
Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Varovné štítky

Varování

- Tento produkt je dodáván s varovnými štítky.



- Podobně jako u každého zdroje záření se nedívejte do paprsku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Likvidace


Výstraha

Při likvidaci projektor nerozebírejte. Projektor zlikvidujte podle předpisů nebo místních vyhlášek vaší země.

Všeobecné upozornění

„EPSON“ je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ a „ELPLP“ jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X a iOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Slovoznak Bluetooth® a logo jsou registrované ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc. a společnost Seiko Epson Corporation používá tyto značky na základě licence. Ostatní ochranné známky nebo obchodní názvy jsou majetkem příslušných vlastníků.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi® je registrovaná ochranná známka společnosti Wi-Fi Alliance.

Netflix je registrovaná ochranná známka společnosti Netflix, Inc. **NETFLIX**

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

© 2020 Seiko Epson Corporation



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

3			
	3D brýle	45	
	3D formát	51	
	3D jas	51	
	3D nastavení	51	
	3D obraz	44	
	3D zobrazení	51	
A			
	A/V mute	32	
	Automatická clona	36, 50	
	Automatický lichoběžník S	29	
B			
	Barevná hloubka	55	
	Bluetooth	53	
Č			
	Čištění čočky	70	
	Čištění hlavní jednotky	70	
	čištění vzduchového filtru	68	
D			
	Dálkový ovladač	11, 23	
	Dálkový ovladač pro Android TV	12	
	Dálkový ovladač projektoru	11	
	Dětský zámek	53	
E			
	EDID	51	
F			
	Funkce Paměť	42	
G			
	Gama	40, 50	
H			
	Hlasitost	32, 52	
I			
	Indikátory	56	
	Indikátory chyby/varování	56	
	Info o projektoru	55	
	Interpolace rámců	36, 50	
	interval výměny	70	
	Interval výměny lampy	70	
	Interval výměny vzduchového filtru	70	
	Interval výměny pro spotřební materiál	70	
	Inverzní 3D brýle	51	
J			
	Jas	50	
	jas	39, 50	
	Jazyk	54	
K			
	Klidový režim	54	
	Kontrast	50	
	Kryt lampy	7	
	kryt lampy	72	
	Kryt vzduchového filtru	69, 71	
L			
	Lichoběž. - V/S	29	
	Lichoběžník	52	
	Lichoběžníkové zkreslení	29, 30, 52	
	lupa	33	
M			
	Mute	32	
N			
	nabídka	49	
	Nabídka Informace	55	
	Nabídka Konfigurace	49	
	Nabídka Nastavení	52	
	Nabídka Obraz	50	
	Nabídka Reset	55	
	Nabídka Rozšířené	54	
	Nabídka Signál	51	
	Načíst z paměti	42	
	Napájecí zdroj	25	
	Napájení	26	
	Napájení zapnuto	54	
	Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	8	
	Nastavení lichoběžníku H	29	
	Nastavení zámku	53	
	normy CEC	47	
O			
	Obraz	33	
	Odstín	39, 50	
	ochlazování	26	
	Ostrost	34, 50	
	Osvětlení	54	
	Ovládací panel	8	

ovládací panel	7
ovladač posunu objektivu	28
P	
Paměť	53
Párování	23
plný	33
podnabídka	49
Podporovaná rozlišení	77
Poměr stran	33, 51
Port HDMI	10
port HDMI	47
Posun	50
posun	38
Potlačení šumu	35, 50
Potlačení šumu MPEG	35
Pozadí obrazu	54
Projekce	54
Provoz	54
Provoz lampy	55
provozní doba	55, 73
Provozní rozsah	24
Provozní zámek	53
Přeskenování	51
Příkon	50
Připojení	20
Připojení externích reproduktorů	22
Připojení počítače	20
Připojení videozařízení	20
Připojování externího zařízení	20
Připojování zařízení Bluetooth	20
Q	
Quick Corner	30
R	
Reset	51, 52, 53, 54
Reset hodin lampy	55, 73
Reset paměti	55
Resetovat vše	55
Režim barev	50
režim barev	33
Režimy předvolby obr.	35, 50
RGBCMY	39, 50
Rozměry	82
S	
Spojení HDMI	47, 52
stavítko lupy	7, 27
sytost	39, 50
Sytost barev	50
Š	
Šroubek upevňující kryt lampy	72
Šum	61
T	
Technické údaje	80
U	
Uložit do paměti	42
Upoz. na 3D sledov.	51
úprava lupy	27
Úprava výšky	27
Úprava zaostření	27
Upravit posun obj.	7
Úpravy náklonu	28
Úpravy polohy obrazu	28
Úpravy RGB	38
úpravy zaostření	27
Upřesnit	50, 51
úvodní nabídka	49
Úvodní obrazovka	54
V	
Velikost projekce	27
Verze	55
Vylepšení detailů	35, 50
Vylepšení obrazu	35
Výměna lampy	71
Výměna spotřebního materiálu	71
výměna vzduchového filtru	71
Vysoká nadm. výška	54
Vyvážení bílé	50
Vzduchový filtr	68, 71
Z	
Zaostření	61
zaostřovač	7, 27
Zdroj	26
Zisk	50
zisk	38
Zobrazení	54
Zpracování obrazu	37, 51
Zprávy	54