

Uživatelský manuál

43PUS7303
50PUS7303
55PUS7303
65PUS7303

PHILIPS

Obsah


1 Instalace	4
1.1 Přečtěte si bezpečnostní pokyny	4
1.2 Podstavec televizoru a montáž na zeď	4
1.3 Tipy pro umístění	4
1.4 Napájecí kabel	4
1.5 Kabel antény	5
2 Dálkový ovladač	6
2.1 Přehled tlačítek	6
2.2 Spárování dálkového ovladače s televizorem	7
2.3 Hlasové vyhledávání	7
2.4 Infračervený senzor	8
2.5 Baterie	8
2.6 Čištění	8
3 Zapnutí a vypnutí	9
3.1 Zapnutí nebo pohotovostní režim	9
3.2 Tlačítka na televizoru	9
4 Kanály	10
4.1 Sledování kanálů	10
4.2 Oblíbené kanály	12
4.3 Teletext	13
4.4 Interaktivní televize	15
5 Instalace kanálů	16
5.1 Instalace satelitu	16
5.2 Instalace antény/kabelu	19
5.3 Kopie seznamu kanálů	21
5.4 Kopie seznamu satelitů	23
6 Připojit zařízení	25
6.1 Informace o připojení	25
6.2 CAM s kartou Smart Card - CI+	26
6.3 Systém domácího kina – HTS	27
6.4 Chytré telefony a tablety	27
6.5 Přehrávač Blu-ray disků	28
6.6 DVD přehrávač	28
6.7 Bluetooth	28
6.8 Sluchátka	29
6.9 Herní konzole	29
6.10 Pevný disk USB	30
6.11 Klávesnice USB	31
6.12 Jednotka Flash USB	31
6.13 Fotoaparát	31
6.14 Videokamera	32
6.15 Rozhraní HDMI	32
6.16 Počítač	32
7 Připojení k televizoru Android TV	34
7.1 Síť a internet	34
7.2 Účet Google	36
7.3 Philips App Gallery	36
8 Aplikace	38
8.1 Informace o aplikacích	38
8.2 Google Play	38
8.3 App Gallery	39
8.4 Spuštění a ukončení aplikace	40
8.5 Blokování aplikací	40
8.6 Správa aplikací	41
8.7 Úložiště	41
9 Internet	43
9.1 Spuštění aplikace Internet	43
9.2 Možnosti na internetu	43
10 Nabídka televizoru	44
10.1 Informace o nabídce televizoru	44
10.2 Otevření Nabídky televizoru	44
11 Zdroje	45
11.1 Přepnutí na zařízení	45
11.2 Možnosti televizního vstupu	45
11.3 Název a typ zařízení	45
11.4 Znovu vyhledat připojení	45
12 Síť	47
12.1 Síť	47
12.2 Bluetooth	47
13 Nastavení	48
13.1 Obraz	48
13.2 Zvuk	51
13.3 Nastavení funkce AmbientLight	53
13.4 Nastavení Eco	55
13.5 Obecná nastavení	55
13.6 Nastavení hodiny, regionu a jazyka	58
13.7 Nastavení systému Android	59
13.8 Nastavení univerzálního přístupu	59
13.9 Nastavení zámku	59
14 Video, fotografie a hudba	61
14.1 Z počítače nebo zařízení NAS	61
14.2 Nabídka Oblíbené	61
14.3 Nabídka Nejoblíbenější a nabídka Poslední přehrávané	61
14.4 Z připojení USB	61
14.5 Přehrávání videí	61
14.6 Zobrazení fotografií	62
14.7 Přehrávání hudby	63
15 Televizní průvodce	65
15.1 Co potřebujete	65
15.2 Data TV průvodce	65
15.3 Používání TV průvodce	65
16 Pozastavení televize a nahrávání	67
16.1 Nahrávání	67
16.2 Pozastavení televizního vysílání	68
17 Chytré telefony a tablety	70
17.1 Aplikace Philips TV Remote App	70
17.2 Google Cast	70
17.3 AirPlay	70
17.4 MHL	70
18 Hry	71
18.1 Co potřebujete	71
18.2 Gamepad	71
18.3 Hraní hry	71
19 AmbientLight	72
19.1 AmbientLight, zapnutí nebo vypnutí	72
19.2 Funkce AmbientLight vypnuta	72
19.3 Nastavení funkce AmbientLight	73
20 Nejlepší tipy	74
20.1 Nejlepší tipy	74
20.2 Nyní na TV	74
20.3 TV on Demand	74
20.4 Video on Demand	75
20.5 Freeview Play	75

21 Nabídka Domů	77
21.1 Informace o hlavní nabídce	77
21.2 Otevření hlavní nabídky	77
21.3 Omezený profil	77
22 Netflix	78
23 Software	79
23.1 Aktualizace softwaru	79
23.2 Verze softwaru	79
23.3 Automatické aktualizace softwaru	79
23.4 Software s otevřeným zdrojovým kódem	80
23.5 Licence open source	80
23.6 Oznámení	167
24 Vlastnosti	168
24.1 Ochrana životního prostředí	168
24.2 Spotřeba	168
24.3 Operační systém	168
24.4 Příjem	168
24.5 Typ obrazovky	168
24.6 Rozlišení vstupu obrazu:	169
24.7 Možnosti připojení	169
24.8 Zvuk	169
24.9 Multimédia	169
25 Náповěda a podpora	170
25.1 Zaregistrujte svůj televizor	170
25.2 Používání nápovědy	170
25.3 Odstraňování problémů	170
25.4 Náповěda online	172
25.5 Podpora a servis	172
26 Bezpečnost a péče	174
26.1 Bezpečnost	174
26.2 Péče o obrazovku	175
27 Podmínky používání	176
27.1 Podmínky používání – televizor	176
27.2 Podmínky používání – Smart TV	176
27.3 Podmínky používání – Philips App Gallery	177
28 Autorská práva	178
28.1 MHL	178
28.2 Ultra HD	178
28.3 Rozhraní HDMI	178
28.4 Dolby Audio	178
28.5 DTS Premium Sound™	178
28.6 DTS 2.0 + výstup Digital out™	178
28.7 Microsoft	178
28.8 Wi-Fi Alliance	179
28.9 Kensington	179
28.10 Jiné ochranné známky	179
29 Právní omezení ohledně využívání služeb a/nebo softwaru nabízeného třetími stranami	180
Rejstřík	181

Instalace

Přečtěte si bezpečnostní pokyny

Před prvním použitím televizoru si přečtěte bezpečnostní pokyny.

Chcete-li si zobrazit pokyny, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko  **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Bezpečnostní pokyny**.

Podstavec televizoru a montáž na zeď

Podstavec televizoru

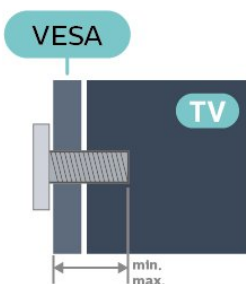
Pokyny pro montáž podstavce televizoru naleznete ve Stručném návodu k rychlému použití, jenž byl dodán spolu s televizorem. Pokud jste tento návod ztratili, můžete si jej stáhnout z webových stránek www.philips.com.

Při hledání **Stručného návodu k rychlému použití** ke stažení použijte typové číslo výrobku.

Přípevnění na zeď

Televizor je připraven k přípevnění na držák pro montáž na zeď, který odpovídá standardu VESA (prodává se samostatně).

Při nákupu držáku pro montáž na zeď použijte následující kód VESA . . .



- 43PUS7303
VESA MIS-F 200 x 200, M6 (min.: 10 mm, max.:15 mm)
- 50PUS7303
VESA MIS-F 200 x 200, M6 (min.: 10 mm, max.:15 mm)
- 55PUS7303
VESA MIS-F 300 x 200, M6 (min.: 10 mm,

max.:15 mm)

• 65PUS7303

VESA MIS-F 400 x 200, M6 (min.: 10 mm,

max.:15 mm)

Příprava

Nejprve sejměte 4 plastové kryty šroubů ze závitových pouzder na zadní straně televizoru. Zkontrolujte, zda kovové šrouby určené k upevnění televizoru na držák standardu VESA pronikají přibližně 10 mm hluboko do závitových pouzder v televizoru.

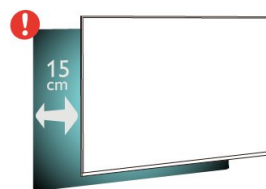
Upozornění

Přípevnění televizoru na zeď vyžaduje zvláštní dovednosti a měli by je provést kvalifikovaní pracovníci. Montáž televizoru na zeď musí splňovat bezpečnostní normy podle hmotnosti televizoru. Před umístěním televizoru si také přečtěte bezpečnostní opatření.

Společnost TP Vision Europe B.V. nenese žádnou odpovědnost za nesprávnou montáž ani za nehodu nebo úraz, k nimž může při montáži dojít.

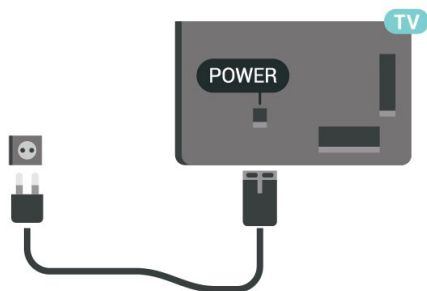
Tipy pro umístění

- Umístěte televizor na místo, kde nebude na obrazovku dopadat přímé světlo.
- Chcete-li dosáhnout co nejlepšího efektu AmbientLight, ztlumte osvětlení v místnosti.
- Televizor umístěte až 15 cm od zdi.
- Ideální vzdálenost pro sledování televize je trojnásobkem velikosti úhlopříčky obrazovky. Při sezení by měly vaše oči být v rovině se středem obrazovky.



Napájecí kabel

- Zastrčte napájecí kabel do napájecí zásuvky **POWER** v zadní části televizoru.
- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel pevně zasunutý do konektoru.
- Dbejte, aby byla zástrčka v elektrické zásuvce stále přístupná.
- Při odpojování napájecího kabelu tahejte vždy za zástrčku, nikdy za kabel.



I když má tento televizor velmi nízkou spotřebu energie, pokud jej nebudete delší dobu používat, odpojte z důvodu úspory energie napájecí kabel.

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Zapínání** s dalšími informacemi o zapínání a vypínání televizoru.

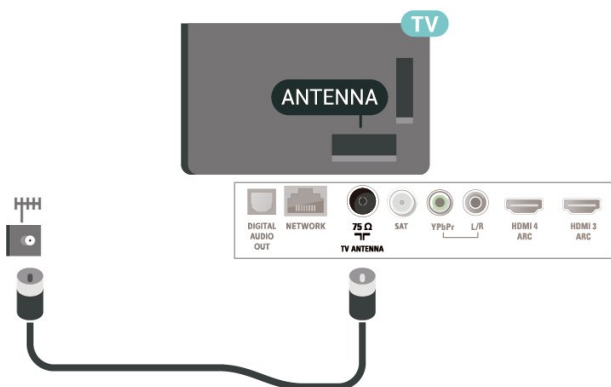
1.5

Kabel antény

Zasuňte zástrčku antény pevně do zásuvky **Antenna** umístěné na zadní straně televizoru.

Můžete použít vlastní anténu nebo signál antény z anténního distribučního systému. Použijte koaxiální kabel s anténním konektorem IEC (RF) 75 ohmů.

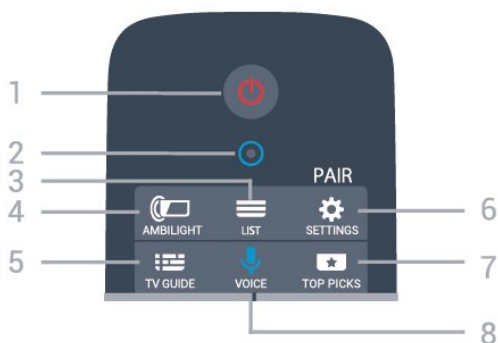
Toto připojení antény použijte pro vstupní signály DVB-T a DVB-C.



Dálkový ovladač

Přehled tlačítek

Horní



1 – Pohotovostní režim / Zapnuto
Slouží k zapnutí televizoru nebo pro návrat do pohotovostního režimu.

2 – VOICE mikroskop

3 – LIST
Otevření nebo zavření seznamu kanálů.

4 – AMBILIGHT
Výběr jednoho ze stylů Ambilight.

5 – TV GUIDE
Otevření nebo zavření TV průvodce.

6 – SETTINGS
• Otevře nabídku Rychlé nastavení.
• Spáruje dálkový ovladač s televizorem.

7 – TOP PICKS
Otevření nabídky s doporučenými programy, služby Video na vyžádání (Půjčená videa) nebo služby Online TV (Catch Up TV).
Je-li dostupná.

8 – VOICE
Zadávání vstupu pro hlasové vyhledávání.

Střed



1 – Nabídka televizoru
Otevření nabídky televizoru s běžnými funkcemi televizoru.

2 – SOURCES
Slouží k otevření nebo zavření nabídky Zdroje.

3 – INFO
Otevření nebo zavření informací o pořadech.

4 – BACK
• Přechod na předchozí zobrazený kanál.
• Návrat k předchozí nabídce.

5 – barevná tlačítka
Přímý výběr možností.

6 – TV EXIT
Přepnutí zpět na sledování televize.

7 – OPTIONS
Otevření nebo zavření nabídky možností.

8 – OK
Potvrzení výběru nebo nastavení.

9 – Kurzorová / navigační tlačítka
Procházení nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.

10 – HOME
Otevření výchozí nabídky.

Spodní část



1 – NETFLIX

Přímé otevření aplikace Netflix.

2 – Hlasitost

Úprava úrovně hlasitosti.

3 – Číselná tlačítka

Přímý výběr kanálu.

4 – SUBTITLE

Zapnutí nebo vypnutí titulků během ztlumení.

5 – Přehrávání a nahrávání

- Přehrávání ►, pro přehrávání
- Pozastavení ||, pro pozastavení přehrávání
- Zastavení ■, pro zastavení přehrávání
- Posun vzad ◀◀, pro posun vzad
- Rychle dopředu ▶▶, pro rychlý posun záznamu vpřed
- Nahrávání ●, pro spuštění nahrávání

6 – Kanál

Přepnutí na další nebo předchozí kanál v seznamu kanálů.

Přepnutí na další nebo předchozí stránku Textu/Teletextu.

7 – Ztlumení

Vypnutí nebo obnovení zvuku.

8 – TEXT

Otevření nebo zavření teletextu.

2.2

Spárování dálkového ovladače s televizorem

Tento dálkový ovladač využívá pro odesílání příkazů televizoru signály Bluetooth a IR (infračervené).

- Pro většinu operací můžete použít signály IR (infračervené).
- Pro pokročilé operace, jako je hlasové vyhledávání

a klávesnice dálkového ovladače, je nutné spárovat (propojit) televizor s dálkovým ovladačem.

Po spuštění úvodní instalace televizoru vás televizor vyzval k dlouhému stisknutí tlačítka PAIR. Tím bylo provedeno párování.

Poznámka:

1 - Když ovladač úspěšně vstoupí do párovacího procesu, modrá LED kontrolka okolo mikrofону na přední straně ovladače začne blikat.

2 - Aby bylo párování úspěšné, udržujte ovladač během párování v blízkosti televizoru (do vzdálenosti 1 metru).

3 - Pokud televizor po stisknutí tlačítka VOICE nespustí hlasové vyhledávání, bylo párování neúspěšné.

4 - Doporučujeme před vstupem do režimu párování počkat, až se televizor zcela zapne a spustí všechny procesy na pozadí. Zprávy s dalšími instrukcemi se mohou objevit později, a tím negativně ovlivnit párovací proces.

Párování a opakované párování

Pokud se spárování s dálkovým ovladačem přeruší, můžete jej s televizorem spárovat znovu.

Pro spárování stačí pouze dlouze stisknout tlačítko PAIR (přibližně na 3 sekundy).

Nebo také můžete přejít do (Nabídka televizoru) > Nastavení > Bezdrátové a kabelové sítě > Dálkový ovladač > Párování dálkového ovladače a potom postupovat podle pokynů na obrazovce.

V případě úspěšného spárování se zobrazí zpráva.

Software dálkového ovladače

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Bezdrátové a kabelové sítě > Dálkový ovladač > Informace o aktuálním softwaru

Když je dálkový ovladač spárován, můžete zkontrolovat verzi softwaru dálkového ovladače.

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Bezdrátové a kabelové sítě > Dálkový ovladač > Aktualizace softwaru pro dálkové ovládání

Zkontrolujte dostupné aktualizace softwaru dálkového ovladače.

2.3


Hlasové vyhledávání

Pomocí hlasu můžete jednoduše vyhledat videa, hudbu nebo cokoli jiného na internetu. Můžete mluvit do mikrofónu dálkového ovladače.

Před použitím funkce hlasového vyhledávání je nutné

spárovat televizor s dálkovým ovladačem.



Použití hlasu...

1 - Na dálkovém ovladači stiskněte a podržte tlačítko  **VOICE**, na dálkovém ovladači se rozsvítí modré světlo a otevře se pole vyhledávání. Mikrofon je aktivní.

2 - Zřetelně vyslovte, co hledáte. Můžete mluvit až 10 vteřin, poté se mikrofon vypne. Zobrazení výsledku může chvíli trvat.

3 - V seznamu s výsledky vyhledávání vyberte požadovanou položku.

Pomocí hlasu nastavte jazyk, který chcete použít.

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Nastavení systému Android > Předvolby > Řeč

2.4

Infračervený senzor

Televizor může přijímat příkazy i z dálkového ovladače využívajícího k odesílání příkazů infračervené signály (IR neboli infrared). Pokud používáte tento typ dálkového ovladače, vždy dbejte na to, abyste dálkovým ovladačem mířili na infračervený snímač na přední části televizoru.

Varování

Před infračervený senzor televizoru nepokládejte žádné předměty, které by jej mohly blokovat.

2.5

Baterie

Pokud televizor nereaguje na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači, mohou být baterie vybité.

Chcete-li vyměnit baterie, otevřete přihrádku na baterie na straně s klávesnicí dálkového ovladače.

1 - Pomocí drobné mince nebo jiného malého tupého předmětu otevřete kryt zatlačením na obdélníkové uvolňovací tlačítko.

2 - Staré baterie nahradte dvěma bateriemi typu **AA-LR6-1,5 V**. Dbejte na to, aby byly póly + a - baterie zarovnané správně.

3 - Vložte zpět kryt přihrádky na baterie a zasuňte jej, až zacvakne.

- Pokud dálkový ovladač delší dobu nepoužíváte, vyjměte baterie.

- Staré baterie zlikvidujte v souladu s pokyny o likvidaci.

2.6

Čištění

Dálkový ovladač je opatřen povrchovou vrstvou odolnou vůči poškrábání.

Dálkový ovladač čistěte měkkým navlhčeným hadříkem. K čištění dálkového ovladače nepoužívejte alkohol, chemické látky ani čisticí prostředky pro domácnost.



Zapnutí a vypnutí

3.1


Zapnutí nebo pohotovostní režim

Ujistěte se, že je televizor připojen ke zdroji napájení. Připojte příložený napájecí kabel ke konektoru **AC in** na zadní straně televizoru. Kontrolka ve spodní části televizoru se rozsvítí.

Zapnutí

Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači a zapněte televizor. Případně stiskněte tlačítko  **HOME**. Pokud nemůžete dálkový ovladač najít nebo jsou jeho baterie vybité, můžete též stisknout malý joystick na zadní straně televizoru a tím ji zapnout.

Přepnutí do pohotovostního režimu

Chcete-li televizor přepnout do pohotovostního režimu, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači. Můžete též stisknout malý joystick na zadní straně televizoru







V pohotovostním režimu je televizor stále připojen ke zdroji napájení, spotřebovává však jen velmi málo energie.

Pokud chcete televizor vypnout úplně, odpojte zástrčku napájení z elektrické zásuvky. Při odpojování zástrčky vždy tahejte za zástrčku, nikdy ne za kabel. Zajistěte, aby zástrčka, napájecí kabel i zásuvka byla neustále zcela přístupná.

Tlačítka na televizoru

Pokud ztratíte dálkový ovladač nebo se vám vybijí baterie, můžete stále ovládat základní funkce televizoru.

Otevření základní nabídky...

- 1 - Když je televizor zapnutý, stiskněte joystick na zadní straně televizoru. Zobrazí se základní nabídka.
- 2 - Stisknutím vlevo nebo vpravo vyberete možnosti  **Hlasitost**,  **Kanál** nebo  **Zdroje**. Chcete-li spustit demo film, vyberte možnost  **Demo**.
- 3 - Pomocí tlačítek nahoru a dolů můžete nastavit hlasitost nebo vybrat další či předchozí kanál. Můžete jimi také procházet seznam zdrojů včetně volby tuneru. Demo film spustíte stisknutím joysticku.
- 4 - Nabídka zmizí automaticky.

Chcete-li televizor přepnout do pohotovostního režimu, vyberte možnost  a stiskněte joystick.



Kanály

Sledování kanálů

Naladění kanálu

Chcete-li sledovat TV kanály, stiskněte tlačítko **TV**. Televizor se naladí na naposledy sledovaný kanál.

Přepínání kanálů

Chcete-li přepnout kanál, stiskněte tlačítko **≡ +** nebo **≡ -**.

Pokud víte číslo kanálu, zadejte je pomocí číselných tlačítek. Po zadání čísla kanálu na něj ihned přepnete stisknutím tlačítka **OK**.

Televizor zobrazuje informace získané z internetu – název a podrobnosti aktuálního a následujícího programu.

Předchozí kanál

Chcete-li přepnout zpět na předchozí naladěný kanál, stiskněte tlačítko **← BACK**.

Kanály můžete ladit také v **Seznamu kanálů**.

Uzamknutí kanálu

Postup uzamknutí a odemknutí kanálu

Pokud nechcete, aby děti některý kanál sledovaly, můžete jej uzamknout. Abyste pak mohli uzamčený kanál sledovat, je nutné zadat čtyřmístný kód PIN **rodičovského zámku**. Programy z připojeného zařízení nelze uzamknout.

Uzamknutí kanálu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **TV**.
- 2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete seznam kanálů. Pokud je třeba, změňte seznam kanálů.
- 3 - Vyberte kanál, který chcete uzamknout.
- 4 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Zamknout kanál** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Pokud si jej televizor vyžádá, zadejte 4místný kód PIN. Zamknutý kanál je má označení **🔒** (zámek).
- 6 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Odemknutí kanálu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **TV**.
- 2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete seznam kanálů. Pokud je třeba, změňte seznam kanálů.
- 3 - Vyberte kanál, který chcete odemknout.
- 4 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte

možnost **Odemknout kanál** a stiskněte tlačítko **OK**.
5 - Pokud si jej televizor vyžádá, zadejte 4místný kód PIN.

6 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Pokud zamykáte nebo odemykáte kanály na seznamu kanálů, musíte kód PIN zadat pouze jednou, dokud seznam kanálů nezavřete.

Další informace získáte v nabídce **Nápověda** stisknutím barevného tlačítka **—** **Klíčová slova** a vyhledáním položky **Rodičovský zámek**.

Vhodnost podle věku

Chcete-li zabránit dětem ve sledování pořadu nevhodného pro jejich věk, můžete nastavit vhodnost podle věku.

Digitální kanály mohou mít nastavenou vhodnost programů podle věku. Pokud je věkové omezení u daného programu vyšší nebo shodné s věkovým omezením, které si nastavíte, program bude uzamčen. Abyste mohli uzamčený program sledovat, je nutné zadat kód **rodičovského hodnocení**.

Postup nastavení vhodnosti podle věku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙️**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Rodičovský zámek > Rodičovské hodnocení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Zadejte 4místný kód rodičovského zámku. Pokud jste kód dosud nenastavili, vyberte možnost **Nastavit kód** v nabídce **Rodičovský zámek**. Zadejte 4místný kód rodičovského zámku a potvrďte jej. Nyní můžete nastavit omezení podle věku.
- 4 - Vraťte se do nabídky **Rodičovské hodnocení**, vyberte požadovaný věk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chcete-li rodičovské hodnocení vypnout, vyberte možnost **Žádné**. V některých zemích je však nastavení rodičovského hodnocení povinné.

U některých vysílacích společností zamkne televizor pouze programy s vyšším nastaveným hodnocením. Rodičovské hodnocení podle věku se nastavuje pro všechny kanály současně.

Možnosti kanálů

Otevření nabídky Možnosti

Během sledování kanálu si můžete nastavit různé možnosti.

K dispozici jsou různé možnosti v závislosti na typu sledovaného kanálu (analogový nebo digitální) nebo na uživatelském nastavení televizoru.

Otevření nabídky možností...

- 1 - Během sledování kanálu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Opětovným stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** nabídku zavřete.

Titulky

Zapnutí

Digitální vysílání může mít u svých programů k dispozici titulky.

Zobrazit titulky...

Stiskněte tlačítko **SUBTITLE**.

Titulky můžete **Zapnout** nebo **Vypnout**. Místo toho můžete vybrat možnost **Automaticky**.

Automatické

Pokud jsou součástí digitálního vysílání informace o jazyce a vysílání program není ve vašem jazyce (jazyce nastaveném na televizoru), televizor může automaticky zobrazit titulky v jednom z vašich preferovaných jazyků titulků. Jeden z těchto jazyků titulků musí být rovněž součástí vysílání.

Preferovaný jazyk titulků můžete vybrat v nabídce **Jazyk titulků**.

Titulky z teletextu

Pokud sledujete analogové kanály, je nutné nastavit titulky u jednotlivých kanálů ručně.

- 1 - Přepněte na kanál a stisknutím tlačítka **TEXT** otevřete teletext.
- 2 - Zadejte číslo stránky pro titulky, obvykle **888**.
- 3 - Opětovným stisknutím tlačítka **TEXT** teletext zavřete.

Pokud během sledování tohoto analogového kanálu v nabídce **Titulky** vyberete možnost **Zapnuto**, titulky se zobrazí (pokud jsou k dispozici).

Chcete-li zjistit, který kanál je analogový nebo digitální, přepněte na daný kanál a otevřete možnost **Informace** v možnosti **+** **OPTIONS**.

Jazyk titulků

Preferované jazyky titulků

Digitální vysílání může pro jeden pořad nabízet několik jazyků titulků. Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk titulků. Pokud budou k dispozici titulky v jednom z těchto jazyků, televizor vybrané titulky zobrazí.

Nastavení primárního a sekundárního jazyka titulků...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk > Jazyky > Primární titulky** nebo **Sekundární titulky**.
- 3 - Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Výběr jazyka titulků

Pokud nejsou k dispozici titulky v žádném z preferovaných jazyků, můžete vybrat jiný dostupný jazyk titulků. Pokud nejsou k dispozici žádné jazyky titulků, nemůžete tuto možnost vybrat.

Výběr jazyka titulků, když není k dispozici žádný z preferovaných jazyků...

- 1 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte možnost **Jazyk titulků** a vyberte jeden z jazyků titulků dočasně.

Jazyk zvuku

Preferovaný jazyk zvuku

U digitálního vysílání se může pro určitý program nabízet několik jazyků pro zvuk (mluvené jazyky). Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk zvuku. Pokud je k dispozici zvuk v jednom z těchto jazyků, televizor se na něj přepne.

Nastavení primárního a sekundárního jazyka zvuku...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a poté možnost **Jazyky > Primární zvuk** nebo **Sekundární zvuk**.
- 3 - Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Výběr jazyka zvuku

Pokud nejsou k dispozici žádné preferované jazyky, můžete vybrat jiný dostupný jazyk. Pokud nejsou k dispozici žádné jazyky pro zvuk, nemůžete tuto možnost vybrat.



Výběr jazyka, když není k dispozici žádný z preferovaných jazyků...

- 1 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte možnost **Jazyk zvuku** a vyberte pro zvuk dočasně jeden z jazyků.

HbbTV na tomto kanálu

Chcete-li zamezit přístupu na stránky HbbTV na konkrétním kanálu, můžete blokovat stránky HbbTV pouze pro tento kanál.

Zapnout funkci HbbTV

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Více možností > Nastavení HbbTV > HbbTV > Zapnuto.

Informace

Můžete zobrazit technické parametry konkrétního kanálu, například digitální nebo analogový, typ zvuku atd.

Zobrazení technických informací o kanálu...

- 1 - Naladte požadovaný kanál.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Informace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Chcete-li tuto obrazovku zavřít, stiskněte tlačítko **OK**.

Mono / Stereo

Zvuk analogového kanálu můžete přepnout do režimu Mono nebo Stereo.

Přepnutí do režimu Mono nebo Stereo...

- 1 - Ladění analogového kanálu.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Mono/Stereo** a stiskněte tlačítko **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Mono** nebo **Stereo** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **←** **BACK** nabídku zavřete.

Přeskupení kanálů

Měnit pořadí kanálů (přeuspořádat) můžete pouze v **seznamu oblíbených položek**.

Změna pořadí kanálů...

- 1 - Otevřete **seznam oblíbených položek**, který chcete přeuspořádat.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Přeskupení kanálů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - V **seznamu oblíbených položek** vyberte kanál, který chcete přeuspořádat, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Tlačítka **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) přesuňte kanál do požadované pozice.
- 5 - Stisknutím tlačítka **OK** potvrďte nové umístění.
- 6 - Stejným postupem můžete měnit pořadí kanálů, dokud **seznam oblíbených položek** nezavřete stisknutím tlačítka **←** **BACK**.

4.2

Oblíbené kanály

Oblíbené kanály

Do seznamu oblíbených kanálů můžete zařadit kanály, které se vám líbí.

Můžete vytvořit 4 různé seznamy oblíbených kanálů, v nichž budete snadno přepínat. Každý seznam oblíbených můžete individuálně pojmenovat. Pouze na seznamu oblíbených můžete přeuspořádat kanály.

Otevřete seznam oblíbených položek a pomocí šipky **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) vyberte požadovaný kanál. Stisknutím tlačítka **OK** spustíte jeho sledování. Na kanály v daném seznamu přepínáte pouze tlačítka **≡** **+** nebo **≡** **-**.

Vytvoření seznamu oblíbených

Vytvoření seznamu oblíbených kanálů...

- 1 - Stisknutím tlačítka **TV** přepněte na televizi.
- 2 - Stisknutím tlačítka **OK** otevřete aktuální seznam kanálů.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 4 - Vyberte možnost **Vytvořit seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Na seznamu vlevo vyberte kanál, který chcete zařadit mezi oblíbené, a stiskněte tlačítko **OK**. Kanály se zařazují do seznamu vpravo v pořadí, ve kterém je přidáte. Pokud chcete akci zrušit, vyberte kanál na seznamu vlevo a znovu stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - V případě potřeby můžete pokračovat ve výběru a přidávat na seznam oblíbených položek další kanály.
- 7 - Pokud chcete přestat přidávat kanály, stiskněte tlačítko **←** **BACK**.

Televizor vás požádá, abyste seznam oblíbených položek přejmenovali. Můžete použít klávesnici na obrazovce.

- 1 - Pomocí klávesnice na obrazovce vymažte současný název a zadejte nový.
- 2 - Po dokončení vyberte tlačítko **Zavřít** a stiskněte tlačítko **OK**.

Televizor se přepne na nově vytvořený seznam oblíbených položek.

Můžete zadat několik kanálů současně nebo založit nový seznam oblíbených položekže duplikujete seznam kanálů se všemi kanály a odeberete kanály, o které nemáte zájem.

Kanály v novém seznamu oblíbených položek se přečísľují.

Přidání rozsahu kanálů

Pokud chcete do seznamu oblíbených položek najednou přidat řadu po sobě jdoucích kanálů, můžete použít funkci **Vybrat rozsah**.

Přidání rozsahu kanálů...

- 1 - Otevřete seznam oblíbených položek, kam chcete přidat po sobě jdoucí kanály.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Vybrat rozsah** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - V seznamu vlevo vyberte první kanál rozsahu, který chcete přidat, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **▼** (dolů) vyberte poslední kanál rozsahu, který chcete přidat. Kanály se označí vlevo.
- 5 - Stisknutím tlačítka **OK** tento seznam kanálů přidejte a potvrďte.

Můžete také začít vytvářet seznam oblíbených položek pomocí funkce **Vybrat rozsah**.

Přejmenování seznamu oblíbených položek

Přejmenovat můžete pouze seznam oblíbených položek.

Přejmenování seznamu oblíbených položek...

- 1 - Otevřete seznam oblíbených položek, který chcete přejmenovat.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Přejmenovat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Pomocí klávesnice na obrazovce vymažte současný název a zadejte nový.
- 4 - Po dokončení vyberte tlačítko **Zavřít** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **← BACK** zavřete seznam kanálů.

Odebrání seznamu oblíbených položek

Odebrat můžete pouze seznam oblíbených položek.

Odebrání seznamu oblíbených položek...

- 1 - Otevřete seznam oblíbených položek, který chcete odebrat.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Odebrat seznam oblíbených položek** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Potvrďte odebrání seznamu.
- 4 - Stisknutím tlačítka **← BACK** zavřete seznam kanálů.

Přeskupení kanálů

Měnit pořadí kanálů (přeuspořádat) můžete pouze v seznamu oblíbených položek.

Změna pořadí kanálů...

- 1 - Otevřete seznam oblíbených položek, který chcete přeuspořádat.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Přeskupení kanálů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - V seznamu oblíbených položek vyberte kanál, který chcete přeuspořádat, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Tlačítky **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) přesuňte kanál do požadované pozice.
- 5 - Stisknutím tlačítka **OK** potvrďte nové umístění.
- 6 - Stejným postupem můžete měnit pořadí kanálů, dokud seznam oblíbených položek nezavřete stisknutím tlačítka **← BACK**.

4.3

Teletext

Stránky teletextu

Chcete-li otevřít teletext, stiskněte během sledování televizních kanálů tlačítko **TEXT**.

Chcete-li teletext zavřít, znovu stiskněte tlačítko **TEXT**.

Výběr stránky teletextu

Postup výběru stránky . . .

- 1 - Zadejte číslo stránky pomocí číselných tlačítek.
- 2 - Pohybuje se pomocí kurzorových kláves.
- 3 - Stisknutím barevného tlačítka vyberte jedno z barevně označených témat v dolní části obrazovky.

Podstránky teletextu

Číslo stránky teletextu může obsahovat několik podstránek. Číslo podstránek se zobrazují v pruhu vedle čísla hlavní stránky.

