

# Digitálny album – návod na použitie

Do ALBUMU možno sťahovať (nahrávať) fotografie priamo z digitálneho fotoaparátu bez použitia počítača. Umožňuje uchovávať viac ako 20 tisíc fotografií vo formáte JPG, optimalizovaných pre zobrazenie na zabudovanom LCD displeji, ktorý má veľmi jemné rozlíšenie (130 DPI). Album umožňuje automatickú kompresiu fotografií už počas ich sťahovania.

## 1. Pred použitím



1. Odstráňte z albumu červený blokovací pásik (tým zapojíte batériu).
2. Pripojte sieťový adaptér, batéria sa začne nabíjať. Počas nabíjania bliká červená signálka na ľavej bočnej strane albumu. Už počas nabíjania môžete album zapnúť a používať.
3. Odstráňte ochrannú fóliu z displeja albumu.

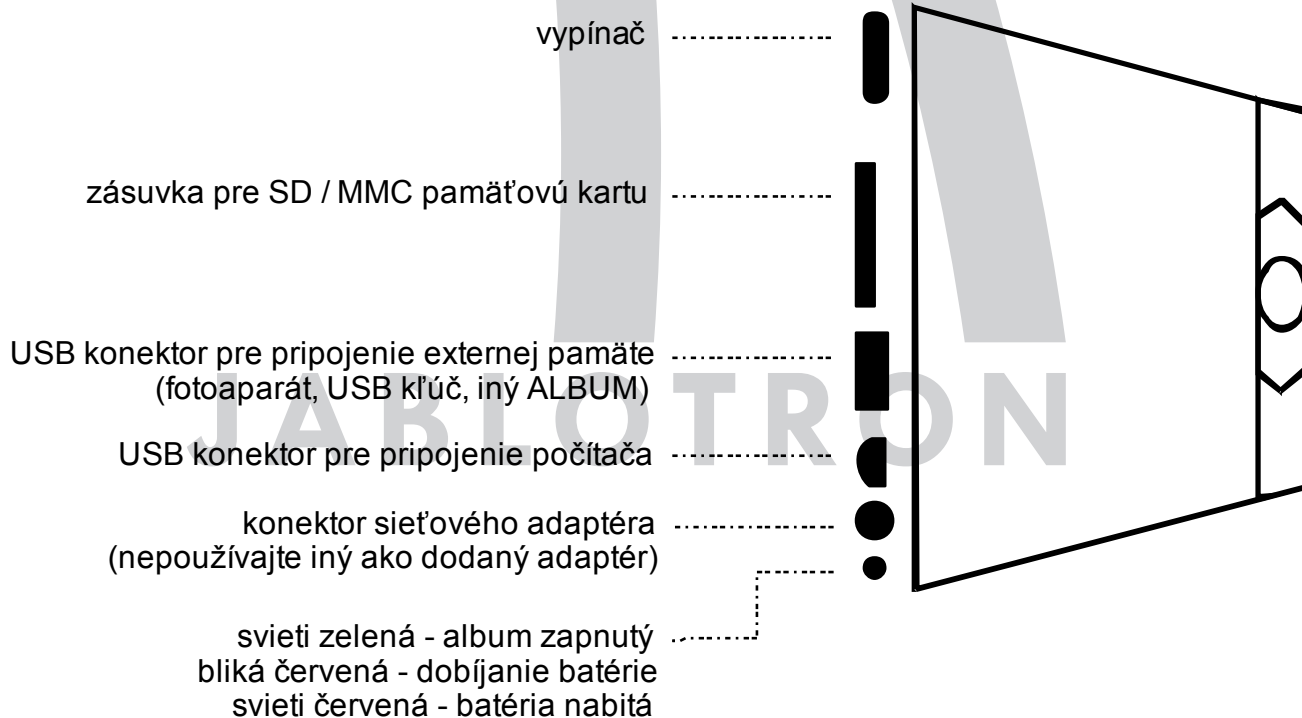
## 2. Kožený obal



kožený obal chráni displej

môže sa použiť ako stojan

## 3. Bočný panel



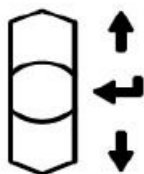
## 4. Zapnutie a vypnutie albumu



**Album sa zapína** vypínačom na ľavej strane (posunutím nahor). Zapnutie albumu signalizuje svietenie zelenej signálky. Po zapnutí album načítava dáta (na displeji sa zobrazí nápis ALBUM), až potom sa zobrazí úvodná stránka s prehľadom uložených fotografií.

**Album sa vypína** vypínačom na ľavej strane (posunutím nadol). Môžete ho vypnúť kedykoľvek.

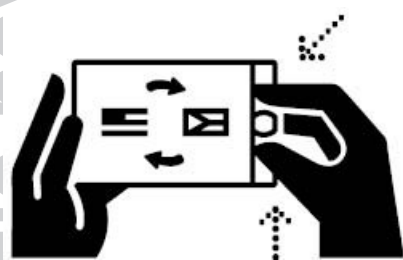
## 5. Tlačidlá



**Šípkami** môžete prechádzať zložky s fotografiami (galérie), jednotlivé fotografie vnútri zložky alebo ponuky v menu.

**Stredné tlačidlo** otvára galérie s fotografiami, potvrdzuje sa ním vstup do menu alebo výber položky v menu.

## 6. Nastavenie jazyka



1. Zapnite album a po zobrazení úvodnej obrazovky stlačte a držte stlačené súčasne obe tlačidlá šípok.
2. Šípky uvoľnite, keď sa na displeji zobrazí ponuka jazykov.
3. Šípkami vyberte požadovaný jazyk a výber potvrdte stredným tlačidlom.

## 7. Úvodná obrazovka



Zobrazuje zmenšené náhľady fotografií. Vodorovný riadok miniatúr predstavuje zložku (galériu fotografií stiahnutých do albumu súčasne).

Každá zložka (vodorovný riadok 5 miniatúr) má v záhlaví uvedené svoje meno a počet fotografií, ktoré obsahuje (napr. GALLERY 1 – 100 PHOTOS). Päť miniatúr zobrazuje prvú fotografiu, fotku v  $\frac{1}{4}$ , v  $\frac{1}{2}$ , v  $\frac{3}{4}$  a poslednú fotografiu (napr. ak je v adresári 100 fotiek, sú zobrazené fotografie č. 1, 25, 50, 75 a 100).

Úvodná obrazovka sa otvorí na zložke **FAVORITES** (obľúbené fotografie). Je označená červeným rámkom. Sem možno kopírovať obľúbené fotografie z ostatných adresárov alebo z vonkajšej pamäte.

**Nové zložky vytvára album automaticky** pri sťahovaní nových fotografií z fotoaparátu alebo z externej pamäte. Pri každom sťahovaní vzniká nová zložka (riadok s 5 miniatúrami). Do neho sa uložia všetky fotografie prenesené počas ich sťahovania. Zložky sa postupne označujú názvami **GALLERY 1** až **GALLERY 1000**. Názvom GALLERY bez čísla je označený tzv. hlavný adresár, do ktorého sa ukladajú fotografie nahrané do albumu z externej pamäte jednotlivito (príkazom „KOPÍROVAŤ FOTKU“).