Chcete-li vybrat podstránku, stiskněte tlačítko **<** nebo **>**.

Přehled teletextu Stránky teletextu

Některé vysílací společnosti nabízejí tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

Otevře Tabulky stránek teletextu Chcete-li v teletextu otevřít tabulky stránek teletextu, stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS** a vyberte možnost **Přehled teletextu. Přehled.**

Oblíbené stránky

Televizor vytváří seznam 10 naposledy otevřených stránek teletextu. Můžete je snadno znovu otevřít ve sloupci Oblíbené stránky teletextu.

1 - V teletextu vyberte možnost **♥** (srdce) v levém horním rohu obrazovky a zobrazte sloupec s oblíbenými stránkami.

2 - Pomocí tlačítek **▼** (dolů) a **▲** (nahoru) vyberte číslo stránky a stisknutím tlačítka **OK** otevřete stránku.

Seznam můžete vymazat pomocí možnosti **Vymazat oblíbené stránky.**

Hledání na teletextu

Lze vybrat slovo a vyhledat v teletextu všechny výskyty daného slova.

1 - Otevřete stránku teletextu a stiskněte tlačítko **OK.**

2 - Pomocí kurzorových kláves vyberte slovo nebo číslo.

3 - Znovu stiskněte tlačítko **OK**: ihned přejdete na další výskyt tohoto slova nebo čísla.

4 - Opětovným stisknutím tlačítka **OK** přejdete na následující výskyt.

5 - Vyhledávání ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka **▲** (nahoru) tak dlouho, až nebude označen žádný výběr.

Teletext z připojeného zařízení

Některá zařízení, která přijímají televizní kanály, mohou také nabízet teletext.

Postup otevření teletextu z připojeného zařízení . . .

1 - Stiskněte tlačítko **SOURCES** vyberte zařízení a stiskněte tlačítko **OK.**

2 - Během sledování kanálu na daném zařízení stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**, vyberte možnost **Zobrazení tlačítek zařízení**, vyberte tlačítko **☰** a stiskněte tlačítko **OK.**

3 - Stisknutím tlačítka **← BACK** skryjete tlačítka zařízení.

4 - Chcete-li teletext ukončit, znovu stiskněte tlačítko **← BACK**.

Digitální teletext (pouze Velká Británie)

Někteří poskytovatelé digitálního vysílání nabízejí na svých digitálních televizních kanálech digitální teletext nebo interaktivní televizní kanály. Tyto služby zahrnují běžný teletext s výběrem a procházením

prostřednictvím číselných a barevných tlačítek a kurzorových kláves.

Chcete-li digitální teletext ukončit, stiskněte tlačítko **← BACK.**

Možnosti teletextu

Stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** v teletextu otevřete nabídku možností...

• Zastavit stránku

Zastaví automatické otáčení podstránek.

• Dvojitá obrazovka / Celá obrazovka

Zobrazí TV kanál a teletext vedle sebe.

• Přehled teletextu T.O.P.

Otevře Tabulky stránek teletextu (T.O.P.).

• Zvětšit

Zvětší stránku teletextu pro pohodlnější čtení.

• Odkrýt

Zruší skrytí informací na stránce.

• Opakování podstránek

Opakuje dostupné podstránky.

• Skryt/Zobrazit oblíbené stránky

Chcete-li skryt nebo zobrazit oblíbené stránky.

• Vymazat oblíbené stránky

Vymazat seznam oblíbených stránek.

• Jazyk

Přepne skupinu znaků, které teletext využívá ke správnému zobrazení.

• Teletext 2.5

Aktivuje Teletext 2.5, který nabízí více barev a lepší grafiku.

Nastavení teletextu

Jazyk teletextu

Některé společnosti poskytující digitální televizní vysílání mají k dispozici několik jazyků teletextu. Postup nastavení primárního a sekundárního jazyka teletextu . . .

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK.**

2 - Vyberte možnost **Region a jazyk** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **>** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Jazyk > Primární teletext** nebo **Sekundární teletext** a stiskněte tlačítko **OK.**

4 - Vyberte preferované jazyky teletextu.

5 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Teletext 2.5

Je-li Teletext 2.5 k dispozici, nabízí více barev a lepší grafiku. Teletext 2.5 se aktivuje jako standardní nastavení od výrobce.

Vypnutí Teletextu 2.5...

- 1 - Stiskněte tlačítko **TEXT**.
- 2 - Při zobrazeném teletextu stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 3 - Vyberte možnost **Text**
- 2.5 > **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

4.4

Interaktivní televize

Informace o iTV

Díky interaktivní televizi některé společnosti poskytující digitální vysílání kombinují běžný televizní pořad s informacemi nebo stránkami zábavy. Na některých stránkách můžete reagovat na pořad nebo hlasovat, nakupovat online nebo zaplatit za pořad služby Video-On-Demand.

HbbTV, MHEG, . . .

Vysílací společnosti používají různé interaktivní televizní systémy: HbbTV (Hybrid Broadcast Broadband TV) nebo iTV (Interactive TV – MHEG). Interaktivní televizi se někdy říká digitální teletext nebo červené tlačítko. Každý systém je však jiný.



Další informace najdete na internetových stránkách příslušných vysílacích společností.

Co potřebujete

Interaktivní televize je k dispozici pouze na digitálních televizních kanálech. Chcete-li si plně vychutnat výhody interaktivní televize, potřebujete vysokorychlostní internetové připojení k televizoru.


HbbTV

Pokud televizní kanál nabízí stránky HbbTV, musíte nejdříve zapnout možnost HbbTV v nastavení televizoru, abyste mohli zobrazit stránky.

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Obecné nastavení > HbbTV > Zapnuto.

Použití služby iTV

Otevření stránek iTV

Většina kanálů nabízejících vysílání HbbTV nebo iTV vás vyzve ke stisknutí červeného tlačítka  nebo tlačítka **OK**, kterým otevřete interaktivní program.

Procházení stránkami iTV

Na stránkách iTV se můžete pohybovat pomocí

číselných tlačítek a tlačítka **←** **BACK**.
Videa na stránkách iTV můžete přehrávat tlačítky **▶** (Přehrát), **||** (Pozastavit) a **■** (Zastavit).

Digitální teletext (pouze Velká Británie)

Chcete-li otevřít digitální teletext, stiskněte tlačítko **TEXT**. Chcete-li jej zavřít, stiskněte tlačítko **←** **BACK**.

Zavření stránek iTV

Většina stránek iTV obsahuje informaci o tom, kterým tlačítkem je zavřete.

Chcete-li stránku iTV nuceně zavřít, přepněte na další televizní kanál a stiskněte tlačítko **←** **BACK**.

Instalace kanálů

Instalace satelitu

Informace o instalaci satelitu

Až 4 satelity

V tomto televizoru můžete nainstalovat až 4 satelity (4 LNB). Na počátku instalace vyberte přesný počet satelitů, které chcete instalovat. Tím se instalace urychlí.

Unicable

Pro připojení antény k televizoru můžete použít systém Unicable. Možnost Unicable vyberte na začátku instalace pro 1 nebo pro 2 satelity.


Jednotka MDU (Multi-Dwelling-Unit)

Vestavěné satelitní tunery podporují jednotky MDU na satelitech Astra a Digiturk na satelitu Eutelsat. Jednotka MDU na satelitu Türksat není podporována.

Spuštění instalace

Před spuštěním instalace zkontrolujte, zda je satelitní anténa správně nasměrovaná.

Spuštění instalace satelitu...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu** a stiskněte tlačítko **OK**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.

3 - Vyberte možnost **Vyhledávání satelitů** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor vyhledá satelity.

5 - Vyberte možnost **Instalovat** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor zobrazí aktuální nastavení instalace satelitu.

Pokud toto nastavení chcete změnit, vyberte možnost **Nastavení**.

Pokud toto nastavení změnit nechcete, vyberte možnost **Vyhledat**. Přejděte ke kroku 5.

6 - V nabídce **Systém instalace** vyberte počet satelitů, které chcete nainstalovat, nebo nastavte některý ze systémů Unicable. Vyberete-li možnost Unicable, můžete u každého tuneru nastavit číslo a frekvenci uživatelského pásma. V některých zemích můžete v nabídce **Další nastavení** upravit i určitá expertní nastavení jednotlivých konvertorů LNB.

7 - Televizor vyhledá satelity dostupné ve směru vaší

antény. To může trvat několik minut. Je-li nalezen satelit, na obrazovce se zobrazí jeho název a síla příjmu.

8 - Když televizor nalezne požadované satelity, vyberte možnost **Instalovat**.

9 - Pokud satelit nabízí **Balíčky kanálů**, televizor dostupné balíčky zobrazí. Vyberte potřebný balíček. Některé balíčky nabízejí **Rychlou** nebo **Kompletní** instalaci obsažených kanálů; vyberte tedy jednu z možností. Televizor nainstaluje satelitní kanály a rozhlasové stanice.

10 - Uložte nastavení satelitu a nainstalované kanály a rozhlasové stanice zvolením možnosti **Dokončit**.

Nastavení instalace satelitu

Nastavení instalace satelitu jsou předem nastavena pro jednotlivé státy. Nastavení určuje způsob, jak televizor vyhledává a instaluje satelity a satelitní kanály. Nastavení můžete kdykoli změnit.


Změna nastavení instalace satelitu...

1 - Spustíte instalaci satelitu.

2 - Na obrazovce, ze které spouštíte vyhledávání satelitů, vyberte možnost **Nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte počet satelitů, které chcete nainstalovat, nebo nastavte některý ze systémů Unicable. Vyberete-li možnost Unicable, můžete u každého tuneru nastavit číslo a frekvenci uživatelského pásma.

4 - Po dokončení vyberte tlačítko **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Stiskněte v nabídce **Nastavení** barevné tlačítko  **Hotovo**, vrátíte se na obrazovku, z níž můžete spustit vyhledávání satelitů.

Naváděcí transpondér a LNB

V některých zemích můžete upravit expertní nastavení jednotlivých konvertorů a LNB. Tato nastavení použijte pouze v případech, kdy se normální instalace nedaří. Máte-li nestandardní satelitní vybavení, můžete v těchto nastaveních změnit standardní nastavení. Někteří poskytovatelé služeb vám sdělí hodnoty pro transpondér nebo LNB, které zde můžete zadat.

Satelitní moduly CAM

Pokud ke sledování satelitních kanálů používáte modul CAM (Conditional Access Module) s kartou Smart Card, doporučujeme provádět instalaci satelitu s modulem CAM zasunutým do televizoru.

Většina modulů CAM se používá k dekódování kanálů.

Moduly CAM nové generace (CI+ 1.3 s profilem operátora) umí nainstalovat všechny satelitní kanály

do televizoru samy. Modul CAM vás k instalaci příslušných satelitů a kanálů vyzve. Tyto moduly CAM dokáží kanály nainstalovat a dekodovat a zároveň se starají i o pravidelné aktualizace.

Balíčky kanálů

Poskytovatelé satelitních služeb mohou nabízet balíčky kanálů, které zahrnují bezplatné kanály (nekódované) a nabízejí výběr vhodný pro danou zemi. Některé satelity nabízejí předplacené balíčky – soubor kanálů, za které platíte.

Pokud si zvolíte předplacený balíček, televizor vás může požádat o výběr Rychlé nebo Úplné instalace. Vyberte možnost Rychlá, pokud chcete instalovat pouze kanály z balíčku, nebo vyberte možnost Kompletní pro instalaci balíčku i všech ostatních dostupných kanálů. Pro předplacené balíčky doporučujeme rychlou instalaci. Máte-li další satelity, které nejsou součástí vašeho předplaceného balíčku, doporučujeme kompletní instalaci. Všechny nainstalované kanály se uloží do seznamu kanálů Všechny.

Nastavení Unicable

Systém Unicable

Pro připojení antény k televizoru můžete použít jednokabelový systém, systém MDU nebo systém Unicable. Jednokabelový systém využívá k připojení satelitní antény ke všem satelitním přijímačům v systému jeden kabel. Jednokabelový systém se obvykle používá v bytových domech. Pokud používáte systém Unicable, televizor vás během instalace požádá o přiřazení čísla uživatelského pásma a příslušné frekvence. V tomto televizoru lze pomocí systému Unicable nainstalovat 1 nebo 2 satelity.

Pokud po instalaci systému Unicable zaznamenáte, že chybějí nějaké kanály, mohla ve stejnou chvíli v systému Unicable probíhat jiná instalace. Zopakujte instalaci a chybějící kanály se znovu objeví.

Číslo uživatelského pásma

V systému Unicable musí být každý připojený satelitní tuner očíslován (např. 0, 1, 2, 3 atd.).

Dostupná uživatelská pásma a jejich čísla naleznete v přepínači systému Unicable. Pro termín Uživatelské pásmo se někdy používá zkratka UB (User band). Existují přepínače systému Unicable, které nabízejí 4 nebo 8 uživatelských pásem. Pokud v nastavení vyberete možnost Unicable, televizor vás požádá o přiřazení jedinečného čísla uživatelského pásma pro

každý vestavěný satelitní tuner. Satelitní tuner nesmí mít stejné číslo uživatelského pásma jako jiný satelitní tuner v systému Unicable.


Uživatelská pásmová frekvence

Kromě čísla uživatelského pásma potřebuje vestavěný satelitní přijímač frekvenci vybraného čísla uživatelského pásma. Tyto frekvence se většinou zobrazují vedle čísla uživatelského pásma v přepínači systému Unicable.

Ruční aktualizace kanálů

Aktualizaci kanálů můžete kdykoli spustit sami.

Spuštění ruční aktualizace kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Vyhledat kanály** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Aktualizace kanálů** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor se začne aktualizovat. Aktualizace může několik minut trvat.
- 5 - Postupujte podle pokynů na obrazovce. Aktualizace může několik minut trvat.
- 6 - Vyberte možnost **Dokončit** a stiskněte tlačítko **OK**.

Přidání satelitu

K aktuální satelitní instalaci můžete přidat další satelit. Nainstalované satelity a jejich kanály zůstanou nezměněny. Někteří poskytovatelé satelitních služeb neumožňují přidání satelitu.

Na další satelit je třeba pohlížet jako na doplněk. Nejde o vaše hlavní předplacené satelitu ani o hlavní satelit, z něhož používáte balíček kanálů. Typicky byste přidali 4. satelit, pokud již máte nainstalovány 3 satelity. Pokud již máte nainstalovány 4 satelity, mohli byste zvážit nejprve odebrání jednoho satelitu, aby bylo možné přidat nový satelit.

Nastavení

Pokud máte aktuálně nainstalován pouze 1 nebo 2 satelity, nemusí vám aktuální nastavení instalace umožnit přidání doplňkového satelitu. Pokud potřebujete změnit nastavení instalace, je nutné znovu provést kompletní instalaci satelitů. Je-li nutná změna nastavení, nelze použít možnost **Přidat satelit**.

Přidání satelitu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Vyhledávání satelitů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Přidat satelit** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se aktuální satelity.
- 5 - Vyberte možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor vyhledá nové satelity.
- 6 - Pokud televizor našel jeden nebo více satelitů, vyberte možnost **Instalovat** a stiskněte tlačítko **OK**. Televizor nainstaluje kanály nalezených satelitů.
- 7 - Vyberte možnost **Dokončit** a stiskněte tlačítko **OK**. Kanály a rozhlasové stanice se uloží.

Odebrání satelitu

Ze své aktuální instalace satelitů můžete odebrat jeden nebo více satelitů. Odeberete satelit i jeho kanály. Někteří poskytovatelé satelitních služeb odebrání satelitu neumožňují.

Odebrání satelitu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Vyhledávání satelitů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Odebrat satelit** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se aktuální satelity.
- 5 - Vyberte satelit a stisknutím tlačítka **OK** ho označte k odebrání, nebo zrušte jeho označení.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Ruční instalace

Ruční instalace je určena pro odborné uživatele.

Ruční instalaci můžete použít k rychlému přidání nových kanálů ze satelitního transpondéru. Musíte znát frekvenci a polarizaci transpondéru. Televizor nainstaluje všechny kanály daného transpondéru. Pokud byl transpondér nainstalován již dříve, všechny jeho kanály – bývalé i nové – se přesunou na konec seznamu kanálů **Všechny**.

Ruční instalaci lze použít v případě, že je třeba změnit počet satelitů. Pokud je třeba tento úkon, je nutné provést kompletní instalaci pomocí možnosti **Instalovat satelity**.

Instalace transpondéru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace satelitu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Ruční instalace** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).

- 4 - Máte-li nainstalován více než 1 satelit, vyberte možnost **LNB**, pro který chcete přidat kanály.
- 5 - Nastavte potřebnou hodnotu **Polarizace**. Pokud nastavíte možnost **Režim přenosové rychlosti** na hodnotu **Ruční**, můžete zadat přenosovou rychlost pod položkou **Přenosová rychlost ručně**.
- 6 - Pomocí šipek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) upravte frekvenci a potom vyberte možnost **Hotovo**.
- 7 - Vyberte možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Síla signálu se zobrazí na obrazovce.
- 8 - Chcete-li kanály z nového transpondéru uložit, vyberte možnost **Uložit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 9 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Naváděcí transpondér a LNB

V některých zemích můžete upravit expertní nastavení jednotlivých konvertorů a LNB. Tato nastavení použijte pouze v případech, kdy se normální instalace nedaří. Máte-li nestandardní satelitní vybavení, můžete v těchto nastaveních změnit standardní nastavení. Někteří poskytovatelé služeb vám sdělí hodnoty pro transpondér nebo LNB, které zde můžete zadat.

Napájení LNB

Ve výchozím nastavení je Napájení LNB zapnuto.

Tón 22 kHz

Ve výchozím nastavení je Tón nastaven na hodnotu **Automaticky**.

Nízká frekvence lokálního oscilátoru / Vysoká frekvence lokálního oscilátoru

Frekvence lokálního oscilátoru jsou nastaveny na standardní hodnoty. Tyto hodnoty upravujte pouze v případě, že používáte netradiční vybavení, které vyžaduje odlišné nastavení.

Problémy

Televizor nemůže najít požadované satelity nebo instaluje stejné satelity dvakrát

- Zkontrolujte, zda je na počátku instalace nastaven správný počet satelitů. Můžete televizor nastavit tak, aby vyhledal jeden, dva nebo 3/4 satelity.

LNB s duální hlavou nedokáže nalézt druhý satelit

- Pokud televizor nalezne jeden satelit, ale nemůže nalézt druhý, otočte o několik stupňů anténu. Nasměrujte anténu tak, aby přijímala nejsilnější signál z prvního satelitu. Na obrazovce zkontrolujte ukazatel síly signálu prvního satelitu. Když je první satelit nastaven na nejsilnější signál, vyberte možnost **Hledat znovu** a vyhledejte druhý satelit.

• Ujistěte se, že jsou v možnostech nastaveny Dva satelity.

Změna nastavení instalace můj problém nevyřešila

• Všechna nastavení, satelity a kanály se ukládají teprve na konci instalace, když dokončujete postup.

Všechny satelitní kanály zmizely

• Pokud používáte systém Unicable, zkontrolujte, zda jste v nastavení systému Unicable nastavili pro každý vestavěný satelitní tuner jedinečné číslo uživatelského pásma. Mohlo by se stát, že stejné číslo uživatelského pásma používá jiný satelitní tuner v daném systému Unicable.

Některé satelitní kanály zřejmě zmizely ze seznamu kanálů

• Pokud se zdá, že některé kanály zmizely nebo nejsou na svém místě, vysílací společnost mohla změnit umístění těchto kanálů v transpondéru. Chcete-li obnovit pozice kanálů v seznamu kanálů, zkuste aktualizovat balíček kanálů.

Nelze odebrat satelit

• Předplacené balíčky neumožňují odebrání satelitu. Chcete-li odebrat satelit, je nutné znovu provést kompletní instalaci a vybrat jiný balíček.

Někdy je příjem nekvalitní

• Zkontrolujte, zda je satelitní anténa řádně připevněna. Silný vítr s ní může pohybovat.
• Příjem může být zhoršen sněhem a deštěm.


5.2

Instalace antény/kabelu


Aktualizovat kanály

Automatická aktualizace kanálů

Pokud přijímáte digitální kanály, můžete televizor nastavit tak, aby tyto kanály automaticky aktualizoval.

Televizor kanály jednou denně (v 6:00) aktualizuje a uloží nové kanály. Nové kanály se ukládají do seznamu kanálů a jsou označeny ikonou . Kanály bez signálu jsou odstraněny. Aby mohla automatická aktualizace proběhnout, musí být televizor v pohotovostním režimu. Automatickou aktualizaci kanálů je možné vypnout.

Vypnutí automatické aktualizace...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Automatická aktualizace**


kanálů a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Vyberte možnost **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.

6 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **<** **BACK** nabídku zavřete.

V případě nalezení nových kanálů nebo aktualizace či odstranění stávajících kanálů se při spuštění televizoru zobrazí zpráva. Pokud nechcete, aby tato zpráva zobrazovala po každé aktualizaci kanálů, můžete ji vypnout.

Vypnutí zprávy...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.

4 - Vyberte možnost **Zpráva o aktualizaci kanálu** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Vyberte možnost **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.


6 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **<** **BACK** nabídku zavřete.

V některých zemích se automatická aktualizace kanálů provádí během sledování televize nebo v libovolném okamžiku, kdy je televizor v pohotovostním režimu.

Ruční aktualizace kanálů

Aktualizaci kanálů můžete kdykoli spustit sami.

Spuštění ruční aktualizace kanálů...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.

4 - Vyberte možnost **Vyhledat kanály** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**.

6 - Vyberte možnost **Aktualizace digitálních kanálů**, vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.

7 - Vyberte možnost **Spustit** a aktualizujte digitální kanály stisknutím tlačítka **OK**. Může to trvat několik minut.

8 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **<** **BACK** nabídku zavřete.

Přehled instalace kanálů

Opětovná instalace všech kanálů

Všechny kanály můžete nainstalovat znovu, aniž byste změnili ostatní nastavení televizoru.

Je-li nastaven kód PIN, bude třeba před opakovanou instalací kanálů tento kód zadat.

Provedení opětovné instalace kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Vyhledat kanály** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Přehled instalace kanálů**, vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte zemi, ve které se nacházíte, a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 9 - Vyberte požadovaný typ instalace, **Anténa (DVB-T)** nebo **Kabel (DVB-C)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 11 - Vyberte požadovaný typ kanálů, **Digitální a analogové kanály** nebo **Pouze digitální kanály** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Vyberte možnost **Další** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 13 - Vyberte možnost **Spustit** a aktualizujte digitální kanály stisknutím tlačítka **OK**. Může to trvat několik minut.
- 14 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Přehled instalace televizoru

Můžete znovu nainstalovat celý televizor. Všechna nastavení televizoru budou přehled instalována.

Provedení instalace celého televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení > Přehled instalace televizoru** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Ano** a potvrďte ji tlačítkem **OK**.
- 5 - Celý televizor se kompletně přehled instaluje. Všechna nastavení se resetují a nainstalované kanály se nahradí. Instalace může trvat několik minut.
- 6 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

DVB-T nebo DVB-C

Přehled DVB-T nebo DVB-C

Během instalace kanálů, těsně před vyhledáním kanálů, jste provedli volbu možnosti Anténa (DVB-T) nebo Kabel (DVB-C). Anténa DVB-T vyhledává pozemní analogové kanály a digitální kanály DVB-T/T2. Kabel (DVB-C) vyhledává analogové a digitální kanály dostupné u poskytovatele kabelové služby DVB-C.

Instalace kanálu DVB-C

Kvůli usnadnění použití jsou všechna nastavení DVB-C automatická.

Pokud vám poskytovatel služeb DVB-C poskytl konkrétní hodnoty DVB-C, ID sítě nebo frekvenci sítě, zadejte tyto hodnoty, až o ně televizor v průběhu instalace požádá.

Konflikty čísel kanálů

V některých zemích mohou mít různé TV kanály (vysílací společnosti) stejné číslo kanálu. Televizor v průběhu instalace zobrazí seznam s konflikty čísel kanálů. U vícenásobných čísel kanálů je třeba vybrat, který TV kanál chcete nainstalovat s daným číslem kanálu.

Nastavení DVB

Režim síťové frekvence

Pokud chcete rychle vyhledat kanály metodou **Rychlé prohledávání** dostupnou pod položkou **Prohledávání frekvence**, vyberte možnost **Automaticky**. Televizor použije jednu z předdefinovaných síťových frekvencí (nebo HC – Identifikační kanál), které používá většina poskytovatelů kabelových služeb ve vaší zemi.

Pokud jste pro vyhledávání kanálů obdrželi konkrétní „síťovou frekvenci“, vyberte možnost **Ručně**.

Síťová frekvence

Pokud je položka **Režim síťové frekvence** nastavena na hodnotu **Ručně**, můžete zde zadat hodnotu síťové frekvence, kterou jste obdrželi od poskytovatele kabelových služeb. Hodnotu zadejte pomocí číselných tlačítek.

Prohledávání frekvence

Vyberte metodu vyhledávání kanálů. Můžete vybrat rychlejší metodu **Rychlé prohledávání** a použít předdefinovaná nastavení používaná většinou poskytovatelů kabelových služeb ve vaší zemi.

Pokud tato metoda nevyhledá žádné kanály nebo pokud některé kanály chybí, můžete vybrat rozšířenou metodu **Plně vyhledávání**. Vyhledání a instalace kanálů touto metodou trvá déle.

Velikost frekvenčního kroku

Televizor vyhledává kanály v krocích po **8 MHz**.

Pokud tato metoda nevyhledá žádné kanály nebo pokud některé kanály chybí, můžete vyhledávat v menších krocích po **1 MHz**. Vyhledání a instalace kanálů v krocích po 1 MHz trvá déle.

Digitální kanály

Pokud víte, že poskytovatel kabelových služeb nenabízí digitální kanály, můžete vyhledávání digitálních kanálů vynechat.

Analogové kanály

Pokud víte, že poskytovatel kabelových služeb nenabízí analogové kanály, můžete vyhledávání analogových kanálů vynechat.

Volně dostupné / Kódované

Máte-li předplatné a modul CAM (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu) pro placené televizní služby, vyberte možnost **Volně dostupné + kódované**. Pokud jste si nepředplatili televizní kanály nebo služby, můžete vybrat možnost **Pouze bezplatné kanály**.

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **CAM, Conditional Access Module**.

Kvalita příjmu

Můžete kontrolovat kvalitu a sílu signálu digitálního kanálu. Máte-li vlastní anténu, můžete změnit její polohu a pokusit se o zlepšení příjmu.

Kontrola kvality příjmu digitálního kanálu...

- 1 - Naladte požadovaný kanál.
- 2 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu** a stiskněte tlačítko **OK**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 4 - Vyberte možnost **Digitální: Test příjmu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko

OK. Digitální frekvence je zobrazena pro daný kanál.
6 - Vyberte znovu možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Zkontroluje se kvalita signálu na této frekvenci. Výsledek se zobrazí na obrazovce. Abyste zlepšili příjem, můžete změnit polohu antény nebo zkontrolovat připojení.

7 - Můžete také změnit příslušnou frekvenci sami. Po jednom vybírejte číslo frekvence a hodnotu měňte pomocí tlačítek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů). Vyberte možnost **Vyhledat** a znovu spusťte test příjmu stisknutím tlačítka **OK**.

8 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Ruční instalace

Analogové televizní kanály lze postupně nainstalovat ručně.

Ruční instalace analogových kanálů...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Kanály > Instalace antény/kabelu** a stiskněte tlačítko **OK**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.

3 - Vyberte možnost **Analogový: Ruční instalace** a stiskněte tlačítko **OK**.

• **Systém**

Chcete-li nastavit systém televizoru, vyberte možnost **Systém**.

Vyberte zemi nebo region, ve kterém se právě nacházíte, a stiskněte tlačítko **OK**.

• **Vyhledat kanál**

Najděte kanál výběrem možnosti **Vyhledat kanál** a stiskněte tlačítko **OK**. Při hledání kanálu můžete sami zadat frekvenci nebo nechat televizor, aby kanál vyhledal. Stiskněte tlačítko **▶** (vpravo), vyberte možnost **Vyhledat** a stiskněte tlačítko **OK**. Kanál se vyhledá automaticky. Nalezený kanál se zobrazí na obrazovce. Pokud je příjem slabý, stiskněte tlačítko **Vyhledat** znovu. Chcete-li kanál uložit, vyberte možnost **Hotovo** a stiskněte tlačítko **OK**.

• **Uložení**

Můžete uložit kanál pod aktuálním číslem kanálu nebo pod novým číslem kanálu.

Vyberte možnost **Uložit tento kanál** nebo **Uložit jako nový kanál** a stiskněte tlačítko **OK**. Krátce se zobrazí číslo nového kanálu.

Tyto kroky lze opakovat, dokud nenajdete všechny dostupné analogové televizní kanály.

Kopie seznamu kanálů

Úvod

Možnost Kopie seznamu kanálů je určena prodejčům a odborným uživatelům.


Díky možnosti Kopie seznamu kanálů lze zkopírovat kanály nainstalované v jednom televizoru do jiného televizoru Philips téže řady. Kopie seznamu kanálů ušetří čas při hledání kanálů, protože do televizoru se načte předdefinovaný seznam kanálů. Je třeba použít jednotku USB Flash s kapacitou nejméně 1 GB.

Podmínky

- Oba televizory jsou ze stejné modelové řady.
- Oba televizory mají stejný typ hardwaru. Typ hardwaru zkontrolujete na typovém štítku na zadní straně televizoru. Obvykle je označen Q . . . LA
- Oba televizory mají kompatibilní verze softwaru.


Aktuální verze kanálu

Kontrola aktuální verze seznamu kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály**, **Kopie seznamu kanálů**, **Aktuální verze** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **OK** se položka zavře.


Aktuální verze softwaru

Kontrola aktuální verze softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **>** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Informace o aktuálním softwaru** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Zobrazí se verze, poznámky k verzi a datum vytvoření. Je-li k dispozici číslo Netflix ESN, zobrazí se také.
- 5 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Kopírování seznamu kanálů

Kopírování seznamu kanálů...

- 1 - Zapněte televizor. Televizor by měl mít nainstalovány kanály.
- 2 - Připojte jednotku USB Flash.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopírování seznamu kanálů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Kopírovat na USB** a stiskněte tlačítko **OK**. Aby mohlo kopírování proběhnout, můžete být požádáni o zadání kódu PIN

rodičovského zámku.


6 - Po dokončení kopírování jednotku USB Flash odpojte.

7 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nyní můžete zkopírovaný seznam kanálů přenést do jiného televizoru Philips.

Verze seznamu kanálů

Kontrola aktuální verze seznamu kanálů...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **>** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kopie seznamu kanálů**, vyberte možnost **Aktuální verze** a potom stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nahrání seznamu kanálů

Do televizoru, který ještě není nainstalován

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do televizoru, který ještě není nainstalován

- 1 - Zapojením zástrčky spusťte instalaci a vyberte jazyk a zemi. Přeskočte možnost vyhledání kanálů. Dokončete instalaci.
- 2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.
- 3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů > Kopírovat do TV** a stiskněte tlačítko **OK**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
- 5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

Do již nainstalovaného televizoru

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do již nainstalovaného televizoru

- 1 - Ověřte nastavení země televizoru. (Pokyny k ověření nastavení najdete v kapitole Znovu instalovat všechny kanály. Projděte uvedeným postupem k nastavení země. Stisknutím

tlačítka **← BACK** můžete instalaci zrušit.)
Pokud je země nastavena správně, pokračujte zde uvedeným krokem 2.
Pokud není správně nastavena země, je nutné spustit opětovnou instalaci. Přečtěte si kapitolu Opětovná instalace všech kanálů a spusťte instalaci. Vyberte správnou zemi a přeskočte hledání kanálů.
Dokončete instalaci. Po skončení se vraťte ke kroku 2.
2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.
3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko **⚙️**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu kanálů > Kopírovat do TV** a stiskněte tlačítko **OK**. Je-li třeba, zadejte kód PIN.
5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

5.4

Kopie seznamu satelitů

Úvod

Možnost Kopie seznamu satelitů je určena prodejci a odborným uživatelům.

Díky možnosti Kopie seznamu satelitů lze zkopírovat kanály nainstalované v jednom televizoru do jiného televizoru Philips téže řady. Kopie seznamu satelitů ušetří čas při hledání kanálů, protože do televizoru se načte předdefinovaný seznam kanálů. Je třeba použít jednotku USB Flash s kapacitou nejméně 1 GB.

Podmínky

- Oba televizory jsou ze stejné modelové řady.
- Oba televizory mají stejný typ hardwaru. Typ hardwaru zkontrolujete na typovém štítku na zadní straně televizoru. Obvykle je označen Q . . . LA
- Oba televizory mají kompatibilní verze softwaru.

Aktuální verze kanálu

Kontrola aktuální verze seznamu kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙️**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály, Kopie seznamu satelitů, Aktuální verze** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **OK** se položka zavře.

Aktuální verze softwaru

Kontrola aktuální verze softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙️**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Informace o aktuálním softwaru** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Zobrazí se verze, poznámky k verzi a datum vytvoření. Je-li k dispozici číslo Netflix ESN, zobrazí se také.

5 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Kopírování seznamu kanálů

Kopírování seznamu kanálů...

- 1 - Zapněte televizor. Televizor by měl mít nainstalovány kanály.
- 2 - Připojte jednotku USB Flash.
- 3 - Stiskněte tlačítko **⚙️**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu satelitů** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Kopírovat na USB** a stiskněte tlačítko **OK**. Aby mohlo kopírování proběhnout, můžete být požádáni o zadání kódu PIN rodičovského zámku.
- 6 - Po dokončení kopírování jednotku USB Flash odpojte.
- 7 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nyní můžete zkopírovaný seznam kanálů přenést do jiného televizoru Philips.

Verze seznamu kanálů

Kontrola aktuální verze seznamu kanálů...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙️**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Kanály** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Kopie seznamu satelitů**, vyberte možnost **Aktuální verze** a potom stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **←** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nahrání seznamu kanálů

Do televizoru, který ještě není nainstalován

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do televizoru, který ještě není nainstalován

- 1 - Zapojením zástrčky spusťte instalaci a vyberte jazyk a zemi. Přeskočte možnost vyhledání kanálů. Dokončete instalaci.
- 2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.
- 3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů,

stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.