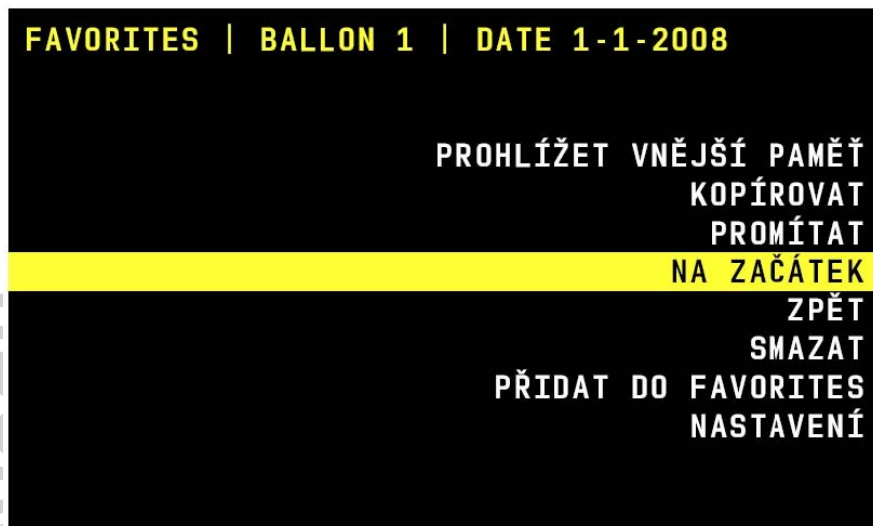
Od výroby album obsahuje ukážkové fotografie, na ktorých si môžete vyskúšať jednotlivé funkcie. Tieto obrázky môžete vymazať.

## 8. Prezeranie fotografií

- Na úvodnej obrazovke šípkami vyberte zložku (riadok miniatúr), ktorú si chcete prezerať.
- Stlačením stredného tlačidla zvolenú galériu otvoríte – zobrazí sa prvá fotografia.
- Zobrazené fotografie sa menia šípkami.
- Pre návrat na úvodnú obrazovku stlačte dvakrát po sebe stredné tlačidlo (prvé stlačenie otvorí ovládacie menu a druhé potvrdí voľbu „NA ZAČIATOK“).

## 9. Ovládacie menu

Stlačenie stredného tlačidla pri prezeraní fotografií otvorí ovládacie menu:



**NA ZAČÍATOK** – návrat na úvodnú obrazovku.

**SPÄŤ** – ukončenie menu a zobrazenie fotografie.

**VYMAZAŤ** – otvorí menu VYMAZAŤ:

**SPÄŤ** – nič sa nevymaže a opäť sa zobrazí fotka,

**TÚTO FOTKU** – vymaže práve zobrazenú fotografiu,

**VŠETKY PŘEDOŠLÉ** – vymaže všetky fotky z aktuálneho adresára, ktoré sú pred zobrazenou fotografiou. Zobrazená fotka ako aj všetky nasledujúce (tie, ktoré možno zobrazit' šípkou dole) ostanú zachované bez zmeny.

**ZLOŽKU** – vymaže celú zložku (galériu), v ktorej sa nachádza aktuálne zobrazená fotografia.

**PRIDAŤ MEDZI OBLÚBENÉ** – skopíruje zobrazenú fotografiu do zložky obľúbených fotiek

**NASTAVENIA** – pozri časť 13 - NASTAVENIA

### 9.1 Menu KOPÍROVAŤ

**VŠETKY OD TEJTO FOTKY** – pri prezeraní fotografií z externej pamäte umožňuje skopírovať do digitálneho albumu všetky fotografie od práve zobrazenej až po koniec zložky. Tým sa zabezpečí, že sa nebudú opakovať fotografie, ktoré už boli z fotoaparátu stiahnuté skôr.

Táto možnosť nie je k dispozícii pri prezeraní fotografií z vnútornej pamäte fotoalbumu.

**CELÚ ZLOŽKU** – skopíruje celú zložku (v ktorej sa nachádza práve zobrazená fotografia) do pripojenej externej pamäte. Pri prezeraní fotografií z externej pamäte sa adresár skopíruje do digitálneho albumu.

**FOTKU** - skopíruje zobrazenú fotografiu do pripojenej externej pamäte (do hlavného adresára). Pri prezeraní fotografií z externej pamäte sa skopíruje fotka do albumu (do hlavnej zložky označenej GALLERY).

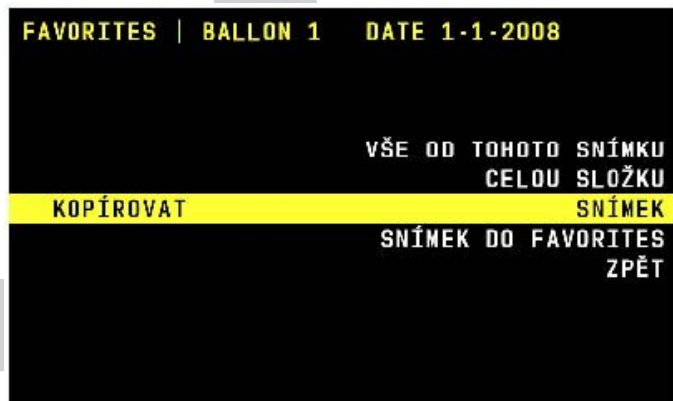
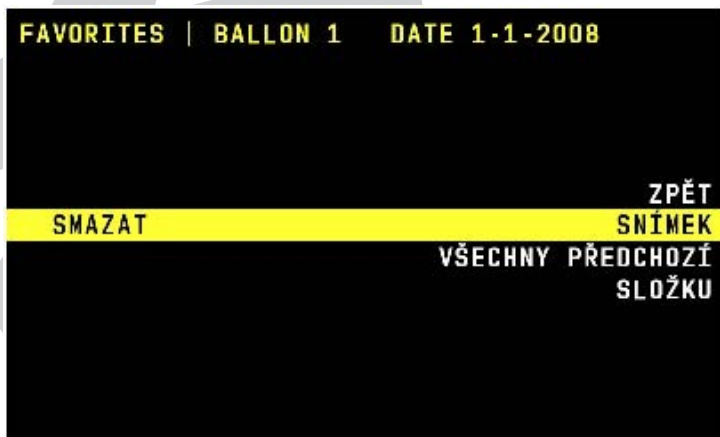
**FOTKU K OBLÚBENÝM** – skopíruje zobrazenú fotografiu do zložky FAVORITES, ktorý sa zobrazuje na úvodnej obrazovke a možno si do neho kopírovať obľúbené fotky z vnútornej alebo externej pamäte. Kopírovaná fotografia sa vo FAVORITES pridáva na poslednú pozíciu. Druhou možnosťou vkladania fotografií do adresára FAVORITES je použitie voľby „PRIDAŤ MEDZI OBLÚBENÉ“, ktorá sa nachádza priamo v užívateľskom menu a má identickú funkciu.

**SPÄŤ** – nebude sa kopírovať nič a album sa vráti na zobrazenie aktuálnej fotografie.

**PREZERAŤ EXTERNÚ PAMÄŤ** – prejde na úvodnú stránku fotografií uložených v pripojenej externej USB pamäti, fotoaparáte alebo na SD karte (pokiaľ je niektorá z nich pripojená). Pri prezeraní fotografií z externej pamäte sa na rovnakom mieste nachádza voľba: **PREZERAŤ Z ALBUMU**.

**KOPÍROVAŤ** – menu KOPÍROVAŤ.

**PREMIETAŤ** – zapne automatické prehrávanie fotografií. Klávesy šípok umožňujú premietanie kedykoľvek prerušiť (prerušenie signalizuje symbol PAUZA). Šípkou hore možno fotografie spätne prezerat', šípkou dole možno premietanie opäť spustiť. Stredné tlačidlo počas premietania otvorí ponuku menu PREMIETANIE.



## 9.2 Menu PREMIETANIE

Toto menu sa objaví ak počas automatického premietania fotografií stlačíte stredné tlačidlo.

**POKRAČOVAŤ** – premietanie bude pokračovať

**KONIEC** – premietanie sa ukončí, fotky môžete meniť ručne

**PRIDAŤ MEDZI OBLÚBENÉ** – skopíruje zobrazenú fotografiu do zložky obľúbených fotografií FAVORITES a pokračuje v automatickom premietaní

**KOPIROVAŤ Z ALBUMU** - skopíruje zobrazenú fotografiu do pripojenej USB pamäte (alebo na SD kartu) a pokračuje v premietaní. Fotka sa v externej pamäti ukladá do hlavnej zložky (GALLERY).

Pri prezeraní fotografií z externej pamäte sa na rovnakom mieste nachádza voľba: **KOPIROVAŤ DO ALBUMU** - fotografia sa skopíruje do hlavnej zložky (GALLERY) v albume.

**ZMENIŤ RÝCHLOSŤ** – umožňuje zmeniť rýchlosť premietania.

FAVORITES | BALLON 1 | DATE 1-1-2008

PROMÍTANÍ

POKRAČOVAŤ

KONIEC  
PŘIDAT DO FAVORITES  
KOPIROVAT Z ALBA  
ZMĚNIT RYCHLOST

## 10. Informácie v záhlaví ovládacieho menu

Prvý riadok v záhlaví displeja udáva:

Gallery 23 | Photo 432 | DATE 11-9-2008





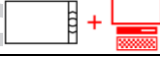
Názov aktuálnej zložky

Názov aktuálnej fotografie

Dátum vyhotovenia fotografie (ak je k dispozícii)

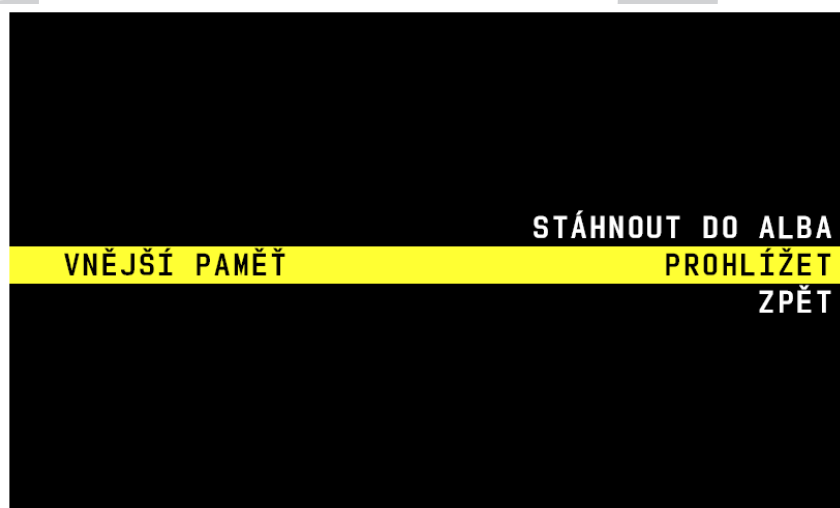
## 11. Symboly na displeji

Nasledujúce symboly slúžia na identifikáciu režimu alebo stavu digitálneho albumu:

SYMBOL	VÝZNAM
	prebieha časovo náročná operácia, <b>prosím čakajte</b>
	zobrazujú sa alebo kopírujú <b>fotografie z pripojenej externej pamäte</b> (fotoaparátu)
	<b>vybitá batéria</b> – zapojte sieťový adaptér (jas displeja sa zníži na minimum)
	<b>pauza</b> – prerušené automatické premietanie
	k albumu je <b>pripojený počítač</b> (alebo iný album)
ALBUM	svieti <b>biely nápis</b> – <b>pripravujú sa dáta</b> (po zapnutí, po odpojení počítača alebo externej pamäte). Čím viac fotografií je uložených v albume, tým dlhšie tento proces trvá (20 000 fotografií = cca pol minúty)
ALBUM	bliká <b>oranžový nápis</b> – režim <b>šetrenia batérie</b> , funkcie sa obnovia stlačením ľubovoľného tlačidla

## 12. Pripojenie fotoaparátu, USB pamäte alebo SD karty

Po pripojení externej pamäte sa zobrazí ponuka:



**STIAHNUŤ DO ALBUMU** – vytvorí v albume novú zložku (GALLERY), do ktorej sa uložia všetky fotografie z externej pamäte (zo všetkých nájdených adresárov). Fotky sa počas sťahovania zobrazujú na displeji, spolu s ukazovateľom priebehu sťahovania. Pri zapnutej funkcii KOMPRESIA PRI ŠTAHOVANÍ (pozri odsek NASTAVENIA), sa fotografie počas sťahovania upravujú na rozlíšenie displeja. Zaberajú potom menej pamäte (z výroby je táto funkcia zapnutá). Možno nastaviť aj to, aby sa stiahnuté fotografie automaticky vymazali z externej pamäte (pozri NASTAVENIA a funkciu PO STIAHNUTÍ VYMAZAŤ). Tým sa zabráni stiahnutiu rovnakých fotiek pri ďalšom pripojení toho istého externého zariadenia (z výroby je táto funkcia vypnutá).

**PREMIETAŤ** – zobrazí sa úvodná stránka fotografií uložených v pripojenej externej pamäti so zmenšenými náhľadmi fotografií. Ak je v pripojenom zariadení viac adresárov s fotografiami, môžete prechádzať jednotlivé série náhľadov (galérie) pomocou šípok. Ak majú **adresáre v pripojenom zariadení stromovú architektúru** (vnorené podadresáre), zobrazia sa všetky adresáre, ktoré obsahujú fotografie, priamo formou náhľadov na úvodnej obrazovke (zobrazia sa v jednej úrovni).

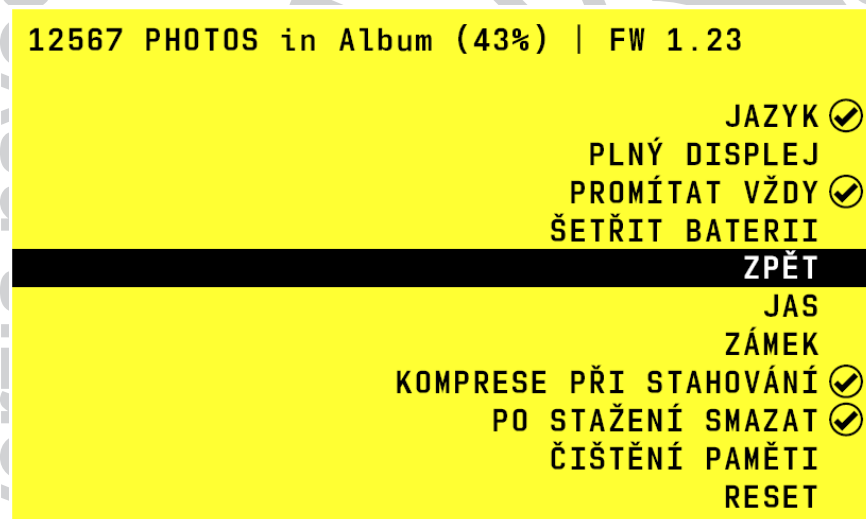
Ak sú na pripojenom zariadení uložené aj iná dáta ako fotografie, album ich ignoruje. Počas prezerania fotografií z pripojeného externého zariadenia sa na displeji zobrazuje červený symbol fotoaparátu.