4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu satelitů > Kopírovat do TV** a stiskněte tlačítko **OK**.
Je-li třeba, zadejte kód PIN.

5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

Do již nainstalovaného televizoru

Podle toho, zda je váš televizor již nainstalován nebo ne, je třeba použít různé způsoby odeslání seznamu kanálů.

Do již nainstalovaného televizoru


1 - Ověřte nastavení země televizoru. (Pokyny k ověření nastavení najdete v kapitole Znovu instalovat všechny kanály. Projděte uvedeným postupem k nastavení země. Stisknutím tlačítka  **BACK** můžete instalaci zrušit.)

Pokud je země nastavena správně, pokračujte zde uvedeným krokem 2.

Pokud není správně nastavena země, je nutné spustit opětovnou instalaci. Přečtěte si kapitolu Opětovná instalace všech kanálů a spusťte instalaci. Vyberte správnou zemi a přeskočte hledání kanálů.

Dokončete instalaci. Po skončení se vraťte ke kroku 2.

2 - Připojte do televizoru jednotku USB Flash se seznamem kanálů.

3 - Chcete-li spustit nahrání seznamu kanálů, stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Kanály > Kopie seznamu satelitů > Kopírovat do TV** a stiskněte tlačítko **OK**.
Je-li třeba, zadejte kód PIN.

5 - Televizor vás informuje, zda se seznam kanálů do televizoru zkopíroval úspěšně. Odpojte jednotku USB Flash.

Připojit zařízení

Informace o připojení

Průvodce možnostmi připojení

Zařízení vždy připojujte k televizoru pomocí konektoru nejvyšší dostupné kvality. Používejte také velmi kvalitní kabely, abyste zajistili kvalitní přenos obrazu a zvuku.

Když připojíte nějaké zařízení, televizor rozpozná jeho typ a přiřadí mu odpovídající typový název. Tento typový název můžete podle potřeby změnit. Je-li nastaven správný typový název zařízení, televizor při nastavení tohoto zařízení v nabídce Zdroj automaticky přepne na odpovídající optimální nastavení.

Port pro anténu

Máte-li set top box (digitální přijímač) nebo rekordér, připojte kabely antény tak, aby signál antény procházel nejprve set top boxem nebo rekordérem a poté teprve vstoupil do televizoru. Takto mohou anténa a set top box odesílat případné další kanály do rekordéru k nahrávání.

Porty HDMI

Kvalita HDMI

Nejlepší kvalitu obrazu a zvuku nabízí připojení HDMI. Jediný kabel HDMI přenáší obrazový i zvukový signál. Použití kabelu HDMI pro televizní signál.

Pro nejlepší kvalitu přenosu použijte vysokorychlostní kabel HDMI; nepoužívejte kabel delší než 5 m.

Pokud zařízení připojené přes HDMI nefunguje správně, zkontrolujte, zda problém nevyřeší použití jiného nastavení **HDMI Ultra HD**. Více informací získáte stisknutím barevného tlačítka **—** **Klíčová slova** a vyhledáním položky **HDMI Ultra HD**.

Ochrana proti kopírování

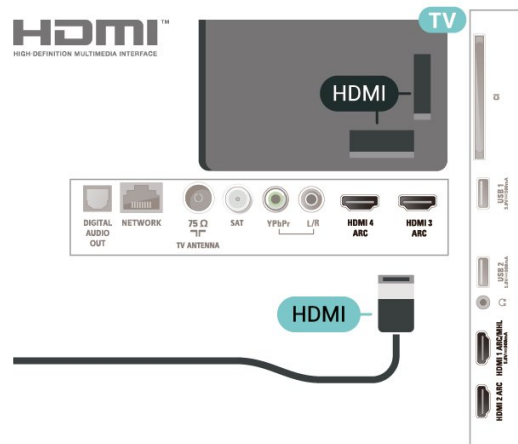
Kabely HDMI podporují funkci HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Content Protection). HDCP je signál ochrany proti kopírování chránící obsah disků DVD nebo Blu-ray. Označuje se také jako DRM (Digital Rights Management).

HDMI ARC

Všechna připojení HDMI v televizoru mají zpětný zvukový kanál **HDMI ARC** (neboli Audio Return Channel).

Pokud má zařízení, obvykle systém domácího kina (HTS neboli Home Theatre System), rovněž konektor HDMI ARC, připojte je k libovolnému konektoru HDMI na tomto televizoru. Použijete-li připojení HDMI ARC, není třeba připojovat zvláštní audio kabel, který odesílá zvuk televizního obrazu do zařízení HTS. Připojení HDMI ARC oba signály kombinuje.

K připojení zařízení HTS můžete použít libovolný konektor HDMI na tomto televizoru, ale funkce ARC je k dispozici pouze pro jedno zařízení nebo připojení současně.



HDMI MHL

S funkcí **HDMI MHL** můžete odeslat to, co vidíte na chytrém telefonu nebo tabletu se systémem Android, na obrazovku televizoru.

Připojení **HDMI 1** tohoto televizoru zahrnuje funkci **MHL 2.0** (Mobile High-Definition Link).

Toto kabelové připojení nabízí výbornou stabilitu a šířku pásma, nízké zpoždění, žádné bezdrátové rušení a dobrou kvalitu reprodukce zvuku. Připojení MHL bude navíc nabíjet baterii vašeho chytrého telefonu či tabletu. I když je vaše mobilní zařízení připojeno, nebude se nabíjet, když je televizor v pohotovostním režimu.

Informujte se, jaký pasivní kabel MHL je pro vaše mobilní zařízení vhodný. Zejména o typu konektoru, který potřebujete pro připojení k chytrému telefonu nebo tabletu. Druhý konektor musí být HDMI pro připojení k televizoru.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



HDMI CEC - EasyLink

Nejlepší kvalitu obrazu a zvuku nabízí připojení HDMI. Jediný kabel HDMI přenáší obrazový i zvukový signál. Používejte kabel HDMI pro signály s kvalitou obrazu HD (High Definition). Pro nejlepší kvalitu přenosu použijte vysokorychlostní kabel HDMI; nepoužívejte kabel delší než 5 m.



Připojte zařízení kompatibilní s funkcí HDMI CEC do televizoru a budete je moci ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

V televizoru a připojeném zařízení musí být zapnuta funkce EasyLink HDMI CEC.

Zapnout funkci EasyLink

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > EasyLink > EasyLink > Zapnuto.

Ovládání zařízení kompatibilního s funkcí HDMI CEC pomocí dálkového ovladače televizoru

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > EasyLink > Dálkové ovládání EasyLink > Zapnuto.

Poznámka:

- Funkce EasyLink nemusí fungovat u zařízení jiných značek.
- Funkce HDMI-CEC má u jiných značek jiné názvy, jako příklady lze uvést: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink a Viera Link. Ne všechny značky jsou s funkcí EasyLink plně kompatibilní. Uvedené příklady značek používaných pro funkci HDMI CEC jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.

6.2

CAM s kartou Smart Card - CI+

CI+

Tento televizor je připraven pro služby podmíněného přístupu CI+.

Služby CI+ vám umožní sledovat prémiové programy v kvalitě HD, například filmy a sport, jež nabízejí televizní vysílací společnosti ve vašem regionu. Tyto pořady jsou kódovány televizní vysílací společností a dekódovány modulem CI+.

Vysílací společnosti zajišťující digitální televizní vysílání vám poskytnou tento modul CI+ (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu neboli CAM) a příslušnou kartu Smart Card, když si předplatíte jejich prémiové programy. Tyto programy se vyznačují vysokou úrovní ochrany proti kopírování.

Další informace o podmínkách vám poskytne vysílací společnost zajišťující digitální televizní vysílání.



Smart Card

Vysílací společnosti zajišťující digitální televizní vysílání vám poskytnou tento modul CI+ (Conditional Access Module – modul podmíněného přístupu neboli CAM) a příslušnou kartu Smart Card, když si předplatíte jejich prémiové programy.

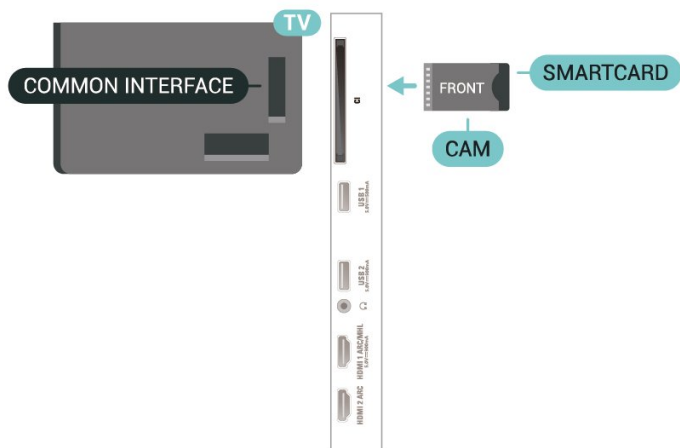
Vložte kartu Smart Card do modulu CAM. Postupujte podle pokynů, které vám poskytne příslušná vysílací společnost.

Vložení modulu CAM do televizoru...

1 - Správný směr vložení zjistíte pohledem na modul CAM. Nesprávným vložением můžete poškodit modul CAM a televizor.

2 - Přistupte k televizoru zezadu. Modul CAM uchopte tak, aby jeho přední strana směřovala k vám, a jemně jej zasuňte do slotu **COMMON INTERFACE**.

3 - Modul CAM uchopte tak, aby jeho přední strana směřovala k vám, a jemně jej zasuňte do slotu. Modul CAM zasuňte co nejdále a nechte jej trvale ve slotu.



Po zapnutí televizoru může několik minut trvat, než se modul CAM aktivuje. Když je vložen modul CAM a je uhrazeno předplatné (způsoby předplatného se mohou lišit), můžete sledovat kódované kanály podporované kartou Smart Card modulu CAM.

Vložený modul CAM s kartou Smart Card je určen výhradně pro váš televizor. Pokud modul CAM vyjmete, nebudete moci dále sledovat kódované kanály modulem CAM podporované.

Hesla a kódy PIN

U některých modulů CAM je nutné ke sledování kanálů zadat kód PIN. Při nastavování kódu PIN u modulu CAM doporučujeme použít stejný kód, jaký používáte při odemknutí televizoru.

Nastavení kódu PIN u modulu CAM...

- 1 - Stiskněte tlačítko **SOURCES**.
- 2 - Vyberte typ kanálu, pro který modul CAM používáte ve funkci **Watch TV**.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS** a klikněte na možnost **Běžné rozhraní**.
- 4 - Vyberte vysílací společnost modulu CAM. Další nabídky pak pocházejí od vysílací společnosti. Podle pokynů na obrazovce vyhledejte nastavení kódu PIN.

6.3

System domáciho kina – HTS

Připojení přes HDMI ARC

System domáciho kina (HTS) připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI. Můžete připojit zařízení Philips Soundbar nebo system HTS s vestavěným přehrávačem disků.

HDMI ARC

Je-li váš system domáciho kina vybaven konektorem HDMI ARC, můžete pro připojení použít libovolný konektor HDMI na televizoru. Použijete-li připojení HDMI ARC, není třeba připojovat další audio kabel. Připojení HDMI ARC oba signály kombinuje. Všechny konektory HDMI na televizoru mohou poskytnout signál zpětného zvukového kanálu (ARC). Jakmile však system domáciho kina připojíte, televizor může odesílat signál ARC pouze do tohoto konektoru HDMI.

Synchronizace zvuku s obrazem (synchr.)

Pokud zvuk neodpovídá obrazu na obrazovce, můžete u většiny systémů domáciho kina nastavit prodlevu, aby si zvuk a obraz odpovídaly.

Připojení přes HDMI

System domáciho kina (HTS) připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI. Můžete připojit zařízení Philips Soundbar nebo system HTS s vestavěným přehrávačem disků.

Jestliže system domáciho kina není vybaven konektorem HDMI ARC, přidejte optický audio kabel pro odesílání zvuku (Toslink) k televiznímu obrazu do systému domáciho kina.

Synchronizace zvuku s obrazem (synchr.)

Pokud zvuk neodpovídá obrazu na obrazovce, můžete u většiny systémů domáciho kina nastavit prodlevu, aby si zvuk a obraz odpovídaly.

Problémy se zvukem systému domáciho kina

Zvuk s hlasitým šumem

Pokud sledujete video ze zapojené jednotky USB Flash nebo počítače, zvuk z vašeho systému domáciho kina může být zkreslený. Tento šum se vyskytuje v případě, že má audio- nebo videosoubor zvuk DTS, avšak system domáciho kina není vybaven funkcí zpracování zvuku DTS. Tento problém lze vyřešit nastavením možnosti **Formát digitálního výstupu televizoru** na možnost **Stereo**.

Stiskněte tlačítko **⚙** a vstupte do nabídky **Všechna nastavení > Zvuk > Více možností > Formát digitálního výstupu**.

Žádný zvuk

Pokud není slyšet zvuk televizoru ze systému domáciho kina, zkontrolujte, zda je kabel HDMI připojen ke konektoru **HDMI ARC** systému domáciho kina. Všechna připojení HDMI televizoru jsou připojení HDMI ARC.

Chytré telefony a tablety

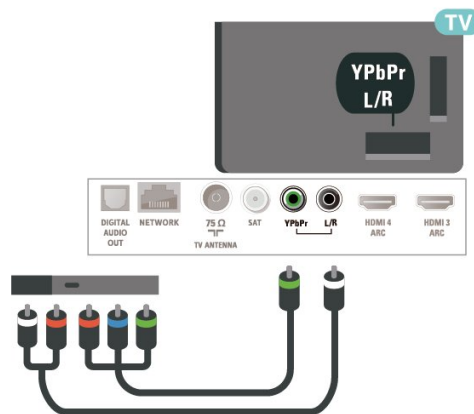
Pokud chcete k televizoru připojit chytrý telefon nebo tablet, můžete využít bezdrátové nebo kabelové připojení.

Bezdrátové provedení

Pokud chcete využít bezdrátové připojení, stáhněte si do chytrého telefonu nebo tabletu aplikaci Philips TV Remote App z oblíbeného obchodu s aplikacemi.

Kabelové připojení

Pokud chcete využít kabelové připojení, použijte připojení HDMI 1 MHL na zadní straně televizoru.



Přehrávač Blu-ray disků

Přehrávač Blu-ray disků připojte k televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.

Pokud je přehrávač Blu-ray disků vybaven rozhraním EasyLink HDMI CEC, můžete jej ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

Více informací získáte v nabídce **Nápověda**, stisknutím barevného tlačítka **—** **Klíčová slova** a vyhledáním položky **EasyLink HDMI CEC**.

DVD přehrávač

DVD přehrávač připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI.

Je-li DVD přehrávač připojen pomocí kabelu HDMI a je vybaven rozhraním EasyLink CEC, můžete jej ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

Další informace o ovládání EasyLink zobrazíte v **Nápovědě** stisknutím barevného tlačítka **—** **Klíčová slova** a vyhledáním položky **EasyLink HDMI CEC**.

Komponentní video Y Pb Pr je vysoce kvalitní připojení.

Připojení YPbPr lze použít pro televizní signály s vysokým rozlišením (HD).

Bluetooth

Co potřebujete

K televizoru můžete připojit bezdrátové zařízení Bluetooth® – bezdrátový reproduktor nebo sluchátka. Můžete připojit i gamepad pomocí Bluetooth LE.

Chcete-li přehrávat zvuk televizoru v bezdrátovém reproduktoru, je nutné bezdrátový reproduktor spárovat s televizorem. Televizor může v jednom okamžiku přehrávat zvuk pouze v jednom reproduktoru.

Upozornění – synchronizace zvuku a obrazu

Reproduktory Bluetooth mají často značné takzvané zpoždění. Dlouhé zpoždění znamená, že zvuk se opoždí za obrazem, takže synchronizace pohybu rtů a zvuku je nesprávná. Než si zakoupíte systém reproduktorů Bluetooth, informujte se, které modely jsou nejnovější, a najděte zařízení, které má nízké zpoždění. Prodejce vám poradí.


Párování zařízení

Přečtěte si uživatelskou příručku k danému zařízení, kde jsou uvedeny konkrétní informace ohledně párování a dosahu bezdrátového signálu. Zkontrolujte, že je nastavení Bluetooth v televizoru zapnuté.

Bezdrátový gamepad můžete používat ihned po spárování. Když je zařízení spárované, nemusíte ho párovat znovu, dokud ho neodeberete.

Postup párování zařízení Bluetooth s televizorem...

1 - Zapněte zařízení Bluetooth a umístěte jej do dosahu televizoru.


- 2 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **>** (vpravo).
- 4 - Vyberte možnost **Bluetooth > Vyhledat zařízení Bluetooth** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Spustit** a stiskněte tlačítko **OK**. Postupujte podle pokynů na obrazovce. Spárujte zařízení s televizorem a televizor si uloží připojení. Je možné, že bude nutné nejprve zrušit párování spárovaného zařízení, pokud byl dosažen maximální počet spárovaných zařízení.
- 6 - Zvolte typ zařízení a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

* Váš televizor nepodporuje subwoofer Bluetooth ani reproduktory Bluetooth.

** Vyžaduje konektor HDMI pro zvukový projektor Sound Bar, reproduktor a další audio zařízení.

Výběr zařízení


Postup výběru bezdrátového zařízení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Bluetooth > Vyhledat zařízení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte bezdrátové zařízení ze seznamu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Odebrání zařízení


Bezdrátové zařízení Bluetooth můžete připojit a odpojit. Bezdrátové zařízení Bluetooth můžete také odebrat. Spárování zařízení Bluetooth se po odebrání zruší.

Odebrání a odpojení bezdrátového zařízení...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Bluetooth > Odebrat Bluetooth zařízení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte bezdrátové zařízení ze seznamu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Odpojit** nebo **Odebrat** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Stiskněte tlačítko **OK** a potvrďte dalším stisknutím tlačítka **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

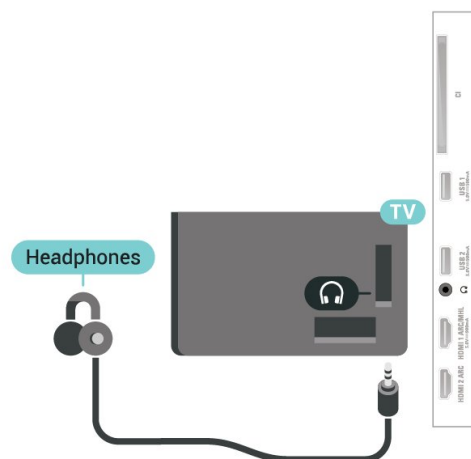
6.8

Sluchátka

Sluchátka můžete připojit ke konektoru  na zadní straně televizoru. Jedná se minikonektor 3,5 mm. Hlasitost sluchátek lze nastavit samostatně.

Nastavení hlasitosti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Hlasitost sluchátek** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Pomocí šipek **^** (nahoru) nebo **v** (dolů) upravte hodnotu.
- 3 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

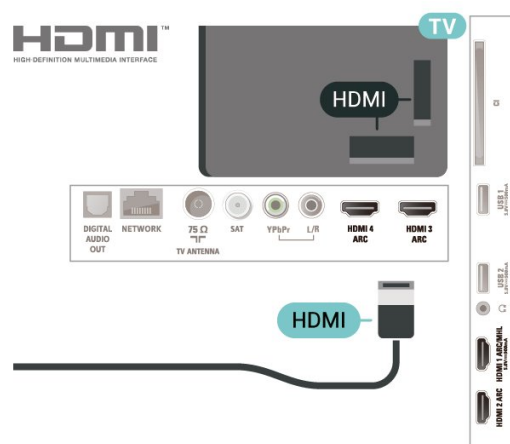


6.9

Herní konzole

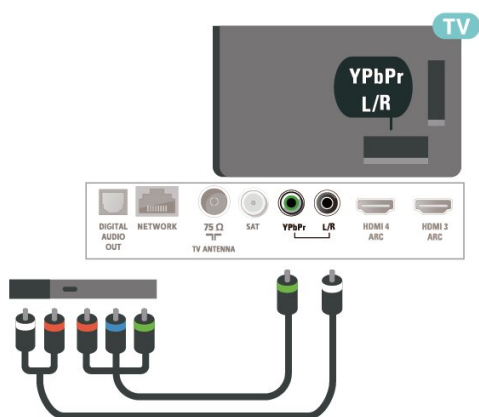
Rozhraní HDMI

Nejlepší kvality dosáhnete, pokud herní konzoli připojíte ke konektoru na televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.



Y Pb Pr

Připojte herní konzoli k televizoru kabelem komponentního videa (Y Pb Pr) a audiokabelem L/R.



6.10

Pevný disk USB

Co potřebujete

Pokud připojíte pevný disk USB, můžete pozastavit nebo nahrávat digitální televizní vysílání (vysílání DVB apod.).

Minimální místo na disku

- Pozastavení

Abyste mohli vysílání pozastavit, je nutné používat pevný disk kompatibilní s rozhraním USB 2.0 s minimální kapacitou 4 GB.

- Nahrávání

Chcete-li pozastavit nebo nahrávat vysílání, je nezbytný pevný disk s alespoň 250 GB volného místa.

Chcete-li získat další informace o postupu instalace pevného disku USB, stiskněte v **Návodě** barevné tlačítko **— Klíčová slova** a vyhledejte položku **Pevný disk USB, Instalace**.

Instalace

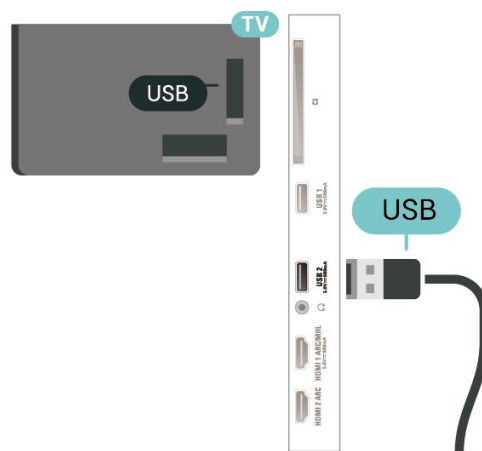
Vysílání můžete pozastavovat a nahrávat teprve po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory.

- 1 - Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 - Zapněte pevný disk USB a televizor.
- 3 - Když je televizor naladěný na digitální televizní

kanál, stiskněte tlačítko **||** (Pozastavit). Pokud o pozastavení spustí formátování.

Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.



Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

Formátování

Pozastavovat a nahrávat vysílání nebo ukládat aplikace můžete až po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory. Pokud chcete nahrávat vysílání podle údajů TV průvodce na internetu, musíte před instalací pevného disku USB nejprve nastavit připojení televizoru k internetu.

Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

Formátování pevného disku USB...

- 1 - Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné

- jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 - Zapněte pevný disk USB a televizor.
 - 3 - Vyberte možnost **Nahrávky** pokud chcete využít funkce **Pozastavit TV** a nahrávání, jinak vyberte možnost **Aplikace** pro uložení aplikací. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
 - 4 - Po naformátování budou odebrány všechny soubory a data.
 - 5 - Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.

Chcete-li získat další informace, v nabídce **Nápověda** stiskněte barevné tlačítko **—**. Klíčová slova a vyhledejte položku **Pozastavení televizního vysílání, Nahrávání nebo Aplikace**.

6.11

Klávesnice USB

Připojení

Připojte USB klávesnici (typu USB-HID) pro zadávání textu v televizoru.

Připojte je do jednoho z konektorů **USB**.

Konfigurace

Instalace klávesnice

Chcete-li nainstalovat klávesnici USB, zapněte televizor a připojte klávesnici USB k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Když televizor poprvé rozpozná klávesnici, můžete vybrat své rozvržení klávesnice a svou volbu vyzkoušet. Pokud jako první vyberete azbuku nebo řeckou klávesnici, můžete vybrat sekundární rozložení klávesnice s latinkou.

Postup změny rozložení klávesnice později, po provedení prvotního nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení klávesnice USB** a stiskněte tlačítko **OK**, čímž spustíte nastavení klávesnice.

Speciální klávesy

Klávesy pro zadávání textu

- Tlačítko Enter = OK
- Backspace = odstranění znaku před kurzorem
- Kurzorové klávesy = procházení textovým polem
- Chcete-li přepnout mezi rozložení klávesnice v případě, že je nastaveno sekundární rozložení,

stiskněte současně klávesy **Ctrl + mezerník**.

Klávesy pro aplikace a internetové stránky

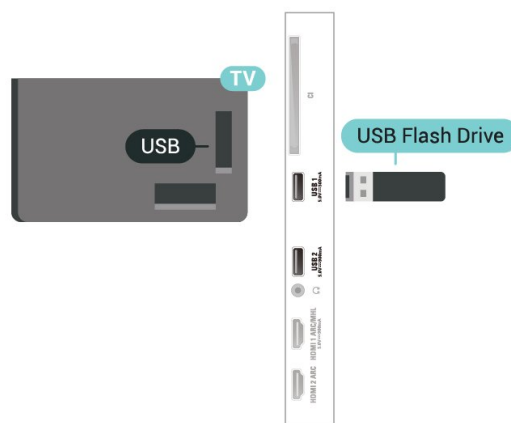
- Tab a Shift + Tab = Další a Předchozí
- Home = přechod na začátek stránky
- End = přechod na konec stránky
- Page Up = přechod o jednu stránku nahoru
- Page Down = přechod o jednu stránku dolů
- + = zvětšení o jeden krok
- - = zmenšení o jeden krok
- * = přizpůsobení webové stránky šířce obrazovky

6.12

Jednotka Flash USB

Můžete zobrazit fotografie nebo přehrávat hudbu z připojené jednotky USB Flash.

Když je televizor zapnutý, připojte jednotku USB Flash do jednoho z konektorů **USB** na televizoru.



Televizor jednotku USB Flash rozpozná a otevře seznam s jejím obsahem.

Pokud se seznam obsahu nezobrazí automaticky, stiskněte tlačítko **➤ SOURCES** a vyberte možnost **USB**.

Chcete-li přestat sledovat obsah jednotky USB Flash, stiskněte tlačítko **TV EXIT** nebo vyberte jinou činnost.

Chcete-li jednotku USB Flash odpojit, můžete ji kdykoli vysunout.

Ultra HD v zařízení USB

Můžete prohlížet fotky v rozlišení Ultra HD z připojeného zařízení USB nebo jednotky flash. Pokud je rozlišení fotky vyšší, televizor sníží rozlišení na Ultra HD. Nelze přehrávat nativní Ultra HD video přes připojení USB.

Chcete-li získat další informace o sledování nebo přehrávání obsahu z jednotky USB Flash, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—**. Klíčová slova a vyhledejte položku **Fotografie, videa a hudba**.

Fotoaparát

Chcete-li zobrazit fotografie uložené v digitálním fotoaparátu, můžete fotoaparát připojit přímo k televizoru.

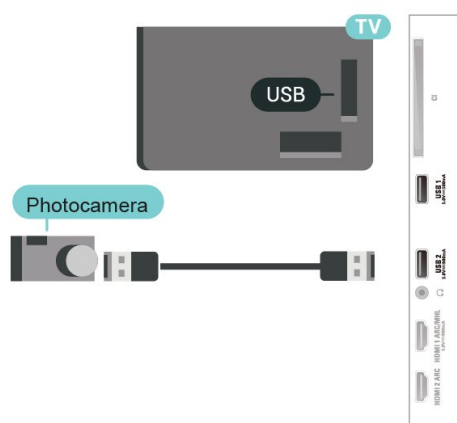
Připojte jej k jednomu z konektorů **USB** na televizoru. Po vytvoření připojení zapněte fotoaparát.

Pokud se seznam obsahu nezobrazí automaticky, stiskněte tlačítko **SOURCES** a vyberte možnost **USB**.

Pravděpodobně bude třeba nastavit fotoaparát pro přenos obsahu pomocí protokolu PTP (Obraz Transfer Protocol). Přečtěte si uživatelskou příručku digitálního fotoaparátu.

Ultra HD v zařízení USB

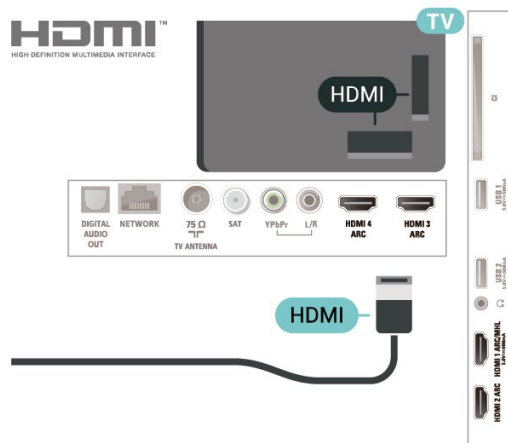
Můžete prohlížet fotky v rozlišení Ultra HD z připojeného zařízení USB nebo jednotky flash. Pokud je rozlišení fotky vyšší, televizor sníží rozlišení na Ultra HD. Nelze přehrávat nativní Ultra HD video přes připojení USB.



Chcete-li získat další informace o prohlížení fotografií, stiskněte v **Nápovědě barevné** tlačítko **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Fotografie, videa a hudba**.

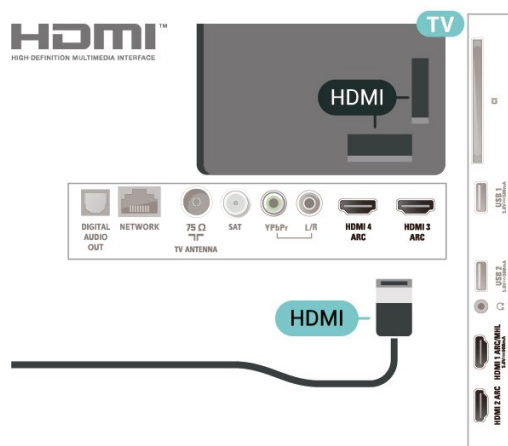
Videokamera

Nejlepší kvality dosáhnete, pokud herní konzoli připojíte ke konektoru na televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.



Rozhraní HDMI

Nejlepší kvality dosáhnete, pokud herní konzoli připojíte ke konektoru na televizoru pomocí vysokorychlostního kabelu HDMI.



Počítač

Připojení

K televizoru můžete připojit počítač a používat televizor jako počítačový monitor.

Pomocí konektoru HDMI

Počítač připojte k televizoru pomocí kabelu HDMI.

Pomocí adaptéru DVI na HDMI

Případně můžete použít adaptér DVI na HDMI (prodává se zvlášť) a připojit počítač ke konektoru HDMI a audio kabel L/R (stereofonní minikonektor 3,5 mm) připojit ke vstupu AUDIO IN – L/R na zadní straně televizoru.

Ideální nastavení

Při připojování počítače doporučujeme, abyste pro připojení, které pro počítač používáte, vybrali správný název typu zařízení v nabídce Zdroj. Když potom v nabídce Zdroj přepnete na **Počítač**, televizor se automaticky nastaví na ideální nastavení pro počítač.

Volba optimálního nastavení televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.

2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).

3 - Vyberte možnost **Pokročilé > Počítač** a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto** a stiskněte tlačítko **OK**.

5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Připojení k televizoru Android TV

Síť a internet

Domácí síť

Abyste mohli využít všechny funkce televizoru Philips Android TV, musí být televizor připojen k internetu.

Připojte televizor do domácí sítě s vysokorychlostním připojením k internetu. Televizor můžete k síťovému routeru připojit bezdrátově nebo kabelem.

Připojit do sítě

Bezdrátové připojení



Co potřebujete

Chcete-li televizor připojit k internetu bezdrátově, je nutný bezdrátový router s připojením na internet.

Použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení.



Vytvoření připojení

Vytvoření připojení – bezdrátové

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Bezdrátové a kabelové sítě > Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě > Bezdrátové.

- 1 - V seznamu nalezených sítí vyberte svou bezdrátovou síť. Pokud se vaše síť v seznamu nenachází, protože název sítě je skrytý (vypnuli jste vysílání identifikátoru SSID v routeru), vyberte možnost Přidat novou síť a zadejte název sítě sami.
- 2 - Podle typu routeru zadejte svůj šifrovací klíč – WEP, WPA nebo WPA2. Pokud jste již šifrovací klíč pro tuto síť zadávali, můžete kliknutím na tlačítko OK vytvořit připojení okamžitě.
- 3 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.



Vytvoření připojení – WPS

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Bezdrátové a kabelové sítě > Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě > WPS.

Je-li váš router vybaven funkcí WPS, můžete jej připojit přímo, bez prohledávání sítí. Jsou-li ve vaší bezdrátové síti zařízení využívající systém zabezpečovacího šifrování WEP, nelze použít funkci WPS.

- 1 - Přejděte k routeru a stiskněte tlačítko WPS. Během dvou minut přejděte zpět k televizoru.
- 2 - Výběrem možnosti Připojit vytvořte připojení.
- 3 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

Vytvoření připojení – WPS s kódem PIN

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Bezdrátové a kabelové sítě > Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě > WPS s kódem PIN.

Je-li váš router vybaven funkcí WPS s kódem PIN, můžete jej připojit přímo, bez prohledávání sítí. Jsou-li ve vaší bezdrátové síti zařízení využívající systém zabezpečovacího šifrování WEP, nelze použít funkci WPS.

- 1 - Zapište si zobrazený osmiciferný kód PIN a zadejte jej do softwaru routeru v počítači. Informace o zadání kódu PIN najdete v příručce k routeru.
- 2 - Výběrem možnosti Připojit vytvořte připojení.
- 3 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

Problémy

Bezdrátová síť nebyla nalezena nebo je rušena

- Mikrovlnné trouby, telefony DECT nebo jiná zařízení Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti bezdrátové sítě mohou způsobovat rušení sítě.
- Zkontrolujte, zda brány firewall v síti umožňují bezdrátový přístup k televizoru.
- Pokud vám bezdrátová síť doma nefunguje správně, zkuste nainstalovat kabelovou síť.

Internet nefunguje


- Je-li připojení k routeru v pořádku, zkontrolujte připojení routeru k internetu.

Připojení k počítači a internetu jsou pomalá

- Informace o dosahu v budově, přenosové rychlosti a jiných faktorech kvality signálu naleznete v uživatelské příručce bezdrátového routeru.
- Pro router použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení k internetu.

DHCP

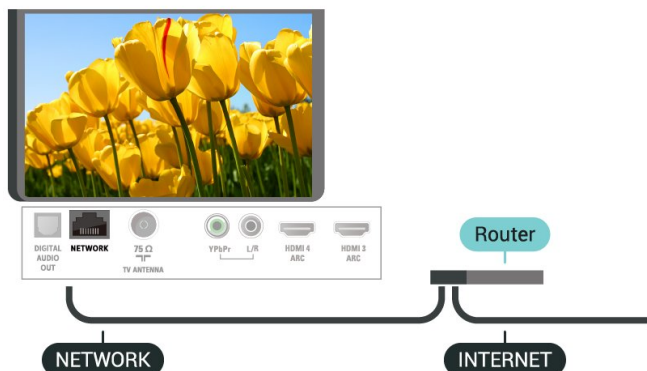
- Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.

Více informací získáte v nabídce **Nápověda** stisknutím barevného tlačítka  **Klíčová slova** a vyhledáním položky Hlas.

Pevné připojení

Co potřebujete

Chcete-li připojit televizor k internetu, potřebujete síťový router s připojením k internetu. Použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení.



Vytvoření připojení

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Připojit do sítě > Připojení vedením.

- 1 - Připojte router k televizoru síťovým kabelem (kabelem sítě Ethernet**).
- 2 - Zkontrolujte, zda je router zapnutý.
- 3 - Televizor neustále vyhledává síťové připojení.
- 4 - Je-li připojení úspěšné, zobrazí se zpráva.

Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.

**Abyste vyhověli nařízením EMC, použijte stíněný kabel sítě Ethernet FTP kat. 5E.

Nastavení sítě

Zobrazit nastavení sítě

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Zobrazit nastavení sítě.

Zde si můžete zobrazit všechna aktuální nastavení sítě. Adresy IP a MAC, sílu signálu, rychlost, způsob šifrování apod.

Konfigurace sítě – statická IP

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Konfigurace sítě > Statická IP.

Pokud jste pokročilý uživatel a chcete nainstalovat síť se statickou adresou IP, nastavte televizor na

hodnotu Statická IP.

Konfigurace sítě – konfigurace statické IP

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Konfigurace sítě > Konfigurace statické IP.

- 1 - Vyberte možnost Konfigurace statické IP a nakonfigurujte připojení.
- 2 - Můžete nastavit číslo pro Adresu IP, Masku sítě, Bránu, DNS 1 nebo DNS 2.

Zapnout přes Wi-Fi (WoWLAN)

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Zapnout přes Wi-Fi (WoWLAN).

Tento televizor můžete zapnout z chytrého telefonu nebo tabletu, pokud je televizor v pohotovostním režimu. Nastavení Zapnout pomocí funkce Wi-Fi (WoWLAN) musí být zapnuto.

Zapnout připojení Wi-Fi

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Wi-Fi zapnuto/vypnuto.

Můžete zapnout nebo vypnout připojení Wi-Fi v televizoru.

Digital Media Renderer – DMR

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR.

Pokud soubory médií nelze v televizoru přehrát, zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Digital Media Renderer (DMR). Ve výchozím nastavení z výroby je funkce DMR zapnutá.

Název televizní sítě

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Název televizní sítě.

Pokud se ve vaší domácí síti nachází více televizorů, můžete jim přidělit jedinečné názvy.

Vymazat internetovou paměť

(Nabídka televizoru) > Nastavení > Síť > Kabelová nebo Wi-Fi > Vymazat internetovou paměť.

Pomocí funkce Vymazat internetovou paměť můžete smazat svoji registraci na serveru Philips a nastavení rodičovského hodnocení, své přihlašovací údaje k aplikaci Videoobchod, veškeré oblíbené položky z Galerie aplikací Philips, Internetové záložky a historii. Interaktivní aplikace MHEG mohou v televizoru ukládat také takzvané soubory „cookie“. I tyto soubory budou vymazány.

7.2

Účet Google

Přihlásit se




Abyste mohli využít všechny funkce televizoru Philips Android TV, můžete se přihlásit ke službám Google pomocí účtu Google.

Po přihlášení můžete hrát své oblíbené hry na telefonu, tabletu i televizoru. Na obrazovce domácího televizoru také získáte přizpůsobená doporučení videí a hudby a přístup k YouTube, Google Play a dalším aplikacím.

Přihlásit se

Ke službám Google se v televizoru přihlaste existujícím účtem Google. Pro přihlášení k účtu Google potřebujete e-mailovou adresu a heslo. Pokud ještě nemáte účet Google, vytvořte si ho v počítači nebo tabletu na adrese accounts.google.com. Ke hraní her na Google Play potřebujete profil Google+. Pokud se nepřihlásíte hned při instalaci televizoru, můžete se přihlásit později.

Přihlášení po instalaci televizoru...



- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko  (dolů) a vyberte položku **Osobní > Přidat účet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko **OK** u možnosti **PŘIHLÁŠENÍ**.
- 5 - Pomocí klávesnice na obrazovce zadejte svou e-mailovou adresu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Zadejte heslo a přihlaste se stisknutím malého tlačítka **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Když se chcete přihlásit jiným účtem Google, nejprve se odhlaste a potom se přihlaste jiným účtem.

Nastavení systému Android

Můžete nastavit nebo zobrazit několik specifických nastavení a údajů pro Android. Můžete zobrazit seznam aplikací nainstalovaných v televizoru a místo, které potřebují. Můžete nastavit jazyk Hlasového vyhledávání. Můžete nakonfigurovat klávesnici na obrazovce nebo umožnit, aby aplikace využívaly vaše umístění. Prohlédněte si různá nastavení systému Android. Další informace o těchto nastaveních najdete na stránce www.support.google.com/androidtv.

Otevření nastavení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Prohlédněte si různá nastavení systému Android.
- 4 - V případě potřeby stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

7.3

Philips App Gallery

Aplikace Philips



Po připojení televizoru k internetu můžete používat aplikace vybrané společností Philips. Galerie aplikací Philips jsou vytvořeny speciálně pro televizor. Stahování a instalace aplikací z galerie App Gallery je zdarma.

Sbírka aplikací v galerii Philips App Gallery se může v jednotlivých zemích a regionech lišit.

Podmínky používání

Abyste mohli nainstalovat a používat aplikace z galerie Philips App Gallery, musíte souhlasit s Podmínkami použití. Pokud jste podmínky neodsouhlasili hned při instalaci televizoru, můžete souhlas vyjádřit později. Jakmile vyjádříte souhlas s Podmínkami používání, některé aplikace se okamžitě zpřístupní a další aplikace budete moci nainstalovat z galerie Philips App Gallery.

Vyjádření souhlasu s Podmínkami používání po instalaci televizoru...



- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME** a vyberte položku **Kolekce Philips > App Gallery** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete galerii App Gallery.
- 2 - Můžete vybrat položku **Podmínky používání** a stisknutím tlačítka **OK** je zobrazte pro čtení.
- 3 - Vyberte možnost **Přijmout** a stiskněte tlačítko **OK**. Schválení nelze odvolat.
- 4 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Nastavení soukromí

Některá nastavení soukromí u aplikací Philips App Gallery můžete nastavit.

- Můžete povolit odesílání technických statistik do společnosti Philips.
- Můžete povolit osobní doporučení.
- Můžete povolit používání souborů cookies.
- Můžete zapnout Rodičovský zámek pro aplikace označené jako nevhodné do 18 let.

Nastavení ochrany soukromí pro Philips App Gallery...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME a vyberte položku **Kolekce Philips > App Gallery** a stisknutím tlačítka **OK** otevřete galerii App Gallery.
- 2 - Můžete vybrat možnost **Zásady ochrany soukromí** a poté stisknout tlačítko **OK**.
- 3 - Výběrem jednotlivých nastavení a stisknutím tlačítka **OK** provedete povolení nebo zakázání. O každém nastavení si můžete podrobně přečíst.
- 4 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Aplikace

8.1

Informace o aplikacích

Všechny nainstalované aplikace najdete v nabídce  **Aplikace** v hlavní nabídce.

Podobně jako u chytrého telefonu nebo tabletu nabízejí aplikace v televizoru nové funkce a rozšiřují možnosti jeho využití. K dispozici je například YouTube, hry, videoobchody, předpověď počasí a další. Pomocí aplikace Internet můžete procházet internet.

Aplikace mohou pocházet z galerie **Philips App Gallery** nebo z obchodu **Google Play™**. Některé praktické aplikace jsou již na začátku nainstalované v televizoru.

Chcete-li nainstalovat aplikaci ze služby Philips App Gallery nebo z obchodu Google Play, musí být televizor připojen k internetu. Abyste mohli používat aplikace z galerie App Gallery, musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání. Abyste mohli používat obchod Google Play a aplikace z obchodu Google Play, musíte se přihlásit k účtu Google.

8.2

Google Play

Movies and TV


V aplikaci **Google Play Movies & TV** si můžete zakoupit nebo zapůjčit filmy a televizní pořady ke sledování v televizoru.

Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat filmy a televizní pořady, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Zakoupení a zapůjčení filmu nebo televizního pořadu...

1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.


2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Movies & TV** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte požadovaný film nebo pořad a stiskněte tlačítko **OK**.





4 - Vyberte požadovaný nákup a stiskněte tlačítko **OK**. Aplikace vás provede nákupem.

Sledování zakoupeného nebo zapůjčeného filmu nebo televizního pořadu...

1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.

2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Movies & TV** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte film nebo televizní pořad ze své knihovny v aplikaci, vyberte titul a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Můžete používat tlačítka dálkového ovladače  (zastavit),  (pauza),  (posun zpět) nebo  (posun vpřed).

5 - Aplikaci Movies & TV ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo stisknutím tlačítka  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Hudba

V aplikaci Google Play Music můžete v televizoru přehrávat svou oblíbenou hudbu.


Aplikace Google Play Music umožňuje zakoupit hudbu do počítače nebo do mobilního zařízení. V televizoru se také můžete přihlásit k odběru s plným přístupem, což je předplatné hudby na Google Play Music. V aplikaci můžete také přehrávat hudební soubory uložené v počítači.

Co potřebujete


- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li si koupit předplatné hudby, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Spuštění aplikace Google Play Music...

1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**.

2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  **Aplikace** > **Google Play Music** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte požadovanou hudbu a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Aplikaci Music ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  **BACK** nebo stisknutím tlačítka  **EXIT**.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Hry

Aplikace Google Play Games umožňuje v televizoru hrát hry. Online nebo offline.





Můžete se podívat, co právě hrají vaši přátelé, nebo se můžete přidat k jejich hře a soutěžit s nimi. Můžete sledovat svoje úspěchy a příště začít tam, kde jste skončili.


Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat nové hry, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.

Spustte aplikaci Google Play Games, vyberte si nové herní aplikace a nainstalujte si je do televizoru. Některé hry jsou zdarma. Pokud je ke hraní některé hry nutný gamepad, zobrazí se upozornění.

Spuštění a ukončení hry v aplikaci Google Play Games...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  Aplikace > Google Play Games a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte hru, kterou chcete hrát, nebo novou hru, kterou chcete nainstalovat, a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Potom několikrát stiskněte tlačítko  BACK nebo jednou stiskněte tlačítko  EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

Nainstalované hry se zobrazí v hlavní nabídce v řádku  Hry

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv





Google Play Store

V aplikaci Google Play Store si můžete stahovat a instalovat nové aplikace. Některé aplikace jsou zdarma.

Co potřebujete

- televizor musí být připojen k internetu,
- musíte se v televizoru přihlásit k účtu Google,
- chcete-li nakupovat aplikace, přidejte k účtu Google údaje o platební kartě.





Instalace nové aplikace...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  Aplikace > Google Play Store a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte aplikaci, kterou chcete nainstalovat, a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Aplikaci Google Play Store ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  BACK nebo tlačítkem  EXIT.

Rodičovská kontrola

V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN.

Nastavení rodičovského zámku...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte stránku dolů, vyberte možnost  Aplikace > Google Play Store a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte možnost Nastavení > Rodičovská kontrola a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Vyberte požadovanou úroveň dospělosti.
- 5 - Až k tomu budete vyzváni, zadejte kód PIN.
- 6 - Aplikaci Google Play Store ukončíte opakovaným stisknutím tlačítka  BACK nebo tlačítkem  EXIT.

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Platby

Abyste mohli zaplatit v aplikaci Google Play on TV, musíte přidat ke svému účtu Google platební prostředek – platební kartu (mimo USA). Platby za nákupy filmů a televizních pořadů se strhnou z této platební karty.

Přidání platební karty...

- 1 - V počítači přejděte na stránku accounts.google.com a přihlaste se k účtu Google, který budete používat v aplikaci Google Play on TV.
- 2 - Na stránce wallet.google.com přidejte ke svému účtu Google platební kartu.
- 3 - Zadejte údaje o platební kartě a potvrďte souhlas s podmínkami používání služby.

8.3

App Gallery

Po připojení televizoru k internetu můžete používat aplikace vybrané společností Philips. Jde o aplikace navržené speciálně pro televizory. Galerie Philips App Gallery obsahuje širokou nabídku aplikací. V některých zemích můžete nainstalovat i aplikace místní služby Videostore nebo aplikace vysílacích televizních společností. Ty nabízejí i televizní služby Catch-Up. Stahování a instalace aplikací z galerie App Gallery je zdarma.

Sbírka aplikací v galerii Philips App Gallery se může v jednotlivých zemích a regionech lišit.

Některé aplikace z App Gallery jsou již předem nainstalované v televizoru. Při instalaci dalších aplikací z App Gallery budete požádáni o souhlas s Podmínkami používání. Zásady ochrany soukromí můžete nastavit podle svých preferencí.

Instalace aplikací z galerie App Gallery...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.

- 2 - Přejděte na stránce dolů, vyberte možnost Kolekce Philips > App Gallery a potom stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte ikonu aplikace a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Vyberte možnost Instalovat a stiskněte tlačítko OK.

8.4

Spuštění a ukončení aplikace

Aplikaci můžete spustit z hlavní nabídky.

Spuštění aplikace...

- 1 - Stiskněte tlačítko HOME.
- 2 - Přejděte na stránce dolů k možnosti Aplikace , vyberte požadovanou aplikaci a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Když chcete aplikaci ukončit, několikrát stiskněte tlačítko BACK nebo jednou stiskněte tlačítko EXIT nebo aplikaci ukončete tlačítkem konec/zastavit v aplikaci.

8.5

Blokování aplikací

Informace o blokování aplikací

Aplikace nevhodné pro děti můžete zablokovat. Aplikace s hodnocením 18+ v galerii App Gallery můžete zablokovat, nebo můžete v hlavní nabídce nastavit omezený profil.

18+

Zámek aplikací 18+ vás při pokusu o spuštění aplikace označené jako nevhodné do 18 let požádá o zadání kódu PIN. Zámek je platný pouze pro aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery.

Omezený profil

V hlavní nabídce můžete nastavit omezený profil. Potom se v hlavní nabídce zobrazují pouze aplikace, které povolíte. K nastavení omezeného profilu a přepnutí do něj musíte zadat kód PIN.

Google Play Store – Dospělost

V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN. Úroveň dospělosti určí, které aplikace bude možné nainstalovat.

Blokování aplikací určených pro uživatele nad 18 let (označení 18+)

Můžete blokovat aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery. Toto nastavení kontroluje označení 18+ v nastavení ochrany soukromí galerie Philips App Gallery.

Blokování aplikací určených pro uživatele nad 18 let...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost Všechna nastavení a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost Rodičovský zámek, vyberte Zámek aplikace a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Vyberte možnost Zapnuto a stiskněte tlačítko OK.
- 4 - Stisknutím tlačítka (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Další informace získáte v nabídce Nápověda stisknutím barevného tlačítka Klíčová slova a vyhledáním možnosti Rodičovský zámek, Zámek aplikace.

Omezený profil

Informace o omezeném profilu

Přepnutím televizoru do omezeného profilu můžete zakázat používání některých aplikací. V hlavní nabídce se zobrazí pouze aplikace, které povolíte. K vypnutí omezeného profilu musíte zadat kód PIN.

Co nelze v omezeném režimu...

- Hledat a spouštět aplikace označené jako Nepovolené
- Používat obchod Google Play
- Nakupovat filmy v aplikaci Google Play Movies & TV ani hry v aplikaci Google Play Games
- Používat aplikace třetích stran, které nepoužívají přihlášení účtem Google





Co můžete v omezeném režimu.....

- Sledovat dříve zakoupený obsah z aplikace Google Play Movies & TV
- Hrát dříve zakoupené a nainstalované hry z aplikace Google Play Games
- Měnit následující nastavení: Síť Wi-Fi, Řeč a Usnadnění
- Přidávat příslušenství Bluetooth

Účet Google zůstane v televizoru přihlášený. Přepnutím do omezeného profilu se Účet Google nezmění.

Nastavení

Nastavení omezeného profilu...





- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Osobní > Zabezpečení a omezení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte možnost **Nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Pomocí dálkového ovladače zadejte kód PIN.
- 7 - Vyberte možnost **Povolené aplikace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - V seznamu dostupných aplikací vyberte aplikaci a stisknutím tlačítka **OK** ji povolte nebo zakažte.
- 9 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.


Nyní jste vstoupili do omezeného profilu.

Ten, kdo zná kód PIN, může kdykoli změnit kód PIN nebo upravit seznam povolených a nepovolených aplikací.

Vstup



Vstup (přepnutí) do omezeného profilu...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Osobní > Zabezpečení a omezení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Vstoupit do omezeného profilu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Pomocí dálkového ovladače zadejte kód PIN.
- 6 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

Vstup do omezeného profilu poznáte, když se na domovské obrazovce zobrazí jeho ikona. Posuňte se na stránce dolů k možnosti  **Nastavení** a posuňte se až doprava.

Konec

Ukončení omezeného profilu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **HOME**, posuňte se na stránce dolů k možnosti  **Nastavení** a posuňte se na stránce až doprava.
- 2 - Vyberte možnost **Omezený profil** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Ukončit omezený profil**

a stiskněte tlačítko **OK**.

4 - Zadejte kód PIN. Omezený profil se v televizoru ukončí.

8.6

Správa aplikací




Když ukončíte aplikaci a vrátíte se na domovskou obrazovku, aplikace se ve skutečnosti neukončí. Aplikace běží v pozadí, aby byla rychle připravena, až ji spustíte znovu. Většina aplikací si pro plynulý běh ukládá data do paměti cache televizoru. Pro optimalizaci celkového běhu aplikací a zajištění dostatku paměti v televizoru Android může být vhodné ukončit aplikaci zcela nebo vyčistit data dané aplikace z paměti cache. Také byste měli odinstalovat aplikace, které již nepoužíváte.

8.7

Úložiště

Zobrazuje, kolik paměti – interní paměti v televizoru – je použito na aplikace, videa, hudbu apod. Vidíte také, kolik volného místa v paměti zbývá pro instalaci nových aplikací. Pokud máte potíže s aplikacemi nebo se aplikace zpomalují, zkontrolujte dostupnou paměť.

Zobrazení využití paměti...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Nastavení systému Android** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Zařízení > Úložiště a reset** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Zobrazení využití paměti v televizoru.
- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** se vraťte o jeden krok nebo tlačítkem  **EXIT** zavřete nabídku.

Pevný disk USB

Pokud k televizoru připojíte pevný disk USB, můžete ho využít ke zvětšení paměti televizoru a k uložení většího množství aplikací. Během formátování pevného disku USB povolte jeho používání jako dodatečné paměti televizoru. Televizor se vždy nejprve pokusí uložit nové aplikace na pevný disk USB. Některé aplikace neumožňují instalaci na pevný disk USB.

Pro migraci existujících dat přejděte do nabídky **Všechna nastavení > Nastavení systému Android > Zařízení > Úložiště a resetování** a vyberte možnost **Pevný disk USB**.

Internet






9.1

Spuštění aplikace Internet

V televizoru můžete procházet internet. Můžete zobrazit jakoukoli internetovou stránku, ale většina z nich není upravena pro prohlížení na televizní obrazovce.

- Některé moduly plug-in (například pro zobrazení stránek nebo videí) nejsou v televizoru dostupné.
- Nemůžete odesílat a stahovat soubory.
- Internetové stránky se zobrazují postupně a na celou obrazovku.

Spouštění prohlížeče Internet...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Posuňte se na stránce dolů a vyberte možnost **Aplikace** >  **Internet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Zadejte internetovou adresu, vyberte možnost  a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Chcete-li ukončit prohlížeč Internet, stiskněte tlačítko  HOME nebo  EXIT.

9.2

Možnosti na internetu

K procházení internetu je k dispozici několik rozšíření.

Otevření rozšíření...

- 1 - Se zobrazenou webovou stránkou stiskněte tlačítko **+** **OPTIONS**.
- 2 - Vyberte jednu z položek a stiskněte tlačítko **OK**.
 - Přidání do rychlého vytáčení: Zadání nové internetové adresy.
 - Přidání do záložek: Přidejte stránku jako záložku
 - Zabezpečení stránky: Zobrazení úrovně zabezpečení aktuálně zobrazené stránky.
 - Nová soukromá karta: Otevřete novou soukromou kartu a zahajte soukromé prohlížení
 - Nastavení: Nastavení pro možnosti Zvětšení, Velikost textu, Režim usnadnění, Vždy zobrazovat lištu nabídek a Vyčistit historii (prohlížení)
 - Návoděda: Informace o internetovém prohlížeči
 - Zavření internetového prohlížeče: Zavřete internetový prohlížeč

Nabídka televizoru



Informace o nabídce televizoru

Pokud televizor nemůžete připojit k internetu, můžete používat nabídku **Nabídka televizoru** jako hlavní nabídku.

V nabídce televizoru najdete všechny funkce televizoru.

Otevření Nabídky televizoru

Chcete-li otevřít Nabídku televizoru a otevřít položku...

- 1 - Stisknutím tlačítka  otevřete Nabídku televizoru.
- 2 - Vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** ji otevřete nebo spusťte.
- 3 - Pokud žádnou položku spouštět nechcete, stisknutím tlačítka  **BACK** Nabídku televizoru zavřete.



Zdroje

11.1

Přepnutí na zařízení


V seznamu Zdroje můžete přepnout na jedno z připojených zařízení. Přepnutím na tuner umožníte sledování televizního vysílání, otevření obsahu jednotky Flash USB nebo sledování nahraného obsahu z pevného disku USB. Můžete přepnout zdroj na připojená zařízení a sledovat jejich program, na digitální přijímač nebo přehrávač disků Blu-ray.

Přepnutí na připojené zařízení...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **SOURCES** otevřete nabídku Zdroje.
- 2 - Vyberte položku v seznamu zdrojů a stiskněte tlačítka **OK**. Televizor zobrazí program nebo obsah zařízení.
- 3 - Dalším stisknutím tlačítka  **SOURCES** nabídku zavřete.

Přehrávání stisknutím jednoho tlačítka

Když je televizor v pohotovostním režimu, můžete přepnout na přehrávač disků dálkovým ovladačem televizoru.


Chcete-li zapnout přehrávač disků i televizor z pohotovostního režimu a ihned spustit přehrávání disku, stiskněte tlačítka  (přehrát) na dálkovém ovladači televizoru. Zařízení musí být připojeno kabelem HDMI a jak v televizoru, tak v zařízení musí být zapnuta funkce HDMI CEC.

11.2

Možnosti televizního vstupu

Některá zařízení televizního vstupu nabízejí specifická nastavení.

Nastavení možností specifického televizního vstupu...

- 1 - Stiskněte tlačítka  **SOURCES**.
- 2 - V seznamu vyberte televizní vstup a stiskněte tlačítka **OK**.
- 3 - Stiskněte tlačítka **+** **OPTIONS**. Zde můžete nastavit možnosti pro vybraný televizní vstup.
- 4 - Dalším stisknutím tlačítka **+** **OPTIONS** nabídku Možnosti zavřete.

Jaké možnosti můžete nastavit...

Ovládací prvky

Pomocí této možnosti můžete ovládat televizní vstup dálkovým ovladačem televizoru. Zařízení musí být připojeno kabelem HDMI a jak v televizoru, tak v zařízení musí být zapnuta funkce HDMI CEC.

Informace o zařízení

Otevřením této možnosti zobrazíte informace o připojeném zařízení.


11.3

Název a typ zařízení





Když připojíte k televizoru nové zařízení, televizor ho detekuje a umožní vám přiřadit odpovídající ikonu typu zařízení. Připojíte-li zařízení kabelem HDMI a HDMI CEC, televizor automaticky detekuje typ zařízení a přiřadí mu vhodnou ikonu.

Typ zařízení určuje styl obrazu a zvuku, hodnoty rozlišení, konkrétní nastavení nebo pozici v rámci nabídky Zdroj. Ideální nastavení se nastaví automaticky.

Přejmenování nebo změna typu zařízení





Název a typ připojeného zařízení můžete kdykoli změnit. Napravo od názvu zařízení v nabídce Zdroje najdete ikonu . Název některých typů zdrojů nelze změnit.

Změna typu zařízení...

- 1 - Vyberte zařízení v nabídce Zdroje.
- 2 - Pomocí tlačítka  (vpravo) vyberte ikonu  a stiskněte tlačítka **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete klávesnici na obrazovce.
- 4 - Pomocí tlačítka  (dolů) najdete všechny dostupné typy zařízení. Vyberte požadovaný typ a stiskněte tlačítka **OK**.

- 5 - Pokud chcete resetovat typ zařízení na původní typ podle konektoru, vyberte možnost **Reset** a stiskněte tlačítka **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Zavřít** a stisknutím tlačítka **OK** zavřete nabídku.




Změna názvu zařízení...

- 1 - Vyberte zařízení v nabídce Zdroje.
- 2 - Pomocí tlačítka  (vpravo) vyberte ikonu  a stiskněte tlačítka **OK**.
- 3 - Pomocí klávesnice na obrazovce vymažte současný název a zadejte nový. Stisknutím tlačítka  volbu potvrdíte.
- 4 - Stisknutím tlačítka  **BACK** skryjete klávesnici na obrazovce.
- 5 - Pokud chcete resetovat název zařízení na původní typ podle konektoru, vyberte možnost **Reset** a stiskněte tlačítka **OK**.
- 6 - Vyberte možnost **Zavřít** a stisknutím tlačítka **OK** zavřete nabídku.

Znovu vyhledat připojení

Všechna připojení televizoru můžete znovu prohledat, aby se aktualizovala nabídka Zdroje přidáním nově připojených zařízení.

Vyhledání všech připojení...

- 1 - Stisknutím tlačítka  **SOURCES** otevřete nabídku Zdroje.
- 2 - Stisknutím tlačítka  (nahoru) vyberte ikonu  vpravo nahoře v nabídce Zdroje.
- 3 - Stisknutím tlačítka **OK** spusťte vyhledávání připojených zařízení. Do nabídky Zdroje se přidají nově připojená zařízení.

Sítě

12.1

Sít

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Sít** s dalšími informacemi o připojení televizoru k síti.

12.2

Bluetooth

Co potřebujete

K televizoru můžete připojit bezdrátové zařízení Bluetooth®.

Chcete-li přehrávat zvuk televizoru v bezdrátovém reproduktoru, je nutné bezdrátový reproduktor spárovat s televizorem. Televizor může v jednom okamžiku přehrávat zvuk pouze v jednom reproduktoru.

Upozornění – synchronizace zvuku a obrazu

Reproduktory Bluetooth mají často značné takzvané zpoždění. Dlouhé zpoždění znamená, že zvuk se opoždí za obrazem, takže synchronizace pohybu rtů a zvuku je nesprávná. Než si zakoupíte systém reproduktorů Bluetooth, informujte se, které modely jsou nejnovější, a najděte zařízení, které má nízké zpoždění. Prodejce vám poradí.

Párování zařízení

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Bluetooth**, **Párování** s dalšími informacemi o párování bezdrátových zařízení.

Výběr zařízení

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Bluetooth**, **Výběr zařízení** s dalšími informacemi o výběru bezdrátového reproduktoru.

Odebrání zařízení

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Bluetooth**, **Odebrání zařízení** s dalšími informacemi o zrušení párování (odebrání) zařízení Bluetooth.

Zapnutí nebo vypnutí Bluetooth

Před připojením bezdrátových zařízení Bluetooth musí být funkce Bluetooth zapnuta.

Zapnutí funkce Bluetooth...

- 1 - Stiskněte tlačítko **⚙**, vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Bezdrátové a kabelové sítě** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Bluetooth** > **Bluetooth zap./vyp.** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Zapnuto** nebo **Vypnuto** a stiskněte **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Nastavení

13.1

Obraz




Nastavení obrazu

Styl obrazu



Výběr stylu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Styl obrazu.


Chcete-li snadno upravit obraz, můžete vybrat některý přednastavený styl obrazu.

- Osobní – předvolby obrazu nastavené během prvního spuštění.
- Jasně – ideální pro sledování za denního světla
- Přirozené – nastavení přirozeného obrazu
-  Standard – nejoptimálnější spotřeba energie (tovární nastavení)
- Film – ideální pro sledování filmů
- Hra – ideální pro hraní her
- Monitor – ideální pro počítačový displej
-  Den – nastavení kalibrace ISF
-  Noc – nastavení kalibrace ISF

Poté, co televizor přijme HDR signál, vyberte níže uvedený styl obrazu:

- HDR Osobní
- HDR Živé
- HDR Přirozený
- HDR Film
- HDR Hra
-  Den – nastavení kalibrace ISF
-  Noc – nastavení kalibrace ISF

Obnovení stylu

- 1 – Vyberte styl obrazu, který chcete obnovit.
- 2 – Stiskněte barevné tlačítko  Obnovit styl a stiskněte tlačítko OK. Styl bude obnoven na původní nastavení.

Přizpůsobení stylu



Pokud upravíte nastavení obrazu, například barvu nebo kontrast, nastavení bude uloženo do aktuálně vybraného **Stylu obrazu**. Každý styl si tak můžete přizpůsobit podle svého.

Nastavení pro jednotlivé zdroje může uložit pouze styl **Osobní**, a to do nabídky **Zdroje**.

Barva, kontrast, ostrost, jas



Úprava barvy obrazu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Barva.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu barevné sytosti obrazu.

Úprava kontrastu obrazu



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Kontrast.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu kontrastu obrazu.

Snížením hodnoty kontrastu můžete snížit spotřebu energie.



Úprava ostrosti obrazu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Ostrost.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu ostrosti obrazu.

Úprava jasu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Jas.



Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte úroveň jasu obrazového signálu.

Poznámka: Přílišný posun jasu od referenční hodnoty (50) může způsobit snížení kontrastu.



Pokročilá nastavení obrazu

Nastavení barev

Více možností nastavení barev

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Barva.

Vylepšení barev

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Barva > Vylepšení barev.

Pomocí možností **Maximum**, **Středně**, nebo **Minimum** nastavte úroveň intenzity barev a detaily v jasných barvách.



Výběr přednastavené teploty barev

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Barva > Teplota barev.

Pomocí možností Normální, Teplá, nebo Studená nastavte teplotu barev, kterou upřednostňujete.

Úprava teploty barev

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Barva > Vlastní teplota barev.

Vyberte možnost Vlastní nastavení v nabídce Teplota barev a upravte teplotu barev podle svých požadavků. Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu. Zkratka WP označuje bílý bod a zkratka BL označuje úroveň černé. Můžete také vybrat jednu z předvoleb v této nabídce.

Nastavení barev ISF

O kalibraci ISF

Nejlepšího možného výkonu displeje televizoru lze dosáhnout pomocí kalibrace ISF®. Odborník na kalibraci ISF vás může navštívit u vás doma a určit zcela optimální hodnoty nastavení obrazu na televizoru.







Požádejte o kalibraci ISF svého prodejce.

Kalibrace přináší...

- Lepší čistotu a ostrost obrazu
- Více podrobností ve světlých a tmavých partiích
- Hlubší a tmavší černou
- Vyšší věrnost a kvalitu barev
- Optimalizace zobrazení obrazu doma pro denní i noční podmínky



Odborník na kalibraci ISF uloží a uzamkne nastavení ISF jako dva styly obrazu.

Po provedení kalibrace ISF stiskněte

tlačítko  (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Styl obrazu >  Den nebo  Noc. Chcete-li televizor sledovat při jasném světle, vyberte možnost  Den, pro tmavé prostředí vyberte možnost  Noc.


Řízení barev (Barevný tón, sytost a intenzita)

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Barva > Řízení barev.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte

hodnotu možnosti Barevný tón a Sytost a intenzita, nebo výběrem možnosti Resetovat vše resetujte hodnotu na výchozí.

Pouze režim RGB

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Barva > Pouze režim RGB.

Výběrem možnosti Červená, Zelená nebo Modrá přepněte vybranou barvu nebo možností Vypnuto vypněte režim RGB.

Více možností nastavení kontrastu

Režimy kontrastu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > Režim kontrastu.

Výběrem možnosti Normální, Optimalizováno pro obraz nebo Optimalizováno pro úsporu energie televizor automaticky sníží kontrast pro nejlepší spotřebu nebo nejlepší obraz nebo výběrem možnosti Vypnuto vypněte úpravu.

Nastavení HDR



Sledujete-li programy HDR – programy nahrané pomocí technologie HDR – není třeba zvyšovat rozlišení HDR a možnost Nastavení HDR není dostupná. Televizor umí přehrávat programy HDR z HDMI připojení, z internetového zdroje nebo z připojeného paměťového zařízení USB.

Sledujete-li programy HDR (vysoký dynamický rozsah) – programy nahrané v kvalitě HDR – televizor automaticky přepne od režimu HDR a zobrazí oznámení.

Ovládání HDR Zvýšení rozlišení není dostupné. Televizor může přehrávat programy HDR* z přípojky HDMI 1 nebo HDMI 2, vysílání, internetového zdroje nebo připojeného paměťového zařízení USB.

* Jsou podporovány pouze rozsahy HDR10 a Hybrid Log Gamma HDR

Zvýšení rozlišení HDR, vysoký jas a převod na HDR



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > Zvýšení rozlišení HDR / vysoký jas / převod na HDR.

Výběrem možnosti Zapnuto zvýšíte jas a kontrast obrazu. Obraz je jasnější a mezi světlejšími a tmavšími částmi je větší kontrast. S funkcí Zvýšení rozlišení HDR budou barvy bohaté a syté. Nastavte úroveň převodu na HDR nebo se podívejte na ukázkou videa naživo.