**SPÄŤ** – vráti sa do režimu prezerania fotografií uložených v albume.

**Upozornenie:** ak po pripojení fotoaparátu vidíte iba možnosť **STIAHNUŤ DO ALBUMU**, ide o zariadenie, ktoré používa USB prenos tzv. PTP protokolom. Odporúčame skontrolovať, či možno USB fotoaparát prepnúť do režimu MASS STORAGE DEVICE (v tomto režime album ponúkne všetky vyššie uvedené voľby).

### 13. Nastavenia

Do menu NASTAVENIA možno vstúpiť z ovládacieho menu. Zobrazí sa ponuka:



**JAZYK** – voľba jazyka v menu. Jazyk sa vyberá šípkami, výber sa potvrdzuje stredným tlačidlom. Výber jazyka možno otvoriť **podržaním oboch tlačidiel šípok stlačených súčasne** (v prípade, že si omylom vyberiete jazyk, ktorému nerozumiete).

**PLNÝ DISPLEJ** – zobrazovaná fotografia sa prispôsobí displeju (zväčší, oreže, prípadne otočí zobrazovaný obrázok tak, aby čo najlepšie zaplnil displej (z výroby zapnuté). Ak je rozlíšenie zobrazenej fotografie menšie ako rozlíšenie displeja, fotografia sa nezväčší, lebo by došlo ku zhoršeniu jej kvality.

**PREMIETAŤ AUTOMATICKY** – po výbere zložky (galérie fotografií) stlačením stredného tlačidla sa vždy automaticky zapne premietač (z výroby vypnuté).

**ŠETRIŤ BATÉRIE** – pri napájaní albumu z batérie sa cca po 2 minútach nečinnosti začne šetriť energia (displej zhasne a iba občas blikne oranžový nápis ALBUM). Stlačením akejkoľvek klávesy sa obnovia funkcie albumu (z výroby zapnuté).

**SPÄŤ** – nastavovacie menu sa ukončí, znova sa zobrazí fotografia

**JAS** – umožňuje nastaviť jas displeja. Pozor, vyšší jas skraca dobu prevádzky z batérie. Ak sa priblíži vybitie batérie, zníži sa jas displeja na minimum automaticky (po pripojení adaptéra sa opäť vráti na nastavenú hodnotu).

**ZÁMOK** – ak je zámok zapnutý, fotografie nie je možné mazať ani kopírovať, iba si ich prezerať (z výroby vypnuté).

**KOMPRESIA PRI STAHOVANÍ** – pri sťahovaní alebo kopírovaní z externej pamäte (fotoaparátu) sa fotografie automaticky upravujú tak, aby optimálne zodpovedali rozlíšeniu displeja a pritom nezaberali veľa pamäte. Pozor, kompresia fotiek je nevratná (z výroby je táto funkcia zapnutá)!

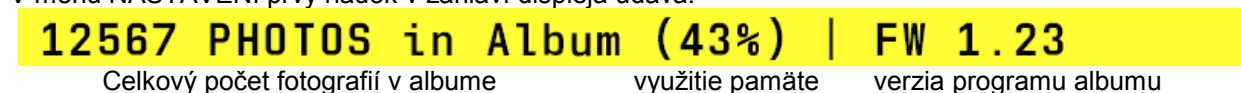
**PO STIAHnutí VYMAZAŤ** – ak je táto funkcia zapnutá, fotografie stiahnuté do albumu sa automaticky vymažú z pripojenej externej pamäte (fotoaparátu, SD karty, USB kľúča...). Tým možno zaistiť aby sa pri ďalšom sťahovaní rovnaké fotografie neopakovali. Táto funkcia sa vzťahuje len na sťahovanie, nie na kopírovanie fotiek alebo zložiek (z výroby vypnuté).

**ČISTENIE PAMÄTE** – zapne proces čistenia pamäte tak, aby sa do pamäte albumu zmestilo čo najviac fotiek. Počas tohto procesu sa z albumu **vymažú všetky iná dáta ako fotografie** (ak do nej boli uložené z počítača). Ak je súčasne zapnutá funkcia **KOMPRESIA PRI STAHOVANÍ** (odporúča sa zapnúť pre vyššiu účinnosť procesu čistenia), skontroluje sa veľkosť všetkých obrázkov v albume a ak je niektorý príliš veľký, **skomprimuje sa** (zmenší sa jeho rozlíšenie). Fotografie sa počas kompresie zobrazujú na displeji. Pozor, ak je v albume veľký počet fotiek, bude proces čistenia trvať dlho (aj niekoľko hodín)! Čistiť pamäť odporúčame vždy s pripojeným napájacím adaptérom, aby sa čistenie neprerušilo vybitím batérie. **Čistenie pamäte zachová všetky fotografie v albume (nevymaže ich).**

**RESET** – vráti album na pôvodné nastavenia z výroby a **vymaže všetky uložené fotografie** (okrem demo fotiek). Reset trvá cca 1 minútu.

### 14. Informácie v záhlaví menu NASTAVENIA

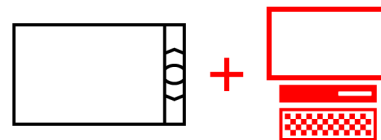
V menu NASTAVENÍ prvý riadok v záhlaví displeja udáva:



## 15. Pripojenie k počítaču

Ak pripojíte zapnutý album k počítaču USB káblom, zobrazí sa na displeji symbol pripojenia s počítačom.

Z pohľadu počítača sa album správa ako externý USB disk (s formátom FAT-32). Pomocou počítača možno prezerať adresáre v albume, ale aj ukladať, kopírovať alebo mazať akékoľvek dáta, rovnako ako pri práci s bežným USB diskom.



## 16. Pripojenie k inému albumu

Ak USB káblom prepojíte navzájom dva zapnuté albumy, budú sa správať nasledovne:

- Album, ktorý je pripojený **malým konektorom je podriadený a správa sa ako USB disk** (na jeho displeji sa zobrazí symbol pripojenia s počítačom).
- Album, ktorý je pripojený **veľkým konektorom** funguje ako **nadriadený** a umožňuje prezerať, kopírovať, ukladať a mazať fotografie v podriadenom albume.

## 17. Zálohovanie dát

Ak máte v albume uložené dôležité **fotografie, odporúčame ich zálohovať kopírovaním na USB disk alebo SD kartu** a túto zálohu mať uloženú na inom mieste ako v albume. Fotografie je možné archívovať aj v počítači.

**Upozornenie:** album je technické zariadenie, ktorého porucha môže spôsobiť stratu v ňom uložených dát!

## 18. Nesprávna funkcia albumu

Ak sa stane, že fotoalbum nefunguje tak ako by ste očakávali, vypnite ho a znova zapnite. K poruchám môže dôjsť napr. ak počas prenosu (kopírovania) fotografií odpojíte USB kábel alebo externú pamäť.

## 19. Údržba albumu

Album nevyžaduje žiadnu špeciálnu údržbu. Chráňte jeho povrch pred poškrabaním. Displej možno čistiť jemnou suchou handričkou (napr. na čistenie okuliarov). Album nečistite žiadnym chemickým prostriedkom, ani ho neumývajte vodou.

Nenechávajte album ležať dlhšiu dobu na intenzívnom slnku (napr. za oknom auta). Hrozí jeho prehriatie a trvalé poškodenie.