Poznámka:

- Funkce je dostupná po zjištění signálu SDR (standardní dynamický rozsah).
- Není k dispozici, pokud má video podporu HDR.



HDR Plus

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > HDR Plus.

Vyberte režim HDR Plus pro mimořádný kontrast a jas.

Poznámka: Funkce je dostupná po zjištění signálu HDR (vysoký dynamický rozsah).

Dynamický kontrast



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > Dynamický kontrast.

Výběrem možnosti Maximum, Středně nebo Minimum nastavte úroveň, při které televizor automaticky vylepší detaily v tmavých, středně tmavých a světlých oblastech obrazu.

Kontrast videa, Gamma



Kontrast videa

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > Kontrast videa.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte úroveň kontrastu videa.

Gama

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > Gama.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte nelineární nastavení svítivosti a kontrastu obrazu.

Světelný snímač

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Kontrast > Světelný snímač.

Po výběru možnosti Zapnuto se automaticky upraví nastavení obrazu a funkce Ambilight podle osvětlení místnosti.

Pokročilá nastavení ostrosti.



Ultra Resolution

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Ostrost > Ultra vysoké rozlišení.

Výběrem možnosti Zapnuto nastavíte mimořádnou ostrost v okrajích linií a detailech.

Vyčištění obrazu



Redukce šumu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Vyčištění obrazu > Redukce šumu.

Výběrem možnosti Maximum, Středně nebo Minimum můžete nastavit úroveň redukce šumu ve videoobsahu.

Šum je nejvíce zřetelný v pomalu se pohybujících bodech obrazu na obrazovce.

Redukce MPEG artefaktů

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Vyčištění obrazu > Redukce MPEG artefaktů.

Výběrem možnosti Maximum, Středně nebo Minimum můžete nastavit různé stupně vyhlazení kompresního artefaktu v digitálním videoobsahu.

Kompresní artefakty MPEG se většinou zobrazují jako malé bloky nebo zubaté okraje v obrazech na obrazovce.

Nastavení pohybu

Natural Motion

Natural Motion

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Pohyb > Natural Motion.

Díky funkci Natural Motion jsou všechny pohyby hladké a plynulé.

Výběrem možnosti Maximum, Středně nebo Minimum lze nastavit různé stupně redukce trhavých pohybů, které jsou obvyklé u filmů na televizoru. Nastavte možnost Minimum nebo Vypnuto, pokud je na přehrávaném filmu na obrazovce zřetelný šum.

Poznámka: Funkce je dostupná, pouze pokud je možnost Styly pohybu nastavena na možnost Osobní.

Perfect Clear Motion

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obraz > Více možností > Pohyb > Perfect Clear Motion.

Díky funkci Perfect Clear Motion jsou všechny pohyby hladké a plynulé.


Výběrem možnosti Maximum, Středně nebo Minimum lze nastavit různé stupně redukce trhavých pohybů, které jsou obvyklé u filmů na televizoru. Nastavte možnost Minimum nebo Vypnuto, pokud je na přehrávaném filmu na obrazovce zřetelný šum.

Poznámka: Funkce je dostupná, pouze pokud je možnost Styly pohybu nastavena na možnost Osobní.

Formát obrazu


Pokud obraz nevyplňuje celou obrazovku a nahoře a dole nebo po stranách se zobrazují černé pruhy, můžete jej upravit, aby se zobrazoval na celé obrazovce.

Výběr jednoho ze základních nastavení pro vyplnění celé obrazovky...

- 1 - Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 - Vyberte možnost **Formát obrazu** > **Vyplnit obrazovku**, **Přizpůsobit obrazovce**, **Širokoúhlý obraz** nebo **Původní** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.
 - **Vyplnit obrazovku** – automaticky zvětší obraz tak, aby vyplnil obrazovku. Zkreslení obrazu je minimální, titulky jsou viditelné. Nevhodné pro počítač. U některých extrémních formátů obrazu se mohou přesto objevit černé pruhy.
 - **Přizpůsobit obraz** – automaticky přiblíží obraz, aby bez zkreslení vyplňoval obrazovku. Mohou být vidět černé pruhy. Nevhodné pro počítač.
 - **Širokoúhlá obrazovka** – automaticky přiblíží obraz na širokoúhlou obrazovku.
 - **Původní** – automaticky přiblíží obraz na

širokoúhlou obrazovku.

Ruční formátování obrazu...


- 1 - Během sledování televizního kanálu stiskněte tlačítko .
- 2 - Vyberte možnost **Pokročilé** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Upravte obraz pomocí nabídky **Posun**, **Zvětšení** nebo **Roztáhnout**.
- 4 - Nebo se výběrem možnosti **Zpět** vrátíte k nastavení obrazu, které platilo v okamžiku otevření nabídky **Formát obrazu**.
 - **Posun** – Výběrem šipek obraz posunete. Posouvat můžete pouze zvětšený obraz.
 - **Zvětšení** – Výběrem šipek obraz přiblížíte.
 - **Roztáhnout** – Výběrem šipek obraz svisle nebo vodorovně roztáhnete.
 - **Zrušit** – Výběrem se vrátíte k formátu před započítím úprav.

Rychlé nastavení obrazu

Během první instalace jste provedli základní nastavení obrazu v několika jednoduchých krocích.

V nabídce **Rychlé nastavení obrazu** můžete tato nastavení upravit. Než začnete, nejprve zkontrolujte, zda televizor dokáže naladit televizní kanál nebo zobrazit program z připojeného zařízení.

Nastavení obrazu v několika jednoduchých krocích...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obraz** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **▶** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Rychlé nastavení obrazu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte svoji volbu.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

13.2

Zvuk

Styl zvuku

Výběr stylu


 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Styl zvuku.

Chcete-li snadno upravit zvuk, můžete vybrat předvolbu nastavení v nabídce Styl zvuku.

- **Původní** – neutrální nastavení zvuku
- **Film** – ideální pro sledování filmů
- **Hudba** – ideální pro poslech hudby
- **Hra** – ideální pro hraní her



- Zprávy – ideální pro řeč
- Pokročilý režim – Přístup k podrobnějšímu nastavení zvuku.



Obnovení stylu

- 1 - Vyberte styl zvuku, který chcete obnovit.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko  Obnovit styl a stiskněte tlačítko OK. Styl bude obnoven na původní nastavení.

Nastavení pokročilého režimu

Funkce DTS TruSurround

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Nastavení pokročilého režimu > DTS TruSurround.


Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte úroveň funkce TruSurround.



DTS TruDialog

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Nastavení pokročilého režimu > DTS TruDialog > Zapnuto.

Zvolte možnost Zapnuto a získáte lepší kvalitu zvuku řeči.

Ekvalizér

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Nastavení pokročilého režimu > Ekvalizér.

Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte úroveň ekvalizéru.

Umístění televizoru



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Umístění televize.

Výběrem možnosti Na podstavci nebo Na stěně dosáhnete nejlepší reprodukce zvuku podle nastavení.

Pokročilá nastavení zvuku

Ovládání hlasitosti

Automatická hlasitost



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Automatická úprava hlasitosti.

Zvolte možnost DTS TruVolume a získáte robustní stabilní výstup.



Vyberte možnost **Noční režim**, chcete-li ztláčit zvuk pro pohodlnější poslech.

Hlasitost Delta

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Hlasitost Delta.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu delta pro reproduktor televizoru.

Nastavení výstupu zvuku

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Výstup audio.

Nastavení televizoru na přehrávání zvuku v televizoru nebo připojeném v audiosystému.

Můžete si vybrat, kde chcete zvuk televizoru slyšet a způsob, jak jej chcete ovládat.

- Pokud vyberete možnost **Reproduktory TV vypnuty**, budou reproduktory televizoru trvale vypnuty.
- Pokud vyberete možnost **TV reproduktory**, reproduktory televizoru zůstanou trvale zapnuté.
- Pokud vyberete možnost **Sluchátka**, zvuk bude přehráván prostřednictvím sluchátek.

Je-li audio zařízení připojeno pomocí konektoru HDMI CEC, vyberte možnost **Zvukový systém HDMI**. Když zařízení přehrává zvuk, televizor vypne reproduktory televizoru.

Nastavení digitálního výstupu

Nastavení digitálního výstupu jsou dostupná pro zvukové signály (optické a HDMI ARC).

Formát digitálního výstupu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Formát digitálního výstupu.

Nastavení zvukového výstupu televizoru tak, aby odpovídal možnostem zvuku připojeného systému domácího kina.



- **Stereo**: Pokud vaše zařízení pro přehrávání zvuku nemají funkci pro zpracování vícekanálového zvuku, vyberte výstup stereo obsahu do zařízení pro přehrávání zvuku.
- **Vícekanálový**: Vyberte pouze výstup zvukového obsahu 5.1 (komprimovaný signál vícekanálového zvuku) do zařízení pro přehrávání zvuku.

• **Dolby Digital Plus** Vyberte výstup Dolby Digital Plus nebo DTS obsahu do zařízení pro přehrávání zvuku nebo systému domácího kina.

- Přesvědčte se, že vaše zařízení pro přehrávání zvuku podporují funkci Dolby Atmos.

- Výstup SPDIF (DIGITAL AUDIO OUT) je při streamování obsahu Dolby Digital Plus vypnutý.



Vyrovnění digitálního výstupu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Vyrovnění digitálního výstupu.

Upravit úroveň hlasitosti zařízení, které je připojeno k digitálnímu výstupu zvuku (SPDIF) nebo HDMI.



- Výběrem možnosti Více lze zvýšit hlasitost.
- Výběrem možnosti Méně lze snížit hlasitost.

Zpoždění digitálního výstupu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Zpoždění digitálního výstupu.

U některých systémů domácího kina může být třeba upravit zpoždění výstupu zvuku, aby došlo k synchronizaci zvuku a obrazu. Vyberte možnost Vypnuto, pokud je v systému domácího kina zapnuté zpoždění zvuku.

Posun digitálního výstupu (k dispozici, pouze pokud je možnost Zpoždění digitálního výstupu nastavena na Zapnuto)

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Zvuk > Více možností > Posun digitálního výstupu.




Pokud nelze nastavit zpoždění v systému domácího kina, můžete nastavit synchronizaci zvuku v televizoru. Je možné nastavit kompenzaci, která vyrovnává čas, jenž systém domácího kina potřebuje ke zpracování zvuku a obrazu na televizoru. Hodnotu lze nastavit v krocích po 5 ms. Maximální nastavení je 60 ms.

13.3

Nastavení funkce Ambilight

Zapnutí nebo vypnutí funkce Ambilight

Vypnutí funkce Ambilight

Stiskněte tlačítko  AMBILIGHT a vyberte možnost Vypnuto nebo funkci vypněte stisknutím tlačítka  (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Styl funkce Ambilight > Vypnuto.

Ambilight, zapnutí nebo vypnutí

Styl funkce Ambilight můžete vybrat následujícím způsobem.

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Styl funkce Ambilight.

Sledovat video

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Styl funkce Ambilight > Sledovat video.

Vyberte jeden ze stylů sledování dynamiky obrazu na televizní obrazovce.

- Standardní – ideální pro každodenní sledování televize
- Přirozený – sleduje obraz nebo zvuk co nejvěrněji
- Fotbal – ideální pro sledování fotbalových zápasů
- Jasný – ideální pro sledování za denního světla
- Hra – ideální pro hraní her
- Pohodlný – ideální pro tiché večery
- Uvolněný – ideální pro pocit jako ve společenské místnosti


Přizpůsobení zvuku

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Styl funkce Ambilight > Sledovat zvuk.


Vyberte jeden ze stylů sledování dynamiky zvuku.

- Lumina – směřuje dynamiku zvuku s barvami videa
- Colora – je založen na dynamice zvuku
- Retro – založen na dynamice zvuku
- Spectrum – založen na dynamice zvuku
- Skener – založen na dynamice zvuku
- Rytmus – založen na dynamice zvuku
- Párty – směs všech stylů Sledovat zvuk, jeden po druhém

Sledovat barvu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Styl funkce Ambilight > Sledovat barvu.

Vyberte jeden z přednastavených barevných stylů.

- Horká láva – variace červených odstínů
- Hlubina – variace modrých odstínů
- Svěží příroda – variace zelených odstínů
-  Teplá bílá – statická barva
- Chladná bílá – statická barva

Přizpůsobení aplikace



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Styl funkce Ambilight > Sledovat aplikaci.

Tato funkce je k dispozici, když ovládáte funkci Ambilight pomocí aplikace.

Jas a sytost funkce Ambilight



Jas

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Jas.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte úroveň jasu funkce Ambilight.

Sytost

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Sytost.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte úroveň sytosti funkce Ambilight.

Ambilight + hue

Konfigurace

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Ambilight+hue > Konfigurace.



Nastavení žárovek systému Philips hue podle barev funkce Ambilight.



Vypnutí

Vypnutí systému Ambilight+hue

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Ambilight+hue > Vypnutí.

Intenzita



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Ambilight+hue > Intenzita.

Pomocí šipky  (nahoru) nebo  (dolů) nastavte přesnost sladění žárovek hue s funkcí Ambilight.

Lounge Light+hue

Pokud jste instalovali systém Ambilight+hue, můžete nechat žárovky hue kopírovat osvětlení Lounge Light díky technologii Ambilight. Žárovky Philips systému hue rozšíří světelný efekt Lounge Light do celé místnosti.

Zapnutí/vypnutí žárovek hue.


 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge Light+hue.

Zobrazení konfigurace nebo resetování

Zobrazení aktuálního nastavení systému Ambilight+hue, sítě, můstku a žárovek



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Ambilight+hue > Zobrazit konfiguraci.

Resetování aktuálního nastavení systému Ambilight+hue

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Ambilight+hue > Resetovat konfiguraci.

Pokročilá nastavení funkce Ambilight

Neutralizace vlivu barevné stěny na barvy Ambilight

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Více možností > Barva stěny.

Vyberte barvu stěny za televizorem a televizor přizpůsobí barvy funkce Ambilight tak, aby se zobrazovaly podle původního záměru.

ISF Ladění ISF

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Více možností >  Ladění ISF.

Nastavení funkce Ambilight na okamžité vypnutí nebo postupné zeslabení při vypnutí televizoru

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Ambilight > Více možností > Vypnutí TV.

13.4

Nastavení Eco

Nastavení úrovně úspory energie

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Nastavení Eco > Úspora energie.



Výběrem možnosti Maximum, Středně nebo Minimum můžete nastavit různé stupně nastavení úspory energie nebo výběrem možnosti Vypnuto můžete režim úspory energie vypnout.

Nastavení vypnutí obrazovky pro úsporu energie

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Nastavení Eco > Vypnout obrazovku.



Vyberte možnost Vypnout obrazovku a obrazovka televizoru se vypne. Obrazovku znovu zapnete libovolným tlačítkem na dálkovém ovladači.



Zapnutí vestavěného senzoru okolního osvětlení

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Nastavení Eco > Světelný snímač.

Po výběru možnosti Světelný snímač se sníží jas televizní obrazovky, pokud okolní světlo potemní, což přispívá k úspoře energie. Vestavěný světelný snímač automaticky přizpůsobí obraz světelným podmínkám v místnosti.

Nastavení časovače vypnutí televizoru

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Nastavení Eco > Časovač vypnutí.

Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte

hodnotu. Hodnota 0 (Vypnuto) časovač vypnutí deaktivuje.

Po výběru možnosti Časovač vypnutí se bude televizor automaticky vypínat, aby šetřil energii.

* Televizor se vypne, pokud přijímá televizní signál, ale nebylo stisknuto žádné tlačítko na dálkovém ovladači během 4 hodin.

* Televizor se vypne, pokud nepřijímá televizní signál nebo nebyl vydán příkaz na dálkovém ovladači po dobu 10 minut.

Používáte-li televizor jako monitor nebo ke sledování televize používáte digitální přijímač (set top box) a nepoužíváte dálkový ovladač televizoru, deaktivujte funkci automatického vypnutí nastavením hodnoty na 0.

13.5

Obecná nastavení

Pevný disk USB

Před nahráním kanálu musíte nastavit a naformátovat pevný disk USB.

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Pevný disk USB.

Pozastavovat a nahrávat vysílání nebo ukládat aplikace můžete až po zformátování pevného disku USB. Formátováním budou z pevného disku USB odebrány všechny soubory. Pokud chcete nahrávat vysílání podle údajů TV průvodce na internetu, musíte před instalací pevného disku USB nejprve nastavit připojení televizoru k internetu.

Varování

Pevný disk USB je zformátován výhradně pro tento televizor. Uložené nahrávky nelze použít na jiném televizoru nebo na počítači. Nahrávané soubory na pevném disku USB nekopírujte a neměňte žádnou počítačovou aplikací. Můžete je tak poškodit. Pokud naformátujete jiný pevný disk USB, bude obsah na něm ztracen. Pevný disk USB nainstalovaný v televizoru musíte před použitím s počítačem znovu naformátovat.

Formátování pevného disku USB...



- 1 - Připojte pevný disk USB k jednomu z portů **USB** na televizoru. Během formátování nepřipojujte žádné jiné zařízení USB do ostatních portů USB.
- 2 - Zapněte pevný disk USB a televizor.
- 3 - Vyberte možnost **Nahrávky** pokud chcete využít funkce **Pozastavit TV** a nahrávání, jinak vyberte možnost **Aplikace** pro uložení aplikací. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 4 - Po naformátování budou odebrány všechny

soubory a data.

5 - Když je pevný disk USB naformátován, nechte jej trvale připojený.

Nastavení klávesnice USB



Nastavení rozložení klávesnice pro nainstalovanou klávesnici USB

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Nastavení klávesnice USB.

Připojte klávesnici USB k jednomu z portů USB na televizoru. Když televizor poprvé rozpozná klávesnici, můžete vybrat své rozvržení klávesnice a svou volbu vyzkoušet.

Doma nebo v obchodě



Výběr umístění televizoru

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Umístění.

Vyberte možnost Obchod, styl obrazu se změní na Jasný a lze upravit konfiguraci pro obchod. Režim Obchod je určený k propagaci v obchodě.



Konfigurace obchodu

Upravení konfigurace pro obchod

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Konfigurace pro obchod.



Je-li televizor nastaven na režim Obchod, můžete nastavit dostupnost konkrétní ukázky pro použití v prodejně.

Nastavení obrazu a zvuku

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Konfigurace obchodu > Obraz a zvuk.



Zvolte možnost Optimalizováno pro obchod nebo Vlastní pro nastavení obrazu a zvuku.

Nastavení loga a banneru

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Konfigurace pro obchod > Loga a bannery.

Nastavte na displeji Loga funkcí a Propagační banner.

Automatické spuštění aplikace Demo Me a Ambilight Demo

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecná nastavení > Konfigurace pro obchod > Automatické spuštění aplikace Demo Me / Ambilight Demo.

Zapnout/vypnout automatické spuštění nabídky Demo nebo Ambilight Demo.



Automatické spuštění nabídky Demo nebo Ambilight Demo

EasyLink – HDMI CEC



Připojte zařízení kompatibilní s funkcí HDMI CEC do televizoru a budete je moci ovládat pomocí dálkového ovladače televizoru.

V televizoru a připojeném zařízení musí být zapnuta funkce EasyLink HDMI CEC.

Zapnout funkci EasyLink

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > EasyLink > EasyLink > Zapnuto.

Ovládání zařízení kompatibilního s funkcí HDMI CEC pomocí dálkového ovladače televizoru



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > EasyLink > Dálkové ovládání EasyLink > Zapnuto.

Poznámka:

- Funkce EasyLink nemusí fungovat u zařízení jiných značek.
- Funkce HDMI-CEC má u jiných značek jiné názvy, Jako příklady lze uvést: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink a Viera Link. Ne všechny značky jsou s funkcí EasyLink plně kompatibilní. Uvedené příklady značek používaných pro funkci HDMI CEC jsou majetkem jejich příslušných vlastníků.

Automatický herní režim HDMI

Nastavení Automatického herního režimu HDMI



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Automatický herní režim HDMI.

Nastavte Automatický herní režim HDMI na Zapnuto, pokud chcete, aby televizor automaticky nastavil Styl obrazu na režim Hra vždy, když dostane signál od připojeného zařízení HDMI.

HDMI Ultra HD

Po připojení zařízení HDMI a při přehrávání signálu Ultra HD v televizoru nemusí zařízení správně fungovat, případně je zkraslený obraz či zvuk. Aby nedocházelo u takového zařízení k závadám, je možné nastavit kvalitu signálu na úroveň, kterou zařízení dokáže zpracovat.



Nastavení kvality signálu pro každý konektor HDMI

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > HDMI Ultra HD > HDMI 1 a 2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

Nastavení UHD 4:4:4/4:2:2 umožňuje signály UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2. Nastavení UHD 4:2:0 umožňuje signály UHD YCbCr 4:2:0.

Jestliže zařízení nepoužívá signály Ultra HD, je možné pro dané připojení HDMI signál Ultra HD vypnout.

Nastavení kvality signálu pro každý konektor HDMI



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > HDMI Ultra HD > HDMI 1 a 2 > UHD vypnuto.

Pokročilý

Televizní průvodce

TV průvodce přijímá informace (data) od vysílacích společností nebo z internetu. Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány.

Výběr místa, ze kterého se přijímají data TV průvodce



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Více možností > TV průvodce.

Poznámka:

- V některých regionech a u některých kanálů nemusejí být informace pro TV průvodce dostupné.
- Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.



Loga kanálů

Vypnutí Loga kanálů



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Více možností > Loga kanálů.

Nastavení HbbTV – Hybrid Broadcast Broadband TV



Zapnout funkci HbbTV

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Více možností > Nastavení HbbTV > HbbTV > Zapnuto.

Vypnutí funkce sledování historie HbbTV

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Více možností > Nastavení HbbTV > Funkce sledování HbbTV > Vypnuto.



Odebrání souborů cookie HbbTV

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Více možností > Nastavení HbbTV > Soubory cookie HbbTV > Zapnuto.

Zobrazení dat

Dostanete se do nastavení Zobrazení dat, v němž můžete povolit či zakázat shromažďování dat o prohlížení společností Inscap Data, Inc. (Inscap) a kde získáte přístup k Zásadám ochrany soukromí Inscap, které vysvětlují, jak se vaše data o zobrazení shromažďují (pokud shromažďování povolíte) a využívají.

Zapnutí nebo vypnutí dat o sledování

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Data o sledování > Nastavení dat o sledování.



Zde můžete povolit či zakázat shromažďování dat o sledování společností Inscap Data, Inc.

Poznámka:

- V některých regionech a u některých televizorů nemusí být data o sledování dostupná.
- Data o sledování získaná pomocí vlastní technologie automatizovaného rozpoznání obsahu (ACR). Více informací o funkci ACR a shromažďovaných datech najdete v Zásadách ochrany soukromí Inscap.



Název profilu modulu CAM

Nastavení názvu profilu pro instalovaný modul CI+/CAM



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Název profilu modulu CAM.

Resetování nastavení televizoru a opětovná instalace televize

Resetování všech hodnot nastavení na původní nastavení televizoru

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Tovární nastavení.

Opětovná kompletní instalace televizoru a nastavení stavu televizoru zpět na nastavení při prvním zapnutí

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Obecné nastavení > Znovu instalovat televizi.

Zadejte kód PIN a vyberte možnost Ano. Televizor se zcela přeinstaluje.



Všechna nastavení se resetují a nainstalované kanály se nahradí.

Instalace může trvat několik minut



13.6

Nastavení hodiny, regionu a jazyka



Jazyk

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Jazyk.

Změna jazyka nabídky a zpráv televizoru.



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Jazyk > Jazyk nabídek.

Nastavení upřednostněného jazyka zvuku

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Jazyk > Primární zvuk, Sekundární zvuk.

Digitální TV kanály mohou pro jeden pořad vysílat zvuk s několika mluvenými jazyky. Můžete nastavit preferovaný primární a sekundární jazyk zvuku. Pokud je k dispozici zvuk v jednom z těchto jazyků, televizor na něj přepne.



Nastavení upřednostněného jazyka titulků

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Jazyk > Primární titulky, Sekundární titulky.

Digitální kanály mohou pro jeden pořad nabízet několik jazyků titulků. Můžete nastavit preferovaný



primární a sekundární jazyk titulků. Pokud budou k dispozici titulky v jednom z těchto jazyků, televizor vybrané titulky zobrazí.

Nastavení upřednostněného jazyka teletextu



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Jazyk > Primární teletext, Sekundární teletext.

Některé společnosti poskytující digitální televizní vysílání mají k dispozici několik jazyků teletextu.

Hodiny



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Hodiny.



Automatická úprava nastavení hodin

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Hodiny > Automatický režim hodin.

- Standardní nastavení pro hodiny televizoru je Automaticky. Informace o čase pocházejí z vysílaných informací UTC – koordinovaný světový čas.
- Pokud nejsou hodiny správně nastavené, můžete nastavit hodiny televizoru na možnost Podle země.

Ruční úprava nastavení hodin

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Hodiny > Automatický režim hodin > Ručně.



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Hodiny > Datum, Čas.

Chcete-li nastavit hodnoty, přejděte na předchozí nabídku a vyberte možnost Datum a Čas.

Poznámka:



- Pokud ani jedno z automatických nastavení nezobrazuje čas správně, můžete čas nastavit manuálně.
- Pokud nahráváte pořady naplánované podle TV průvodce, doporučujeme, abyste čas a datum ručně neměnili.

Nastavení časového pásma a posunu času pro váš region



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Hodiny > Časové pásmo.

Nastavení televizoru na automatické přepnutí do pohotovostního režimu po uplynutí daného

intervalu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Hodiny > Časovač vypnutí.


Dálkový ovladač, klávesnice

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Region a jazyk > Klávesnice dálkového ovladače.

Postup nastavení rozvržení klávesnice na možnost Qwerty či Azerty.

13.7

Nastavení systému Android

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Nastavení systému Android.

Zobrazení seznamu nainstalovaných aplikací, kontrola volného místa pro stahování dalších nebo odinstalování aplikace.



13.8

Nastavení univerzálního přístupu



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Univerzální přístup.

Je-li aktivní režim Univerzální přístup, mohou televizor používat i lidé se sluchovým nebo zrakovým postižením.

Zapnutí nastavení univerzálního přístupu



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Univerzální přístup > Univerzální přístup > Zapnuto.

Univerzální přístup pro sluchově postižené osoby



 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Univerzální přístup > Sluchově postižení > Zapnuto.



- Některé digitální televizní kanály vysílají zvláštní zvuk a titulky přizpůsobené pro sluchově postižené osoby.
- Po zapnutí funkce televizor na tento speciální zvuk nebo titulky automaticky přepne (pokud jsou k dispozici).

Univerzální přístup pro zrakově postižené osoby

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Univerzální přístup > Zvukový komentář > Zvukový komentář > Zapnuto.

Digitální televizní kanály mohou vysílat speciální zvukový komentář popisující děj na obrazovce.

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Univerzální přístup > Zvukový komentář > Smíšená hlasitost, Zvukové efekty, Řeč.



- Výběrem možnosti Smíšená hlasitost je možné smíchat hlasitost normálního zvuku se zvukovým komentářem. Pomocí šipek  (nahoru) nebo  (dolů) upravte hodnotu.
- Nastavte možnost Zvukové efekty na možnost Zapnuto a získáte doplňkové zvukové efekty u zvukových komentářů, například stereo nebo postupné vytráčení zvuku.
- Výběrem možnosti Řeč můžete nastavit preference řeči na možnost Popisný nebo Titulky.

13.9

Nastavení zámku

Nastavení kódu a změna kódu

Zadání nového kódu nebo resetování změny kódu

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Rodičovský zámek > Zadat kód, Změna kódu.

Rodičovský zámek se používá k zamykání a odemykání kanálů a programů.

Poznámka:

Pokud svůj kód PIN zapomenete, můžete aktuální kód 8888 přepsat a zadat nový kód.



Zámek pro programy

Nastavení minimálního věku pro sledování programů s hodnocením

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Rodičovský zámek > Rodičovské hodnocení.

Zámek pro aplikace

Nastavení zámku na Galerie aplikací

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Rodičovský zámek > Zámek aplikace.

Aplikace nevhodné pro děti můžete zablokovat. Aplikace s hodnocením 18+ v galerii App Gallery můžete zablokovat, nebo můžete v hlavní nabídce nastavit omezený profil.

18+

Zámek aplikací 18+ vás při pokusu o spuštění aplikace označené jako nevhodné do 18 let požádá o zadání kódu PIN. Zámek je platný pouze pro aplikace 18+ z galerie Philips App Gallery.

Omezený profil

V hlavní nabídce můžete nastavit omezený profil. Potom se v hlavní nabídce zobrazují pouze aplikace, které povolíte. K nastavení omezeného profilu a přepnutí do něj musíte zadat kód PIN.

Google Play Store – Dospělost

V obchodě Google Play můžete skrýt obsah určený pouze dospělým uživatelům/nakupujícím. Ke změně nastavení úrovně dospělosti je nutné zadat kód PIN. Úroveň dospělosti určí, které aplikace bude možné nainstalovat.

Zámek pro modul CAM

Nastavení kódu PIN modulu CAM pro nahrávání

 (Nabídka televizoru) >  Nastavení > Rodičovský zámek > Kód PIN modulu CAM.

Videa, fotografie a hudba

Z počítače nebo zařízení NAS







Můžete si prohlížet snímky nebo přehrávat hudbu a videa z počítače nebo ze zařízení NAS (Network Attached Storage) v domácí síti.

Televizor a počítač nebo zařízení NAS musí být ve stejné síti. V počítači nebo zařízení NAS musí být nainstalován software serveru médií. Server médií musí být nastaven na sdílení souborů s televizorem. Televizor zobrazí vaše soubory a složky tak, jak jsou uspořádány serverem médií nebo jak jsou uloženy v počítači nebo zařízení NAS.

Televizor nepodporuje titulky u filmů streamovaných z počítače nebo zařízení NAS.






Pokud server médií podporuje vyhledávání souborů, je k dispozici vyhledávací pole.

Procházení a přehrávání souborů z počítače...






- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  Síť a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení SimplyShare a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení.
- 3 - Soubory můžete procházet a přehrávat.
- 4 - K ukončení přehrávání videí, fotografií nebo hudby slouží tlačítko  EXIT.

Nabídka Oblíbené

Přidat složku nebo soubor do nabídky Oblíbené








- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a zvolte složku nebo soubor.
- 3 - Stisknutím tlačítka  Označit jako oblíbené (zelené) přidáte vybranou složku nebo soubor do nabídky Oblíbené.

Zobrazení oblíbených souborů








- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a možnost  Oblíbené.
- 3 - V seznamu si můžete prohlédnout všechny oblíbené soubory.

Nabídka Nejoblíbenější a nabídka Poslední přehrávané

Zobrazení nejoblíbenějších souborů nebo vymazat seznam

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a možnost  Nejoblíbenější.
- 3 - Vyberte jeden ze souborů a stisknutím tlačítka  OK zobrazte soubory nebo stisknutím  Smazat vše vymažete seznam.

Zobrazení naposledy přehrávaných souborů










- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a poté možnost  Poslední přehrávané.
- 3 - Vyberte jeden ze souborů a stisknutím tlačítka  OK zobrazte soubory nebo stisknutím tlačítka  Smazat vše vymažete seznam.

Z připojení USB

Můžete zobrazit fotografie nebo přehrávat hudbu z připojené jednotky USB Flash nebo pevného disku USB.

Když je televizor zapnutý, připojte jednotku USB Flash nebo pevný disk USB k jednomu z konektorů USB. Televizor rozpozná zařízení a zobrazí seznam mediálních souborů.

Pokud se seznam souborů nezobrazí automaticky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko  OK.
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Soubory ve složkách můžete procházet podle toho, jak jste si je na disku uspořádali.
- 4 - Stisknutím tlačítka  Přehrát vše přehrajte všechny soubory ve složce USB nebo stisknutím tlačítka  Oblíbené přidejte vybranou složku do nabídky Oblíbené –  Oblíbené.
- 5 - K ukončení přehrávání videí, fotografií nebo hudby slouží tlačítko  EXIT.








Varování

Jestliže se pokusíte pozastavit nebo nahrávat pořad s připojeným pevným diskem USB, televizor zobrazí dotaz, zda chcete naformátovat pevný disk USB. Tímto formátováním dojde k odstranění všech aktuálních souborů z pevného disku USB.









Přehrávání videí

Přehrávání videozáznamů

Otevření složky videí

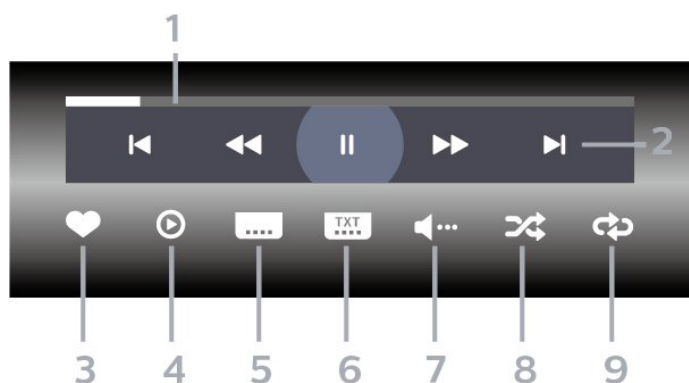
- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko .
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Vyberte možnost **Videa**, stisknutím tlačítka  Označit jako oblíbené můžete přidat složku videí do nabídky Oblíbené –  Oblíbené.






Přehrávání videa

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko .
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Vyberte možnost **Videa** a vyberte jedno z videí. Stisknutím tlačítka  Přehrát vše můžete přehrát všechny soubory ve složce nebo stisknutím tlačítka  Označit jako oblíbené můžete vybrané video přidat do nabídky Oblíbené –  Oblíbené.

Ovládací panel

Chcete-li při přehrávání videa zobrazit či skrýt ovládací panel, stiskněte tlačítko  INFO*.



- 1 - Indikátor průběhu
- 2 - Panel ovládání přehrávání
 - : Přejít na předchozí video ve složce
 - : Přejít na následující video ve složce
 - : Přesun vzad
 - : Rychlý přesun vpřed
 - : Pozastavení přehrávání
- 3 - Označit jako oblíbené
- 4 - Přehrát všechna videa
- 5 - Titulky: přepnutí titulků na možnost Zapnuto,

- Vypnuto nebo Zapnuto bez zvuku.
- 6 - Jazyk titulků: Výběr jazyka titulků
- 7 - Jazyk zvuku: Výběr jazyka zvuku
- 8 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 9 - Opakovat: Přehraje všechna videa ve složce jednou nebo stále dokola.

* Pokud je na vašem dálkovém ovladači k dispozici tlačítko  INFO.

Možnosti videa

Procházení videosouborů...

- Seznam/miniatury – Zobrazení seznamu nebo miniatur
- Náhodně – Přehraje soubory v náhodném pořadí
- Opakovat – Přehraje všechna videa ve složce jednou nebo stále dokola
- Info – Zobrazte informace o hudbě


Přehrávání videosouborů...

- Označit jako oblíbené – Označte hudbu jako oblíbenou
- Nastavení titulků – Nastavte velikost písma, barvu, polohu titulků...
- Info – Zobrazte informace o hudbě

Zobrazení fotografií









O nabídce Fotografie

Fotografii můžete rychle najít pomocí řazení:

- 1 - Stiskněte tlačítko  Řadit (žluté).
- 2 - Vyberte možnost **Nejnovejší** jako první, **Nejstarší** jako první, **A > Z**, **Z > A**.

Prohlížení fotografií

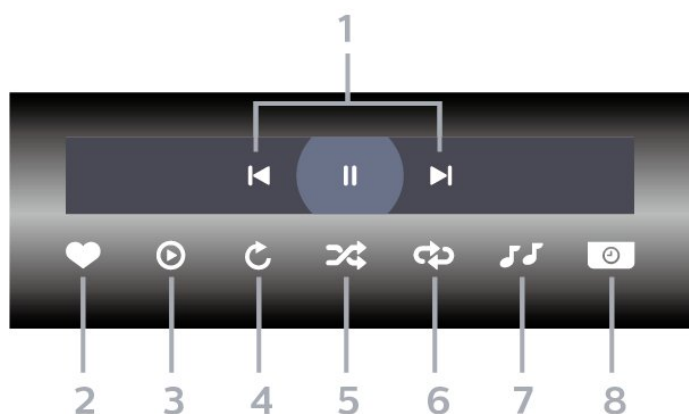
Otevření složek fotografií

- 1 - Stiskněte tlačítko  SOURCES, vyberte možnost  USB a stiskněte tlačítko .
- 2 - Vyberte možnost  Zařízení USB a stisknutím tlačítka  (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Vyberte možnost **Fotky**, stisknutím tlačítka  Oblíbené můžete složku fotek přidat do nabídky Oblíbené –  Oblíbené nebo stisknutím tlačítka  Řadit můžete rychle najít fotku.

Prohlížení fotografie

- 1 - Stiskněte tlačítko SOURCES, vyberte možnost USB a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost Zařízení USB a stisknutím tlačítka (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Vyberte možnost Fotky a vyberte jednu z fotek. Stisknutím tlačítka Prezentace můžete přehrát všechny soubory ve složce nebo stisknutím tlačítka Oblíbené můžete vybranou fotku přidat do nabídky Oblíbené – Oblíbené.

Ovládací panel



- 1 - Panel ovládání přehrávání
 - : Přesun na předchozí fotografii ve složce
 - : Přesun na následující fotografii ve složce
 - : Pozastavení přehrávání prezentace snímků
- 2 - Označit jako oblíbené
- 3 - Spuštění prezentace snímků
- 4 - Otáčení fotografie
- 5 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 6 - Opakovat: Přehraje všechny fotografie ve složce jednou nebo stále dokola
- 7 - Zastaví přehrávání hudby na pozadí
- 8 - Nastaví rychlost prezentace

Možnosti prohlížení fotografií

Procházení soubory fotografií...

- Seznam/miniatury – Zobrazení seznamu nebo miniatur
- Náhodně – Přehraje soubory v náhodném pořadí
- Opakovat – Přehraje prezentaci jednou nebo stále dokola

- Rychlost prezentace – Nastavuje rychlost prezentace

Přehrávání souborů fotografií...

- Označit jako oblíbené – Označte fotku jako

oblíbenou

- Info – Zobrazte informace o fotku

14.7

Přehrávání hudby

O nabídce Hudba

Hudbu můžete rychle najít pomocí klasifikace: Žánry, Interpreti, Alba, Skladby.

Přehrávání hudby

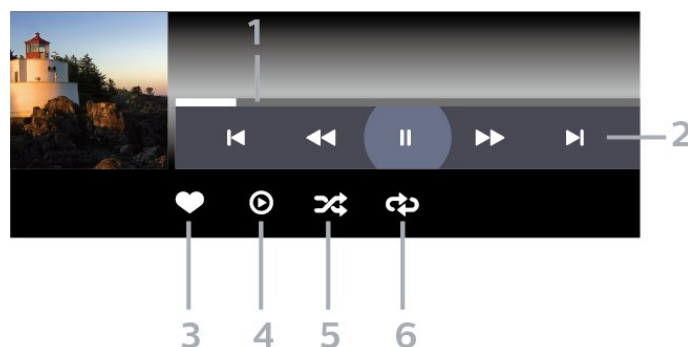
Otevření složek fotografií

- 1 - Stiskněte tlačítko SOURCES, vyberte možnost USB a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost Zařízení USB a stisknutím tlačítka (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Vyberte možnost Hudba, stisknutím tlačítka Oblíbené můžete přidat složku hudby do nabídky Oblíbené – Oblíbené.
- 4 - Hudbu můžete rychle najít pomocí klasifikace – Žánry, Interpreti, Alba, Skladby.

Přehrávání hudby

- 1 - Stiskněte tlačítko SOURCES, vyberte možnost USB a stiskněte tlačítko OK.
- 2 - Vyberte možnost Zařízení USB a stisknutím tlačítka (vpravo) vyberte požadované zařízení USB.
- 3 - Vyberte možnost Hudba a vyberte jednu z klasifikací pro zobrazení hudebních souborů.
- 4 - Vyberte hudbu a stisknutím tlačítka Přehrát vše můžete přehrát všechny soubory ve složce nebo stisknutím tlačítka Oblíbené můžete vybranou hudbu přidat do nabídky Oblíbené – Oblíbené.

Ovládací panel



- 1 - Indikátor průběhu
- 2 - Panel ovládání přehrávání
 - : Přesun na předchozí skladbu ve složce

- ►: Přesun na následující skladbu ve složce
- ◄◄: Přesun vzad
- : Rychlý přesun vpřed
- ||: Pozastavení přehrávání

- 3 - Označit jako oblíbené
- 4 - Přehrání veškeré hudby
- 5 - Náhodně: Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- 6 - Opakovat: Přehraje všechnu hudbu ve složce jednou nebo stále dokola

Možnosti přehrávání hudby

Procházení hudebními soubory...

- **Náhodně** – Přehraje soubory v náhodném pořadí.
- **Opakování** – Přehraje všechny skladby ve složce jednou nebo stále dokola.

Přehrávání hudebních souborů...

- **Označit jako oblíbené** – Označte hudbu jako oblíbenou
- **Info** – Zobrazte informace o hudbě

Televizní průvodce

15.1

Co potřebujete

TV průvodce umožňuje zobrazit seznam aktuálních a naplánovaných televizních pořadů pro vaše kanály. V závislosti na tom, odkud pocházejí informace (data) TV průvodce se zobrazí analogové a digitální kanály nebo pouze digitální kanály. Informace TV průvodce nejsou nabízeny všemi kanály.

Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.

15.2

Data TV průvodce

TV průvodce přijímá informace (data) od vysílacích společností nebo z internetu. V některých regionech a u některých kanálů nemusí být informace pro TV průvodce dostupné. Televizor může shromažďovat informace TV průvodce pro kanály, které jsou v televizoru nainstalovány. Televizor nemůže shromažďovat informace TV průvodce pro kanály sledované z digitálního přijímače nebo dekodéru.


Televizor se dodává s položkou informace nastavenou na možnost **Z vysílače**.

Pokud informace TV průvodce pocházejí z internetu, TV průvodce může kromě seznamu digitálních kanálů zobrazit i seznam analogových kanálů. Nabídka TV průvodce také zobrazuje malé okno s aktuálním kanálem.

Ze sítě Internet

Pokud je televizor připojen k internetu, lze jej nastavit tak, aby přijímal informace TV průvodce z internetu.

Nastavení informací TV průvodce...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Obecná nastavení** a otevřete nabídku stisknutím tlačítka **➤** (vpravo).
- 3 - Vyberte možnost **Pokročilé > TV průvodce > Z internetu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Chybějící nahrávky


Pokud se zdá, že ze seznamu nahrávek některé nahrávky zmizely, mohly se změnit informace (data) TV průvodce. Nahrávky provedené


s nastavením **Z vysílače** budou v seznamu neviditelné, pokud přepnete nastavení na možnost **Z internetu** a naopak. Televizor se mohl automaticky přepnout na možnost **Z internetu**. Chcete-li nahrávky v seznamu nahrávek zpřístupnit, přepněte na nastavení, které bylo platné v době pořízení nahrávek.

15.3

Používání TV průvodce

Otevření TV průvodce

Chcete-li otevřít TV průvodce, stiskněte tlačítko  **TV GUIDE**. TV průvodce zobrazuje kanály pro vybraný tuner.

Opětovným stisknutím tlačítka  **TV GUIDE** průvodce zavřete.

Když TV průvodce otevřete poprvé, televizor prohledá všechny TV kanály a získá informace o pořadech. To může několik minut trvat. Data TV průvodce se ukládají do televizoru.



Naladění programu

Z TV průvodce můžete přepnout na aktuální pořad.

Chcete-li přepnout na pořad (kanál), vyberte pořad a stiskněte tlačítko **OK**.

Zobrazení podrobných informací o pořadu

Zobrazení podrobných informací o pořadu...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **INFO**.
- 2 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Změna dne

TV průvodce může zobrazit naplánované pořady pro nadcházející dny (maximálně až na 8 dní).

Stiskněte barevné tlačítko  **Den** a vyberte požadovaný den.

Nastavení připomínky

Můžete si nastavit připomínku na vybraný pořad. Při začátku pořadu se zobrazí zpráva. Můžete pak ihned přepnout na vybraný kanál.

Program s připomínkou je v TV průvodci označen ikonou  (hodiny).

Nastavení připomínky...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **TV GUIDE** a vyberte

nadcházející program.

- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nastavení připomínky** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Odstranění připomínky...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰ TV GUIDE** a vyberte program s připomínkou.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Vymazání připomínky** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Vyhledávání podle žánru

Jsou-li k dispozici informace, můžete vyhledat naplánované pořady podle žánru, podobně jako filmy, sport apod.

Vyhledání programu podle žánru...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰ TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**.
- 3 - Vyberte možnost **Vyhledat podle žánru** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte požadovaný žánr a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se seznam nalezených pořadů.
- 5 - U vybraného programu můžete nastavit připomínku nebo naplánovat nahrávání.
- 6 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Chcete-li získat další informace o nahrávání, stiskněte barevné tlačítko **■ Klíčová slova** a vyhledejte si položku **Nahrávání**.

* Není k dispozici při volbě kanálu DVB-S.

Seznam připomínek

Můžete si zobrazit seznam nastavených připomínek.

Seznam připomínek

Otevření seznamu připomínek...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰ TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrávky**.
- 3 - V horní části obrazovky vyberte možnost **🕒 Naplánováno** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - V seznamu naplánovaných nahrávání a připomínek vyberte kartu **Připomínky** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se pouze připomínky.
- 5 - Chcete-li vybranou připomínku odebrat, stiskněte barevné tlačítko **■ Odebrat**. Chcete-li vybraný program nahrát, stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrát**.
- 6 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Nastavení nahrávání

Nahrávání můžete nastavit v TV průvodci*.

Seznam nahrávání si zobrazíte tlačítkem **■ Záznamy**. Program s nastaveným nahráváním je v TV průvodci označen před názvem ikonou **●** (červená tečka).

Nahrání programu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰ TV GUIDE** a vyberte nadcházející nebo aktuální program.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrát**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Zrušení nahrávání...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰ TV GUIDE** a vyberte program s nastaveným nahráváním.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Vymazat záznam**.
- 3 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

*Podrobnější informace naleznete v kapitole **Pozastavení televize a nahrávání**.

Pozastavení televize a nahrávání

16.1

Nahrávání

Co potřebujete

Můžete si nahrát digitální televizní vysílání a sledovat je později.

Podmínky nahrávání požadovaného televizního programu...

- připojený pevný disk USB naformátovaný na tomto televizoru
- digitální televizní kanály nainstalované v televizoru
- příjem informací o kanálu pro TV průvodce na obrazovce
- spolehlivé nastavení hodin televizoru. Pokud hodiny televizoru nastavíte ručně, nahrávání se nemusí zdařit.

Pokud využíváte funkci pozastavení televizního vysílání, nahrávání není možné.

Některé poskytovatelé DVB mohou v zájmu uplatňování autorského práva používat různá omezení pomocí technologie DRM (Digital Right Management). V případě vysílání chráněných kanálů může být nahrávání, platnost nahrávání nebo počet zhlédnutí omezeno. Nahrávání může být zcela zakázáno. Při pokusu o nahrávání chráněného vysílání nebo přehrávání nahrávky po vypršení platnosti se může zobrazit chybová zpráva.

Chcete-li získat další informace o instalaci pevného disku USB, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Pevný disk USB, Instalace**.

Poznámka:

Funkce nahrávání je k dispozici pouze pro digitální televizní vysílání. Není možné nahrávat obsah z externího zařízení (např. HDMI).

Nahrávání programu

Spuštění nahrávání

Chcete-li nahrát sledovaný pořad, stiskněte tlačítko **●** (Nahrávání) na dálkovém ovladači. Nahrávání začne okamžitě.

Když chcete nahrávání zastavit, stiskněte tlačítko **■** (Zastavit).

Když jsou k dispozici data z TV průvodce, sledovaný

program se nahraje od okamžiku stisknutí tlačítka nahrávání do skončení pořadu. Pokud data TV průvodce k dispozici nejsou, maximální délka nahrávky je 30 minut. Čas ukončení nahrávání můžete upravit v nabídce **Nahrávky**.

Naplánovat nahrávání

Nahrávání připravovaného programu můžete naprogramovat na dnešek nebo na několik dní později (maximálně za 8 dní). Televizor zahájí a ukončí nahrávání podle dat z TV průvodce.

Nahrání programu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰** **TV GUIDE**.
- 2 - Na stránce TV průvodce vyberte kanál a pořad, který chcete nahrát. Pořady kanálu můžete procházet stisknutím tlačítka **▶** (Vpravo) nebo **◀** (Vlevo). Stiskněte barevné tlačítko **■** **Den** a vyberte požadovaný den.
- 3 - Zvýrazněte požadovaný program a stiskněte barevné tlačítko **—** **Nahrát**. Nahrávání programu bude naplánováno. Pokud naplánujete překrývající se nahrávání, automaticky se zobrazí varování. Pokud plánujete nahrávat program v nepřítomnosti, nezapomeňte nechat televizor v pohotovostním režimu a pevný disk USB zapnutý.
- 4 - Televizor přidá na konci pořadu určitou časovou rezervu. Rezervu můžete upravit v nastavení **Automatický přesah**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** **BACK** nabídku zavřete.

Seznam nahrávek

Nahrávky můžete zobrazit a spravovat v seznamu nahrávek. Vedle seznamu nahrávek je další seznam naplánovaného nahrávání a připomínek.

Otevření seznamu nahrávek...

- 1 - Stiskněte tlačítko **☰** **TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■** **Nahrávky**.
- 3 - V seznamu nahrávek vyberte kartu **Nové**, **Sledované** nebo **Vypršené** a filtrujte zobrazení stisknutím tlačítka **OK**.
- 4 - Nahrávku vybranou v seznamu můžete odebrat stisknutím tlačítka **—** **Odebrat**, probíhající nahrávání můžete zastavit barevným tlačítkem **—** **Zastavit** nahrávání. Nahrávku můžete přejmenovat barevným tlačítkem **■** **Přejmenovat**.
- 5 - Stisknutím tlačítka **◀** **BACK** nabídku zavřete.

Vysílací společnosti mohou omezit počet dnů, kdy lze nahrávku sledovat. Po uplynutí této doby se nahrávka označí jako vypršená. U nahrávky v seznamu se může zobrazovat počet dnů do doby, než vyprší její platnost.

Pokud vysílací společnost neumožní vytvoření naplánované nahrávky nebo došlo k přerušení

vysílání, je nahrávka označena jako **Nezdařilo se**.

Konflikty nahrávání

Když se doba dvou naplánovaných nahrávání překrývá, dojde ke konfliktu nahrávání. Konflikt nahrávání vyřešíte tím, že upravíte čas zahájení a ukončení nahrávání jednoho nebo obou naplánovaných nahrávání.

Úprava času zahájení a ukončení naplánovaného nahrávání...

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrávky**.
- 3 - V horní části obrazovky vyberte možnost **⌚ Naplánováno** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - V seznamu naplánovaných nahrávání a připomínek vyberte kartu **Nahrávky** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se pouze naplánovaná nahrávání.
- 5 - Vyberte naplánované nahrávání, které je v konfliktu s jiným nahráváním, stiskněte barevné tlačítko a vyberte možnost **■ Upravit čas**.
- 6 - Vyberte čas zahájení a ukončení nahrávání a upravte je pomocí tlačítek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů). Vyberte možnost **Použít** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Automatický přesah

Dobu přesahu, kterou televizor automaticky přidá na konec každého naplánovaného nahrávání, můžete nastavit.

Nastavení automatického časového přesahu...

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrávky**.
- 3 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Automatický přesah** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) a potom tlačítkem **OK** nastavte časový přesah automaticky přidaný nakonec nahrávání. K nahrávání můžete přidat až 45 minut.
- 5 - Stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Ruční nahrávání

Můžete naplánovat nahrávání, které není propojeno s televizním programem. Sami nastavíte typ tuneru, kanál a čas zahájení a ukončení nahrávání.

Ruční naplánování nahrávání...

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrávky**.
- 3 - V horní části obrazovky vyberte

- možnost **⌚ Naplánováno** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stiskněte tlačítko **+ OPTIONS**, vyberte možnost **Naplánovat** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 - Vyberte tuner pro nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 6 - Vyberte kanál pro nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 7 - Vyberte den nahrávání a stiskněte tlačítko **OK**.
- 8 - Nastavte čas zahájení a ukončení nahrávání. Vyberte tlačítko a pomocí tlačítek **▲** (nahoru) nebo **▼** (dolů) nastavte hodiny a minuty.
- 9 - Vyberte možnost **Nahrávání** a stisknutím tlačítka **OK** ručně naplánujte nahrávání.

Nahrávání se zobrazí v seznamu naplánovaného nahrávání a připomenutí.

Sledování nahrávky

Sledování nahrávky...

- 1 - Stiskněte tlačítko **≡ TV GUIDE**.
- 2 - Stiskněte barevné tlačítko **■ Nahrávky**.
- 3 - Ze seznamu vyberte požadovanou nahrávku a stisknutím tlačítka **OK** spusťte přehrávání.
- 4 - Můžete použít tlačítka **||** (pauza), **▶** (přehrát), **◀◀** (posun zpět), **▶▶** (posun vpřed) nebo **■** (zastavit).
- 5 - Přepnout zpět ke sledování televizoru lze tlačítkem **TV EXIT**.

16.2

Pozastavení televizního vysílání

Co potřebujete

Digitální televizní vysílání můžete pozastavit a obnovit jeho sledování později.

Podmínky pozastavení požadovaného televizního programu...

- připojený pevný disk USB naformátovaný na tomto televizoru
- digitální televizní kanály nainstalované v televizoru
- příjem informací o kanálu pro TV průvodce na obrazovce

Je-li připojen naformátovaný pevný disk USB, televizor neustále ukládá sledované televizní vysílání. Když přepnete na jiný kanál, vysílání z předchozího kanálu je vymazáno. Také při přepnutí televizoru do pohotovostního režimu je veškeré zaznamenané vysílání vymazáno.

Vysílání není možné pozastavit během nahrávání.

Chcete-li získat další informace, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **■ Klíčová slova**

a vyhledejte položku Pevný disk USB, instalace.

Pozastavení programu

Pozastavení a obnovení vysílání...

- Chcete-li pozastavit televizní vysílání, stiskněte tlačítko **||** (Pozastavit). Na dolním okraji obrazovky se na chvíli zobrazí indikátor průběhu.
- Indikátor průběhu lze opět zobrazit dalším stisknutím tlačítka **||** (Pozastavit).
- Chcete-li obnovit sledování, stiskněte tlačítko **▶** (Přehrát).

Se zobrazeným indikátorem průběhu můžete pomocí tlačítek **◀◀** (Posun zpět) nebo **▶▶** (Posun vpřed) nastavit, kdy chcete pozastavené vysílání obnovit. Opakovaným stisknutím těchto tlačítek měníte rychlost posunu.

Vysílání lze pozastavit maximálně na 90 minut.

Chcete-li přepnout zpět na televizní vysílání, stiskněte tlačítko **■** (Zastavit).

Přehrávání

Vzhledem k funkci ukládání sledovaného vysílání si většinou můžete přehrát program několik vteřin zpětně.

Přehrávání aktuálního vysílání...

- 1 - Stiskněte tlačítko **||** (Pozastavit)
- 2 - Stiskněte tlačítko **◀◀** (Posun zpět). Opakovaným stisknutím tlačítka **◀◀** vyberte, odkud chcete začít sledovat pozastavené vysílání. Opakovaným stisknutím těchto tlačítek měníte rychlost posunu. V určitém okamžiku dojdete na začátek uloženého vysílání start nebo maximálního časového rozsahu.
- 3 - Chcete-li vysílání sledovat znovu, stiskněte tlačítko **▶** (Přehrát).
- 4 - Když chcete znovu sledovat živé vysílání, stiskněte tlačítko **■** (Zastavit).

Chytré telefony a tablety

Aplikace Philips TV Remote App

Nová aplikace Philips TV Remote App pro chytré telefony a tablety je novým kamarádem vaší televize.

S aplikací TV Remote App jste pánem médií kolem vás. Můžete odesílat fotografie, hudbu nebo videa na velkou obrazovku televizoru nebo můžete sledovat jakýkoli svůj televizní kanál živě na tabletu nebo telefonu. V TV průvodci najdete pořad, který chcete sledovat, a sledujte ho v telefonu nebo v televizoru. Telefon nebo tablet s aplikací TV Remote App můžete používat jako dálkový ovladač.

Aplikaci Philips TV Remote App si můžete kdykoli stáhnout ze svého oblíbeného obchodu s aplikacemi.

Aplikace Philips TV Remote App je k dispozici pro systémy iOS a Android a je bezplatná.

Google Cast

Co potřebujete

Pokud má aplikace v telefonu nebo tabletu funkci Google Cast, můžete ji odeslat do tohoto televizoru. V mobilní aplikaci vyhledejte ikonu Google Cast. Mobilní zařízení můžete použít k ovládní obsahu zobrazeného v televizoru. Google Cast funguje v systémech Android a iOS.

Mobilní zařízení musí být připojeno do stejné domácí sítě Wi-Fi jako televizor.

Aplikace s funkcí Google Cast

Každý den přibývají nové aplikace s funkcí Google Cast. Již dnes můžete funkci vyzkoušet v aplikacích YouTube, Chrome, Netflix, Photowall ... nebo Big Web Quiz for Chromecast. Viz také google.com/cast

Některé produkty a funkce Google Play jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Další informace najdete na stránce support.google.com/androidtv

Postup odesílání do televizoru

Odeslání aplikace na obrazovku televizoru...

- 1 - V chytrém telefonu nebo tabletu otevřete aplikaci podporující funkci Google Cast.
- 2 - Klepněte na ikonu Google Cast.
- 3 - Vyberte televizor, do kterého chcete aplikaci odeslat.
- 4 - Na chytrém telefonu nebo tabletu spusťte přehrávání. Vybraný soubor by se měl začít přehrávat v televizoru.

AirPlay

Chcete-li televizor Android TV vybavit funkcí AirPlay, můžete si stáhnout a nainstalovat některou z aplikací pro systém Android, které tuto funkci poskytují. Několik takových aplikací najdete v obchodě Google Play.

MHL

Tento televizor je kompatibilní se standardem MHL™.

Máte-li mobilní zařízení kompatibilní s MHL, můžete ho kabelem MHL připojit k televizoru. Po připojení kabelu MHL můžete vysílat obraz mobilního zařízení do televizoru. Baterie mobilního zařízení se zároveň bude nabíjet. Připojení MHL je ideální pro sledování filmů a delší hraní her z mobilního zařízení na obrazovce televizoru.

Nabíjení

Když je kabel MHL připojen a televizor je zapnutý (není v pohotovostním režimu), připojené mobilní zařízení se nabíjí.

Kabel MHL

Pro připojení mobilního zařízení k televizoru potřebujete kabel MHL (HDMI / Micro USB). K připojení mobilního zařízení můžete potřebovat další adaptér. K připojení kabelu MHL k televizoru použijte připojení **HDMI 1 MHL**.



MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.

Hry

Co potřebujete

Na tomto televizoru můžete hrát hry...

- z galerie App Gallery v hlavní nabídce,
- z obchodu Google Play v hlavní nabídce,
- z připojené herní konzole.

Abyste mohli hrát hry z galerie App Gallery a z obchodu Google Play, musíte je nejprve stáhnout a nainstalovat do televizoru. K hraní některých her je nutný gamepad.

Chcete-li nainstalovat hru ze služby Philips App Gallery nebo z obchodu Google Play, musí být televizor připojen k internetu. Abyste mohli používat aplikace z galerie App Gallery, musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání. Abyste mohli používat obchod Google Play a aplikace z obchodu Google Play, musíte se přihlásit k účtu Google.

Gamepad

Chcete-li na televizoru hrát internetové hry, můžete k němu připojit některé podporované gamepady. Televizor podporuje připojení až dvou gamepadů současně. Gamepad můžete začít používat ihned po připojení.

Chcete-li získat další informace o připojení gamepadu, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Gamepad, připojení**.

Hraní hry

Z hlavní nabídky

Spuštění hry z hlavní nabídky...

- 1 - Stiskněte tlačítko **HOME**.
- 2 - Posuňte se na stránce dolů k možnosti **Hry**, vyberte požadovanou hru a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Chcete-li hru ukončit, několikrát stiskněte tlačítko **BACK** nebo jednou stiskněte tlačítko **EXIT** nebo aplikaci ukončete tlačítkem **konec/zastavit** v aplikaci.

Z herní konzole

Spuštění hry z herní konzole...

- 1 - Zapněte herní konzoli.
- 2 - Stiskněte tlačítko **SOURCES** a vyberte herní konzoli nebo název konektoru.
- 3 - Spustte hru.
- 4 - Chcete-li hru ukončit, několikrát stiskněte tlačítko **BACK** nebo jednou stiskněte tlačítko **EXIT** nebo aplikaci ukončete tlačítkem **konec/zastavit** v aplikaci.

Chcete-li získat další informace o připojení herní konzole, stiskněte v **Nápovědě** barevné tlačítko **—** **Klíčová slova** a vyhledejte položku **Herní konzole, připojení**.

Ambilight

19.1


Ambilight, zapnutí nebo vypnutí

Sledovat video

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.

Po výběru možnosti **Sledovat video** můžete vybrat jeden ze stylů sledování dynamiky obrazu na televizní obrazovce.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte možnost **Sledovat video** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný styl a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Dostupné styly pro možnost **Sledovat video**...


- **Standardní** – ideální pro každodenní sledování televize
- **Přirozený** – sleduje obraz nebo zvuk co nejvěrněji
- **Fotbal** – ideální pro sledování fotbalových zápasů
- **Jasný** – ideální pro sledování za denního světla
- **Hra** – ideální pro hraní her
- **Pohodlný** – ideální pro tiché večery
- **Uvolněný** – ideální pro pocit jako ve společenské místnosti

Sledovat zvuk

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.

Po výběru možnosti **Sledovat zvuk** můžete vybrat jeden ze stylů sledování dynamiky zvuku.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte možnost **Sledovat zvuk** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný styl a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit

o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Dostupné styly pro možnost **Sledovat zvuk**...


- **Lumina** – směšuje dynamiku zvuku s barvami videa
- **Colora** – je založen na dynamice zvuku
- **Retro** – založen na dynamice zvuku
- **Spectrum** – založen na dynamice zvuku
- **Skener** – založen na dynamice zvuku
- **Rytmus** – založen na dynamice zvuku
- **Párty** – směs všech stylů **Sledovat zvuk**, jeden po druhém

Sledovat barvu

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.

Pokud vyberete možnost **Sledovat barvu**, máte na výběr několik přednastavených barevných stylů.

Nastavení stylu Ambilight...

- 1 - Stiskněte tlačítko  **AMBILIGHT**.
- 2 - Vyberte možnost **Sledovat barvu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte požadovaný styl a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Stisknutím tlačítka **◀** (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka **← BACK** nabídku zavřete.

Dostupné styly pro možnost **Sledovat barvu**...

- **Horká láva** – variace červených odstínů
- **Hlubina** – variace modrých odstínů
- **Svěží příroda** – variace zelených odstínů
- **ISF Teplá bílá** – statická barva
- **Chladná bílá** – statická barva

Sledovat aplikaci

Můžete si nastavit funkci Ambilight tak, aby sledovala dynamiku obrazu nebo zvuku televizního programu. Funkce Ambilight může být také nastavena na jeden z přednastavených barevných stylů, nebo může být vypnutá.



Nastavení **Sledovat aplikaci** je k dispozici, když ovládáte funkci Ambilight pomocí aplikace.

Funkce Ambilight vypnuta


Vypnutí funkce Ambilight...

1 - Stiskněte tlačítko  AMBILIGHT.

2 - Vyberte možnost Vypnuto a stiskněte tlačítko OK.

3 - Stisknutím tlačítka  (vlevo) se můžete vrátit o jeden krok zpět, stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Nastavení funkce Ambilight

Další informace získáte v nabídce Nápověda stisknutím barevného tlačítka  Klíčová slova a vyhledáním položky Ambilight, nastavení.

Nejlepší tipy

20.1

Nejlepší tipy

Pomocí tlačítka  Nejlepší tipy doporučuje váš televizor...



- stávající televizní programy v nabídce **Nyní v televizi**
- televizní služby online (Catch Up TV) v nabídce **TV na vyžádání**
- nejnovější půjčená videa v nabídce **Video na vyžádání**
- televizní služby online (Catch Up TV) služby Freeview v nabídce **Freeview Play**

Abyste mohli využívat funkci Nejlepší tipy, připojte televizor k internetu. Musíte souhlasit s Podmínkami používání. Informace a služby v rámci funkce Nejlepší tipy jsou dostupné pouze ve vybraných zemích.

Podmínky používání

Pokud chcete povolit, aby vám televizor dával tato doporučení, musíte souhlasit s Podmínkami používání. Pokud chcete dostávat doporučení přizpůsobená podle toho, co obvykle sledujete, musíte označit políčko s položkou **Přihlášení ke službě Osobní doporučení**.


Chcete-li otevřít Podmínky použití...

- 1 - Stiskněte tlačítko  TOP PICKS.
- 2 - Stiskněte tlačítko **+** OPTIONS, vyberte možnost **Podmínky používání** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Nastavení soukromí** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Vyberte možnost **Přihlášení ke službě Osobní doporučení** a stisknutím tlačítka **OK** zaškrtněte pole. Zaškrtnutí zrušíte opětovným stisknutím tlačítka **OK**.
- 5 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

20.2

Nyní na TV

Nabídka Nyní na TV

V nabídce  **Nyní na TV** televizor doporučuje 10 nejoblíbenějších programů, které je možné v danou chvíli sledovat.

Doporučené programy jsou vybírány z nainstalovaných kanálů, a to z kanálů vaší země. Můžete si také funkci Nyní na TV nastavit tak, aby vám nabízela přizpůsobená doporučení na základě programů, které sledujete pravidelně. Abyste mohli

využívat funkci přizpůsobených doporučení, musíte v Podmínkách používání potvrdit Souhlas s poskytováním osobních doporučení. Funkce **Nyní na TV** vám také může předložit doporučení přizpůsobená podle programů, které pravidelně sledujete.

Chcete-li používat funkci Nyní na TV...




- funkce Nyní na TV musí být ve vaší zemi k dispozici.
- v televizoru musí být nainstalovány televizní kanály.
- Televizor musí být připojen k internetu.
- hodiny televizoru musí být nastaveny na hodnotu Automaticky nebo Podle země.
- musíte vyjádřit souhlas s Podmínkami používání (tento souhlas jste mohli vyjádřit už dříve, když jste se připojovali k internetu).

Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba Nyní v televizi dostupná.

Co potřebujete

Používání funkce Nyní na TV

Postup otevření nabídky Nyní na TV...


- 1 - Stisknutím tlačítka  TOP PICKS otevřete nabídku Nejlepší kousky.
- 2 - Vyberte možnost  **Nyní v televizi** v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Stisknutím tlačítka  **BACK** nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku **Nyní na TV**, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

V nabídce Nyní na TV můžete...

- přepnout na právě vysílaný program tak, že na ikoně programů vyberete program a stisknete tlačítko **OK**,
- přepnout již na kanál s plánovaným programem tak, že na ikoně plánovaných programů vyberete kanál a stisknete tlačítko **OK**.


Ke spuštění, ukončení nebo vymazání plánovaného nahrávání můžete použít barevné klávesy na dálkovém ovladači. Aplikace

Chcete-li nabídku Nyní na TV zavřít, aniž byste přepnuli na jiný program, stiskněte tlačítko  **BACK**.

20.3

TV on Demand

Informace o službě TV on Demand





Díky možnosti  **TV na vyžádání** můžete sledovat televizní pořady, které jste zmeškali, nebo sledovat televizní pořady v době, kdy se vám to nejlépe hodí. Tato služba se nazývá také Catch Up TV, Replay TV nebo Online TV. Programy dostupné v TV na vyžádání lze sledovat zdarma.

Službu TV na vyžádání si můžete nastavit tak, aby vám doporučovala filmy na základě vaší země, nastavení televizoru a pravidelně sledovaných programů.



Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba TV na vyžádání dostupná.

Využívání TV na vyžádání

Otevření TV na vyžádání...