## 20. Technické údaje

Rozmery	195 x 113 x 142mm
Hmotnosť	408g
Displej	LCD, 7", 800 x 480 pixelov, 130 DPI
Vnútoraná pamäť	Flash Nand 4GB, SD kartou ju možno rozšíriť až na 20GB
Rozhrania (pre pripojenie)	USB master – pre pripojenie vonkajšej pamäte alebo digitálneho fotoaparátu, UBB device – pre pripojenie k počítaču, zásuvka pre SD (MMC) pamäťovú kartu
Napájanie	sieťovým adaptérom alebo z vnútornej batérie, sieťový adaptér je súčasťou balenia a možno ho použiť pre napätie od 110 do 250Vst. je dodávaný s výmennými vidlicami pre Európu, Veľkú Britániu a USA
Prevádzka z batérie	cca 2,5 hodiny (po plnom nabití, pri izbovej teplote, s normálnou úrovňou jasnosti displeja)
Prevádzkové podmienky	určené pre prostredie triedy II. vnútorné všeobecné (podľa STN EN 50131-1)
Certifikáty	CE, FCC

## 21. Záruka

Na album sa poskytuje záruka 2 roky. Záruka sa nevzťahuje na závady spôsobené poškodením výrobku, na batériu, na dáta uložená v albume, ani na škody spôsobené nesprávnym či nevhodným použitím výrobku.

## 22. Upozornenie užívateľa

Program © 2008 Albumteam  
Dokumentácia © 2008 Albumteam

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tohto programu ani ďalej popísaného softvéru nesmie byť reprodukováaná, prekladaná alebo prevedená do počítačovo čitateľnej formy bez predchádzajúceho súhlasu ALBUMteamu.

ALBUMTEAM NIE JE V ŽIADNOM PRÍPADE ZODPOVEDNÝ ZA AKÚKOL'VEK NÁHODNÚ, NÁSLEDNÚ ALEBO ZVLÁŠTNÚ ŠKODU, VZNIKNUTÚ Z NEDBANLIVOSTI ALEBO AKÝMKOL'VEK INÝM SPÔSOBOM, PRAMENIACIM Z OBSAHU ALEBO POUŽÍVANIA TOHTO NÁVODU, SOFTVÉRU ALEBO INÝCH INFORMÁCIÍ, KTORÉ OBSAHUJÚ.

ALBUMteam si vyhradzuje právo urobiť akúkoľvek zmenu v tomto návode, alebo informácií v ňom obsiahnutých, a to kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia. Ďalej popísaný softvér môže podliehať podmienkam zvláštnej užívateľskej licenčnej zmluvy.

S výnimkou použitia pre osobnú potrebu je zakázané modifikovať alebo kopírovať akékoľvek grafické dáta, ako napr. vzorové obrázky, poskytnuté v rámci tohto softvéru. Je zakázané neautorizované kopírovanie softvéru, ktorý je chránený autorskými právami.

Upozorňujeme, že neautorizované kopírovanie alebo upravovanie obrázkov a autorsky chránených prác môže narušiť autorské práva ich vlastníkov.

Zariadenie možno prevádzkovať iba s dodaným adaptérom (nemožno používať iný). Výrobok nie je odolný voči vode. Podrobný návod vrátane prehlásenia o zhode nájdete na internetových stránkach [www.album-life.com](http://www.album-life.com).



## 23. Najčastejšie kladené otázky

### 1. Na displeji nie je vidieť úplne celú fotografiu?

Ak je v ALBUME zapnutá funkcia PLNÝ DISPЛЕJ, prispôsobí sa formát fotky tak, aby optimálne vyplnila plochu displeja:

- Ak je fotografia na výšku, otočí sa o 90° (proti smeru hodinových ručičiek).
- Ak má fotografia inú šírku alebo výšku ako displej, zväčší ALBUM fotku tak, aby jeho menší rozmer presne vyplnil displej. Jeho väčší rozmer pritom na oboch koncoch rovnomerne oreže. Tak sa môže stať, že okrajové časti fotografie nebude vidieť.
- Fotografie sa v ALBUME ukladajú vždy v pôvodnom formáte (pomer šírka / výška). To znamená, že ak si prajete zobrazovať fotky v pôvodnom formáte, vypnite v menu NASTAVENIA funkciu PLNÝ DISPЛЕJ. V tomto prípade sa fotografie zobrazia tak, ako boli urobené (nevyužitá časť displeja zostane čierne).

### 2. Môže album zachovať pôvodnú veľkosť (rozlíšenie) fotografií?

Od výroby je ALBUM nastavený tak, že pri sťahovaní fotografií automaticky robí ich kompresiu (zmenu rozlíšenia), aby sa optimálne prispôbili displeju ALBUMU (dlhšia strana fotografie sa prepočítava na veľkosť 800 pixelov, kratšia tak, aby bol zachovaný pomer strán fotografie). Tým sa zmenší veľkosť dát, pričom sa nezmení ich kvalita pri zobrazení na displeji ALBUMU. V tomto režime možno do ALBUMU uložiť obvykle viac ako 20 tisíc fotografií.

Ak chcete zachovať pôvodné rozlíšenie fotografií (ich dátovú veľkosť), vypnite v menu NASTAVENIA funkciu KOMPRESIA PRI SŤAHOVANÍ. Pozor, čím väčšia je kvalita fotografií, tým menej ich možno nahráť do ALBUMU. Ak do ALBUMU nahráte príliš veľké fotografie, môže byť ich prezeranie (listovanie) výrazne spomalené (extrémne veľké fotografie sa nezobrazia vôbec).

### 3. Sťahovanie fotografií z fotoaparátu je pomalé?

Spracovanie obrazových informácií je časovo náročné. ALBUM sťahované fotografie optimalizuje tak, aby ich prezeranie bolo rýchle a kvalitné, preto potrebuje na spracovanie každej fotografie určitý čas.

Doba spracovania fotografie závisí aj od toho, aká je veľkosť (kvalita) sťahovaných fotografií a akou rýchlosťou dokáže pripojený fotoaparát prenášať fotografie zo svojej pamäte. Pre zrýchlenie prenosu fotografií odporúčame nasledovné:

- Ak má váš fotoaparát na výber rôzne režimy pre USB konektor, zvolte pre komunikáciu s ALBUMOM režim MASS STORAGE (DATA STORAGE).

- Ak má váš fotoaparát SD alebo MMC pamäťovú kartu, nepripájajte ho káblom, ale vložte pamäťovú kartu z fotoaparátu priamo do ALBUMU. Tento krok je obzvlášť účinný pri fotoaparátoch, ktoré majú nízku prenosovú rýchlosť dát cez USB kábel.
- Nastavte svoj fotoaparát tak, aby robil fotografie s menším rozlíšením. Pre dobré zobrazenie fotiek v ALBUME stačí napr. nastavenie 1600x1200 (prípadne aj 1280x960). Tým sa výrazne zrýchli spracovanie fotografií a zároveň sa vám ich do fotoaparátu zmestí viac. POZOR: ak nastavíte nižšie rozlíšenie fotografií vo fotoaparáte, nebude možné tieto fotografie v budúcnosti zväčšovať na veľké formáty.

**Tip:** Fotografie sťahujte do ALBUMU radšej častejšie, aby v jednotlivých zložkách (nová zložka vzniká pri každom sťahovaní) nebolo viac ako 200 fotografií. Ak máte vo fotoaparáte viac ako 200 fotografií, bude ich doba sťahovania dlhá. Na výše bude prezeranie takého veľkého množstva v jednej zložke ALBUMU neprehľadné.