- 1 - Stisknutím tlačítka  TOP PICKS otevřete nabídku Nejlepší kousky.
- 2 - Vyberte možnost  TV na vyžádání v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Stisknutím tlačítka  (dolů) otevřete stránku na celou obrazovku.
- 4 - Pokud je k dispozici více vysílacích společností, můžete vybrat jednu konkrétní.
- 5 - Sledování zahájíte tak, že vyberete ikonu programu a stisknete tlačítko OK.
- 6 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku TV na vyžádání, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

Po spuštění programu můžete používat tlačítka  (Přehrát) a  (Pozastavit).


20.4

Video on Demand

Informace o službě Video on Demand

S funkcí  Video na vyžádání si můžete půjčovat filmy z videopůjčovny online.

Můžete si také službu Video na vyžádání nastavit tak, aby vám doporučovala filmy na základě vaší země, nastavení televizoru a pravidelně sledovaných programů.

Ikona  se v horní části obrazovky zobrazí jen tehdy, když je služba Video na vyžádání dostupná.

Platba




Když si půjčíte nebo koupíte film, můžete videopůjčovně bezpečně zaplatit kreditní kartou. Většina videopůjčoven vás při prvním zapůjčení filmu požádá o vytvoření účtu pro přihlášení.

Datové přenosy na internetu

Streamování mnoha videí může vést k překročení vašeho měsíčního limitu pro stahování dat z internetu.

Použití funkce Video na vyžádání



Otevření Videu na vyžádání...

- 1 - Stisknutím tlačítka  TOP PICKS otevřete nabídku Nejlepší kousky.
- 2 - Vyberte možnost  Video na vyžádání v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Pomocí navigačních tlačítek vyberte plakát k filmu.
- 4 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

Když otevřete nabídku Video na vyžádání, může trvat několik vteřin, než televizor informace obnoví.

Pokud je k dispozici více videopůjčoven, můžete vybrat jednu konkrétní.

Vypůjčení filmu...

- 1 - Přejděte na zvýrazněné místo na plakátu k filmu. Po několika sekundách se zobrazí stručné informace.
- 2 - Stisknutím tlačítka OK se zobrazí stránka filmu z videopůjčovny se synopsí filmu.
- 3 - Potvrďte objednávku.
- 4 - Platbu proveďte na televizoru.
- 5 - Videokanály Můžete používat tlačítka  (Přehrát) a  (Pozastavit).

20.5

Freeview Play

Informace o službě Freeview Play

Pokud chcete využívat výhod služby Freeview Play*, musíte nejdříve televizor připojit k internetu.

Nabídka služba Freeview Play:



- Sledujte televizní programy, které jste během posledních 7 dní propásli.
- Sledujte televizní vysílání a na vyžádání – na jednom místě a bez nutnosti otevřít aplikaci – můžete v TV průvodci a v Nejlepších tipech vyhledávat programy služby Freeview Play.
- Sledujte více než 60 standardních kanálů a až 15 kanálů HD.
- Užívejte si služby na vyžádání, jako například BBC iPlayer, ITV Hub, All 4, Demand 5 a UKTV Play
- Žádné smlouvy ani měsíční poplatky, vše řídíte vy.

Podrobnosti najdete na adrese: <https://www.freeview.co.uk>

* Služba Freeview Play je dostupná pouze pro modely z Velké Británie.

Používání služby Freeview Play

Otevření služby Freeview Play*...

- 1 - Stisknutím tlačítka  TOP PICKS otevřete nabídku Nejlepší kousky.
- 2 - Vyberte možnost Freeview Play v horní části obrazovky a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Můžete řadit různé typy programů výběrem určitého žánru v horní části.
- 4 - Sledování zahájíte tak, že vyberte program a stisknete tlačítko OK.
- 5 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

* Služba Freeview Play je dostupná pouze pro modely z Velké Británie.

Nabídka Domů

21.1

Informace o hlavní nabídce

Abyste mohli využívat výhody televizoru se systémem Android, připojte televizor k internetu.

Podobně jako u chytrých telefonů nebo tabletů se systémem Android představuje hlavní nabídka určité centrum televizoru. V hlavní nabídce můžete spustit libovolnou aplikaci, přepnout na televizní kanál, vypůjčit si film, otevřít webovou stránku nebo přepnout na připojené zařízení. Hlavní nabídka může v závislosti na nastavení televizoru a vaší zemi obsahovat různé položky.

Položky v hlavní nabídce jsou uspořádány do řádků...

Doporučení

V prvním řádku jsou návrhy oblíbených videí, hudebních videí či internetových hitů. V podmínkách použití lze upravit nastavení soukromí tak, aby návrhy odpovídaly vašemu stylu sledování.

Kolekce aplikací Philips

Tento řádek obsahuje návrhy aplikací.


Aplikace

Řádek s aplikacemi obsahuje veškeré aplikace dodávané s televizorem a také aplikace, které jste si sami stáhli z obchodu Google Play. Dále v tomto řádku naleznete aplikace pro televizor, jako jsou například **Sledování TV**, **Zdroje** nebo **Média**. Poslední spuštěné aplikace se zobrazí na začátku řádku.

Hry

Tento řádek umožňuje spuštění her v televizoru. Když si stáhnete nějakou hru, zobrazí se právě v tomto řádku.



Nastavení

Tento řádek umožňuje otevřít výběr nastavení. Chcete-li však vyhledat veškerá nastavení, stiskněte tlačítko  a vyberte možnost **Všechna nastavení**. Můžete zde také otevřít **Nápovědu**.

Viz také www.support.google.com/androidtv

Otevření hlavní nabídky

Chcete-li otevřít hlavní nabídku a otevřít položku...

- 1 - Stiskněte tlačítko  HOME.
- 2 - Vyberte požadovanou položku a stisknutím tlačítka **OK** ji otevřete nebo spustíte.
- 3 - Pokud žádnou položku spouštět nechcete, stisknutím tlačítka  BACK hlavní nabídku zavřete.

21.3

Omezený profil

Přepnutím televizoru do omezeného profilu můžete zakázat používání některých aplikací. Tento omezený profil umožňuje pouze používání aplikací, které vyberete. K opuštění profilu musíte zadat kód PIN.

Co nelze v omezeném režimu...

- Hledat a spouštět aplikace označené jako **Nepovolené**
- Používat obchod Google Play
- Nakupovat filmy v aplikaci Google Play Movies & TV ani hry v aplikaci Google Play Games
- Používat aplikace třetích stran, které nepoužívají přihlášení účtem Google

Co můžete v omezeném režimu.....

- Sledovat dříve zakoupený obsah z aplikace Google Play Movies & TV
- Hrát dříve zakoupené a nainstalované hry z aplikace Google Play Games
- Měnit následující nastavení: Síť Wi-Fi, Řeč a Usnadnění
- Přidávat příslušenství Bluetooth

Účet Google zůstane v televizoru přihlášený. Přepnutím do omezeného profilu se Účet Google nezmění.

Netflix

Pokud máte předplatné služby Netflix, můžete službu Netflix v tomto televizoru používat. Televizor musí být připojen k internetu. Aplikace Netflix může být ve vaší oblasti přístupná až s budoucími softwarovými aktualizacemi.

Aplikaci Netflix otevřete stisknutím tlačítka **NETFLIX**. Aplikaci Netflix lze spustit přímo z pohotovostního režimu televizoru.

www.netflix.com

Software

23.1


Aktualizace softwaru

Aktualizace z internetu



Je-li televizor připojen k internetu, může se zobrazovat zpráva vyzývající k aktualizaci softwaru televizoru. To vyžaduje vysokorychlostní (širokopásmové) internetové připojení. Pokud se tato zpráva zobrazí, doporučujeme provést aktualizaci.

Když je zpráva zobrazena, klikněte na možnost **Aktualizovat** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Aktualizaci softwaru můžete vyhledat také sami.

V průběhu aktualizace softwaru není na obrazovce žádný obraz. Televizor se vypne a znovu zapne. Může se vypnout i několikrát. Aktualizace může trvat několik minut. Vyčkejte, než se na televizoru znovu zobrazí obraz. Během aktualizace softwaru nevypínejte televizor vypínačem  na televizoru ani na dálkovém ovladači.

Vlastní vyhledání aktualizace softwaru...


- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Vyhledat aktualizace** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Vyberte možnost **Internet** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 - Televizor vyhledá aktualizaci na internetu.
- 5 - Pokud je k dispozici aktualizace softwaru, můžete ji ihned spustit.
- 6 - Aktualizace softwaru může trvat několik minut. Nevypínejte televizor tlačítkem  na televizoru ani na dálkovém ovladači.
- 7 - Po dokončení aktualizace televizor znovu zobrazí poslední sledovaný kanál.

Aktualizace ze zařízení USB

Může se stát, že bude nutné provést aktualizaci softwaru televizoru.

Pro nahrání softwaru do televizoru potřebujete počítač s vysokorychlostním připojením k internetu a jednotku USB Flash. Použijte jednotku USB Flash s volným místem alespoň 2 GB. Zkontrolujte, zda je vypnuta ochrana proti kopírování.

Aktualizace softwaru televizoru...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace**

softwaru > **Vyhledat aktualizace** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Vyberte možnost **USB** a stiskněte tlačítko **OK**.

Identifikace televizoru

1 - Zasuňte jednotku USB Flash do jednoho z konektorů USB na televizoru.

2 - Vyberte možnost **Zapsat na USB** a stiskněte tlačítko **OK**. Na jednotku USB Flash bude zapsán identifikační soubor.

Stáhnutí softwaru

1 - Zasuňte jednotku USB Flash do počítače.

2 - Na jednotce USB Flash vyhledejte soubor **update.htm** a dvakrát na něj klikněte.


3 - Klikněte na možnost **Odeslat ID**.

4 - Je-li k dispozici nový software, stáhněte soubor **.zip**.

5 - Po stažení soubor rozbalte a zkopírujte soubor **autorun.upg** na jednotku USB Flash. Tento soubor neumísťujte do složky.

Aktualizace softwaru televizoru

1 - Znovu zasuňte jednotku USB Flash do televizoru. Aktualizace se spustí automaticky.

2 - Aktualizace softwaru může trvat několik minut. Nevypínejte televizor tlačítkem  na televizoru ani na dálkovém ovladači. Neodebírejte jednotku Flash USB.

3 - Po dokončení aktualizace televizor znovu zobrazí poslední sledovaný kanál.


Dojde-li během aktualizace k výpadku proudu, neodpojujte jednotku USB Flash od televizoru. Po obnovení napájení bude aktualizace pokračovat.

Chcete-li zabránit náhodné aktualizaci softwaru televizoru, odstraňte soubor **autorun.upg** z jednotky USB Flash.

23.2

Verze softwaru

Zobrazení aktuální verze softwaru televizoru...

1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.



2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Informace o aktuálním softwaru** a stiskněte tlačítko **OK**.

3 - Zobrazí se verze, poznámky k verzi a datum vytvoření. Je-li k dispozici číslo Netflix ESN, zobrazí se také.

4 - Stisknutím tlačítka , v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Automatické aktualizace softwaru

Po zapnutí možnosti Automatické aktualizace softwaru budou aktualizace softwaru vašeho televizoru probíhat automaticky. Ponechejte televizor v pohotovostním režimu.

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru** > **Automatické aktualizace softwaru** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 4 - Stisknutím tlačítka  (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Když je nastavení povoleno, aktualizace se stáhne, když je televizor zapnutý, a nainstaluje se 15 minut poté, co se televize dostane do pohotovostního režimu (pokud nejsou naplánovány další nahrávky nebo budíky).

Když je nastavení zakázáno, zobrazí se zpráva „Aktualizovat nyní“ / „Později“.

Software s otevřeným zdrojovým kódem

Tento televizor obsahuje software s otevřeným zdrojovým kódem. TTP Vision Europe B.V. tímto nabízí, že na vyžádání poskytne úplnou kopii odpovídajícího zdrojového kódu pro autorskými právy chráněné balíčky softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, které jsou použity v tomto výrobku a u kterých takovou nabídku vyžadují příslušné licence.

Tato nabídka platí až tři roky po nákupu výrobku a vztahuje se na kohokoli, kdo obdrží toto sdělení. Chcete-li získat zdrojový kód, kontaktujte nás prosím (anglicky) na adrese . . .

open.source@tpvision.com

Licence open source

O licenci open source

Informace ČTI MNE týkající se zdrojového kódu částí softwaru televizoru od společnosti TP Vision Netherlands B.V., na které se vztahuje licence open source.

Toto je dokument popisující distribuci zdrojového kódu použitého v televizoru TP Vision Netherlands B.V., který spadá pod působnost podmínek licence typu GNU General Public License (obecná veřejná licence neboli GPL) nebo GNU Lesser General Public License (LGPL neboli nižší obecná veřejná licence GPL), případně jakékoli jiné licence vztahující se na otevřený zdrojový kód. Informace o tom, jak lze získat kopie tohoto softwaru, naleznete v návodu k použití.

SPOLEČNOST TP Vision Netherlands B.V. OHLEDNĚ TOHOTO SOFTWARE NEPOSKYTUJE ŽÁDNÉ ZÁRUKY, VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ, VČETNĚ ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Společnost TP Vision Netherlands B.V. k tomuto softwaru neposkytuje žádnou podporu. To však nemá vliv na vaše záruky a zákonná práva vyplývající z nákupu výrobků společnosti TP Vision Netherlands B.V. Týká se to pouze tohoto zdrojového kódu, který vám byl zpřístupněn.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.google.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note

that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is

: <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is

: <https://github.com/julienr/libfreetype-android>
FreeType License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG

image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :

<https://github.com/julienr/libpng-android>
libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is :

<https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.cGPL> v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio

and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>. This piece of software is made

available under the terms and conditions of the WTFPL.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClient The original download site for this software is

: <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Jpeg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is

: <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is

: https://android.googlesource.com/platform/system_bt This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is

: <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libicui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnssd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is

:

<http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libttsproto ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.google.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLESv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringsssl

(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl/> Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringsssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is

: <https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license

which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The

former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to

the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters,

data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that

uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to

these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of

this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY

YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library,

whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto

standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface

definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not

derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in

isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a

modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on

the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which

is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: <http://www.chromium.org>

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the

following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_dom

ain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007
Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the

terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or

allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are

not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS",
WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Font

Software without prior written authorization from the Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information, contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or

system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,

January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix

below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VL Gothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

 this list of conditions and the following disclaimer.

 this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

 and/or other materials provided with the

distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation (<http://www.nhncorp.com>).

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled, redistributed and/or sold with any software, provided that each copy contains the above copyright notice and this license. These can be included either as stand-alone text files, human-readable headers or in the appropriate machine-readable metadata fields within text or binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font Software shall not be used to promote, endorse or advertise any Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole, must be distributed entirely under this license, and must not be distributed under any other license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License,

which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with

modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must

include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the

section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be

useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:
<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*
* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan
* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).
* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
* modification, are permitted provided that the following conditions
* are met:
*
* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
* documentation and/or other materials provided with the distribution.
*
* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors
* may be used to endorse or promote products derived from this software
* without specific prior written permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:
<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for
* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.
*
* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg
* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make
* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a
* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained
* below.
*
* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan
* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).
*
* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.
*
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
* modification, are permitted provided that the following conditions
* are met:

*
* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
*
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
* documentation and/or other materials provided with the distribution.
*
* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors
* may be used to endorse or promote products derived from this software
* without specific prior written permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*

*
* The author of this software is David M. Gay.

*
* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
*
* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
* is included in all copies of any software which is or includes a copy
* or modification of this software and in all copies of the supporting
* documentation for such software.
*
* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
* modification, are permitted provided that the following conditions are
* met:
*
* * Redistributions of source code must retain the above copyright
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its
* contributors may be used to endorse or promote products derived from
* this software without specific prior written

permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
```

```
* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
```

```
*
```

```
* The contents of this file are subject to the Mozilla  
Public License Version
```

```
* 1.1 (the "License"); you may not use this file except  
in compliance with
```

```
* the License. You may obtain a copy of the License  
at
```

```
* http://www.mozilla.org/MPL/
```

```
*
```

```
* Software distributed under the License is  
distributed on an "AS IS" basis,
```

```
* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either  
express or implied. See the License
```

```
* for the specific language governing rights and  
limitations under the
```

```
* License.
```

```
*
```

```
* The Original Code is the Netscape Portable  
Runtime (NSPR).
```

```
*
```

```
* The Initial Developer of the Original Code is
```

```
* Netscape Communications Corporation.
```

```
* Portions created by the Initial Developer are  
Copyright (C) 1998-2000
```

```
* the Initial Developer. All Rights Reserved.
```

```
*
```

```
* Contributor(s):
```

```
*
```

```
* Alternatively, the contents of this file may be used  
under the terms of
```

```
* either the GNU General Public License Version 2 or  
later (the "GPL"), or
```

```
* the GNU Lesser General Public License Version 2.1  
or later (the "LGPL"),
```

```
* in which case the provisions of the GPL or the  
LGPL are applicable instead
```

```
* of those above. If you wish to allow use of your
```

version of this file only

```
* under the terms of either the GPL or the LGPL, and  
not to allow others to
```

```
* use your version of this file under the terms of the  
MPL, indicate your
```

```
* decision by deleting the provisions above and  
replace them with the notice
```

```
* and other provisions required by the GPL or the  
LGPL. If you do not delete
```

```
* the provisions above, a recipient may use your  
version of this file under
```

```
* the terms of any one of the MPL, the GPL or the  
LGPL.
```

```
*
```

```
***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

```
* Redistributions of source code must retain the  
above copyright notice, this
```

```
list of conditions and the following disclaimer.
```

```
* Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright notice, this
```

```
list of conditions and the following disclaimer in the  
documentation and/or
```

```
other materials provided with the distribution.
```

```
* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any  
other contributors to the
```

```
code use may not be used to endorse or promote  
products derived from this
```

```
software without specific prior written permission.
```

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to

endorse or promote

products derived from this software without
specific prior written
permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR
"AS IS" AND ANY EXPRESS
OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and
limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and
replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the
LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your
version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

* The Original Code is the Netscape security libraries.

* The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation. Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000 the Initial Developer. All Rights Reserved.

* Contributor(s):

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"), in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under the terms of any one of the MPL, the GPL or the

LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,

EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or

use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
 * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
 * =====
 * =====
 *
 * This product includes cryptographic software written by Eric Young
 * (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
 * Hudson (tjh@cryptsoft.com).
 *
 */

Original SSLeay License

 /* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
 * All rights reserved.
 *
 * This package is an SSL implementation written
 * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
 * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
 *
 * This library is free for commercial and non-commercial use as long as
 * the following conditions are aheared to. The following conditions
 * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
 * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
 * included with this distribution is covered by the same copyright terms
 * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
 *
 * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
 * the code are not to be removed.
 * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution

* as the author of the parts of the library used.
 * This can be in the form of a textual message at program startup or
 * in documentation (online or textual) provided with the package.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
 * documentation and/or other materials provided with the distribution.
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
 * must display the following acknowledgement:
 * "This product includes cryptographic software written by
 * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
 * The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
 * being used are not cryptographic related :-).
 * 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
 * the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
 * "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND
 * ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
 * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
 * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
 * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL: https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/_master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL: <https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR
"AS IS" AND ANY EXPRESS
OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)
2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh
Coalson

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with

the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor
the names of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT"
license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different
licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where
applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its
subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.ijg.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU

libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

<http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software

as well as in the documentation associated with the Data File(s) or

Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF

ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS

NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder

shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale,

use or other dealings in these Data Files or Software without prior

written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD li

ses, as set forth below.

#

The BSD License

<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.

#

All rights reserved.

#

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

#

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, th

is list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be

used to endorse or promote products derived from this software without specific

prior written permission.

#

#

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL

IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

```
#
#
# The word list in cjdickt.txt are generated by
combining three word lists l
isted
# below with further processing for
compound word breaking. The frequency i
s generated
# with an iterative training against Google
web corpora.
#
# * Libtabe (Chinese)
#
- https://sourceforge.net/project/?group\_id=1519
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# * IPADIC (Japanese)
#
- http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html
# - Its license terms and conditions are
shown below.
#
# -----COPYING.libtabe -----
BEGIN-----
#
# /*
# * Copyright (c) 1999 TaBE Project.
# * Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
```

```
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
# * contributors may be used to endorse
or promote products derived
# * from this software without specific
prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
```

```

#
# /*
# * Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
# * Institute of
Information Science, Academia Sinica.
# * All rights reserved.
# *
# * Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
# * modification, are permitted provided
that the following conditions
# * are met:
# *
# * . Redistributions of source code must
retain the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
# * . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
# * notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
# * the documentation and/or other
materials provided with the
# * distribution.
# * . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
# * nor the names of its contributors may
be used to endorse or
# * promote products derived from this
software without specific
# * prior written permission.
# *
# * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
# * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
# * LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
# * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
# * REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
# * INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
# * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

```

```

# * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
# * HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
# * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
# * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
# * OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
# */
#
# Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
# c-tsai4@uiuc.edu
http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4
#
# -----COPYING.libtabe-----END
-----
-
#
#
# -----COPYING.ipadic-----BEGI
N-----
--
#
# Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
# and Technology. All Rights Reserved.
#
# Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
# Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
# must include both the above copyright
notice and the following
# paragraphs.
#
# Nara Institute of Science and Technology
(NAIST),
# the copyright holders, disclaims all
warranties with regard to this
# software, including all implied warranties of
merchantability and
# fitness, in no event shall NAIST be liable for
# any special, indirect or consequential
damages or any damages

```

whatsoever resulting from loss of use, data or profits, whether in an

action of contract, negligence or other tortuous action, arising out

of or in connection with the use or performance of this software.

#

A large portion of the dictionary entries

originate from ICOT Free Software. The following conditions for ICOT

Free Software applies to the current dictionary as well.

#

Each User may also freely distribute the Program, whether in its

original form or modified, to any third party or parties, PROVIDED

that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will ALWAYS appear

on, or be attached to, the Program, which is distributed substantially

in the same form as set out herein and that such intended

distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations of the countries having

jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in
writing, such person, organization or entity, will also be exempted
from and not be held liable to the user for any such damages as noted
above as far as the program is concerned.

-----COPYING.ipadic-----END-----

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT

HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT

HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of

understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR
IN CONNECTION WITH THE
MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN
THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept.
18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a copy of
this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in
the Software without restriction, including without
limitation the rights to
use, copy, modify, merge, publish, distribute,
sublicense, and/or sell copies
of the Software, and to permit persons to whom the
Software is furnished to do
so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first
publication and either
this permission notice or a reference to
<http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>
shall be included in all copies or substantial portions
of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON
GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM,
DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN
AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,
ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon
Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote
the sale, use or other

dealings in this Software without prior written
authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce
the above

copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided
with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names
of its

contributors may be used to endorse or promote
products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display
addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.ijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation,
either express or implied,
with respect to this software, its quality, accuracy,
merchantability, or
fitness for a particular purpose. This software is
provided "AS IS", and you,
its user, assume the entire risk as to its quality and
accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G.
Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify,
and distribute this
software (or portions thereof) for any purpose,
without fee, subject to these
conditions:

(1) If any part of the source code for this software is
distributed, then this

README file must be included, with this copyright
and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to
the original files

must be clearly indicated in accompanying
documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the
accompanying

documentation must state that "this software is based
in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only
if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences;
the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from
or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our
work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG
author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or
products derived from it.

This software may be referred to only as "the
Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this
software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or
liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin
Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software
Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute
it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this
does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL: <http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000–2002, 2004, 2006–2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998–2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental,

special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
November 12, 2015

libsrt
URL: <https://github.com/cisco/libsrtp>

```
/*
 *
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
 * modification, are permitted provided that the
following conditions
 * are met:
 *
 * Redistributions of source code must retain the
above copyright
 * notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
 *
 * Redistributions in binary form must reproduce
the above
 * copyright notice, this list of conditions and the
following
 * disclaimer in the documentation and/or other
materials provided
 * with the distribution.
 *
 * Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor
the names of its
 * contributors may be used to endorse or
promote products derived
 * from this software without specific prior written
permission.
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
```

```
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
 * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
 * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
 * FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
IN NO EVENT SHALL THE
 * COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT,
 * INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
 * (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
 * SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
 * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
 *
 */
```

libusb
URL: <http://libusb.org>

libvpx
URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the

above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following

disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

```
// * Redistributions of source code must retain
the above copyright
// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
// * Redistributions in binary form must reproduce
the above
// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer
// in the documentation and/or other materials
provided with the
// distribution.
// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its
// contributors may be used to endorse or promote
products derived from
// this software without specific prior written
permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights
Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64 encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg[at]modp[dot]com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using `init_genrand(seed)`

or `init_by_array(init_key, key_length)`.

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface
(NPAPI)

URL: [http://mxr.mozilla.org/mozilla-
central/source/modules/plugin/base/public/](http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/)

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at
<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed
on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express
or implied. See the License

for the specific language governing rights and
limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is

Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or
later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL
are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace
them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL.
If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your
version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

OpenMAX DL

URL:

[https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/
OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-
r1p0-00bet0.tgz](https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz)

Use of this source code is governed by a BSD-style
license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source
tree. All

contributing project authors may be found in the
AUTHORS file in the

root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h

* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell, Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
this list of conditions and the following disclaimer.
- o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or other materials provided with the distribution.
- o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its
contributors may be used to endorse or promote products derived from
this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrsrcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrsrcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of
<https://code.google.com/p/sctp->

refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

notice, this list of conditions and the following
disclaimer in the

documentation and/or other materials provided
with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND
CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008-2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any
person obtaining a

copy of this software and associated documentation
files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including
without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit
persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the
following conditions:

The above copyright notice and this permission
notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or
substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT
WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE
FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License
used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
.*****  
,  
*****
```

```
.* x86inc.asm
```

```
.*****  
,  
*****
```

```
.* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```
.*
```

```
.* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
```

```
.* Anton Mitrofanov
```

```
<BugMaster@narod.ru>
```

```
.* Jason Garrett-Glaser
```

```
<darkshikari@gmail.com>
```

```
.*
```

```
.* Permission to use, copy, modify, and/or distribute  
this software for any
```

```
.* purpose with or without fee is hereby granted,  
provided that the above
```

```
.* copyright notice and this permission notice appear  
in all copies.
```

```
.*
```

```
.* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE  
AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
```

```
.* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING  
ALL IMPLIED WARRANTIES OF
```

```
.* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT  
SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
```

```
.* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
```

```
.* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,  
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
```

```
.* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER  
TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
```

```
.* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR  
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

```
.*****  
,  
*****
```

```
; This is a header file for the x264ASM assembly  
language, which uses
```

```
; NASM/YASM syntax combined with a large number of  
macros to provide easy
```

```
; abstraction between different calling conventions  
(x86_32, win64, linux64).
```

```
; It also has various other useful features to simplify  
writing the kind of
```

```
; DSP functions that are most often used in x264.
```

```
; Unlike the rest of x264, this file is available under an  
ISC license, as it
```

```
; has significant usefulness outside of x264 and we  
want it to be available
```

```
; to the largest audience possible. Of course, if you  
modify it for your own
```

```
; purposes to add a new feature, we strongly  
encourage contributing a patch
```

```
; as this feature might be useful for others as well.  
Send patches or ideas
```

```
; to x264-devel@videolan.org .
```

```
zlib
```

```
URL: http://zlib.net/
```

```
/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose  
compression library
```

```
version 1.2.4, March 14th, 2010
```

```
Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark  
Adler
```

```
This software is provided 'as-is', without any  
express or implied
```

warranty. In no event will the authors be held liable for any damages

arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,

including commercial applications, and to alter it and redistribute it

freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not

claim that you wrote the original software. If you use this software

in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be

misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

*/

url_parse

URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not

externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in

test/mjsunit/third_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm-inl.h,

assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,

assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,

assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,

assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at third_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived

from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc. All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License
libcap
URL: <https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict

between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

- * The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version
- * 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with
- * the License. You may obtain a copy of the License at
- * <http://www.mozilla.org/MPL/>
- *
- * Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,
- * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License
- * for the specific language governing rights and limitations under the
- * License.
- *
- * The Original Code is the Netscape security libraries.
- *
- * The Initial Developer of the Original Code is
- * Netscape Communications Corporation.
- * Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000
- * the Initial Developer. All Rights Reserved.
- *
- * Contributor(s):
- * Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)
- *
- * Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of
- * either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or
- * the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),
- * in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead
- * of those above. If you wish to allow use of your version of this file only
- * under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to
- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
- * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
- * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
- * the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 -

October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,

2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you
want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-
free' usage)

o You may not pretend that you wrote this
software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you
must acknowledge

somewhere in your documentation that
you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the
inclusion of this

software, with or without modifications, in
commercial products.

We disclaim all warranties covering The
FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a
preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this
license. We thus

encourage you to use the following text:

"""

Portions of this software are copyright <year>
The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

"""

Please replace <year> with the value from the
FreeType version you

actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package',
'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of
files originally

distributed by the authors (David Turner,
Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they
named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the
project, where

'using' is a generic term including compiling the
project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any

purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project',

'FreeType Engine',
'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the

terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the

making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License

or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You

must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate

at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one

party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

“The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is

The Initial Developer of the Original Code is

Portions created by ----- are Copyright (C) -----

----- All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License.”

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the


Original Code Source Code for Your Modifications.]

23.6

Oznámení

Bude-li k dispozici nový software televizoru ke stažení nebo jiné informace o softwaru, můžete obdržet oznámení.

Jak si přečíst tato oznámení...

- 1 - Stiskněte tlačítko , vyberte možnost **Všechna nastavení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 - Vyberte možnost **Aktualizace softwaru > Oznámení** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 - Můžete si přečíst aktuální oznámení, nebo vybrat jiné dostupné oznámení.
- 4 - Stisknutím tlačítka **<** (vlevo), v případě potřeby opakovaným, nabídku zavřete.

Vlastnosti

24.1

Ochrana životního prostředí

Energetický štítek EU

Energetický štítek EU vás informuje o třídě úspory energie tohoto výrobku. Čím je třída úspory energie výrobku ekologičtější, tím méně energie spotřebuje. Na štítku naleznete informace o třídě úspory energie, průměrné spotřebě energie výrobku a průměrné spotřebě energie za 1 rok. Hodnoty o spotřebě energie výrobku najdete také na webových stránkách společnosti Philips pro vaši zemi na adrese www.philips.com/TV

Likvidace produktu

Likvidace starého výrobku a baterií

Tento výrobek je navržen a vyroben z materiálů a komponentů nejvyšší kvality, které je možné recyklovat a opětovně použít.



Pokud je výrobek označen tímto symbolem přeškrtnutého kontejneru, znamená to, že podléhá směrnici EU 2012/19/ES.



Zjistěte si informace o místním systému sběru tříděného odpadu elektrických a elektronických výrobků.

Dodržujte místní směrnice a staré výrobky nelikvidujte spolu s běžným odpadem domácnosti. Správnou likvidací starého výrobku předcházíte případným nepříznivým důsledkům na životní prostředí a lidské zdraví.

Výrobek obsahuje baterie podléhající směrnici EU 2006/66/ES, které nelze odkládat do běžného komunálního odpadu.



Informujte se o místních směrnících týkajících se sběru baterií, protože správnou likvidací starého

výrobku předcházíte případným nepříznivým důsledkům na životní prostředí a lidské zdraví.

24.2

Spotřeba

Technické údaje výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit. Další podrobnosti o technických údajích výrobku naleznete na webové stránce www.philips.com/support

Spotřeba

- Nepájení ze sítě: AC 220–240 V +/-10 %
- Okolní teplota: 5 °C až 35 °C
- Funkce úspory energie: Režim Eco, Vypnutí obrazu (pro rádio), Časovač automatického vypnutí, nabídka Nastavení Eco.

Chcete-li získat informace o spotřebě energie, přečtěte si kapitolu **Informace o produktu**.

Příkon uvedený na typovém štítku výrobku udává spotřebu energie výrobku při normálním použití v domácnosti (IEC 62087 Ed.2). Maximální příkon uvedený v závorce slouží pro stanovení elektrické bezpečnosti (IEC 60065 Ed. 7.2).

24.3

Operační systém

OS Android :

Android Nougat 7

24.4

Příjem

- Vstup antény: Koaxiální vstup 75 ohmů (IEC75)
- Pásmo tuneru: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kabel) QAM
- Přehrávání analogového videa: SECAM, PAL
- Přehrávání digitálního videa: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC*
- Přehrávání digitálního zvuku (ISO/IEC 13818-3)
- Vstup satelitní antény: 75 Ohmů typ F
- Rozsah vstupní frekvence: 950 až 2150 MHz
- Rozsah vstupní úrovně: 25 až 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, přenosová rychlost 2 až 45 M symbolů, SCPC a MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, podpora 1 až 4 LNB, volba polarity 14/18 V, volba pásma 22 kHz, režim Tone Burst, el. proud LNB max. 300 mA

* Pouze pro DVB-T2, DVB-S2

Typ obrazovky

Úhlopříčka obrazovky

- 108 cm / 43"
- 126 cm / 50"
- 139 cm / 55"
- 164 cm / 65"

Rozlišení displeje

- 3840 × 2160

Rozlišení vstupu obrazu:

Videoformáty

Rozlišení – Obnovovací frekvence

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Počítačové formáty

Rozlišení (mimo jiné)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Možnosti připojení

Boční strana televizoru

- Slot Common Interface: CI+ CAM
- USB 1 – USB 2.0
- USB 2 – USB 3.0
- Sluchátka – stereofonní minikonektor 3,5 mm
- Vstup HDMI 1 – ARC – MHL – Ultra HD – HDR
- Vstup HDMI 2 – ARC – Ultra HD – HDR

Dolní část televizoru

- Výstup zvuku – optický Toslink
- Síť LAN – RJ45
- YPbPr, L/R
- Vstup HDMI 4 – ARC
- Vstup HDMI 3 – ARC

- Anténa (75 ohmů)
- Satelitní tuner

Zvuk

- Výstupní výkon (RMS): 20 W
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound™

Multimédia

Připojení

- USB 2,0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (vestavěné)
- BT2.1 s EDR a BT4.0 s BLE (* Váš televizor nepodporuje subwoofer Bluetooth ani reproduktory Bluetooth.)

Podporované systémy souborů USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Formáty přehrávání

- Video kodeky: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
- Audio kodeky: AAC, MP3, WAV, WMA (verze 2 až verze 9.2), WMA-PRO (verze 9 a verze 10)
- Titulky:
 - Formáty: SRT, SUB, TXT, SMI
 - Kódování znaků: UTF-8, střední Evropa a východní Evropa (Windows-1250), azbuka (Windows-1251), řečtina (Windows-1253), turečtina (Windows-1254), západní Evropa (Windows-1252)
- Obrazové kodeky: JPEG
- Omezení:
 - Maximální podporovaná celková přenosová rychlost pro soubor média je 30 Mb/s.
 - Maximální podporovaná přenosová rychlost videa pro soubor média je 20 Mb/s.
 - MPEG-4 AVC (H.264) podporováno do High Profile @ L5.1.
 - H.265 (HEVC) podporováno do Main / Main 10 Profile do úrovně 5.1
 - VC-1 podporováno do Advanced Profile @ L3.

Podporovaný software serveru médií (DMS)

- Můžete použít libovolný software mediálního serveru s certifikací DLNA V1.5 (třída DMS).
- Můžete používat aplikaci Philips TV Remote na mobilních zařízeních (iOS a Android).

Výkon se může lišit v závislosti na možnostech použitého mobilního zařízení a softwaru.

Náповěda a podpora

25.1

Zaregistrujte svůj televizor

Zaregistrujte si svůj televizor a využijte celou řadu výhod zahrnujících plnou podporu (včetně stahování), privilegovaného přístupu k informacím o nových výrobcích, exkluzivních nabídek a slev, možnosti vyhrát ceny i účasti ve zvláštních průzkumech týkajících se nových výrobků na trhu.



Přejděte na webové stránky www.philips.com/welcome

25.2

Používání nápovědy


Tento televizor nabízí nápovědu na obrazovce .

Otevření nápovědy

Modrým tlačítkem  můžete Náповědu otevřít přímo. Náповěda se otevře na stránce, která nejlépe odpovídá právě prováděné činnosti nebo volbě v televizoru. Stisknutím barevného tlačítka  **Klíčová slova** se zobrazí abecední seznam témat.

Chcete-li nápovědu číst jako knihu, vyberte možnost **Knih**.

Můžete také otevřít možnost  **Náповěda** z hlavní nabídky nebo z nabídky televizoru.

Než provedete pokyny Náповědy, Náповědu zavřete. Náповědu zavřete stisknutím barevného tlačítka  **Zavřít**.

U některých činností, jako je například Teletext, mají barevná tlačítka specifické funkce a nemohou otevřít Náповědu.

Náповěda k televizoru v tabletu, chytrém telefonu nebo počítači

Aby se vám delší pokyny nebo postupy prováděly lépe, můžete si Náповědu stáhnout ve formátu PDF a číst ji v chytrém telefonu, v tabletu nebo na počítači. Z počítače si také můžete příslušnou stránku Náповědy vytisknout.

Chcete-li si stáhnout Náповědu (uživatelskou příručku), přejděte na webové stránky www.philips.com/support

 (Nabídka televizoru) >  Náповěda

Funkce Náповědy můžete použít k diagnostice a získání více informací o televizoru.

- **Náповěda** – Podívejte se na pokyny, jak instalovat kanály, třídít kanály, aktualizovat TV software, připojit externí zařízení a používat funkce Smart na vašem televizoru.

- **Zkontrolovat televizor** – Můžete zkontrolovat, jestli správně pracuje obraz, zvuk a funkce Ambilight.
- **Zkontrolovat síť** – Zkontrolujte síťové připojení.
- **Aktualizace softwaru** – Zkontrolujte, zda nejsou dostupné aktualizace softwaru.
- **Uživatelská příručka** – Přečtete si v uživatelské příručce informace o televizoru.
- **Řešení potíží** – Najděte řešení častých problémů.
- **Tovární nastavení** – Resetujte všechna nastavení na tovární nastavení.
- **Opětovná instalace televizoru** – Kompletně přeinstalujte televizor.
- **Kontaktní údaje** – Zobrazuje telefonní číslo nebo webovou adresu pro vaši zemi či oblast.

25.3

Odstraňování problémů

Zapnutí a dálkový ovladač

Televizor se nezapne

- Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapojením minutu vyčkejte.
- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně zapojen.

Vrzání při spuštění nebo vypnutí

Když televizor zapnete, vypnete nebo přepnete do pohotovostního režimu, můžete z jeho těla slyšet vrzavý zvuk. Jedná se o normální zvuk, který je způsobem přirozeným rozpínáním a smršťováním těla přístroje při zahřívání a ochlazování. Výkon televizoru není žádným způsobem ovlivněn.

Televizor nereaguje na dálkový ovladač

Po spuštění se televizor chvíli aktivuje. Během této doby nereaguje na dálkový ovladač ani na tlačítka na přístroji. Jedná se o normální chování. Pokud televizor nereaguje na dálkový ovladač ani později, můžete funkci dálkového ovladače zkontrolovat pomocí fotoaparátu mobilního telefonu. Zapněte fotoaparát telefonu a namířte dálkový ovladač do objektivu. Při stisknutí libovolného tlačítka dálkového ovladače byste ve fotoaparátu měli vidět bliknutí infračervené diody. Pokud tomu tak je, ovladač funguje a je třeba zkontrolovat televizor. Jestliže bliknutí nezaznamenáte, dálkový ovladač může být rozbitý nebo může mít slabé baterie. Tato metoda kontroly nefunguje u dálkových ovladačů, které jsou s televizorem bezdrátově spárovány.

Po zobrazení úvodní obrazovky Philips se televizor přepne zpět do pohotovostního režimu

Když je televizor v pohotovostním režimu, zobrazí se úvodní obrazovka Philips a televizor se vrátí zpět do pohotovostního režimu. Jedná se o normální chování. Pokud televizor odpojíte od napájení a znovu jej připojíte, při dalším spuštění se zobrazí úvodní obrazovka. Chcete-li ukončit pohotovostní režim televizoru, stiskněte tlačítko **⏻** na dálkovém ovladači nebo na televizoru.

Kontrolka pohotovostního režimu bliká

Odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Před opětovným zapojením 5 minut vyčkejte. Pokud blikání neustává, kontaktujte TV oddělení péče o zákazníky společnosti Philips.

Kanály

Během instalace nebyly nalezeny žádné digitální kanály

Zkontrolujte technické údaje a ověřte, zda váš televizor podporuje standard DVB-T nebo DVB-C ve vaší zemi.

Zkontrolujte, zda jsou správně zapojeny všechny kabely a zda je vybrána správná síť.

V seznamu nejsou zobrazeny dříve nainstalované kanály

Zkontrolujte, zda jste vybrali správný seznam kanálů.

Obraz

Obraz chybí nebo je zkreslený

- Zkontrolujte, zda je k televizoru správně připojena anténa.
- Zkontrolujte, zda je jako zdroj vybráno správné zařízení.
- Zkontrolujte připojení externího zařízení nebo zdroje.

Je slyšet zvuk, ale obraz chybí

- Zkontrolujte, zda je obraz správně nastaven.

Nekvalitní příjem antény

- Zkontrolujte, zda je k televizoru správně připojena anténa.
- Kvalitu příjmu mohou ovlivnit reproduktory, neuzemněná zvuková zařízení, neonové osvětlení nebo vysoké budovy a jiné velké objekty. Pokuste se zlepšit kvalitu obrazu přesměrováním antény nebo umístěním zařízení z dosahu televizoru.
- Je-li špatný příjem pouze u některého kanálu, zkuste jej doladit.

Nekvalitní obraz ze zařízení

- Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno.
- Zkontrolujte, zda je obraz správně nastaven.

Nastavení obrazu se po chvíli změní

Zkontrolujte, zda je možnost **Umístění** nastavena na hodnotu **Doma**. Nastavení v tomto režimu je možné upravovat a ukládat.

Zobrazuje se komerční reklama

Zkontrolujte, zda je možnost **Umístění** nastavena na hodnotu **Doma**.

Obraz neodpovídá obrazovce

Přejděte na jiný formát obrazu.

Obraz je ve špatné pozici

Signál obrazu z některých zařízení nemusí přesně odpovídat obrazovce. Zkontrolujte výstupní signál z připojeného zařízení.

Obraz z počítače není stabilní

Zkontrolujte, zda počítač používá podporované rozlišení a obnovovací frekvenci.

Zvuk

Zvuk chybí nebo je špatné kvality

Pokud televizor nezaznamená žádný zvukový signál, automaticky vypne výstup zvuku. Nejedná se o závadu.

- Zkontrolujte, zda je zvuk správně nastaven.
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny.
- Zkontrolujte, zda není hlasitost ztlumena.
- Zkontrolujte, zda je výstup zvuku televizoru připojen na výstup zvuku systému domácího kina. Zvuk by měl být slyšet z reproduktorů systému HTS.
- U některých zařízení je třeba ručně aktivovat výstup zvuku HDMI. Pokud je zvuk HDMI aktivován, ale stále nic neslyšíte, zkuste změnit digitální formát zvuku zařízení na PCM (Pulse Code Modulation). Pokyny naleznete v příručce k danému zařízení.


HDMI a USB

Rozhraní HDMI

- Upozorňujeme, že podpora připojení HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) může způsobit, že při zobrazování obsahu ze zařízení HDMI může dojít k prodlevě.
- Pokud televizor nerozpozná zařízení HDMI a nezobrazí žádný obraz, přepněte zdroj na jiné zařízení a poté zpět na požadované zařízení.
- Pokud je obraz nebo zvuk ze zařízení připojeného k portu **HDMI 3** nebo **HDMI 4** zkreslený, připojte zařízení k portu **HDMI 1** nebo **HDMI 2** na televizoru.
- Pokud je obraz nebo zvuk ze zařízení připojeného přes HDMI zkreslený, ověřte, zda by změna

nastavení HDMI Ultra HD mohla problém vyřešit.

Více informací získáte stisknutím barevného

tlačítka  **Klíčová slova** a vyhledáním

položky **HDMI Ultra HD**.

- Pokud dochází k přerušovaným poruchám zvuku, zkontrolujte výstupní nastavení zařízení HDMI.
- Používáte-li adaptér HDMI na DVI nebo kabel HDMI na DVI, připojte další audio kabel ke vstupu audio (pouze mini jack), je-li k dispozici.

HDMI EasyLink nefunguje

- Zkontrolujte, zda jsou vaše zařízení HDMI kompatibilní s funkcí HDMI-CEC. Funkce EasyLink je možné použít pouze u zařízení, která podporují funkci HDMI-CEC.

Nezobrazuje se ikona zvuku

- Když je připojené zvukové zařízení HDMI-CEC a vy nastavujete hlasitost zvuku v zařízení dálkovým ovladačem, takové chování je normální.

Nezobrazují se fotografie, videa a hudba ze zařízení

USB

- Zkontrolujte, zda je úložné zařízení USB nastaveno jako kompatibilní s normou pro velkokapacitní paměťová zařízení (informace jsou uvedeny v dokumentaci k danému zařízení).
- Zkontrolujte, zda je úložné zařízení USB kompatibilní s televizorem.
- Zkontrolujte, zda televizor podporuje příslušný formát obrazu a zvuku.

Trhané přehrávání souborů ze zařízení USB

- Přenos z úložného zařízení USB může být omezen přenosovou rychlostí do televizoru. Důsledkem může být nízká kvalita přehrávání.

Wi-Fi, Internet a Bluetooth

Síť Wi-Fi nebyla nalezena nebo je rušena

- Mikrovlnné trouby, telefony DECT nebo jiná zařízení Wi-Fi 802.11b/g/n v blízkosti bezdrátové sítě mohou způsobovat rušení sítě.
- Zkontrolujte, zda brány firewall v síti umožňují bezdrátový přístup k televizoru.
- Pokud vám bezdrátová síť doma nefunguje správně, zkuste nainstalovat kabelovou síť.

Internet nefunguje

- Je-li připojení k routeru v pořádku, zkontrolujte připojení routeru k internetu.

Připojení k počítači a internetu jsou pomalá

- Informace o dosahu v budově, přenosové rychlosti a jiných faktorech kvality signálu naleznete v uživatelské příručce bezdrátového routeru.
- Pro router použijte vysokorychlostní (širokopásmové) připojení k internetu.

DHCP

- Jestliže se připojení nezdaří, můžete zkontrolovat nastavení DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) routeru. Hodnota DHCP by měla být nastavena na Zapnuto.

Ztráta připojení Bluetooth

- Umístěte bezdrátový reproduktor v dosahu 5 metrů od televizoru.
- Místa s vysokou mírou bezdrátové aktivity (například byty s velkým počtem bezdrátových routerů) mohou bezdrátové připojení narušovat. Ponechte router a bezdrátový reproduktor co nejbližší k televizoru.






Synchronizace obrazu a zvuku reproduktorů Bluetooth

- Než si zakoupíte reproduktor Bluetooth, informujte se, jaká je kvalita jeho synchronizace obrazu a zvuku. Těto vlastnosti se říká „synchronizace pohybu rtů“. Některá zařízení Bluetooth fungují nesprávně. Prodejce vám poradí.

Nesprávný jazyk nabídky

Nesprávný jazyk nabídky

Změňte jazyk zpět na váš jazyk.

- 1 - Stiskněte tlačítko  (kulaté tlačítko nad tlačítkem OK).
- 2 - Vyberte ikonu  (Nastavení) a stiskněte tlačítko OK.
- 3 - Pětkrát stiskněte tlačítko  (dolů).
- 4 - Klikněte 3x na šipku  (vpravo), vyberte jazyk a stiskněte tlačítko OK.
- 5 - Stisknutím tlačítka  BACK nabídku zavřete.

25.4

Nápověda online

Chcete-li vyřešit jakýkoli problém související s televizorem Philips, můžete se obrátit na naši online podporu. Můžete si přitom vybrat svůj jazyk a zadat číslo modelu výrobku.

Přejděte na webové stránky www.philips.com/support.

Na webových stránkách podpory naleznete telefonní číslo pro kontaktování podpory ve vaší zemi a také odpovědi na časté otázky (FAQ). V některých zemích můžete chatovat s našimi spolupracovníky a položit otázku přímo nebo prostřednictvím e-mailu. Nový software nebo příručku televizoru můžete stáhnout pro přečtení k počítači.

Podpora a servis

Podporu nebo informace ohledně opravy můžete získat na telefonní lince střediska péče o zákazníky ve vaší zemi. V případě potřeby se naši servisní technici postarají o opravu televizoru.

Telefonní číslo naleznete v tištěné dokumentaci dodané s televizorem.

Můžete se také podívat na naše webové stránky www.philips.com/support a vybrat požadovanou zemi.

Číslo modelu televizoru a sériové číslo

Pravděpodobně budete požádáni o zadání čísla modelu výrobku a sériového čísla. Tato čísla naleznete na štítku na obalu nebo na zadní či spodní části televizoru.

Varování

Nesnažte se televizor opravovat sami. Mohlo by dojít k vážnému zranění, nevratnému poškození televizoru a ke ztrátě záruky.

Bezpečnost a péče

26.1

Bezpečnost

Důležité

Před použitím televizoru si pečlivě přečtěte všechny bezpečnostní pokyny. Je-li škoda způsobena nedodržením pokynů, záruka se stává neplatnou.

Nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem

- Televizor nikdy nevystavujte působení deště nebo vody. Do blízkosti televizoru nikdy neumisťujte nádoby s kapalinami, například vázy. Pokud se kapaliny rozlijí na televizor nebo do něho vniknou, televizor ihned odpojte od síťové zásuvky. Před použitím požádejte o kontrolu televizoru středisko péče o zákazníky společnosti Philips.
- Nikdy televizor, dálkový ovladač ani baterie nevystavujte nadměrnému teplu. Nikdy je neumisťujte do blízkosti hořících svíček, otevřeného ohně či jiných tepelných zdrojů, a to včetně přímého slunečního světla.
- Nikdy nevkládejte žádné předměty do ventilačních otvorů nebo jiných otvorů na televizoru.
- Nikdy nepokládejte těžké předměty na napájecí kabel.
- Při zapojování do zástrček nepoužívejte sílu. Uvolněné zástrčky mohou způsobit jiskření nebo požár. Zajistěte, aby nedocházelo k napínání napájecího kabelu při otáčení televizní obrazovky.
- Chcete-li televizor odpojit od síťového napájení, je nutné vytáhnout zástrčku televizoru. Při odpojování napájení vždy tahejte za zástrčku, nikdy ne za kabel. Zajistěte, aby zástrčka, napájecí kabel i zásuvka byla neustále zcela přístupná.

Nebezpečí zranění nebo poškození televizoru

- Ke zvedání a přenášení televizoru s hmotností převyšující 25 kg jsou třeba dvě osoby.
- Pokud chcete televizor umístit na podstavec, použijte pouze dodaný podstavec. Podstavec pevně připevněte k televizoru. Televizor umístěte na hladký rovný povrch, který udrží hmotnost televizoru a podstavce.
- Při připevňování na zeď zkontrolujte, zda držák bezpečně udrží hmotnost televizoru. Společnost TP Vision nenes žádnou odpovědnost za nesprávné

připevnění na zeď, které se stane příčinou nehody, zranění nebo škod.

- Části tohoto výrobku jsou vyrobeny ze skla. Při manipulaci postupujte opatrně, aby nedošlo ke zranění nebo škodám.

Nebezpečí poškození televizoru!

Před připojením televizoru k síťové zásuvce se ujistěte, že napájecí napětí odpovídá hodnotě vytištěné na zadní straně televizoru. Jestliže je napětí odlišné, nikdy televizor nepřipojujte k síťové zásuvce.

Nebezpečí poranění dětí

Postupujte podle těchto opatření, abyste zabránili převrnutí televizoru a případnému následnému poranění dětí:

- Nikdy televizor neumisťujte na povrch pokrytý látkou nebo jiným materiálem, který lze stáhnout.
- Ujistěte se, že žádná část televizoru nepřesahuje přes okraj montážního povrchu.
- Nikdy televizor neumisťujte na vysoký nábytek, např. na knihovnu, bez ukotvení nábytku a televizoru ke zdi nebo vhodné opoře.
- Poučte děti o nebezpečí hrozícím při pokusu vylézt na nábytek k televizoru.

Nebezpečí spolknutí baterií!

Dálkový ovladač může obsahovat knoflíkové baterie, který by malé děti mohly snadno spolknout. Dbejte, aby tyto baterie byly vždy mimo dosah dětí.

Nebezpečí přehřívání

Televizor nikdy neinstalujte do uzavřeného prostoru. Po všech stranách televizoru ponechte vždy volný prostor nejméně 10 cm (z důvodu zajištění proudění vzduchu). Zkontrolujte, zda ventilační otvory na televizoru nezakrývají závěsy nebo jiné předměty.

Bouřky

Před bouřkou odpojte televizor ze zásuvky a antény.

Během bouřky se nedotýkejte žádné části televizoru, napájecího kabelu ani anténního kabelu.

Nebezpečí poškození sluchu

Nepoužívejte sluchátka při vysoké hlasitosti po delší dobu.

Nízké teploty

Při převozu televizoru při teplotě nižší než 5 °C jej před připojením k síťové zásuvce rozbalte a počkejte, dokud nedosáhne pokojové teploty.

Vlhkost

Jen zřídka může vlivem působení teploty a vlhkosti dojít k nepatrné kondenzaci uvnitř skleněné přední části televizoru (u některých modelů). Abyste tomu zabránili, nevystavujte televizor přímému slunečnímu záření, horku nebo extrémní vlhkosti. Jestliže dojde ke kondenzaci, sama zmizí po spuštění televizoru na několik hodin.

Vlhkost způsobená kondenzací nenaruší příjem televizoru ani nezpůsobí žádnou poruchu.

26.2

Péče o obrazovku

- Nikdy se obrazovky nedotýkejte a dbejte, abyste ji nepromáčkli, neodřeli či do ní nenarazili žádným předmětem.
- Před čištěním odpojte televizor od elektrické sítě.
- Televizor a rám očistěte měkkým vlhkým hadříkem a jemně je otřete. Dejte pozor, abyste se nedotkli diod LED AmbientLight za zadní straně televizoru. Při čištění televizoru nikdy nepoužívejte takové látky, jako je například alkohol, chemikálie nebo čisticí prostředky pro domácnost.
- Abyste zabránili deformacím a vyblednutí barev, otřete kapky vody co nejdříve.
- Vyhýbejte se pokud možno statickým obrazům. Statické obrazy jsou obrazy, které zůstávají na obrazovce delší dobu. Statické obrazy jsou nabídky na obrazovce, černé pruhy, zobrazení času apod. Musíte-li statické obrazy používat, snižte kontrast a jas obrazovky, abyste ji chránili před poškozením.

Podmínky používání

27.1

Podmínky používání – televizor

2018 © TP Vision Europe B.V. Všechna práva vyhrazena.

Tento produkt uvedla na trh společnost TP Vision Europe B.V. by TP Vision Europe B.V. nebo jedna z jeho dceřiných společností, které se v tomto dokumentu označují jako TP Vision, což je výrobce daného produktu. Společnost TP Vision je poskytovatelem záruky na televizor, k němuž byla přibalena tato příručka. Philips a emblém štítu Philips jsou registrované ochranné známky společnosti Koninklijke Philips N.V.

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění. Ochranné známky jsou majetkem společnosti Koninklijke Philips N.V nebo příslušných vlastníků. Společnost TP Vision si vyhrazuje právo kdykoli výrobky měnit, aniž by vznikla povinnost odpovídajícím způsobem upravit dříve dodané zboží.

Tištěné materiály dodávané společně s televizorem a příručka uložená v paměti televizoru nebo stažená z webových stránek Philips www.philips.com/support jsou považovány za dostatečný návod k používání systému.

Jsme přesvědčeni o přiměřenosti materiálu v této příručce s ohledem na zamýšlené použití systému. Pokud dojde k použití výrobku nebo jeho jednotlivých modulů či procesů k jiným než zde uvedeným účelům, je třeba získat potvrzení o jejich platnosti a vhodnosti. Společnost TP Vision zaručuje, že samotný materiál nenaruší žádné patenty USA. Žádná jiná záruka není poskytována, ani ji nelze vyvozovat. Společnost TP Vision neodpovídá za žádné chyby v obsahu tohoto dokumentu ani za problémy vzniklé v důsledku obsahu v tomto dokumentu. Chyby ohlášené společností Philips budou co nejdříve opraveny a publikovány na jejich webových stránkách podpory.

Podmínky záruky: Nebezpečí zranění, poškození televizoru nebo zneplatnění záruky!

Nikdy se nepokoušejte opravit televizor sami.

Televizor i příslušenství používejte vždy v souladu se záměrem výrobce. Varovný symbol na zadní straně televizoru upozorňuje na riziko úrazu elektrickým proudem. Nikdy nesundávejte kryt televizoru. V případě potřeby servisu nebo oprav vždy kontaktujte TV podporu zákazníků společnosti Philips. Telefonní číslo naleznete v tištěné dokumentaci dodané s televizorem. Můžete se také podívat na naše webové stránky www.philips.com/support

a vybrat požadovanou zemi. Jakékoli operace, které jsou v této příručce výslovně zakázány, a úpravy nebo montážní postupy, které v této příručce nejsou doporučeny nebo schváleny, budou mít za následek zneplatnění záruky.

Pixelová charakteristika

Tento TV výrobek obsahuje vysoký počet barevných pixelů. Ačkoli míra efektivních pixelů dosahuje hodnoty 99,999 % nebo více, mohou se na obrazovce neustále objevovat černé tečky nebo jasné světelné body (červené, zelené nebo modré). Jedná se o strukturální vlastnost displeje (nevybočující z průmyslových standardů), nikoli o závadu.

Prohlášení o shodě CE

Tímto společnost TP Vision Europe B.V. prohlašuje, že tento televizor splňuje základní požadavky a další příslušná ustanovení směrnice 1999/5/ES (rádiová zařízení a telekomunikační koncová zařízení), 2004/108/ES (elektromagnetická kompatibilita), 2006/95/ES (nízké napětí), 2009/125/ES (energetické štítky) a 2011/65/ES (použití nebezpečných látek).

Od června 2016 budou platit následující směrnice: 2014/53/EU (RED), 2009/125/ES (ekodesign), 2010/30/EU (energetické štítky) a 2011/65/ES (RoHS).

Soulad se standardy EMP

Společnost TP Vision vyrábí a prodává mnoho výrobků určených pro spotřebitele. Tyto výrobky mají obecnou vlastnost vysílat a přijímat elektromagnetické signály, stejně jako veškerá elektronická zařízení. Jedním z hlavních obchodních principů společnosti TP Vision je přijímat u výrobků veškerá nezbytná opatření na ochranu zdraví a bezpečnosti v souladu se všemi příslušnými právními požadavky a standardy EMF (elektrická, magnetická a elektromagnetická pole) platnými v době výroby výrobku.

Společnost TP Vision se zavázala vyvíjet, vyrábět a prodávat výrobky, které nemají nepříznivé účinky na zdravotní stav. Společnost TP Vision potvrzuje, že pokud jsou její výrobky řádně používány k účelu, k jakému byly vyrobeny, je jejich používání podle nejnovějších vědeckých důkazů bezpečné. Společnost TP Vision se aktivně podílí na vývoji mezinárodních standardů EMF a bezpečnostních norem. Tato činnost společnosti TP Vision umožňuje předvídat další vývoj v oblasti standardizace, který tak dokáže rychle zapracovat do svých výrobků.

27.2

Podmínky používání – Smart TV

Můžete si prohlédnout podmínky používání, zásady ochrany osobních údajů, případně nastavit soukromí televizoru Smart TV.


Otevření podmínek používání stránky Smart TV...

1 - Stisknutím tlačítka  HOME otevřete hlavní nabídku.

2 - Výběrem možnosti  Aplikace otevřete nabídku Aplikace.

27.3

Podmínky používání – Philips App Gallery

Více informací získáte v nabídce Nápověda stisknutím barevného tlačítka  Klíčová slova a vyhledáním položky Podmínky používání, App Gallery.

Autorská práva

MHL

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL, LLC.



Ultra HD

Ultra HD

Logo DIGITALEUROPE UHD Display je ochranná známka společnosti DIGITALEUROPE.



Rozhraní HDMI

Rozhraní HDMI

Označení HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.



Dolby Audio

Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.



DTS Premium Sound™

DTS Premium Sound™

Informace o patentech DTS naleznete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS společně se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS Premium Sound je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.



DTS 2.0 + výstup Digital out

™

DTS 2.0 + výstup Digital out™

Informace o patentech DTS naleznete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS společně se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS 2.0+Digital Out je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.



28.7

Microsoft

Windows Media

Windows Media je registrovaná ochranná známka nebo ochranná známka společnosti Microsoft Corporation v USA anebo dalších zemích.



Microsoft PlayReady

Vlastníci obsahu používají technologii pro přístup k obsahu Microsoft PlayReady™, která chrání jejich duševní vlastnictví včetně obsahu podléhajícího autorským právům.

Toto zařízení využívá technologii PlayReady pro přístup k obsahu chráněnému pomocí technologie PlayReady nebo technologie WMDRM. Pokud se zařízení nepodaří správně uplatnit omezení používání obsahu, mohou vlastníci obsahu požadovat od společnosti Microsoft, aby zrušila schopnost zařízení využívat obsah chráněný technologií PlayReady. Zrušení by nemělo ovlivnit nechráněný obsah ani obsah chráněný pomocí jiných technologií přístupu. Vlastníci obsahu od vás mohou požadovat upgrade technologie PlayReady pro přístup k jejich obsahu. Pokud upgrade odmítnete, nebudete moci přistupovat k obsahu vyžadujícímu upgrade.

28.8

Wi-Fi Alliance

Sít, bezdrátová

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED, logo Wi-Fi jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.



28.9

Kensington

Kensington

(v příslušných případech)

Kensington a Micro Saver jsou registrované ochranné známky společnosti ACCO World Corporation v USA. Žádost o registraci je podána i v dalších zemích světa.



28.10

Jiné ochranné známky

Všechny další registrované a neregistrované ochranné známky jsou vlastnictvím náležitých vlastníků.

Právní omezení ohledně využívání služeb a/nebo softwaru nabízeného třetími stranami

Služby a/nebo software nabízené třetími stranami mohou být měněny, pozastaveny nebo ukončeny bez předchozího upozornění. Pokud některá z těchto situací nastane, společnost TP Vision nenesení žádnou zodpovědnost.

Rejstřík

A

Ambilight+hue, Intenzita 54
Ambilight+hue, konfigurace 54
Ambilight+hue, zapnuto nebo vypnuto 54
Ambilight, nastavení 53
Ambilight, Styl Ambilight 72
Anténa, Ruční instalace 21
Aplikace 38
Automatická aktualizace kanálu 19
Automatická úprava hlasitosti 52

B

Barvy, zvýšení sytosti barev 48
Barvy, řízení barev 49
Bezpečnostní pokyny 174
Bluetooth 28
Bluetooth, Odebrání zařízení 29
Bluetooth, Párování 28
Bluetooth, Výběr zařízení 29
Bluetooth, Zařízení 28

C

CAM, Conditional Access Module 26
CI+ 26

D

Digitální teletext 13
DVB (digitální vysílání) 20
DVD přehrávač 28

E

EasyLink HDMI CEC 56
Evropské ekologické označení Ecolabel 168

F

Fotoaparát, připojení 32
Fotografie, videa a hudba 61

G

Google Play Store 39

H

HbbTV 15
HDMI MHL 25
HDMI Ultra HD 57
HDMI, ARC 25
Herní konzole, připojení 29
Hraní her 71

I

Informace o produktu 168
Instalace televizoru 20
Interaktivní televize 15
Interaktivní TV, informace 15
Internetová paměť, vymazání 35

I

iTV 15

J

Jazyk textu, Primární 14
Jazyk textu, Sekundární 14
Jazyk titulků 11
Jazyk titulků, Primární 11

Jazyk titulků, Sekundární 11
Jazyk zvuku 11
Jazyk zvuku, Primární 11
Jazyk zvuku, Sekundární 11

K

Kabel, Ruční instalace 21
Kabelová síť 35
Kanál 10
Kanál, automatická aktualizace kanálů 19
Kanál, Instalace antény 19
Kanál, instalace kabelu 19
Kanál, možnosti 11
Kanál, opětovná instalace 20
Kanál, přepnutí na kanál 10
Kanál, ruční aktualizace kanálů 19
Kanál, televizní průvodce 65
Kanál, vhodnost podle věku 10
Klávesnice USB 31
Klávesnice USB, připojení 31
Kontaktování společnosti Philips 173
Kontrast, dynamický kontrast 50
Kontrast, režim kontrastu 49
Kontrola spotřeby energie 55
Kopie seznamu kanálů 22
Kopie seznamu kanálů, aktuální verze 22
Kopie seznamu kanálů, kopírování 22
Kopie seznamu kanálů, nahrání 22
Kvalita příjmu 21

L

Likvidace produktu 168
Likvidace televizoru a baterií 168
Loga kanálů 57

M

Média 61
Mediální soubory, z disku USB 61
Mediální soubory, z počítače nebo zařízení NAS 61
Možnosti kanálu 11
Můstek hue Bridge 54

N

Nabídka Domů 77
Nahrávání 67
Nahrávání, data TV průvodce 65
Nastavení Eco 55
Nastavení systému Android 36
Název televizní sítě 35
Nyní na TV 74

O

Obraz, formát obrazu 51
Obraz, rychlá nastavení 51
Obraz, Zvýšení rozlišení HDR 49
Odstraňování problémů 170
Oprava 173
Ostrost, redukce MPEG artefaktů 50
Oznámení 167

P

Péče o obrazovku 175
Pevný disk USB, instalace 30

Pevný disk USB, místo na disku 30
Podmínky používání 176
Podmínky používání, App Gallery 36
Podpora online 172
Podpora, online 172
Pohotovostní režim 9
Pozastavení televizního vysílání 67
Počítač, připojení 32
Problémy se sluchem 59
Problémy se zrakem 59
Problémy, Dálkový ovladač 170
Problémy, Jazyk nabídky 172
Problémy, Kanály 171
Problémy, Obraz 171
Problémy, připojení HDMI 171
Problémy, připojení USB 171
Problémy, Připojení, Internet 172
Problémy, Připojení, Wi-Fi 172
Problémy, Zvuk 171
Programy HDR 49
Programy, doporučení 74
Prohledávání frekvence 20
Průvodce možnostmi připojení 25
Přehrávač Blu-ray disků, připojení 28
Přeinstalace televizoru 20
Připojení antény 5
Připojení napájení 4
Připojení, Jednotka Flash USB 31

R

Redukce MPEG artefaktů 50
Režim síťové frekvence 20
Rodičovské hodnocení 10
Rodičovský zámek 59
Rodičovský zámek, zámek aplikace 60

S

Satelit, balíčky kanálů 17
Satelit, odebrání satelitu 18
Satelit, přidání satelitu 17
Satelit, ruční aktualizace kanálů 17
Satelit, Ruční instalace 18
Satelit, Unicable 17
Satelitní moduly CAM 16
Síť, bezdrátová 34
Síť, kabelová 35
Síť, nastavení 35
Síť, připojení 34
Síť, WPS s kódem PIN. 34
Síťová frekvence 20
Sledování televize 10
Slot Common Interface 26
Sluchátka, připojení 29
Smart Card, CAM 26
Software s otevřeným zdrojovým kódem 80
Software, aktualizace 79
Standard Wi-Fi 34
Styl obrazu 48
Styl zvuku 51
Středisko péče o zákazníky 173
Systém domácího kina, problémy 27

T

Teletext 13
Televizní průvodce 65
Test příjmu 21
Text 13

Titulky 11
Tlačítka na televizoru 9
TV on Demand 74
TV průvodce, data a informace 65
TV průvodce, připomínky 65

U

Umístění televizoru 4
Unicable 17
Univerzální přístup 59

V

Velikost frekvenčního kroku 21
Vhodnost podle věku 10
Video on Demand 75
Videokamera, připojení 32
Vzdálenost sledování 4

Z

Zapnutí 9
Zapnutí a vypnutí 9
Zaregistrujte svůj výrobek 170
Zámek aplikace 40
Zpráva o aktualizaci kanálu 19
Zvýšení rozlišení HDR 49
Zvuk, automatická úprava hlasitosti 52

Ž

Žárovky systému hue 54



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.
Specifications are subject to change without notice.
Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V.
and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2018 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com