#### 4. Možno v ALBUME prehrávať krátke filmové sekvencie?

Nie. ALBUM dokáže zobrazovať iba fotografie vo vhodnom JPG formáte. Krátke filmové sekvencie sa v rôznych fotoaparátoch nahrávajú v rôznych formátoch. ALBUM ich úplne ignoruje.

#### 5. ALBUM nespolupracuje s vaším fotoaparátom?

ALBUM spolupracuje s väčšinou digitálnych fotoaparátov, ktoré majú prepojovací USB kábel a správajú sa ako mass storage device (flash disk) alebo používajú USB image interface s PTP protokolom. Ak váš fotoaparát umožňuje túto voľbu, odporúčame nastaviť mass storage režim. Na pripájanie použite vždy originálny USB kábel dodaný s fotoaparátom.

Ak ALBUM nereaguje na pripojenie fotoaparátu USB káblom:

- Skontrolujte, či je fotoaparát zapnutý (prípadne ho vypnite a znova zapnite).
- Skontrolujte, či fotoaparát umožňuje nastaviť režim prevádzky USB prípojky na niektorý z vyššie uvedených formátov (mass storage alebo PTP).
- Ak fotoaparát používa SD alebo MMC pamäťovú kartu, môžete ju zapojiť priamo do ALBUMU a nemusíte používať prepojovací kábel.
- Ak fotoaparát nemá vhodný režim USB prípojky a nepoužíva SD ani MMC kartu, možno fotografie do ALBUMU preniesť pomocou počítača.

#### 6. Fotografie z ALBUMU nejde uložiť do pripojenej USB pamäte alebo na SD kartu?

Skontrolujte, či je na pripojenej pamäti (SD karte) voľné miesto, alebo či nie je pamäť chránená proti zápisu. Pamäť (SD karta) musí byť naformátovaná (formátom FAT32). Ak album vôbec neponúka možnosť uloženia fotografií do pripojenej pamäte (SD karty) tak sú tieto funkcie zamknuté – pozri menu NASTAVENIA.

#### 7. ALBUM nereaguje na pripojenie USB disku alebo SD karty?

Ak ku ALBUMU pripojíte súčasne USB disk aj SD kartu, USB disk má prednosť a SD karta je ignorovaná.

Aby ALBUM spolupracoval s USB diskom alebo SD kartou, musí byť toto pamäťové médium naformátované (formátom FAT32). Väčšina médií obsahuje tento formát. Preformátovanie je možné v počítači alebo vo fotoaparáte.

#### 8. Používa váš fotoaparát mikro SD kartu?

Niektoré fotoaparáty (hlavne v mobilných telefónoch) používajú SD karty, ktoré majú menšie mechanické rozmery. Túto kartu možno do ALBUMU zapojiť pomocou prepojovacej redukcie. Redukcia je buď dodávaná ako príslušenstvo ku mikro SD karte, alebo ju možno zakúpiť samostatne.

#### 9. Použitie SDHC karty?

Do ALBUMU možno použiť SDHC kartu. Bežne možno pracovať až s kartou veľkosti 16GB. Použitím takejto karty možno výrazne zvýšiť maximálny možný počet fotografií na prezeranie.

#### 10. Možno do ALBUMU zapojiť XD kartu?

Bohužiaľ XD kartu nemožno do ALBUMU zapojiť. Jej použitie má licenčne vyhradené firma Fuji (Olympus). Na trhu existujú redukcie XD kariet na USB rozhranie. Obvykle však tieto redukcie nemajú licenciu firmy Fuji a ich funkčnosť nie je garantovaná.

Fotoaparáty, ktoré používajú XD karty, je potrebné pripojiť k ALBUMU pomocou USB káblu.

#### 11. Prevádzka z batérie je krátka?

Pre správnu prevádzku ALBUMU z batérie, musí byť úplne nabitá. Nabitie batérie skontrolujete tak, že pripojíte sieťový adaptér. Ak signálka ALBUMU umiestnená vedľa konektora pre adaptér červene bliká, akumulátor sa nabíja. Batéria je nabitá až vtedy, keď červená signálka trvale svieti. Doba prevádzky z batérie je tým kratšia, čím väčší jas displeja je nastavený. Doba prevádzky z batérie sa skraca aj pri nízkych teplotách (v zime).

Keď sa priblíži vybitie batérie, zobrazí sa na displeji červený symbol batérie a zníži sa intenzita jasu displeja. V takom prípade odporúčame pripojiť sieťový adaptér.



## 12. Počítač nespôlpracuje s pripojeným ALBUMOM?

Ak sa zapnutý ALBUM pripojí k počítaču cez USB kábel, mal by sa prihlásiť ako USB disk (mass storage device). Ak sa tak nestane, pravdepodobne nemá váš počítač nainštalovanú potrebnú SW podporu. Konzultujte problém so správcom vášho počítača.

## 13. Možno do ALBUMU ukladať aj iné dáta ako fotografie?

ALBUM sa správa ako štandardný USB disk. Možno do neho (napr. cez počítač) ukladať akékoľvek dáta ako na USB kľúč. ALBUM všetky dáta, ktoré nie sú fotografiami typu JPG, ignoruje.

Pozor: Ak si do ALBUMU uložíte veľký objem iných dát, zmenší sa tým jeho kapacita pre uloženie fotografií.

Ak v ALBUME spustíte funkciu ČISTENIE PAMÄTE (v menu NASTAVENIA), tak sa vymažú všetky dáta, ktoré nie sú fotografie formátu JPG (a to aj v prípade, že sú označené „iba pre čítanie“).

## 14. Potrebujete v ALBUME zobrazovať fotografie iného formátu ako JPG?

Ak chcete v ALBUME prezerať fotografie alebo dokumenty, ktoré nie sú formátu JPG (napr. TIF, GIF, BMP atď.), použite v počítači vhodný program na ich prevedenie do formátu JPG (použiť musíte klasický formát JPG, nie progresívny). Potom nahrajte snímky do ALBUMU. Pri konverzii zvolte takú kvalitu fotografie, aby jej výsledná veľkosť bola maximálne cca. 1MB.

## 15. A akým typom digitálnych fotografií ALBUM pracuje?

ALBUM pracuje s fotografiami vo formáte JPG (klasický nie progresívny). Pozor, tento formát má historicky mnoho štandardov a nie všetky sú kompatibilné. Ak vám ALBUM namiesto fotografie zobrazí otáznik, ide o dátovo nekompatibilný formát fotografie, alebo sú dáta v tomto súbore poškodené.

V ALBUME neodporúčame používať fotografie s dátovou veľkosťou väčšou ako cca. 1MB. Spracovanie výrazne väčších fotografií môže byť pomalé alebo ich bude ALBUM úplne ignorovať.

## 16. Ako si v počítači pripraviť výber fotografií, aby ich ALBUM premietal v požadovanom poradí?

Ak si v počítači pripravujete zložku s fotografiami, ktoré sa majú zobrazovať v požadovanom poradí, potom je nutné rešpektovať, že ALBUM radí fotografie podľa ich čísiel (názvu) vzostupne. Pozor, pri číslovaní fotografií musíte vždy použiť pevný formát čísiel (mien) – tzn. rovnaký počet znakov.

Príklady správnej logiky číslovania fotografií zobrazovaných postupne: 001,002,003 ... alebo PIC001, PIC002, PIC003 ....

Niektoré počítačové programy vedia zoradené fotografie týmto spôsobom číslovať automaticky (napr. Total Commander).

## 17. Ako album zobrazuje vnorené adresáre?

Ak majú prezerané zložky stromovú architektúru (obsahujú vnorené adresáre), zobrazia sa všetky zložky, v ktorých sa nachádzajú fotografie priamo v úvodnej stránke v jednej úrovni. To platí pre prezeranie vnútornej aj vonkajšej pamäte.

## 18. Ako uložiť fotografiu z Internetu do ALBUMU a naopak?

Ak chcete do ALBUMU pripojiť fotografie z Internetu, pripojte ALBUM k počítaču. Bude sa správať ako štandardný USB disk.

Prenos fotografií z ALBUMU na Internet urobíte prekopírovaním vybraných fotografií z ALBUMU do určeného cieľa.

Pre uloženie fotografií z Internetu do ALBUMU vytvorte v ALBUME najskôr zložku (adresár) a do nej potom postupne ukladajte fotografie. Ak sa majú fotky v ALBUME zobrazovať správne vo vami definovanom poradí, premenujte ich tak, aby bol prvý označený ako 001, druhý ako 002 atď.

**Poznámka:** Pre prenos fotografií z Internetu do ALBUMU odporúčame fotky najskôr uložiť na USB disk alebo SD kartu. Túto externú pamäť potom zapojiť do ALBUMU a odtiaľ fotografie nakopírovať alebo presunúť do ALBUMU. Výhodou tohto postupu je, že ALBUM automaticky kontroluje ich veľkosť, prípadne ich aj komprimuje na vhodný formát (pozri menu NASTAVENIA).

## 19. Dĺžka názvu fotografie ukladanej z počítača?

Do ALBUMU možno ukladať aj tzv. dlhé mená súborov. Pri ukladaní fotografií sa vyhňte situácii, že celá prístupová cesta (tzn. meno zložky + názov súboru) bude mať viac ako 250 znakov.

## 20. Ako si v ALBUME vytvoriť ďalšiu zložku (galériu) vybraných fotografií?

V ALBUME je k dispozícii zložka pre obľúbené fotografie nazvaná FAVORITES. Do nej si môžete postupne kopírovať prezerané fotografie z ostatných zložiek (v menu voľbou PRIDAŤ MEDZI OBLÚBENÉ). Ak už máte v zložke FAVORITES príliš veľa fotografií a nechcete ich vymazať, môžete túto zložku presunúť medzi ostatné galérie a založiť si novú zložku FAVORITES.

Najpohodlnejšou možnosťou je pripojiť ALBUM k počítaču a zložku FAVORITES v ALBUME premenovať (napr. na FAVORITES 1). Nová zložka FAVORITES sa v ALBUME vytvorí automaticky prvým použitím príkazu PRIDAŤ MEDZI OBLÚBENÉ.

Ak nemáte k dispozícii počítač, možno novú zložku obľúbených fotografií urobiť nasledovne:

- Pripravte si externú pamäť (USB disk alebo SD kartu), na ktorej je dostatok voľného miesta.
- Pamäť zapojte do ALBUMU a po jej prihlásení prejdite na prezeranie fotografií v ALBUME – voľba SPÄŤ.
- Zobrazte na displeji ľubovoľnú fotografiu zo zložky FAVORITES, otvorte menu (prostredným tlačidlom) a pomocou voľby KOPÍROVAŤ CELÚ ZLOŽKU skopírujte celú zložku FAVORITES do externej pamäte.
- Skontrolujte, či je zložka FAVORITES skutočne v externej pamäti a potom ju odpojte.
- Otvorte v ALBUME znova zložku FAVORITES a vymažte ju. Jej vymazanie je v ALBUME blokované, ale možno ho urobiť nasledujúcim spôsobom:
  - o Po otvorení prvej fotografie zo zložky FAVORITES sa šípkou nahor posuňte na posledný obrázok zložky.
  - o Prostredným tlačidlom otvorte menu a použite príkaz VYMAZAŤ VŠETKY PREDOSLÉ.
  - o Poslednú fotografiu vymažete príkazom VYMAZAŤ TÚTO FOTKU. Tým zmizne celá zložka FAVORITES.
- Teraz si môžete vyhľadať prvú fotografiu, ktorú chcete pridať do zložky obľúbených fotografií (FAVORITES). Po užití voľby PRIDAŤ MEDZI OBLÚBENÉ sa vytvorí nová zložka FAVORITES, do ktorej môžete pridávať ďalšie fotografie.
- Pripojte k ALBUMU externú pamäť (USB disk alebo SD kartu) a v menu zvolte položku PREZERAŤ EXTERNÚ PAMÄŤ. Otvorte ľubovoľnú fotografiu z pôvodnej zložky FAVORITES a pomocou voľby KOPÍROVAŤ CELÚ ZLOŽKU prenesiete fotografie zo zložky do ALBUMU (uložia sa do novo vytvorenej galérie).

## 21. Majú sa fotografie z pripojenej externej pamäte okamžite po pripojení zobrazit'?

Ak chcete aby sa fotografie z USB pamäte (alebo SD karty) zobrazili okamžite po pripojení k ALBUMU (bez dialógu, ktorý ALBUM bežne ponúka po pripojení externej pamäte), pripojte túto pamäť k počítaču a zmeňte jej názov (volume name) na ALBUM.

Vďaka tomu možno napr. priateľom zaslať SD kartu s fotografiami detí tak, že sa im fotografie zobrazia okamžite po pripojení karty do ALBUMU. Túto vlastnosť možno využiť napr. aj na distribúciu ponuky výrobkov, služieb, zájazdov atď..

## 22. Možno ALBUM použiť s mobilným telefónom?

Ak máte mobilný telefón so zabudovaným digitálnym fotoaparátom, možno vo väčšine prípadov fotografie urobené v telefóne prezerat' alebo stiahnuť priamo pomocou ALBUMU pomocou nasledujúceho postupu:

- Pripojte zapnutý telefón ku zapnutému ALBUMU pomocou USB kábla.  
Ak sa v mobilnom telefóne objaví možnosť výberu režimu USB pripojenia, zvolte režim *Ukladanie dát (Data storage)*, prípadne *Printing & Media (PTP protokol)*.
- ALBUM ponúkne rovnaký dialóg ako pri pripojení bežného digitálneho fotoaparátu. Vďaka tomu možno fotografie z mobilného telefónu prezerat' alebo sťahovať do ALBUMU, prípadne uložiť fotky z ALBUMU do telefónu.
- Ak sa vám nedarí pripojiť mobilný telefón podľa vyššie uvedeného postupu, môžete preniesť fotografie z telefónu do ALBUMU pomocou počítača.

**Poznámka:** Niektoré mobilné telefóny používajú na ukladanie fotografií SD kartu. Ak má SD karta v telefóne menšie mechanické rozmery, možno ju do ALBUMU zapojiť pomocou prepojovacej redukcie na štandardné SD karty. Redukcia je buď dodávaná ako príslušenstvo k mobilnému telefónu, alebo ju možno zakúpiť samostatne.

## 23. Možno priamo v ALBUME urobiť kompresiu fotografií, ktoré do neho boli nahrané vo vysokom rozlíšení?

Ak boli do ALBUMU uložené fotografie vo veľkom rozlíšení (z počítača alebo z pripojenej externej pamäte), možno urobiť ich kompresiu pomocou funkcie ČISTENIE PAMÄTE so súčasne zapnutou funkciou KOMPRESIA PRI ŠTAHOVANÍ (pre podrobný popis funkcií pozri časť 13 – NASTAVENIA).

## 24. Prečo ALBUM nezobrazí fotografie okamžite po zapnutí?

Po zapnutí potrebuje ALBUM nejaký čas na vytvorenie vnútornej mapy fotografií. Počas vytvárania tejto mapy sa na displeji zobrazuje biele logo ALBUM. Doba potrebná na vytvorenie mapy je závislá na počte fotografií v ALBUME. Ak je v ALBUME veľa fotiek, doba sa predĺži. Pri cca. 20 tisíc fotografiách môže vytváranie mapy trvať až pol minúty.

Po niektorých operáciách (napr. po odpojení ALBUMU od počítača, po odpojení externej pamäte, po nahraní novej zložky atď.) musí ALBUM mapu fotografií aktualizovať. Vtedy sa na displeji zobrazí biele logo ALBUM podobne ako po jeho zapnutí. Po aktualizácii vnútornej mapy funguje ALBUM opäť normálne.

## 25. Do vášho ALBUMU nemožno uložiť ďalšie fotografie?

Ak ALBUM hlási zaplnenie pamäte a nemožno do neho uložiť ďalšie fotografie, skúste použiť funkciu ČISTENIE PAMÄTE so súčasne zapnutou funkciou KOMPRESIA PRI ŠTAHOVANÍ (pozri časť 13 – NASTAVENIA). Ak boli v ALBUME iné dáta ako fotografie alebo boli niektoré fotky uložené príliš veľké, uvoľní sa týmto postupom priestor na uloženie ďalších.

## 26. ALBUM zdanlivo nič nerobí?

Ak zapnete nejakú funkciu, ktorá dlho trvá, nemožno v tomto čase vykonávať žiadne iné funkcie.

- ALBUM počas výkonu zvolenej funkcie zobrazuje symbol hodín (červený kruh s výsekom v ľavej spodnej časti displeja). Ak sa vykonáva funkcia zvolená v menu, je počas výkonu tejto funkcie zobrazený aj názov funkcie v bielom poli.
- Prebiehajúcu funkciu nemožno prerušiť žiadnou manipuláciou s tlačidlami. Možno ju ukončiť jedine vypnutím ALBUMU (napr. v prípade, že ste zvolili funkciu omylom).
- Ak sa na displeji ALBUMU zobrazí na určitú dobu biele logo ALBUM (podobne ako po zapnutí napájania), znamená to, že ALBUM tvorí (aktualizuje) vnútornú mapu fotografií.

## 27. Nefunguje ALBUM správne?

Ak sa stane, že ALBUM nefunguje tak ako by ste očakávali, vypnite ho a znova zapnite. K poruchám funkcie môže dôjsť napríklad, ak počas prenosu fotografií odpojíte USB kábel alebo externú pamäť.

## 28. Opakujú sa vám v ALBUME už skôr nahrané fotografie?

Ak budete sťahovať do ALBUMU fotografie postupne z fotoaparátu a nebude ich vo fotoaparáte mazať, potom sa vám v jednotlivých zložkách ALBUMU budú opakovať rovnaké fotografie.

Opakovaniu fotografií možno zabrániť použitím niektorej z ďalej uvedených možností:

- Po pripojení fotoaparátu (pamäťovej karty) zvolte možnosť PREZERATĚ, pomocou šípok nájdite fotografiu, od ktorej chcete kopírovať fotografie do ALBUMU. Na stiahnutie fotografií použite voľbu VŠETKY OD TEJTO FOTKY.
- Najjednoduchšou spôsobom, ako zabrániť opakovaniu rovnakých fotografií, je zapnúť v menu NASTAVENIA funkciu PO STIAHNUTÍ VYMAZAŤ. Tým zabezpečíte, že fotografie, ktoré boli prenesené do ALBUMU sa vo fotoaparáte automaticky vymažú a pri ďalšom kopírovaní sa už nebudú opakovať.

## 29. ALBUM zobrazuje otáznik?

Ak ALBUM namiesto fotografie zobrazuje otáznik znamená to, že súbor je poškodený, alebo nemá štandardný JPG formát (môže to byť napr. progresívny JPG). Takýto obrázok nie je možné zobraziť, ale možno ho vymazať.

Niekedy sa symbol otáznika môže zobraziť na displeji nečakane po odpojení USB kábla alebo externej pamäte počas prenosu fotografií. V tomto prípade stačí ALBUM vypnúť a znova zapnúť.

## 30. Možno do ALBUMU uložiť PowerPoint prezentáciu?

Počítačovú prezentáciu zo softvéru PowerPoint možno do ALBUMU preniesť tak, že si ju uložíte v počítači ako JPG. V programe PowerPoint zvolte *Uložiť ako*, vyberte typ uloženého súboru JPG (*Uložiť vo formáte:*) a zvolte *Všetky snímky*. V počítači sa vytvorí zložka (adresár), v ktorom sú jednotlivé snímky prezentácie vo formáte JPG.

Pred skopírovaním zložky z počítača do ALBUMU skontrolujte ako sú snímky v počítači číslované. Ak je formát číslovania Slide1, Slide2, ... Slide10, ... atď., zmeňte ho na Slide001, Slide002, ... Slide010, ... atď. Niektoré počítačové programy vedú zoradené súbory týmto spôsobom číslovať automaticky (napr. Total Commander). Ak nebudú snímky číslované týmto spôsobom, nebude ich ALBUM zobrazovať v správnom poradí.

Pri tvorbe (úprave) prezentácie pre ALBUM odporúčame nastaviť pomer strán 16 / 9 (pomer šírka / výška). Tým sa zaručí optimálne zobrazenie na displeji ALBUMU.

Do ALBUMU sa uvedeným spôsobom prenesú iba obrazové informácie, jednotlivé snímky nebudú obsahovať ani animácie. Postupné skladanie snímok animácie môžete nahradiť väčším počtom snímok, ktorých obsah sa postupne dopĺňa (mení ako pri animácii v PowerPointe).

## 31. Aktualizácia Firmware v ALBUME?

ALBUM je svojím spôsobom jednocelový notebook, ktorého funkcie sú riadené Firmwarom (FW), ktorý sa spúšťa automaticky po zapnutí. Tento FW je možné aktualizovať. Výrobca (ALBUMTeam) bude vydávať nové verzie FW pre záujemcov, ktorí si budú chcieť svoj ALBUM vylepšiť.

Aktualizácie FW budú dostupné na stránke [www.albumteam.com](http://www.albumteam.com), prípadne bude možné vyžiadať zaslanie aktualizácie FW na SD karte.

Aktuálnu verziu (číslo) FW vo vašom ALBUME zistíte v záhlaví menu NASTAVENIA (príklad FW1.1)

### Upozornenie:

- **Pred akoukoľvek aktualizáciou FW vždy pripojte k ALBUMU sieťový adaptér, aby počas aktualizácie nedošlo k vybitiu batérie!**
- **Počas aktualizácie FW nikdy album nevypínajte!**

**POSTUP AKTUALIZÁCIE FIRMWARE:**

1. Stiahnite súbor nového FW do svojho počítača a uložte ho do hlavného adresára ALBUMU (alebo použite SD kartu s novým FW).
2. ALBUM vypnite a znova zapnite – spustí sa inštalácia nového FW (ALBUM ukazuje % procesu).
3. Po skončení inštalácie ALBUM zapnite a v menu NASTAVENIA skontrolujte či sa zmenila (aktualizovala) verzia FW.

